

WPF WINDOW, CONFIGURACIÓN DE LA VENTANA PRINCIPAL

El control de **WPF Window**, será el primer control que debemos configurar para adaptarlo a nuestro proyecto.

Cuando creamos un nuevo proyecto, de forma automática Visual Studio nos añade lo siguiente:

```
<Window x:Class="Primera_Interfaz.MainWindow"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
        xmlns:local="clr-namespace:Primera_Interfaz"
        mc:Ignorable="d"
        Title="Primera Interfaz" Height="450" Width="800" Background="#FFE2E2DF">
```

Class

Un WPF Window está compuesto por dos archivos:

- Un archivo XAML (.xaml) .
- Un archivo de código (.cs) (code behind).

Para que ambas estén relacionadas, es necesario indicar en el XAML que clase utilizar. En el archivo .cs le daremos funcionalidad.

Referencias

Además de la clase, hay definiciones de espacio de nombres que son referencias a otras librerías necesarias para la aplicación.

1. TITLE

Esta propiedad establece u obtiene el título de la ventana.

2. WIDTH Y HEIGHT

Estas propiedades establecen u obtienen el ancho y el alto de la ventana. Indican el tamaño con el que se abrirá la aplicación.

3. MINWIDTH, MINHEIGHT, MAXWIDTH Y MAXHEIGHT

Permitir acotar el tamaño de la ventana por arriba y por abajo.

4. RESIZEMODE

Establecer cómo podemos cambiar el tamaño del WPF Window. Puede tener cuatro valores posibles que determinarán su comportamiento.

- **NoResize:** no permite cambiar el tamaño de la venta. Esta siempre se mantendrá fija.
- **CanMinimize:** solo permite minimizar la ventana y maximizar desde la barra de tareas. El botón maximizar se muestra pero está deshabilitado.
- **CanResize:** esta es la opción por defecto. Permite modificar de manera libre el tamaño de la ventana.
- **CanResizeWithGrip:** esta opción es igual que la anterior. La diferencia es que nos muestra un control de ajuste de tamaño en la esquina inferior derecha.

5. SIZEToCONTENT

Indica cómo se adapta la ventana al contenido dentro de ella. Puede tener cuatro valores posibles:

- **Manual:** es el valor por defecto. La ventana no cambia de tamaño según su contenido.
- **Width:** la ventana cambia de tamaño según el contenido solo en ancho.
- **Height:** la ventana cambia de tamaño según el contenido solo en alto.
- **WidthAndHeight:** la ventana cambia de tamaño según el contenido tanto en alto como en ancho.

6. WINDOWSTATE

Permite indicar el estado de la ventana cuando arranca la aplicación. Tiene 3 valores posibles.

- **Normal:** posición normal. Dependerá de la configuración del tamaño de la ventana.
- **Maximized:** ventana maximizada.
- **Minimized:** ventana minimizada.

```
Title="Primera Interfaz"
Height="450"
Width="800"
MinWidth="600" MinHeight="400" MaxWidth="800" MaxHeight="600"
ResizeMode="CanResizeWithGrip"
SizeToContent="WidthAndHeight"
WindowState="Maximized"
Background=■ "#FFE2E2DF">
```