Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 28.10.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti |  |
| 08:50 – 09:10 | Ho iniziato dopo siccome sono arrivato in ritardo. |
| 09:10 – 09:50 | Ho fatto in modo che Pac-Man non può passare attraverso i muri. |
| 09:50 – 11:35 | Ho fatto in modo che si può far muovere Pac-Man tenendo premuto i tasti invece che doverli premere ripetutamente. Poi ho fatto in modo che la sprite della bocca chiusa ed aperta si alternano. |
| 13:15 – 14:35 | Ho preso le immagini del fantasmino per tutti i suoi movimenti ed ho creato le 4 animazioni che deve avere. Poi ho creato un controller con dentro i 4 stati del fantasma per cambiare animazione. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Non capivo come utilizzare le animazioni ed un docente mi ha spiegato come si usano i controller. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Fare la vincita e la perdita della partita e mostrare le vite ed il punteggio in cima alla pagina. |