**Codec b.v**

Acceptatietest

Michael Grootelaar

Marco Pololaan 2, Utrecht

10 februari 2016

v1.00

**Inhoud**

[Scenario’s 3](#_Toc440357461)

[Registratie acceptatietest 4](#_Toc440357462)

[Conclusie 5](#_Toc440357463)

# Scenario’s

**Testscenario 1**

**Case**

Door rekenen met de = knop waneer % word gebruikt

**Scenario**

Druk op 25, druk dan op x, druk dan op 50, druk dan op %, druk dan op =. Als het goed is moet er dan 150 komen te staan.

**Testscenario** 2

**Case**

De basis berekeningen +, -, x, ÷ gebruiken.

**Scenario**

Druk op 5, druk op de gewenste berekening, druk weer op 5, druk op =.

Als de berekening + is dan moet het antwoord 10 zijn.

Als de berekening - is dan moet het antwoord 0 zijn.

Als de berekening x is dan moet het antwoord 25 zijn.

Als de berekening ÷ is dan moet het antwoord 1 zijn.

**Testscenario** 3

**Case**

x², 1/x, √ berekeningen testen

**Scenario**

Druk op 5, druk op de gewenste berekenng.

Als de berekening x² is dan moet het antwoord 25 zijn.

Als de berekening 1/x is dan moet het antwoord 0,2 zijn.

Als de berekening √ is dan moet het antwoord 2,23606797749979 zijn.

**Testscenario 4**

**Case**

Volume omrekening testen

**Scenario**

Druk op 5, zet de bovenste dropdown op Volume, zet de linkse dropdown op M³, zet de rechtse op de gewenste omrekening.

Als de rechtse omrekening Liters is dan moet het antwoord 5000 zijn.

Als de rechtse omrekening Gallons is dan moet het antwoord 31.449053852 zijn.

**Testscenario 5**

**Case**

Lengte omrekening testen

**Scenario**

Druk op 5, zet de bovenste dropdown op Lengte, zet de linkse dropdown op Meters, zet de rechtse op de gewenste omrekening.

Als de rechtse omrekening Inch is dan moet het antwoord 196.85039370079 zijn.

Als de rechtse omrekening Voet is dan moet het antwoord 16.404199475066 zijn.

Als de rechtse omrekening Mijl is dan moet het antwoord 0.0031068559611866 zijn.

Als de rechtse omrekening Zeemijl is dan moet het antwoord 0.0026997840172786 zijn.

**Testscenario 6**

**Case**

Progameer omrekening testen

**Scenario**

Druk op 555, zet de bovenste dropdown op Programmeren, zet de linkse dropdown op Decimaal, zet de rechtse op de gewenste omrekening.

Als de rechtse omrekening Binary is dan moet het antwoord 10 0010 1011 zijn.

Als de rechtse omrekening Octaal is dan moet het antwoord 1053 zijn.

Als de rechtse omrekening Hexdecimaal is dan moet het antwoord 22B zijn.

# Registratie acceptatietest

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Testscenario | Uitgevoerd | Goed | Fout |
| 1 | Ja | Hij rekent door. | Hij voert de laatste berkening (+,-,x,÷) uit met de uitkomst van de % berekening. |
| 2 | Ja | De basis berekeningen (+, -, x, ÷) werken. | Geen |
| 3 | Ja | De basis berekeningen (x², 1/x, √) werken. | Geen |
| 4 | Ja | De Volume omrekeningen werken. | Geen |
| 5 | Ja | De Lengte omrekeningen werken. | Geen |
| 6 | Ja | De Progameer omrekeningen werken. | Geen |

# Tips

Om de % berekening te gebruiken moet u eerst het getal en dan de persentage met de één van de basis berekeningen (+,-,x, ÷).

Bereken eerst het getal en dan reken het getal om naar de gewenste omrekening.

# Conclusie

Alles werkt volgens verwachting behalve de Door rekenen met de = knop waneer % word gebruikt.