

Aufgabenstellung Zahlen raten

Erstelle in Python eigenständig (googlen ist ok, bestehenden Quellcode copy&paste ist es nicht) ein kleines interaktives Programm im Terminal. Das Ziel besteht darin die vom System „erdachte“ Zahl zu erraten. Achte dabei auf folgende Punkte

- Es ist interaktiv, das Python Programm stellt Fragen auf die du reagierst. Worauf wiederum das Programm reagiert
Computer: Welche Zahl schätzt du?
Mensch: 42
Computer: zu hoch, welche Zahl schätzt du?
- Dein Code ist kommentiert, und du beschreibst darin was du tun möchtest
- Das Programm „denkt“ sich zum Start eine zufällige Zahl zwischen 1 und 10 aus.
- Das Programm „fragt“ die User nach der erratenen Zahl.
- Das Programm vergleicht die „geratene“ Zahl mit der „erdachten“ Zahl
 - o Ist es richtig
 - gibt es eine Meldung zurück und endet
 - o Ist es nicht richtig
 - Gibt eine Rückmeldung
 - Zu hoch
 - Zu tief
- Wiederholt die oben genannten Schritte bis die Zahl erraten ist.

Ideen für Erweiterungen

Bau doch nach Möglichkeit noch zwei oder drei Erweiterungen ein

- Der Zahlenbereich ist definierbar
- Anzahl der Versuche ist definierbar
- Ausgabe am Ende der Statistik