



TUGAS PERTEMUAN: 1

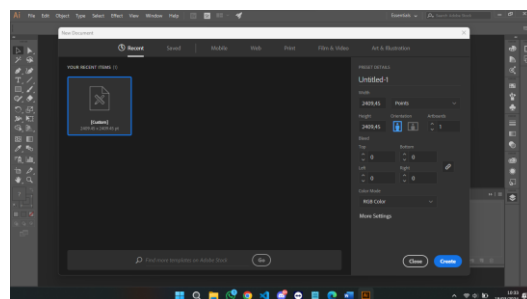
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118069
Nama	:	Michael Kevin Adinata
Kelas	:	A
Asisten Lab	:	Devina Dorkas Manuela (2218108)
Baju Adat	:	Baju Kain Rumpit (Provinsi Indonesia Timur)
Referensi	:	https://i0.wp.com/www.romadecade.org/wp-content/uploads/2021/11/Gambar-Baju-Kain-Rumpit-Papua-Barat.jpg?w=765&ssl=1

1.1 Tugas 1 : Membuat karakter menggunakan Adobe illustrator

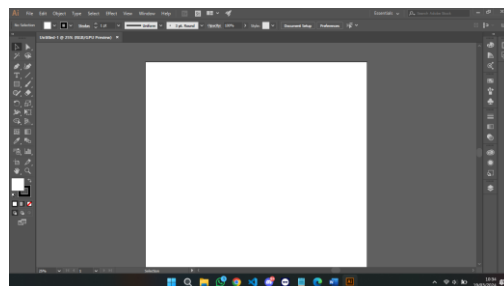
A. Membuat Dokumen Baru

1. Buka Adobe Illustrator. Tekan Ctrl + N. Atur dimensi, artboard, resolusi, dan mode warna di jendela "New Document". Jika sudah, klik "Create".



Gambar 1.1 Tampilan Create Document

2. Setelah itu, dokumen baru akan terbuka dan siap untuk Digambar

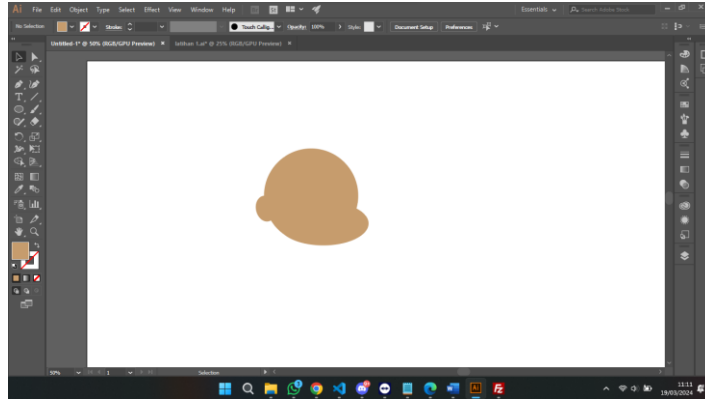


Gambar 1.2 Tampilan Dokumen Baru



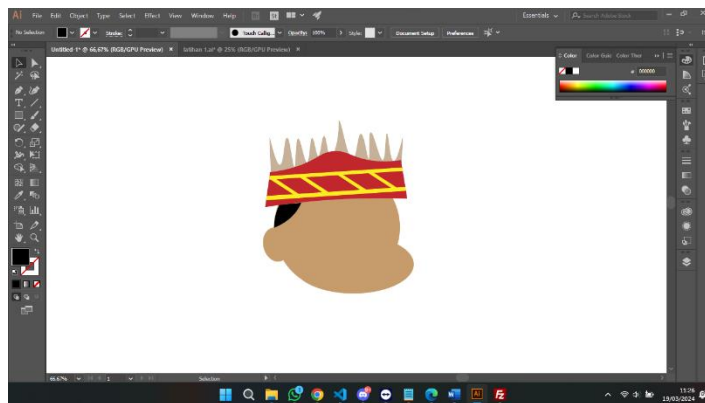
B. Membuat Bagian Kepala

1. Ganti nama Layer 1 menjadi Kepala. Lalu buat bagian wajah menggunakan Eclipse Tool, berikan warna D1B08A, lalu blok objek eclipse yang membentuk wajah dengan menekan Shift + M untuk mengabungkan menjadi satu.



Gambar 1.3 Tampilan Membuat Kepala

2. Selanjutnya buat hiasan kepala khas dari papua menggunakan Rectangle Tool. Buat juga ada sedikit rambut samping dibagian bawah hiasan kepala menggunakan Rectangle Tool.



Gambar 1.4 Tampilan Membuat Hiasan Kepala



3. Selanjutnya buat bagian alis menggunakan Rectangle Tool dan atur bentuknya menggunakan Curvature Tool. Lalu buat juga mata menggunakan Eclipse Tool, mulut dan hidung menggunakan Paint Brush Tool



Gambar 1.5 Tampilan Membuat Wajah

4. Selanjutnya tambah layer baru, beri nama Leher. Lalu buat leher dengan Rectangle Tool

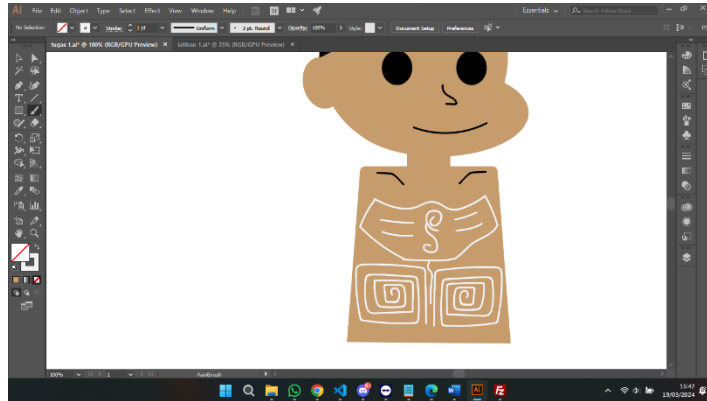


Gambar 1.6 Tampilan Membuat Leher



C. Membuat Bagian Badan

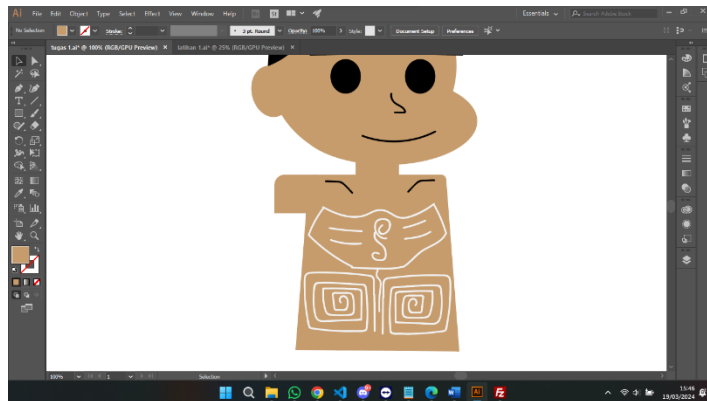
1. Buat layer baru, beri nama Badan. Lalu bentuk badan menggunakan Rectangle Tool, dan buat juga ornamen khas papua pada badan menggunakan Paint Brush Tool



Gambar 1.7 Tampilan Membuat Badan

D. Membuat Bagian Tangan

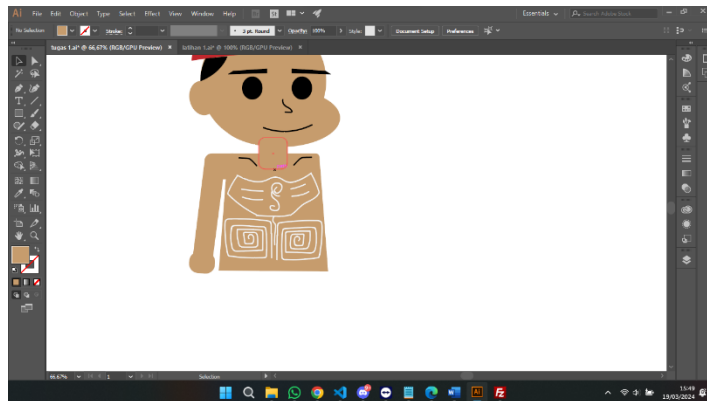
1. Buat layer baru, beri nama Tangan Kanan. Lalu bentuk bahu kanan menggunakan Rectangle Tool, lalu sesuaikan lekukannya menggunakan Curvature Tool



Gambar 1.8 Tampilan Membuat Bahu Kanan

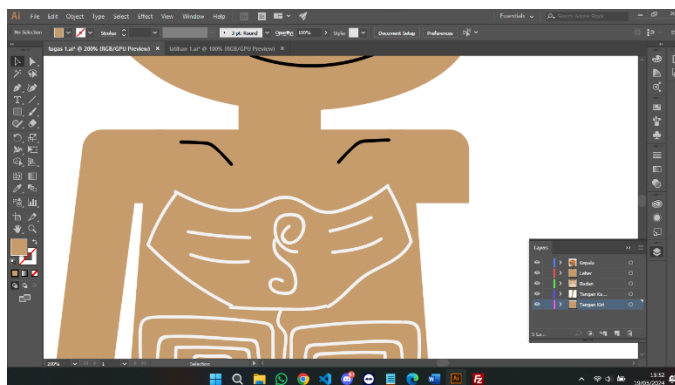


2. Selanjutnya buat bagian tangan kanan bawah hingga ke jari menggunakan Rectangle Tool dan Curvature Tool.



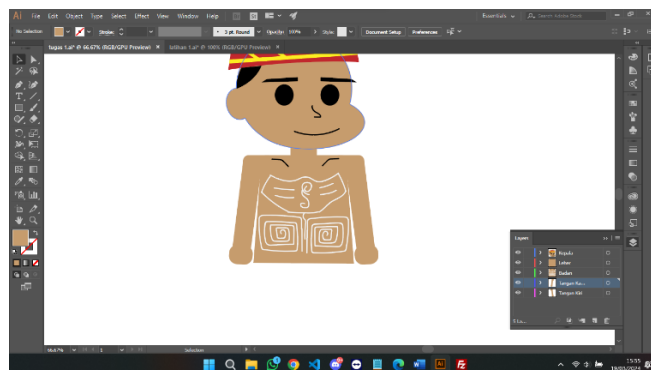
Gambar 1.9 Tampilan Membuat Tangan Kanan

3. Buat layer baru lagi, beri nama Tangan Kiri. Setelah itu buat bagian bahu kiri dengan cara copy bahu kanan, lalu paste, setelah itu klik kanan pada bahu kiri pilih menu Transform lalu Reflect lalu Ok



Gambar 1.10 Tampilan Membuat Bahu Kiri

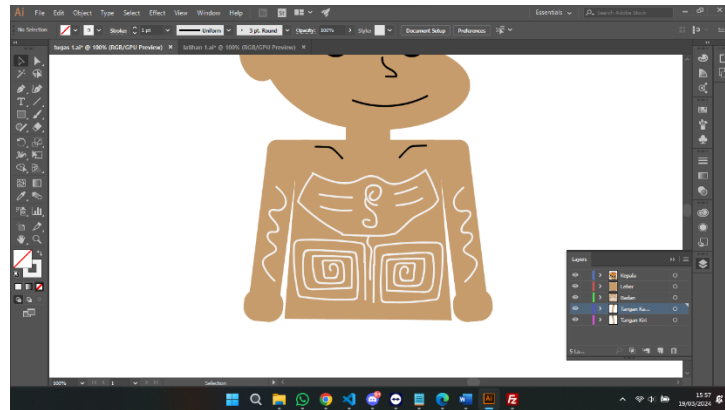
4. Selanjutnya buat bagian tangan kiri bawah hingga ke jari menggunakan Rectangle Tool dan Curvature Tool



Gambar 1.11 Tampilan Membuat Tangan Kiri



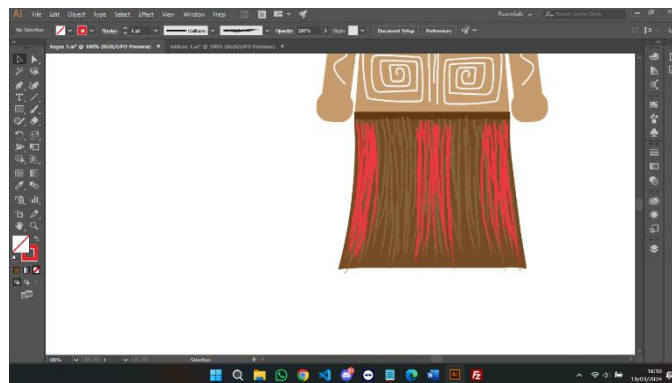
5. Berikan ornamen atau hiasan pada masing-masing tangan.



Gambar 1.12 Tampilan Memberikan Ornamen

E. Membuat Bagian Kaki

1. Buat layer baru lagi, beri nama Kaki. Buat pakaian pada bagian kaki yaitu Kain Rumput menggunakan Rectangle Tool lalu disesuaikan menggunakan Curvature Tool. Berikan juga aksan rumbai-rumbai menggunakan Paint Brush Tool



Gambar 1.13 Tampilan Membuat Kain Rumput

2. Selanjutnya buat kaki kanan dan kaki kiri menggunakan Rectangle Tool.



Gambar 1.14 Tampilan Membuat Kaki



3. Hasil karakter keseluruhan



Gambar 1.15 Tampilan Karakter

F. Link Github Pengumpulan

https://github.com/MichaelKevv/2118069_PRAK_ANIGAME