

Soutenance de projet Extreme-VR

INFO 4A

BARBERON Léa - ESMIEU Michaël - ROUFF Sébastien

Présentation du Projet

Objectifs et réalisation

- Implémentation sur Oculus Quest 2
- Modifications apportées au projet

Conclusion

Présentation du projet

Simulation d'analyse de risques en milieu radiologique

Environnement virtuel

Scénarios



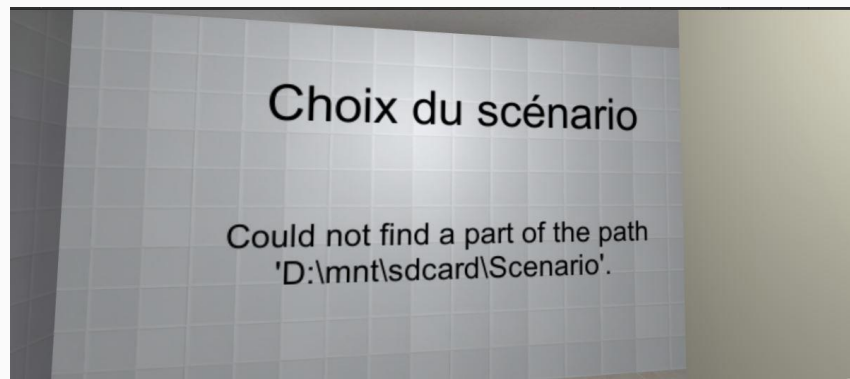
Objectifs

- Faire fonctionner le projet sur l'Oculus Quest 2
- Ajouter des extensions au projet



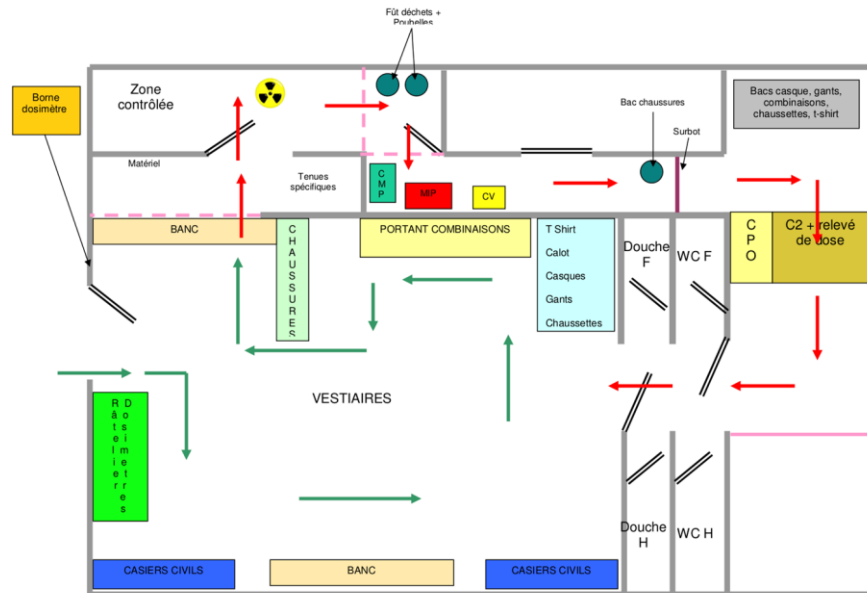
Implémentation sur Oculus Quest 2

- Erreur : *Could not find a part of the path '/mnt/sdcard/scenario'*
- Copie des scénarios sur le casque
- Scénarios trouvés et affichés
 - Lancement impossible



Modifications apportées au projet

- Ajout d'élément à partir du plan
- Améliorations de la scène existante



Ajout du "C2"

Tâches à réaliser :

Appuyer sur le bouton

- Ouverture de la barrière

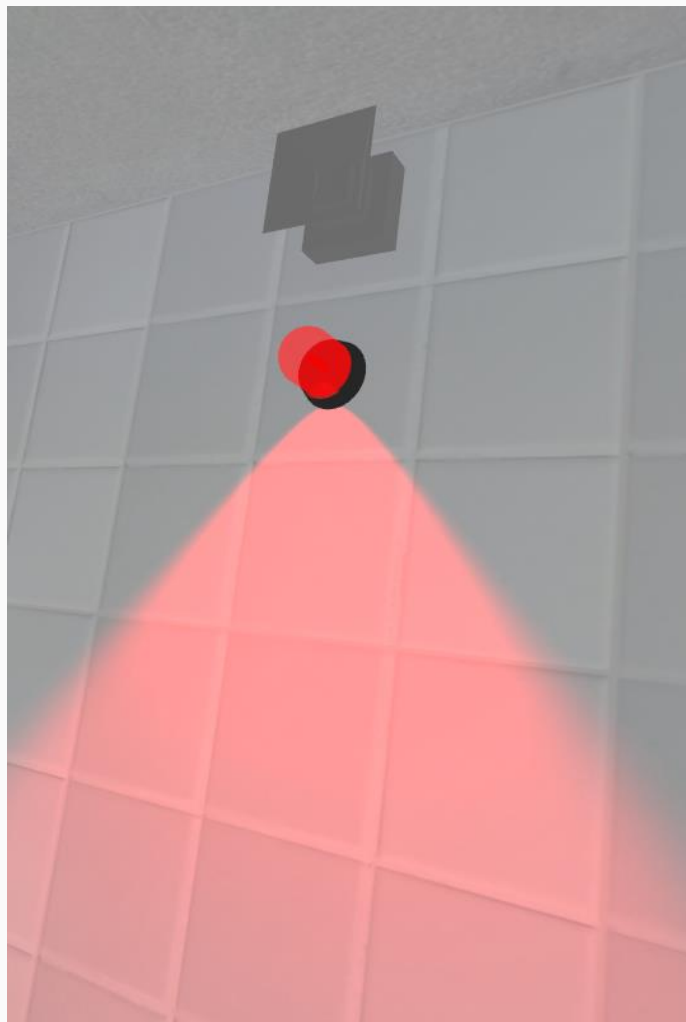
Se position à l'intérieur

- Fermeture de la barrière

Attendre

- Signal
- Ouverture de la barrière





Conclusion :

Un problème résolu mais un autre rencontré

Les scénarios ne fonctionnent toujours pas

Quelques améliorations mais encore beaucoup à faire

Merci de votre attention.

Lien vers le code :

<https://github.com/MichaelEsmeieu/EXTREME-VR>

Vidéo de démonstration :

<https://vimeo.com/558885055>

