

# Soutenance de projet Extreme-VR

INFO 4A

BARBERON Léa - ESMIEU Michaël - ROUFF Sébastien

Présentation du Projet

Objectifs et réalisation

- Implémentation sur Oculus Quest 2
- Modifications apportées au projet

Conclusion

# Présentation du projet

Simulation d'analyse de risques en milieu radiologique

Environnement virtuel

Scénarios



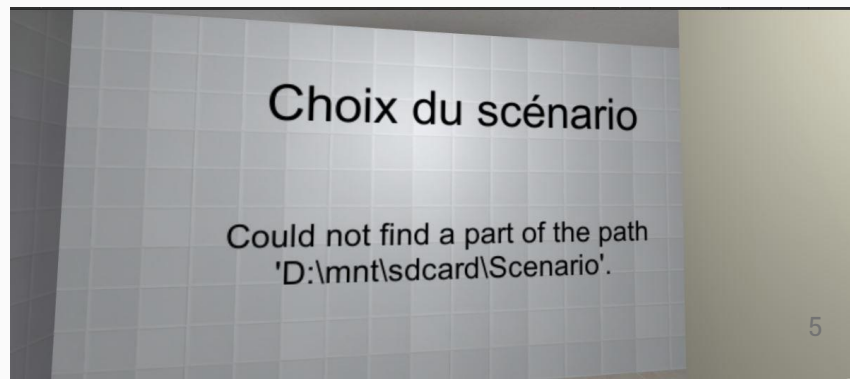
# Objectifs

- Faire fonctionner le projet sur l'Oculus Quest 2
- Ajouter des extensions au projet



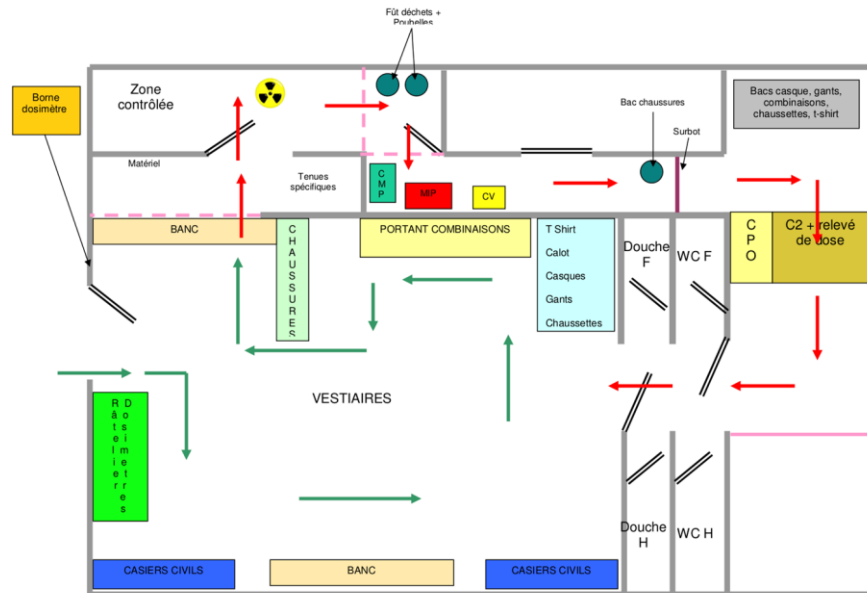
# Implémentation sur Oculus Quest 2

- Erreur : *Could not find a part of the path '/mnt/sdcard/scenario'*
- *Copie des scénarios sur le casque*
- *Scénarios trouvés et affichés*
  - *Lancement impossible*



# Modifications apportées au projet

- Ajout d'élément à partir du plan
- Améliorations de la scène existante



# Ajout du "C2"

## Tâches à réaliser :

Appuyer sur le bouton

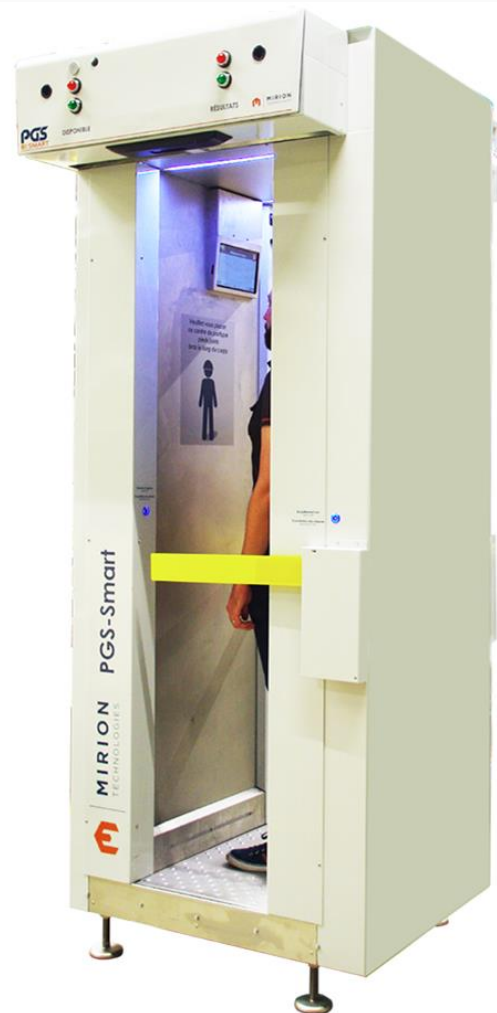
- Ouverture de la barrière

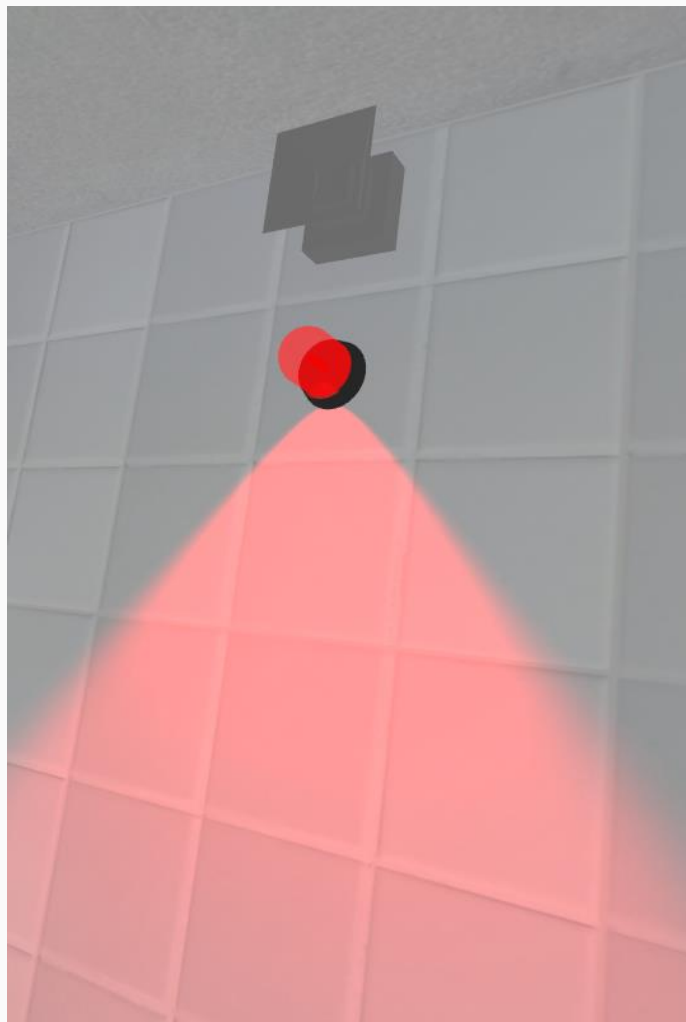
Se position à l'intérieur

- Fermeture de la barrière

Attendre

- Signal
- Ouverture de la barrière







# Conclusion :

Un problème résolu mais un autre rencontré

Les scénarios ne fonctionnent toujours pas

Quelques améliorations mais encore beaucoup à faire

# Merci de votre attention.

Lien vers le code :

<https://github.com/MichaelEsmeieu/EXTREME-VR>

Vidéo de démonstration :

<https://vimeo.com/558885055>

