

Целочисленное программирование Метод ветвей и границ решения задачи коммивояжера

Д.В. Домашова

Общая идея методов ветвей и границ

Задача: $f(x) \rightarrow \min_{x \in X}$

1) В зависимости от специфики задачи выбирается некоторый способ вычисления оценок снизу d(X'), функции f(x) на множествах $X' \subset X$: (в частности может быть X' = X) $f(x) \ge d(X')$, $x \in X'$.

Оценка снизу часто вычисляется путем релаксации, т.е. замены задачи минимизации f(x) по множеству X' задачей минимизации по некоторому более широкому множеству. (Например, релаксацией целочисленного или частично целочисленной задачи может состоять в отбрасывании требования целочисленности.)

2) Выбирается также правило ветвления, состоящее в выборе разветвляемого подмножества X из числа подмножеств, на которые к данному шагу разбито множество X, и выборе способа разбиения X на непересекающиеся подмножества.

Обычно из числа кандидатов на ветвление выбирается множество $X^{'}$ с наименьшей оценкой, поскольку именно в таком множестве естественно искать минимум в первую очередь.

При этом рассматриваются только такие способы вычисления оценок снизу, в которых оценки для подмножеств, получившихся в результате разветвления $X^{'}$ не меньше $d(X^{'})$.

Постановка задачи: n – городов

 $^{ extit{$C$}}_{ij}$ - стоимость (расстояние) переезда из i в j j, i = 1, 2, ... n; j
eq i

$$C = \begin{pmatrix} c_{11} & \cdots & c_{1n} \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ c_{n1} & \cdots & c_{nn} \end{pmatrix}$$

Выезжая из одного, коммивояжер должен объехать все и вернуться в исходный город. В каждый город можно заезжать только один раз.

Нужно: Найти замкнутый маршрут объезда всех городов минимальной стоимости.

Введем переменные:

$$x_{ij} = egin{cases} 1, & \text{если коммивояжер едет из } i \text{ в } j \\ 0, & \text{если коммивояжер не едет из } i \text{ в } j \\ j, i = 1, 2, ... n; j \neq i \end{cases}$$

Введем переменные:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{если коммивояжер едет из } i \text{ в } j \\ 0, & \text{если коммивояжер не едет из } i \text{ в } j \end{cases}$$
 $j,i=1,2,...n; \ j \neq i$ Математическая модель $F = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} \to \min$ $\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1$ - в каждый j -ый город приезжает один раз, $j = \overline{1,n}$. $\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1$ - из каждого i -го города выезжает ровно один раз, $i = \overline{1,n}$ $u_i - u_j + n x_{ij} \leq n - 1$ - обеспечивает замкнутость маршрута и отсутствие петель $u_i \in \{1,2,...\}$, $x_{ij} \in \{0,1\}$, $i,j=\overline{1,n}$

1) Покажем, что любой набор переменных, u_i, x_{ij} , удовлетворяющий ограничениям этой ЦЛП, определяет допустимый маршрут коммивояжеров.

Пусть некоторый допустимый набор переменных определяет маршрут, распадающийся на не связанные между собой подциклы. Возьмем любой подцикл. Сложим ограничения неравенства, соответствующие переездам, входящим в этот подцикл.

Например: 1-2-3-1

$$u_1 - u_2 + n \le n - 1$$

 $u_2 - u_3 + n \le n - 1$
 $u_3 - u_1 + n \le n - 1$

Складываем уравнения => $3n \le 3(n-1)$ - неверное неравенство.

Итак, разности $u_i - u_j$ взаимно уничтожаются, и получается неверное неравенство: $kn \le k(n-1)$, где k – число переездов.

2) Покажем, что произвольному дополнительному маршруту коммивояжера соответствует некоторый, набор переменных, удовлетворяющих ограничению задачи. Положим $u_i = p$, если коммивояжер на маршруте прибывает в і-ый город после р-го переезда.

=>
$$u_i - u_j \le n-1 \ \ \forall i,j$$
, при $x_{ij} = 0$
$$(p-(p+1) \le n-1)$$

$$u_i - u_j + nx_{ij} = p-(p+1) + n = n-1 => 3$$
адача ЛП — правильная.

Метод ветвей и границ решения задачи коммивояжера Определения

Определение: Циклом t назовем набор из n упорядоченных пар городов, образующих маршрут проходящий через каждый город только один раз. $t=\left\{(i_1,i_2),(i_2,i_3),...,(i_{n-1},i_n),(i_n,i_1)\right\}$

Издержки цикла
$$z(t) = \sum_{k=1}^{n-1} c_{ik,ik+1} + c_{in,i1}$$

Для каждого допустимого маршрута каждая строка и каждый столбец содержат ровно по одному элементу, соответствующему этому маршруту.

$$C = \begin{pmatrix} \infty & \cdots & c_{1n} \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ c_{n1} & \cdots & \infty \end{pmatrix}$$

1. Определение нижних границ.

Для определения нижних границ воспользуемся понятием приведения матрицы.

Определение: Матрица, получаемая из данной вычитанием из элементов каждой строки минимального элемента этой строки, а затем вычитанием из элементов каждого столбца минимального элемента этого столбца называется приведенной матрицей:

$$||c_{ij}|| = ||c_{ij} - \min c_{ij}||$$

$$||c_{ij}^{"}|| = ||c_{ij} - \min_{i=1,n} c_{ij}^{'}||$$

Определение: Приводящая константа:

$$h = \sum_{i=1}^{n} \min_{j=1,n} c_{ij} + \sum_{j=1}^{n} \min_{i=1,n} c'_{ij}$$

Пусть t – некоторый маршрут.

- $\mathcal{Z}(t)$ его издержки по исходной матрице
- $z^{\cdot}(t)$ его издержки по приведенной матрице

Пусть t – некоторый маршрут.

- $\mathcal{Z}(t)$ его издержки по исходной матрице
- $z^{'}(t)$ его издержки по приведенной матрице

$$=> z(t) = z'(t) + h$$

=>h является нижней границей издержек для всех циклов t исходной матрицы расстояний, поскольку h - сумма минимальных элементов строк и столбцов.

2. Ветвление

На каждом шаге алгоритма будет строиться одно звено оптимального маршрута. Для построения решения в начале целесообразно выбрать звено нулевой длины, а затем последовательно добавлять звенья нулевой или минимальной длины.

Процесс ветвления можно наглядно представить в виде дерева, каждая вершина которого соответствует некоторому множеству маршрутов, являющегося подмножеством множества X.

Пусть G_0 - множество всех маршрутов. Разобьем G_0 на два подмножества:

- Множество маршрутов, включающих переезд из i в j $\{(i,j)\}$
- Множество маршрутов, не содержащих пару i,j $\overline{(i,j)}$

Пару городов (i,j) для ветвления будем выбирать среди тех пар, которым в приведенной матрице соответствуют нулевые элементы, причем выбирается такая пара (i,j) чтобы подмножество $\{(i,j)\}$ имело максимальную оценку.

Разветвляя далее множество с меньшей оценкой, в конце концов будет получено подмножество, содержащее один маршрут. Двигаясь по дереву в обратном направлении, получим маршрут:

Выбор пары городов {і,j} для ветвления:

1)
$$C_{ij}^{"} = 0$$

2) оценка множества $\{i,j\}$ должна быть максимальной.

Рассмотрим маршруты, которые будут включены в $\{\overline{i},\overline{j}\}$. Поскольку город і должен быть связан с некоторым другим городом, то каждый маршрут из $\{\overline{i},\overline{j}\}$ должен содержать звено, длина которого не меньше минимального элемента і-ой строки, не считая $c_{ii}^{"}$.

Вычисляем сумму этих минимальных элементов для каждого c_{ij} =0. Назовем эту сумму оценкой пары (i,j) или штрафом за использование звена (i,j):

$$\Theta_{ij} = \min_{\forall j \neq j} c_{ij}^{"} + \min_{\forall i = i} c_{ij}^{"}$$

=> в качестве пары городов для ветвления выбираем ту (i,j), для которой Θ_{ii} является максимальной.

$$\Rightarrow \begin{cases} c_{ij}^{"} = 0 \\ \Theta_{ij} = \max \Theta_{ij} \end{cases}$$

3. Вычисление нижней границы множества $\{(i,j)\}$. Нижняя граница множества $\{\overline{(i,j)}\}$ определяется как сумма оценки разветвляемого множества и максимального значения Θ_{ij} .

- 3. Вычисление нижней границы множества $\overline{\{(i,j)\}}$. Нижняя граница множества $\overline{\{(i,j)\}}$ определяется как сумма оценки разветвляемого множества и максимального значения Θ_{ii} .
- 4. Так как из каждого города можно выезжать только один раз и в каждый город можно въезжать только один раз, то строку i и столбец j из дальнейшего рассмотрения исключаем. Чтобы не получить замкнутых неполных циклов, нужно наложить необходимые запреты, в частности, на переезд из j в i, т.е. положить $c_{ij} = \infty$.

- 3. Вычисление нижней границы множества $\overline{\{(i,j)\}}$. Нижняя граница множества $\overline{\{(i,j)\}}$ определяется как сумма оценки разветвляемого множества и максимального значения Θ_{ii} .
- 4. Так как из каждого города можно выезжать только один раз и в каждый город можно въезжать только один раз, то строку i и столбец j из дальнейшего рассмотрения исключаем. Чтобы не получить замкнутых неполных циклов, нужно наложить необходимые запреты, в частности, на переезд из j в i, т.е. положить $c_{ij} = \infty$.
- 5. Если усеченная матрица ещё не имеет размерности 2x2, то приводим полученную матрицу и находим оценку множества $\{(i,j)\}$ как сумму оценки разветвляемого множества и полученной приводящей константы, переход пункт 2.

- 3. Вычисление нижней границы множества $\overline{(i,j)}$. Нижняя граница множества $\overline{(i,j)}$ определяется как сумма оценки разветвляемого множества и максимального значения Θ_{ij} .
- 4. Так как из каждого города можно выезжать только один раз и в каждый город можно въезжать только один раз, то строку i и столбец j из дальнейшего рассмотрения исключаем. Чтобы не получить замкнутых неполных циклов, нужно наложить необходимые запреты, в частности, на переезд из j в i, т.е. положить $c_{ij} = \infty$.
- 5. Если усеченная матрица ещё не имеет размерности 2x2, то приводим полученную матрицу и находим оценку множества $\{(i,j)\}$ как сумму оценки разветвляемого множества и полученной приводящей константы, переход пункт 2.
- 6. Если полученная матрица имеет размерность 2х2, то определяемые ею пары городов завершают маршрут. Приводя эту матрицу и добавляя приводящую константу к оценке последнего разветвляемого множества, получим оценку маршрута.

- 3. Вычисление нижней границы множества $\{\overline{(i,j)}\}$.
- Нижняя граница множества $\overline{(i,j)}$ определяется как сумма оценки разветвляемого множества и максимального значения Θ_{ii} .
- 4. Так как из каждого города можно выезжать только один раз и в каждый город можно въезжать только один раз, то строку i и столбец j из дальнейшего рассмотрения исключаем. Чтобы не получить замкнутых неполных циклов, нужно наложить необходимые запреты, в частности, на переезд из j в i, т.е. положить $c_{ij} = \infty$.
- 5. Если усеченная матрица ещё не имеет размерности 2x2, то приводим полученную матрицу и находим оценку множества $\{(i,j)\}$ как сумму оценки разветвляемого множества и полученной приводящей константы, переход пункт 2.
- 6. Если полученная матрица имеет размерность 2х2, то определяемые ею пары городов завершают маршрут. Приводя эту матрицу и добавляя приводящую константу к оценке последнего разветвляемого множества, получим оценку маршрута.

Критерий оптимальности

Если эта оценка не больше оценок всех тупиковых ветвей, то маршрут описанный деревом ветвей, является оптимальным, иначе процесс ветвления должен быть продолжен, исходя из множества с меньшей оценкой.

Пример. Имеется четыре пункта, расстояние между которыми описано матрицей расстояний. Найти оптимальный (минимальный) замкнутый маршрут объезда городов.

```
1 Приводим матрицу: S.

1 2 3 4

1 \left(\infty 13 12 4\right)4

2 \left(13 \infty 7 8\right)7

3 \left(12 7 \infty 5\right)5

4 \left(4 8 5 \infty\right)4
```

1 Приводим матрицу: **S**.

1 Приводим матрицу: **S**.

2. Найдем сумму приводящих констант: h=4+7+5+4+2=22 Найдем оценку множеств G₀: w(G₀)=22.

1 Приводим матрицу: **S**.

2. Найдем сумму приводящих констант: h=4+7+5+4+2=22 Найдем оценку множеств G₀: w(G₀)=22.

3. Укажем претендентов на ветвление и осуществим выбор пары для ветвления:

$$S_{14}$$
=0, S_{23} =0, S_{32} =0, S_{34} =0, S_{41} =0 Q_{14} =7+0=7, Q_{23} =1+1=2, Q_{32} =0+2=2, Q_{34} =0+0=0, Q_{41} =6+1=7 max Q_{ij} = Q_{14} =7 (можно Q_{41} =7).

Итак, для ветвления выбираем пару (1,4) и начинаем строить дерево ветвей.

- 4. Найдем оценку множества $\{1,4\}$ множества всех маршрутов не содержащих пару $\{1,4\}$: w($\{1,4\}$)=w($\{0,0\}$ +Q($\{1,4\}$)=22+7=29.
- 5. Вычеркнем строку «1», столбец «4» и наложим запрет на переезд из «4» в «1»

- 4. Найдем оценку множества $\{1,4\}$ множества всех маршрутов не содержащих пару $\{1,4\}$: w($\{1,4\}$)=w(G_0)+Q(1,4)=22+7=29.
- 5. Вычеркнем строку «1», столбец «4» и наложим запрет на переезд из «4» в «1»

6. Приведем матрицу

7. Найдем h=1+6=7 и найдем оценку {1,4}: w({1,4})=w(G₀)+h=22+7=29

6. Приведем матрицу

- 7. Найдем h=1+6=7 и найдем оценку {1,4}: w({1,4})=w(G₀)+h=22+7=29
- 8. Укажем претендентов для ветвления и выберем пару для ветвления: S_{21} =0, S_{23} =0, S_{32} =0, S_{43} =0 Q_{21} =0+1=1, Q_{23} =0+0=0, Q_{32} =1+1=2, Q_{43} =1+0=1

 $maxQ_{ij}=Q_{32}=2$

Итак, для ветвления берем пару (3,2).

9. Найдем оценку {3,2}: w({3,2})=w({1,4})+Q₃₂=29+2=31

- 9. Найдем оценку {3,2}: w({3,2})=w({1,4})+Q₃₂=29+2=31
- 10. Вычеркнем строку «3», столбец «2» и наложим запрет на переезд из «2» в «3».

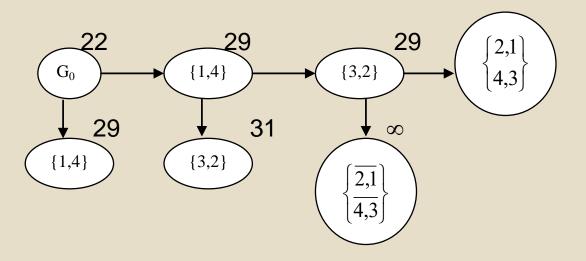
$$\begin{array}{ccc}
 & 1 & 3 \\
2 & \begin{pmatrix} 0 & \infty \\ \infty & 0 \end{pmatrix}
\end{array}$$

- 9. Найдем оценку {3,2}: w({3,2})=w({1,4})+Q₃₂=29+2=31
- 10. Вычеркнем строку «3», столбец «2» и наложим запрет на переезд из «2» в «3».

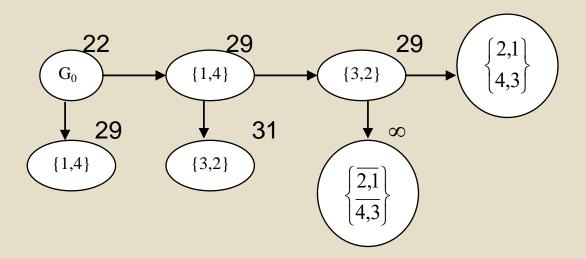
$$\begin{array}{ccc}
 & 1 & 3 \\
2 & \begin{pmatrix} 0 & \infty \\ \infty & 0 \end{pmatrix}
\end{array}$$

11. Матрица приведенная, следовательно h=0 и w({3,2})=w({1,4})+h=29

12. Так как матрица размерности 2*2, то не запрещенные пары (2,1) и (4,3) завершают маршрут.

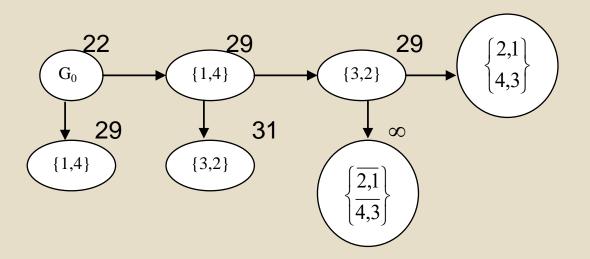


12. Так как матрица размерности 2*2, то не запрещенные пары (2,1) и (4,3) завершают маршрут.



13. Проверяем критерий оптимальности.

12. Так как матрица размерности 2*2, то не запрещенные пары (2,1) и (4,3) завершают маршрут.



13. Проверяем критерий оптимальности.

Поскольку оценка последнего подмножества не больше оценок тупиковых ветвей, то пары (1,4), (3,2), (2,1), (4,3) задают оптимальный маршрут, который можно представить, скажем так: 1-4-3-2-1 с расстоянием S_{min}=29.

	1	2	3	4	5	6
1	8	4	10	13	7	5
2	4	8	3	4	1	12
3	10	3	8	7	5	9
4	13	4	7	∞	11	8
5	7	1	5	11	8	2
6	5	12	9	8	2	8

	1	2	3	4	5	6	min
1	8	4	10	13	7	5	4
2	4	8	3	4	1	12	1
3	10	3	8	7	5	9	3
4	13	4	7	8	11	8	4
5	7	1	5	11	∞	2	1
6	5	12	9	8	2	8	2

	1	2	3	4	5	6
1	8	0	6	9	3	1
2	3	8	2	3	0	11
3	7	0	8	4	2	6
4	9	0	3	8	7	4
5	6	0	4	10	8	1
6	3	10	7	6	0	8
min	3	0	2	3	0	1

h=4+1+3+4+1+2+3+0+2+3+0+1	l
h=24	

	1	2	3	4	5	6	min
1	8	0	4	6	3	0	0
2	0	8	0	0	0	10	0
3	4	0	∞	1	2	5	1
4	6	0	1	∞	7	3	1
5	3	0	2	7	∞	0	0
6	0	10	5	3	0	∞	0
min	0	0	1	1	0	0	

Считаем оценки:

	1	2	4	5	6	min
1	8	0	6	3	0	0
3	4	8	1	2	5	1
4	6	0	∞	7	3	0
5	3	0	7	8	0	0
6	0	10	3	0	8	0

8		1	2	4	5	6
8	1	8	0	6	3	0
	3	3	∞	0	1	4
	4	6	0	8	7	3
8	5	3	0	7	8	0
	6	0	10	3	0	8
8	min	0	0	0	0	

h=1 Считаем оценки: Q12=0, Q42=3, Q61=3, Q16=0, Q52=0, Q65=1, **Q34=4,** Q56=0

	1	2	5	6	min
1	8	0	3	0	0
4	6	8	7	3	3
5	3	0	8	0	0
6	0	10	0	8	0

	1	2	5	6
1	8	0	3	0
4	6	∞	7	3
5	3	0	8	0
6	0	10	0	8
min	0	0	0	0

h=3 Считаем оценки: Q12=0, Q52=0, Q65=1, Q16=0, Q56=0, **Q46=3,** Q61=3

		1	2	5	min
0000	1	8	0	3	0
	5	3	0	8	0
	6	0	8	0	0
	min	0	0	0	

h=0

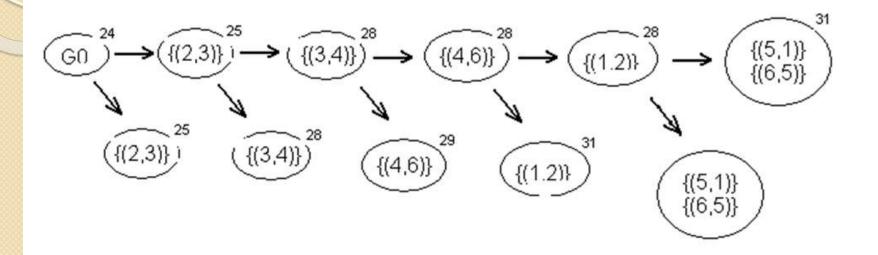
Считаем оценки:

h=3

Q12=3 Q61=3, Q22=3, Q65=3

8		1	5	min
8	5	3	8	3
8	6	8	0	0

	1	5
5	0	8
6	8	0



Возврат:

Ставим запрет на (2,3)

<u> </u>				, , ,			
	1	2	3	4	5	6	min
1	∞	4	10	13	7	5	4
2	4	8	8	4	1	12	1
3	10	3	8	7	5	9	3
4	13	4	7	8	11	8	4
5	7	1	5	11	8	2	1
6	5	12	9	8	2	8	2

	1	2	3	4	5	6
1	∞	0	6	9	3	1
2	3	8	8	3	0	11
3	7	0	8	4	2	6
4	9	0	3	8	7	4
5	6	0	4	10	8	1
6	3	10	7	6	0	8
min	3	0	3	3	0	1

h=4+1+3+4+1+2+3+0+3+3+0+1
11=4+1+3+4+1+2+3+0+3+3+0+1
h=25

	1	2	3	4	5	6	min
1	8	0	თ	6	3	0	0
2	0	8	8	0	0	10	0
3	4	0	8	1	2	5	1
4	6	0	0	∞	7	3	0
5	3	0	1	7	8	0	0
6	0	10	4	3	0	8	0
min	0	0	1	1	0	1	

Считаем оценки:

Q12=0, Q16=0,Q21=0, **Q24=1**, Q25=0, Q32=1, Q42=0, Q43=1, Q52=0, Q56=0, Q61=0, Q65=0

	1	2	3	5	6	min
1	8	0	3	3	0	0
3	4	0	8	2	5	0
4	6	8	0	7	3	0
5	3	0	1	8	0	0
6	0	10	4	0	8	0
min	0	0	0	0	0	

h=0

Считаем оценки:

Q12=0, Q32=2, Q52=0, Q61=3,

Q16=0, **Q43=4**, Q56=0, Q65=2

		1	2	5	6	min
	1	8	0	3	0	0
28.89	3	4	∞	2	5	2
	5	3	0	8	0	0
	6	0	10	0	∞	0

	1	2	5	6
1	8	0	3	0
3	2	∞	0	5
5	3	0	8	0
6	0	10	0	∞
min	0	0	0	0

h=2 Считаем оценки: Q12=0, Q52=0, Q65=0, Q16=0,

Q56=0, **Q35=2**, Q61=2

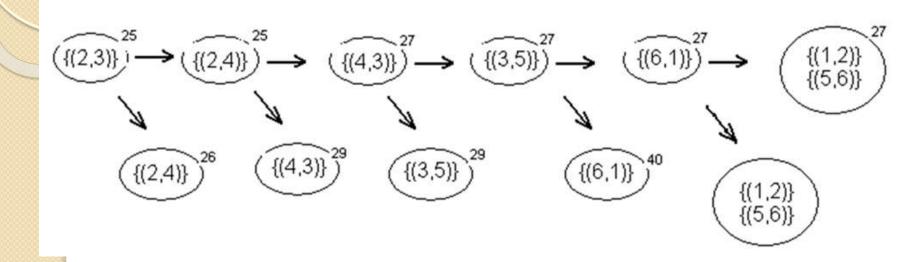
	1	2	6	min
1	8	0	0	0
5	3	∞	0	0
6	0	10	8	0
min	0	0	0	

h=0

Считаем оценки:

Q12=10, Q16=0, Q56=3, **Q61=13**

	2	6
1	0	8
5	8	0



Возврат:

Ставим запрет на (2,4)

				(- , · , _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , _			
	1	2	3	4	5	6	min
1	∞	4	10	13	7	5	4
2	4	∞	8	8	1	12	1
3	10	3	8	7	5	9	3
4	13	4	7	8	11	8	4
5	7	1	5	11	8	2	1
6	5	12	9	8	2	8	2

	1	2	3	4	5	6
1	8	0	6	9	3	1
2	3	8	8	8	0	11
3	7	0	8	4	2	6
4	9	0	3	8	7	4
5	6	0	4	10	8	1
6	3	10	7	6	0	8
min	3	0	3	4	0	1

	1	2	3	4	5	6	min
1	8	0	3	5	3	0	0
2	0	8	8	8	0	10	0
3	4	0	8	0	2	5	0
4	6	0	0	8	7	3	0
5	3	0	1	6	8	0	0
6	0	10	4	2	0	8	0
min	0	0	1	2	0	0	

Считаем оценки:

Q12=0, Q32=0, Q52=0, Q16=0,

Q34=2, Q56=0, Q21=0, Q42=0,

Q61=0, Q25=0, Q43=1, Q65=0

h=4+1+3+4+1+2+3+0+3+4+0+1

h=26

5		1	2	3	5	6	min
9.8.8.9	1	8	0	3	3	0	0
	2	0	8	8	0	10	0
To or	4	6	0	8	7	3	0
8	5	3	0	1	8	0	0
	6	0	10	4	0	8	0
	min	0	0	1	0	0	

h=1

Считаем оценки:

Q12=0, **Q42=3**, Q61=0, Q16=0, Q52=0, Q65=0, Q21=0, Q53=2, Q25=0, Q56=0

	1	3	5	6	min
1	8	2	3	0	0
2	0	∞	0	10	0
5	3	0	∞	0	0
6	0	3	0	8	0
min	0	0	0	0	

h=0

Считаем оценки:

Q16=2, Q56=0, Q21=0, Q61=0 Q22=0, Q65=0, Q53=2

		1	3	5	min
	2	0	∞	0	0
88	5	3	0	8	0
80	6	8	3	0	0
	min	0	0	0	

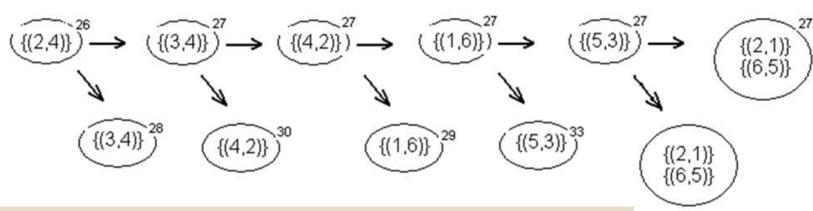
h=0

Считаем оценки:

Q21=3, **Q53=6**, Q25=0, Q65=3

	1	5
2	0	8
6	8	0

h=0



OTBET:

Оптимальный маршрут: 1-6-5-3-4-2-1

Длина маршрута: 27

Делаем проверку: 5+4+7+4+5+2=27

	1	2	3	4	5	6
1	∞	4	10	13	7	5
2	4	∞	3	4	1	12
3	10	3	∞	7	5	9
4	13	4	7	∞	11	8
5	7	1	5	11	∞	2
6	5	12	9	8	2	8



Ошибки(Билашевский Е Н + Скорый В.А.)

Слайд N $^{\circ}$ 8 (28:30) в 1)под min нет указания что j=1,n

2)Нет штриха над Сіј после знака "="

Слайд №10 (33:44) Фраза 'сумма строк и столбцов '

Изменить на фразу'сумма строк и столбцов промежуточной матрицы'

Слайд№12(45:40) Указали что не нужно обращать внимание на фразу 'Двигаясь по дереву в обратном направлении получим'

Слайд№13(47:20)нет продолжение 'Поскольку необходимо чтобы в город ј можно было бы попасть из некоторого другого города не равного ј ,то каждый маршрут из не {I,j}должен содержать звено длина которого не меньше минимального элемента ј-го столбца не считая Сіј два штриха ' после фразы 'не меньше не меньше минимального элемента і-ой строки не считая Сіј два штриха'

(50:10)Исправить фразу 'Назовем эту сумму оценкой пары(I,j)' или штрафом за неиспользование звена (I,j)

(50:50) В формуле под вторым min должно быть для любого ј штрих ≠ј

Слайд№15 (57:40) Конец пункта 4 должно быть Сјі два штриха =∞

Слайд№22(I:08:30) Под пунктом 2 должно быть:'Найдем сумму всех вычитаемых элементов в процессе приведения',а не 'сумму приводящих констант', (I:09:25) когда проговаривали алгоритм решения была немного неправильная нумерация так на слайде пункт 1и 2 –один пункт алгоритма решения и так вся нумерация сбилась

Слайд№34(1:26:40)Не хватает черточки сверху или слова 'НЕ' во фразе 'Найдем оценку {3,2}'

Ошибки(Билашевский Е. Н. + Скорый В.А.)

- 1) Отсутствие черточек у тупиковых веток на слайдах 37, 38, 39 ($\{1,4\}$ и $\{3,2\}$).
- 2) h=3 на 44 слайде стоит не на том месте (должна стоять позже, после 2 таблички).
- 3) Отсутствие черточек у тупиковых веток на слайде 45 ($\{(2,3)\}, \{(3,4)\}, \{(4,6)\}, \{(1,2)\}, \{(5,1)\}, \{(6,5)\}$).
- 4) Отсутствие черточек у тупиковых веток и на начале маршрута на слайде 50 ($\{(2,3)\}$, $\{(2,4)\}$, $\{(4,3)\}$, $\{(3,5)\}$, $\{(6,1)\}$, $\{(1,2)\}$, $\{(5,6)\}$).
- 5) Отсутствие черточек у тупиковых веток и на начале маршрута на слайде 54 ($\{(2,4)\}$, $\{(3,4)\}$, $\{(4,2)\}$, $\{(1,6)\}$, $\{(5,3)\}$, $\{(2,1)\}$, $\{(6,5)\}$).