**PROJETO “CULTURA NERD”**

**TELA MAIN**



**LAYOUT MAIN:**

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

tools:context=".MainActivity"

android:orientation="vertical"

android:gravity="center"

android:background="@color/cinza">

<ImageView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:src="@drawable/mundonerd"/>

</LinearLayout>  
  
**JAVA MAIN:**

package com.br.culturanerd;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.content.Intent;

import android.os.Bundle;

import android.os.Handler;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_main);

**// Código responsável por contar o tempo para mudar da splash para Autenticacao**

new Handler().postDelayed(new Runnable() {

@Override

public void run() {

abrirAutenticacao(); }

}, 3000); // Tempo de abertura da tela

}

**// Método responsável por chamar a tela de Autenticacao**

private void abrirAutenticacao() {

Intent i = new Intent(MainActivity.this, MenuActivity.class);

startActivity(i);

finish();

}

}

**// A chamada para tela Splash, pode ser substituída por este código**

*new Handler().postDelayed(new Runnable() {*

*@Override*

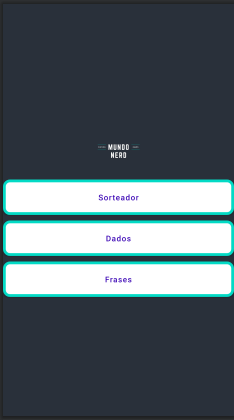
*public void run() {*

*startActivity(new Intent(getBaseContext(), MenuActivity.class));*

*}*

*}, 3000);*

**TELA MENU**



**LAYOUT MENU:**

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

tools:context=".MenuActivity"

android:orientation="vertical"

android:background="@color/cinza"

android:gravity="center">

<ImageView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="100dp"

android:src="@drawable/mundonerd"/>

<Button

android:id="@+id/Sorteador"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="Sorteador"

android:onClick="Sorteador"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="16dp"/>

<Button

android:id="@+id/Dados"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="Dados"

android:onClick="Dados"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="16dp"/>

<Button

android:id="@+id/Frases"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="Frases"

android:onClick="Frases"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="16dp"/>

</LinearLayout>

**JAVA MENU:**

package com.br.culturanerd;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.content.Intent;

import android.os.Bundle;

import android.view.View;

public class MenuActivity extends AppCompatActivity {

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_menu);

}

//clicando no "Sorteador" a tela "Start" que é a tela "Menu", direciona o usuário para tela "SorteadorActivity.

public void Sorteador(View view){startActivity(new Intent(this, SorteadorActivity.class)); }

//clicando no "Dados" a tela "Start" que é a tela "Menu", direciona o usuário para tela "DadosActivity.

public void Dados(View view){

startActivity(new Intent(this, DadosActivity.class));

}

//clicando no "Frases" a tela "Start" que é a tela "Menu", direciona o usuário para tela "FrasesActivity.

public void Frases(View view){

startActivity(new Intent(this, FrasesActivity.class));

}

}

**TELA SORTEADOR**



**LAYOUT SORTEADOR:**

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

tools:context=".SorteadorActivity"

android:orientation="vertical"

android:background="@color/cinza"

android:gravity="center">

<ImageView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="100dp"

android:src="@drawable/mundonerd"/>

<TextView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="SORTEADOR"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:textSize="30dp"

android:textStyle="bold"

android:layout\_marginBottom="10dp"/>

<Button

android:id="@+id/btnDez"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="0 a 10"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="15dp"

android:onClick="dez"

android:layout\_marginRight="5dp"

android:layout\_marginLeft="5dp"/>

<TextView

android:id="@+id/respDez"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Número Sorteado"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="16dp"

android:layout\_marginBottom="16dp"/>

<Button

android:id="@+id/btnCem"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="0 a 100"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="16dp"

android:onClick="cem"

android:layout\_marginRight="5dp"

android:layout\_marginLeft="5dp"/>

<TextView

android:id="@+id/respCem"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Número Sorteado"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="16dp"

android:layout\_marginBottom="16dp"/>

<Button

android:id="@+id/btnMil"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="0 a 1000"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="16dp"

android:onClick="mil"

android:layout\_marginRight="5dp"

android:layout\_marginLeft="5dp"/>

<TextView

android:id="@+id/respMil"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Número Sorteado"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="16dp"

android:layout\_marginBottom="16dp"/>

<Button

android:id="@+id/btnDezM"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="0 a 10000"

android:onClick="dezM"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="16dp"

android:layout\_marginRight="5dp"

android:layout\_marginLeft="5dp"/>

<TextView

android:id="@+id/respDezM"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Número Sorteado"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="16dp"

android:layout\_marginBottom="16dp"/>

</LinearLayout>

**JAVA SORTEADOR:**

package com.br.culturanerd;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;

import android.view.View;

import android.widget.Button;

import android.widget.EditText;

import android.widget.TextView;

import java.util.Random;

public class SorteadorActivity extends AppCompatActivity {

//Declarando o itens dentro do "java", para interagir com o itens do layout.

private Button bdez, bcem, bmil, bdezm;

private TextView rdez, rcem, rmil, rdezm;

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { // Começa o processo de geração de números

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_sorteador);

bdez = (Button) findViewById(R.id.btnDez); // O botão "bdez" declarado acima, interage com o "btnDez" no layout

bcem = (Button) findViewById(R.id.btnCem); // O botão "bcem" declarado acima, interage com o "btnCem" no layout

bmil = (Button) findViewById(R.id.btnMil); // O botão "bmil" declarado acima, interage com o "btnMil" no layout

bdezm = (Button) findViewById(R.id.btnDezM); // O botão "bdezm" declarado acima, interage com o "btnDezM" no layout

rdez = (TextView) findViewById(R.id.respDez); // O botão "rdez" declarado acima, interage com o "respDez" no layout

rcem = (TextView) findViewById(R.id.respCem); // O botão "rcem" declarado acima, interage com o "respCem" no layout

rmil = (TextView) findViewById(R.id.respMil); // O botão "rmil" declarado acima, interage com o "respMil" no layout

rdezm = (TextView) findViewById(R.id.respDezM); // O botão "rdezm" declarado acima, interage com o "respDezM" no layout

//bdez está "setado" para receber um clique

bdez.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View view) { // O clique recebido ( bdez.setOnClickListener(new View.OnClickListener() ), dá inicio ao "random"

Random rn = new Random(); // ( rn = Random numbers ) declarando que foi feito para gerar numeros "randomicos"

int answer = rn.nextInt(10) + 1; // Declarado uma variavel int=inteiro, para receber o numero nesse caso de 1 a 10

rdez.setText(String.valueOf(answer)); // a variavel rdez vai alterar e imprimir (set) o valor "answer" (numero de 1 a 10)

}

});

bcem.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View view) {

Random rn = new Random();

int answer = rn.nextInt(100) + 1;

rcem.setText(String.valueOf(answer));

}

});

bmil.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View view) {

Random rn = new Random();

int answer = rn.nextInt(1000) + 1;

rmil.setText(String.valueOf(answer));

}

});

bdezm.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View view) {

Random rn = new Random();

int answer = rn.nextInt(10000) + 1;

rdezm.setText(String.valueOf(answer));

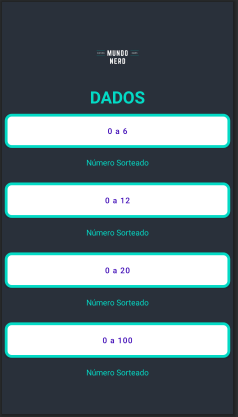
}

});

} // Fecha o processo de geração de números

}

**TELA DADOS**



**LAYOUT DADOS:**

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

tools:context=".DadosActivity"

android:orientation="vertical"

android:background="@color/cinza"

android:gravity="center">

<ImageView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="100dp"

android:src="@drawable/mundonerd"/>

<TextView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="DADOS"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:textSize="30dp"

android:textStyle="bold"

android:layout\_marginBottom="10dp"/>

<Button

android:id="@+id/btnSeis"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="0 a 6"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="15dp"

android:layout\_marginRight="5dp"

android:layout\_marginLeft="5dp"/>

<TextView

android:id="@+id/respSeis"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Número Sorteado"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="16dp"

android:layout\_marginBottom="16dp"/>

<Button

android:id="@+id/btnDoze"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="0 a 12"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="16dp"

android:layout\_marginRight="5dp"

android:layout\_marginLeft="5dp"/>

<TextView

android:id="@+id/respDoze"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Número Sorteado"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="16dp"

android:layout\_marginBottom="16dp"/>

<Button

android:id="@+id/btnVinte"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="0 a 20"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="16dp"

android:layout\_marginRight="5dp"

android:layout\_marginLeft="5dp"/>

<TextView

android:id="@+id/respVinte"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Número Sorteado"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="16dp"

android:layout\_marginBottom="16dp"/>

<Button

android:id="@+id/btnCen"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="0 a 100"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="16dp"

android:layout\_marginRight="5dp"

android:layout\_marginLeft="5dp"/>

<TextView

android:id="@+id/respCen"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Número Sorteado"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="16dp"

android:layout\_marginBottom="16dp"/>

</LinearLayout>

**JAVA DADOS:**

package com.br.culturanerd;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;

import android.view.View;

import android.widget.Button;

import android.widget.TextView;

import java.util.Random;

public class DadosActivity extends AppCompatActivity {

private Button bseis, bdoze, bvinte, bcen;

private TextView rseis, rdoze, rvinte, rcen;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_dados);

bseis = (Button) findViewById(R.id.btnSeis);

bdoze = (Button) findViewById(R.id.btnDoze);

bvinte = (Button) findViewById(R.id.btnVinte);

bcen = (Button) findViewById(R.id.btnCen);

rseis = (TextView) findViewById(R.id.respSeis);

rdoze = (TextView) findViewById(R.id.respDoze);

rvinte = (TextView) findViewById(R.id.respVinte);

rcen = (TextView) findViewById(R.id.respCen);

bseis.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View view) {

Random rn = new Random();

int answer = rn.nextInt(6) + 1;

rseis.setText(String.valueOf(answer));

}

});

bdoze.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View view) {

Random rn = new Random();

int answer = rn.nextInt(12) + 1;

rdoze.setText(String.valueOf(answer));

}

});

bvinte.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View view) {

Random rn = new Random();

int answer = rn.nextInt(20) + 1;

rvinte.setText(String.valueOf(answer));

}

});

bcen.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View view) {

Random rn = new Random();

int answer = rn.nextInt(100) + 1;

rcen.setText(String.valueOf(answer));

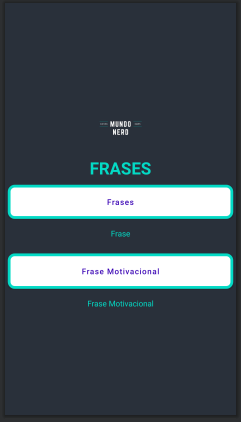
}

});

}

}

**TELA FRASES**



**LAYOUT FRASES:**

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

tools:context=".FrasesActivity"

android:orientation="vertical"

android:background="@color/cinza"

android:gravity="center">

<ImageView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="100dp"

android:src="@drawable/mundonerd"/>

<TextView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="FRASES"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:textSize="30dp"

android:textStyle="bold"

android:layout\_marginBottom="10dp"/>

<Button

android:id="@+id/frases"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="Frases"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="15dp"

android:layout\_marginRight="5dp"

android:layout\_marginLeft="5dp"/>

<TextView

android:id="@+id/respFrases"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Frase"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="16dp"

android:layout\_marginBottom="16dp"/>

<Button

android:id="@+id/frasesMoti"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hint="Frase Motivacional"

android:textColorHint="@color/azul\_bic"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:background="@drawable/btg\_custom"

app:backgroundTint="@null"

android:padding="16dp"

android:layout\_marginRight="5dp"

android:layout\_marginLeft="5dp"/>

<TextView

android:id="@+id/respFrasesMoti"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Frase Motivacional"

android:textColor="@color/azul\_piscina"

android:gravity="center"

android:layout\_marginTop="16dp"

android:layout\_marginBottom="16dp"/>

</LinearLayout>

**JAVA FRASES:**

package com.br.culturanerd;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;

import android.view.View;

import android.widget.Button;

import android.widget.TextView;

import java.util.Random;

public class FrasesActivity extends AppCompatActivity {

private Button fras, frasM;

private TextView rfras, rfrasM;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_frases);

fras = (Button) findViewById(R.id.frases);

frasM = (Button) findViewById(R.id.frasesMoti);

rfras = (TextView) findViewById(R.id.respFrases);

rfrasM = (TextView) findViewById(R.id.respFrasesMoti);

fras.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View view) { //Clicando no "fras" ele vai procurar uma frase abaixo;

String[] frases = { // Uma array de String chamada frases, recebe as frases abaixo;

"O dinheiro não traz felicidade — para quem não sabe o que fazer com ele.",

"Lágrimas não são argumentos.",

"Só a poesia possui as coisas vivas. O resto é necropsia.",

"Entretanto, vida diferente não quer dizer vida pior.",

"A perfeição no amor consiste no sacrifício dos desejos do amante que deseja somente agradar a pessoa amada.",

"Adoramos a perfeição, porque não a podemos ter; repugna-la-íamos se a tivéssemos. O perfeito é o desumano porque o humano é imperfeito.",

"O meu passado é tudo quanto não consegui ser. Nem as sensações de momentos idos me são saudosas: o que se sente exige o momento; passado este, há um virar de página e a história continua, mas não o texto.",

"Querer não é poder. Quem pôde, quis antes de poder só depois de poder. Quem quer nunca há-de poder, porque se perde em querer.",

"O amor é quando a gente mora um no outro.",

};

int numero = new Random().nextInt(9 ); // A Variavel de nome numero, recebe 9 frases

TextView frase = findViewById(R.id.respFrases); // Aqui a frase selecionada será impressa na "respFrases" do Layout

frase.setText(frases[numero]);// Aqui será "setado" uma frase entre as nove para impressão na tela

}

});

frasM.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View view) {

String[] frases = {

"O sucesso nasce do querer, da determinação e persistência em se chegar a um objetivo. Mesmo não atingindo o alvo, quem busca e vence obstáculos, no mínimo fará coisas admiráveis",

"As pessoas costumam dizer que a motivação não dura sempre. Bem, nem o efeito do banho, por isso recomenda-se diariamente.",

"Motivação é a arte de fazer as pessoas fazerem o que você quer que elas façam porque elas o querem fazer.",

"Toda ação humana, quer se torne positiva ou negativa, precisa depender de motivação.",

"No meio da dificuldade encontra-se a oportunidade.",

"Lute. Acredite. Conquiste. Perca. Deseje. Espere. Alcance. Invada. Caia. Seja tudo o quiser ser, mas acima de tudo, seja você sempre.",

"Eu faço da dificuldade a minha motivação. A volta por cima vem na continuação.",

"A verdadeira motivação vem de realização, desenvolvimento pessoal, satisfação no trabalho e reconhecimento.",

"Pedras no caminho? Eu guardo todas. Um dia vou construir um castelo.",

};

int numero = new Random().nextInt(9 );

TextView frase = findViewById(R.id.respFrasesMoti);

frase.setText(frases[numero]);

}

});

}

}