Primitiva datatyper

| Datatyp | Storlek | Räckvidd | Precision |
|---------|--------------|---|------------------|
| bool | 1 byte | | |
| byte | 8 bit | 0 till 255 | |
| sbyte | 8 bit | -128 till 127 | |
| char | 16 bit | U+0000 to U+FFFF ** | |
| decimal | 16 byte | ±1.0 x 10 ⁻²⁸ till ±7.9228 x 10 ²⁸ | 28-29 decimaler |
| double | 8 byte | $\pm 5.0 \times 10^{-324}$ till $\pm 1.7 \times 10^{308}$ | ~15-17 decimaler |
| float | 4 byte | ±1.5 x 10 ⁻⁴⁵ till ±3.4 x 10 ³⁸ | ~6-9 decimaler |
| int | 32 bit | -2,147,483,648 to 2,147,483,647 | |
| uint | 32 bit | 0 till 4,294,967,295 | |
| nint | 32 bit eller | * | |
| | 64 bit | | |
| nuint | 32 bit eller | * | |
| | 64 bit | | |
| long | 64 bit | -9,223,372,036,854,775,808 till | |
| | | 9,223,372,036,854,775,807 | |
| ulong | 64 bit | 0 till 18,446,744,073,709,551,615 | |
| short | 16 bit | -32768 till 32767 | |
| ushort | 16 bit | 0 till 65535 | |

^{*} Beroende på plattform och beräknas vid exekvering ** Representerar ett Unicode UTF-16 tecken.