

Docker

Kommandon för att hantera Docker Containerar och avbilder

Vanliga kommandon för att lista och ta bort containerar och avbilder

- `docker ps`
 - Listar alla containerar som körs
- `docker ps -a`
 - Listar all containerar oavsett om de körs eller inte
- `docker rm <container namn eller container id>`
 - Tar bort en container (Viktigt att containern är stoppad)
- `docker images`
 - Listar alla avbilder som finns på den lokala datorn
- `docker rmi <image id>`
 - Tar bort en image (För att kunna ta bort en avbild så måste containern som är skapad utifrån avbilden först tas bort)

Kommandon för att skapa en container

`docker run -d --name <namn man vill ge sin container> -p 8080:80 <namn eller id på avbilden som skall användas av containern>`

- `-d`
 - betyder att containern kommer att köras i bakgrunden
- `--name`
 - här kan man ge containern ett namn, annars skapar docker ett namn åt containern
- `-p`
 - `-p` står för *publish*, vilket enkelt uttryckt betyder vilken extern port skall knytas till den interna porten
- `--rm`
 - Kommer att ta bort containern efter det att den stoppats

För en fullständig lista av inställningar/flaggor som går att sätta för `run` kommandot se följande länk: <https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/run/>

Kommandon för att skapa en avbild

För att skapa en avbild av kod så måste vi ha skapa fil som döps till **Dockerfile** utan filändelse. I denna fil skapar vi instruktioner för hur avbilden skall skapas utifrån koden i vår applikation.

Exempel:

Här skapas en container ifrån en .NET 6.0 Razor Pages applikation

Steg 1. Hämta bas avbilden(image) för aspnet 6.0...

Vi är beroende av sdk för att kunna bygga vår applikation i avbilden

FROM mcr.microsoft.com/dotnet/sdk:6.0 AS build-env

Steg 2. Ange vad katalogen skall heta i avbilden dit vi skall kopiera och köra vår kod ifrån

WORKDIR /app

Steg 3. Kopiera all källkod till docker...

COPY <src>mellanslag<dest>

COPY ./

Kör dotnet restore för att återställa paket som är definierade i *.csproj filen

RUN dotnet restore

Steg 4. Skapa ett publiceringspaket

publish skapar ett optimerat publiceringspaket

-c anger vilken konfiguration vi ska använda

Release anger att det är ett bygg paket som är optimerat

-o anger vart vill vi placera detta paket -> out katalogen

RUN dotnet publish -c Release -o out

Steg 5. Skapa en byggprocess av applikationen...

Vi kommer att skapa en aspnet applikation

Vår applikation är beroende av aspnet version 6

FROM mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:6.0

Ange vart i avbilden som filer ska placeras

WORKDIR /app

COPY använder sig av build-env inställningarna ovan

och kopierar filer och paket ifrån katalogen

/app/out. Observera mellanslaget innan sista punkten.

COPY --from=build-env /app/out .

Steg 6. Ange hur applikation ska startas upp...

I detta fall använder vi kommandot **dotnet** och startar applikationens dll fil.

ENTRYPOINT ["dotnet", "westcoastcars-app.dll"]

Bygga/skapa avbilden

För att skapa avbilden ifrån ovanstående Dockerfile, kan vi köra följande kommando
docker build -t <image-namn> -f Dockerfile .

- -t sker oss möjlighet att ge vår avbild ett namn/tagg
- -f anger vart instruktionerna för att bygga vår avbild finns (*Dockerfile*). Om Dockerfile finns i samma katalog som vi kör kommandot ifrån, då kan vi utelämna detta kommando.
- . Sista punkten anger var koden finns för att skapa avbilden finns. Punkten betyder i aktuell katalog.

Starta och stoppa en container

För att starta en container som är skapad kör kommandot
docker start <container namn/container id>

För att stoppa en container som körs använd kommandot
docker stop <container namn/container id>