

SuperTEEN

Petunjuk Penggunaan Aplikasi :

1. Ketika aplikasi dibuka, akan muncul suatu Form untuk melakukan Login. Apabila pengguna aplikasi sudah memiliki akun, pengguna dapat langsung memasukkan Username dan Password yang sesuai, lalu menekan tombol "Login".
Apabila pengguna belum memiliki akun, pengguna dapat menekan tombol "Sign Up" yang akan mengarahkan pengguna ke form pembuatan akun (Input pada form Sign Up berupa "New Username", "New Password" dan "Confirm Password". Username tidak boleh sama dengan username lain yang sudah tersimpan dalam aplikasi, dan input "New Password" dan "Confirm Password" harus sama agar data akan ditambahkan. Terdapat batasan karakter juga untuk masing-masing username maupun password)
2. Form Modul akan terbuka, pengguna dapat melihat status pengguna dibagian kiri form yang berupa username, level, dan progress.
3. Dari 3 kategori modul yang tersedia yaitu Kesehatan, Belajar, dan Motivasi, pengguna dapat memilih salah satu modul dengan menekan tombol yang bersangkutan.
4. Pengguna akan ditampilkan halaman untuk memilih modul. Tersedia sebuah list box untuk memilih modul yang tersedia pada tiap kategorinya lalu juga tertampil keterangan durasi/jumlah kata dari modul yang dihighlight. Tekan tombol "Jalankan" untuk membuka sebuah form baru yang dapat menjalankan modul yang telah dipilih pada list box, atau pilih tombol "Back" untuk kembali.
5. Pengguna dapat menekan tombol "Jalankan" untuk menjalankan modul maupun tombol "Batalkan" untuk proses pembatalan dan kembali ke Form Modul.
 - a) Untuk Modul Kesehatan, satuan waktu yang akan ditampilkan adalah detik. Selesaikan tugas dalam hitungan mundur yang ditampilkan pada setiap tugasnya. Modul pada kategori kesehatan ini berupa latihan-latihan fisik dan kebugaran. Kategori ini bertujuan untuk membuat remaja selalu tetap dalam kondisi sehat dan fit serta membuat remaja menjadi semangat dalam berolahraga.
 - b) Untuk Modul Belajar, satuan waktu yang akan ditampilkan adalah menit. Ikuti tugas yang ditampilkan dalam hitungan mundur yang ditampilkan pada setiap tugasnya. Modul belajar ini berupa penjadwalan teratur proses belajar sesuai jenis belajar yang diinginkan oleh pengguna. Kategori ini bertujuan untuk membuat remaja menjadi lebih bersemangat dalam belajar dan membuat jadwal belajar remaja menjadi lebih teratur.
 - c) Untuk Modul Motivasi, pengguna akan ditampilkan baris perintah/pernyataan. Pengguna akan menuliskan pandangan mereka terhadap perintah/pernyataan yang

ditampilkan di dalam sebuah Rich Text Box dengan minimal 100 huruf. Tekan tombol “Selesai” untuk menyelesaikan tugas.

6. Setiap dari modul yang terselesaikan akan menambahkan exp untuk pengguna yang akan tertampil pada bagian progress di Form Modul. Apabila nilai progress yang diminta telah terpenuhi, pengguna akan naik level. Meningkatkan level adalah nilai esensial dari aplikasi ini sehingga remaja Indonesia menjadi lebih bersemangat untuk menjadi produktif.