МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ»



Институт интеллектуальных кибернетических систем Кафедра кибернетики (№ 22)

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Отчёт о работе по курсу «Современные средства программирования»

Выполнил	Колесников М. Л.
Группа	Б22-534
Преподаватель	Садчиков С.М.
Проверяющий	
Оценка	

1 Задание

1.1 Туристическое агентство

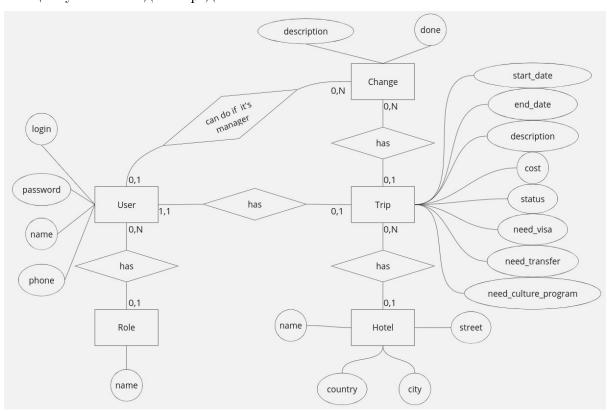
Клиент обращается в агентство, где совместно с консультантом подбирается туристическая поездка, согласовываются отель, транспорт, культурная программа. Агентство обеспечивает бронирование мест в гостинице, а также по желанию клиента может, как участвовать, так и нет в организации авиаперелёта, трансфере от/до аэропорта, оформлении виз. В процессе подготовки поездки могут возникать ситуации, требующие дополнительного согласования с клиентом: изменение стоимости, сроков, отеля и так далее. Не всегда подобные вопросы удается решать, и поездка в таком случае отменяется.

2 Описание предметной области

Система предназначена для удобного хранения, отображения и редактирования информации о туристических поездках клиентов. Участниками системы являются менеджеры и клиенты. Все участники могут выполнять базовые операции в системе, такие как вход, регистрация, просмотр информации о поездках.

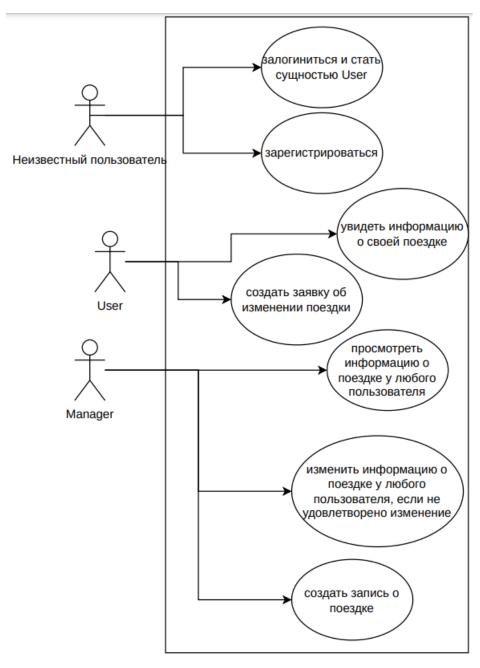
В результате работы были разработаны следующие модели:

1. Концептуальная модель предметной области



Описание концептуальной модели такое же, как у базы данных (пункт 3.2)

2. Функциональная модель

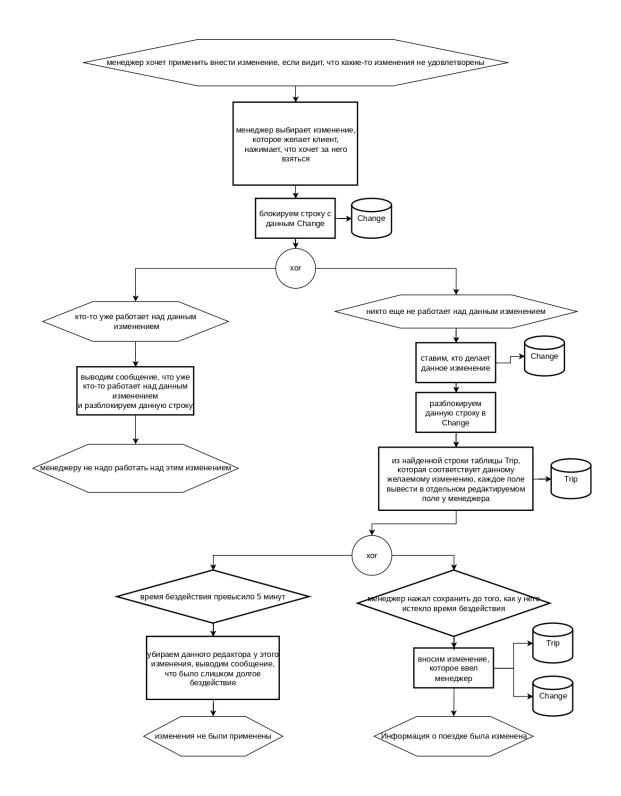


Неизвестный пользователь может залогиниться и стать пользователем или зарегистрироваться.

Пользователь может просматривать информацию о своей поездке и отправить заявку об изменении своей поездки.

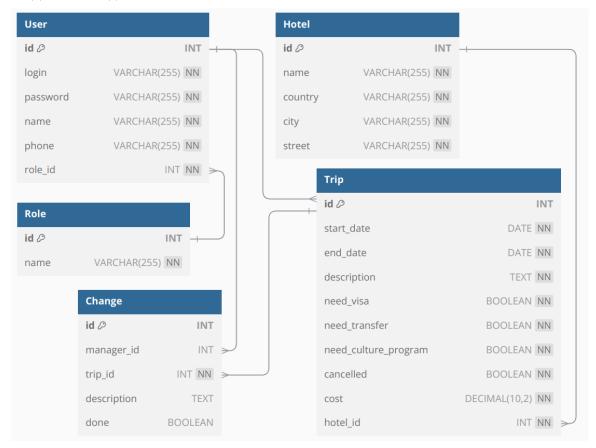
Менеджер может посмотреть информацию о поездке у любого пользователя, изменить информацию о поездке у любого пользователя, если не сделано изменение, посланное клиентом, создать запись о поездке для клиента.

3. Алгоритмическая модель



Здесь представлен алгоритм для редактирования информации о поездке менеджером. Ключевым моментом является то, что блокируется данная заявка на изменение в базе данных, проверяется, что данная заявка никем не обрабатывается, после чего в данную заявку на изменение помещается id менеджера, чтобы никакой другой менеджер уже не смог работать над данной заявкой. Только при успешном прохождении данных этапов менеджер сможет работать над данной заявкой на изменение.

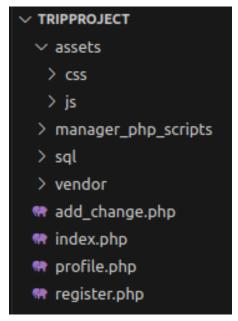
4. Модель базы данных



Описание модели базы данных такое же, как у базы данных (пункт 3.2)

3 Описание реализации

3.1 Описание программных файлов



В процессе разработки код был разбит на модули

- assets содержит в себе стили для страниц и javascript код для валидации авторизации и регистрации.
- vendor содержит в себе файлы для подключения к базе данных, регистрации, авторизации, выхода из аккаунта.
- В папке sql файлы create_db.sql и create_data.sql отвечают за создание и заполнение базы данных.
- index.php отвечает за стартовую страницу, на которой доступны регистрация и авторизация.
- register.php хранит в себе форму для регистрации.
- profile.php отвечает за личный кабинет пользователей.
- add_change.php отвечает за добавление заявки на изменение.
- В папке manager_php_scripts лежат следующие файлы:
 - create_trip.php отвечает за создание поездки менеджером для пользователя.
 - edit_client.php отвечает за редактирование поездки менеджером.
 - process_form.php отвечает за обработку формы на редактирование поездки.
 - time_out_handler.php отвечает за отмену редактирования поездки менеджером при слишком долгом бездействии.
 - watch_trip_info.php отвечает за простой просмотр информации о поездках клиентов.

3.2 Описание базы данных

Была использована СУБД MySQL.

3.2.1 Код для создания таблиц в базе данных:

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Role' (
          id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
2
          name VARCHAR (255) NOT NULL UNIQUE
3
4
      INSERT INTO 'Role' (id, name) VALUES
      (1, 'user'),
      (2, 'manager');
8
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Hotel' (
          id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
10
          'name' VARCHAR (255) NOT NULL,
          country VARCHAR (255) NOT NULL,
^{12}
          city VARCHAR (255) NOT NULL,
13
          street VARCHAR (255) NOT NULL
14
```

```
);
15
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'User' (
17
          id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
18
          'login' VARCHAR (255) NOT NULL UNIQUE,
19
          'password' VARCHAR (255) NOT NULL,
20
          'name' VARCHAR (255) NOT NULL,
21
          phone VARCHAR (255) NOT NULL,
          role_id INT NOT NULL DEFAULT 1,
          FOREIGN KEY (role_id) REFERENCES 'Role'(id)
24
      );
25
26
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Trip' (
          id INT PRIMARY KEY,
          'start_date' DATE NOT NULL DEFAULT CURRENT_DATE,
          end_date DATE NOT NULL DEFAULT CURRENT_DATE,
          'description' TEXT NOT NULL DEFAULT 'Description',
31
          need_visa BOOLEAN NOT NULL DEFAULT FALSE,
          need_transfer BOOLEAN NOT NULL DEFAULT FALSE,
          need_culture_program BOOLEAN NOT NULL DEFAULT FALSE,
          cancelled BOOLEAN NOT NULL DEFAULT FALSE,
          cost DECIMAL(10, 2) NOT NULL DEFAULT O,
36
          hotel_id INT NOT NULL DEFAULT 1,
37
          FOREIGN KEY (id) REFERENCES 'User' (id),
38
          FOREIGN KEY (hotel_id) REFERENCES 'Hotel'(id)
      );
41
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Change' (
42
          id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
43
          trip_id INT NOT NULL,
          manager_id INT DEFAULT NULL,
          'description' TEXT DEFAULT "Description",
          done BOOLEAN DEFAULT FALSE,
          FOREIGN KEY (manager_id) REFERENCES 'User'(id),
48
          FOREIGN KEY (trip_id) REFERENCES 'Trip'(id)
49
      );
50
      DELIMITER $$
      CREATE TRIGGER after_trip_insert
53
      AFTER INSERT ON 'Trip'
      FOR EACH ROW
55
      BEGIN
          INSERT INTO 'Change' (trip_id, description)
          VALUES (NEW.id, 'automatically generated change');
58
      END$$
59
      DELIMITER;
```

- User (Пользователь) представляет пользователей системы: клиентов и менеджеров.
 - login (логин пользователя)

- password (пароль пользователя для входа в систему)
- name (имя пользователя)
- phone (телефон пользователя)
- role_id (id роли, которую он имеет в системе: пользователь либо клиент, либо менеджер)
- Role (Роль) описывает роль, которую может иметь пользователь.
 - name (имя роли)
- Trip (Поездка) описывает поездку, которую клиент может иметь.
 - start_date (дата начала поездки)
 - end_date (дата окончания поездки)
 - description (описание поездки для уточнения важных деталей)
 - need_visa (нужна ли пользователю виза)
 - need_transfer (нужен ли пользователю трансфер)
 - need_culture_program (нужна ли пользователю культурная программа)
 - cost (стоимость поездки)
 - hotel_id (id отеля, проживание в котором будет включено в стоимость поездки)
 - cancelled (отменена ли поездка)
- Hotel (Отель) описывает отель, который должен входить в поездку.
 - name (название отеля)
 - country (страна, в которой находится отель)
 - city (город, в котором находится отель)
 - street (улица, на которой находится отель)
- Change (Изменение) описывает изменение, которое хочет внести клиент в поездку.
 - description (описание желаемого изменения)
 - trip_id (id поездки, к которой относится изменение)
 - meneger_id (id менеджера, редактирующего поездку на данный момент)
 - done (совершено ли изменение)
- Триггер для создания поездки. Очевидно, что сразу после создания поездки, ее нужно редактировать.

3.2.2 Код для создания первоначальных данных:

```
INSERT INTO 'Hotel' (name, country, city, street) VALUES
      ('Отель Солнечный', 'Россия', 'Сочи', 'Курортная 15'),
2
      ('Отель Звездный', 'Россия', 'Санкт-Петербург', 'Невский просп
3
      ('Отель Горный', 'Россия', 'Красная Поляна', 'Горная 7'),
4
      ('Отель Морской', 'Россия', 'Калининград', 'Морская 33'),
      ('Отель Лесной', 'Россия', 'Казань', 'Лесная 12');
6
7
      INSERT INTO 'User' (login, password, name, phone, role_id)
         VALUES
      ('user1', MD5('password1'), 'Иван Иванов', '79100000001', 1),
      ('user2', MD5('password2'), 'Петр Петров', '79100000002', 1),
10
      ('user3', MD5('password3'), 'Сергей Сергеев', '79100000003',
11
      ('user4', MD5('password4'), 'Алексей Алексеев',
12
         <sup>'79100000004'</sup>, 1),
      ('user5', MD5('password5'), 'Дмитрий Дмитриев',
13
         <sup>'79100000005'</sup>, 1),
      ('user6', MD5('password6'), 'Андрей Андреев', '79100000006',
14
         1),
      ('user7', MD5('password7'), 'Николай Николаев',
15
         <sup>'</sup>79100000007', 1),
      ('user8', MD5('password8'), 'Александр Александров',
16
         <sup>'</sup>79100000008', 1),
      ('user9', MD5('password9'), 'Виктор Викторов', '79100000009',
17
      ('user10', MD5('password10'), 'Евгений Евгеньев',
18
         <sup>'</sup>79100000010', 1);
19
      INSERT INTO 'User' (login, password, name, phone, role_id)
         VALUES
      ('first_manager', MD5('a'), 'Михаил Колесников',
21
         <sup>'79100000011'</sup>, 2),
      ('second_manager', MD5('b'), 'Евгений Кондаков',
22
         <sup>'</sup>79100000012', 2);
      INSERT INTO 'Trip'
^{24}
      (id, start_date, end_date, description, need_visa,
25
         need_transfer, need_culture_program, cancelled, cost,
         hotel_id)
      VALUES
      (1, '2023-10-01', '2023-10-10', 'Поездка в Сочи', FALSE,
         TRUE, TRUE, FALSE, 50000.00, 2),
      (2, '2023-11-05', '2023-11-15', 'Поездка в Санкт-Петербург',
28
         FALSE, FALSE, TRUE, FALSE, 45000.00, 3),
      (3, '2023-12-01', '2023-12-10', 'Поездка в Красную Поляну',
29
         FALSE, TRUE, FALSE, FALSE, 60000.00, 4),
      (4, '2024-01-10', '2024-01-20', 'Поездка в Калининград',
30
         TRUE, TRUE, TRUE, FALSE, 55000.00, 5),
```

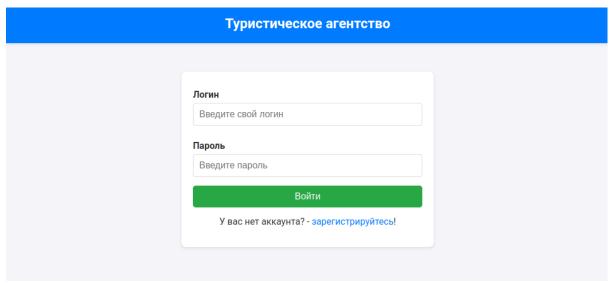
```
(5, '2024-02-15', '2024-02-25', 'Поездка в Казань', FALSE, FALSE, FALSE, FALSE, 40000.00, 6),

(6, '2024-03-01', '2024-03-10', 'Поездка в Сочи', FALSE, TRUE, TRUE, FALSE, 50000.00, 2),

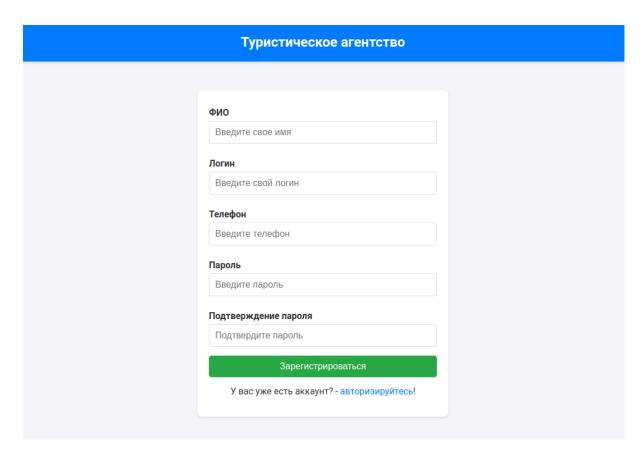
(7, '2024-04-05', '2024-04-15', 'Поездка в Санкт-Петербург', FALSE, FALSE, TRUE, FALSE, 45000.00, 3);
```

3.3 Описание всего разработанного интерфейса со скриншотами

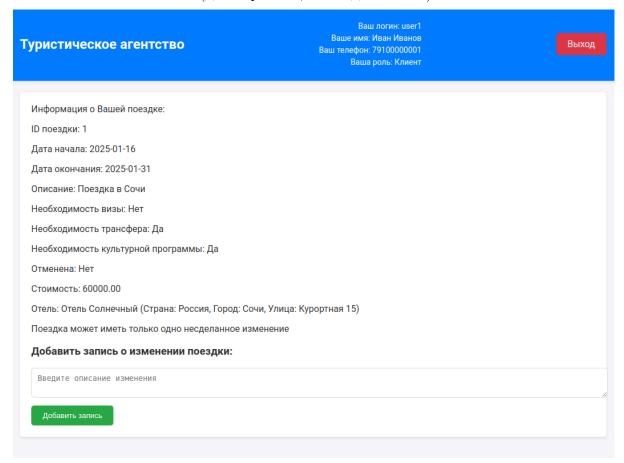
• Страница авторизации



• Страница регистрации



• Личный кабинет клиента (два варианта, с поездкой и без)



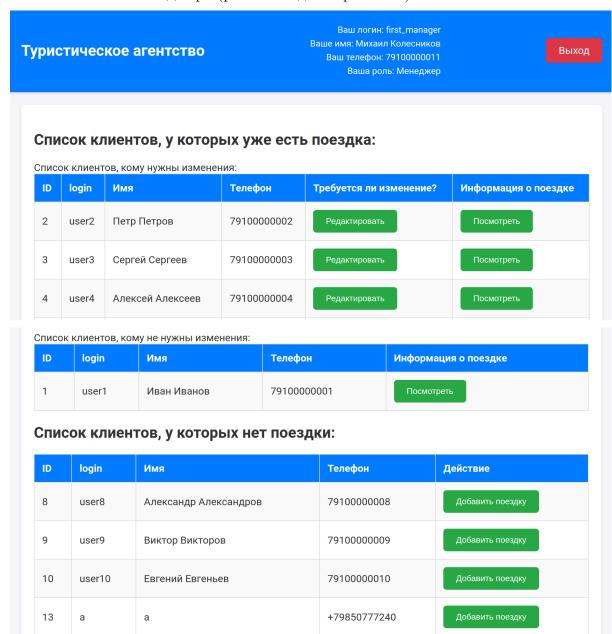
Туристическое агентство

Ваш логин: а Ваше имя: а Ваш телефон: +79850777240 Ваша роль: Клиент

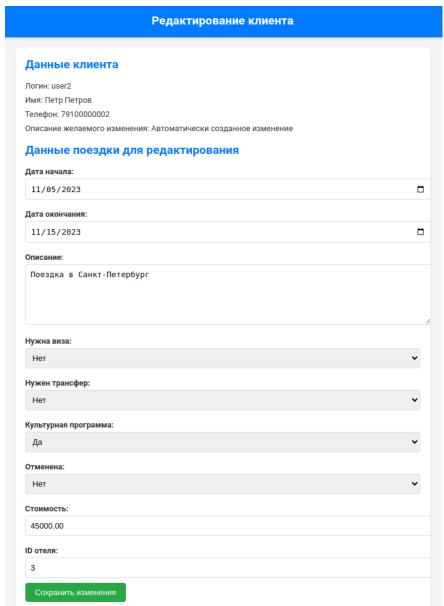
Выход

Вы еще не зарегистрировали поездку. Позвоните по данному номеру телефона: +7(888)-888-88, чтобы обговорить желаемую поездку. После через некоторое время вы сможете ее увидеть в своем личном кабинете.

• Личный кабинет менеджера (разбит на два скриншота)



• Страница редактирования поездки менеджером



3.4 Основной стиль:

- Современный плоский дизайн (Flat Design):
 - Прямоугольные формы без сложных градиентов.
 - Простая, чистая цветовая гамма с акцентами (синий и белый).
 - Использование теней для элементов (например, box-shadow) для легкой глубины.
 - Отсутствие излишней декоративности, акцент на функциональности.
 - Подробнее o Flat Design: https://en.wikipedia.org/wiki/Flat_design
- Материальный дизайн (Material Design):
 - Плавные переходы и изменения состояния элементов управления (например, transition: background-color 0.3s ease).

- Анимации для наведения (:hover).
- Использование карточного стиля для таблиц и других блоков (например, box-shadow и закругленные углы).
- Подробнее o Material Design: https://ru.wikipedia.org/wiki/Material_Design

3.5 Основные цвета:

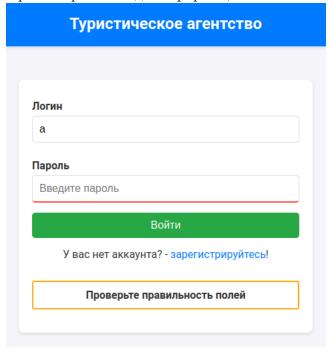
- Синий (#007ВFF): акцент для кнопок, ссылок и заголовков.
- Белый: фон для элементов.
- Серый и черный (#333, #ccc): текст и границы.

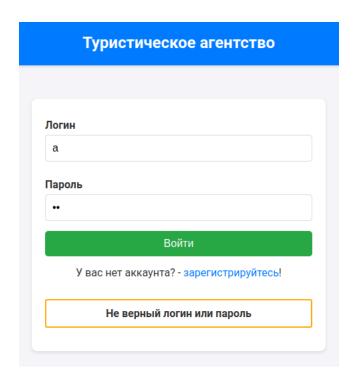
4 Полный сценарий демонстрации

4.1 Роль неавторизованный пользователь:

- 1. На странице localhost/index.php пользователь сразу попадает на экран авторизации Рис. 1,
 - а также видит кнопки "войти"и "зарегистрироваться".

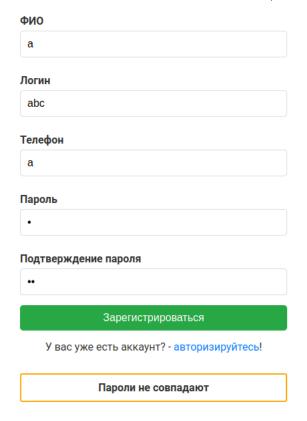
При неверном вводе информации он может получать сообщения.





2. При нажатии на кнопку регистрации пользователь попадает на страницу регистрации localhost/register.php

При вводе неверных данных он может видеть сообщения (обновление страницы не происходит из-за ајах-запроса)

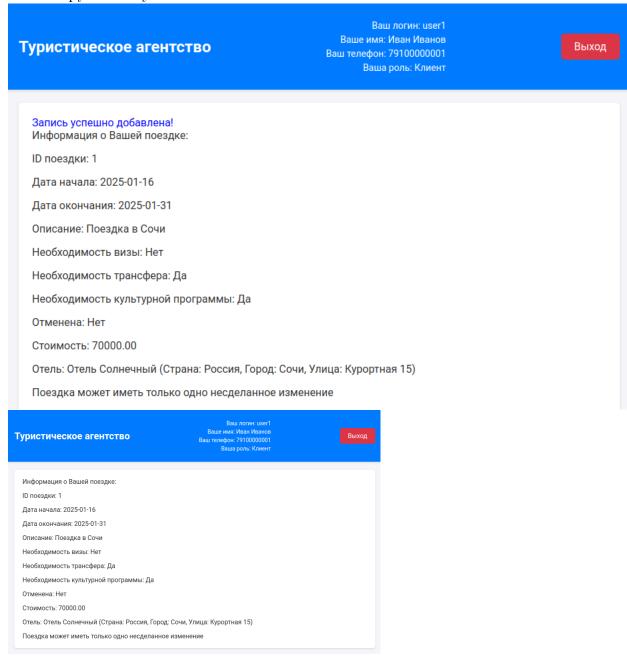


ФИО
a
Логин
Введите свой логин
Телефон
a
Пароль
Введите пароль
Подтверждение пароля
Подтвердите пароль
Зарегистрироваться
У вас уже есть аккаунт? - авторизируйтесь!
Проверьте правильность полей
ФИО
a
Логин
а
Телефон
a
Пароль
Введите пароль
Подтверждение пароля
Подтвердите пароль
Зарегистрироваться
У вас уже есть аккаунт? - авторизируйтесь!

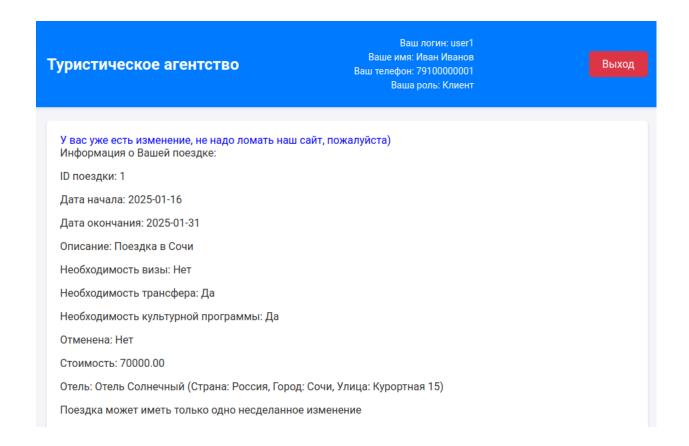
4.2 Роль клиент:

1. При успешном прохождении авторизации пользователь попадает на страницу, где может отправить заявку на изменение localhost/profile.php (см. стр. 11-12).

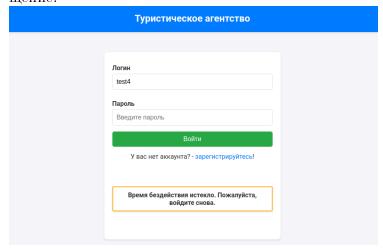
2. При отправке заявки на изменение поездки, пользователь уже не может отправить вторую заявку.



3. Если пользователь поменяет код в html, добавит себе поле для отправки изменения, то сервер это проверит, и скажет, что уже есть изменение.



4. При долгом бездействии сессиия клиента завершается. При перезагрузке страницы или при попытке отправить заявку на изменение (она не будет отправлена), пользователя перенаправит на страницу авторизации и выведется сообщение:



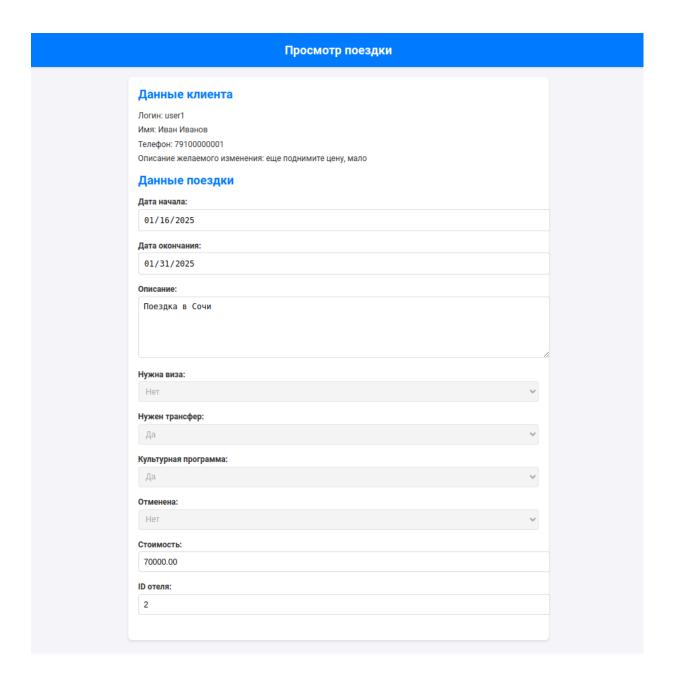
5. Если пользователь выйдет или у сессия завершится из-за бездействия, то в cookie останется на 5 минут его login, который будет автоматически подставляться в поле login

4.3 Роль менеджер:

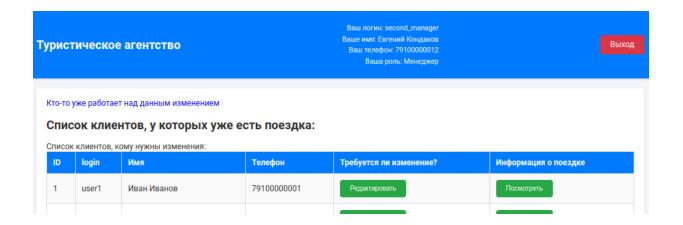
1. При успешном прохождении авторизации менеджер попадает на страницу localhost/profile.php (см. стр. 12) Для этого вывода используется запрос, позволяющий разделить пользователей на тех, кому нужно редактировать поездку и кому нет

```
SELECT
      User.id,
      User.login,
      User.name,
      User.phone,
      MAX('Change'.done = false) AS has_not_done_change
 FROM
      User
 INNER JOIN
      Trip ON User.id = Trip.id
11 LEFT JOIN
      'Change' ON 'Change'. 'trip_id' = 'Trip'.'id'
12
13 WHERE
      User.role_id = 1
14
15 GROUP BY
      User.id, User.login, User.name, User.phone;
```

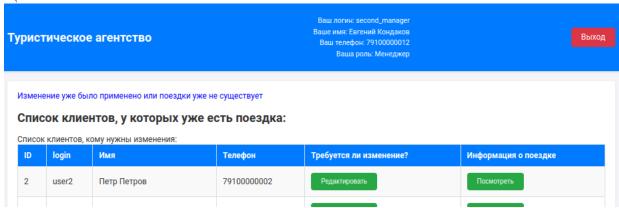
2. При нажатии на простой просмотр менеджер может посмотреть данные о поездке клиента (используется Get запрос)



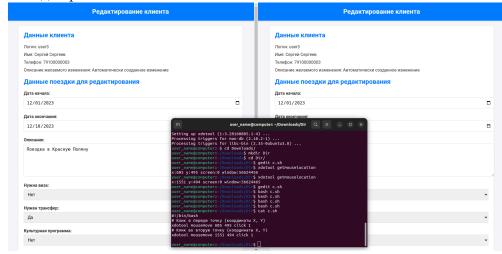
- 3. При нажатии на кнопку редактировать у менеджера открывается страница редактирования (см. стр. 13)
- 4. При длительном бездействии менеджер уже не считается редактором данной поездки и перенаправляется в профиль
- 5. При нажатии на кнопку сохранить используется POST запрос, чтобы изменения были применены. После чего, менеджер перенаправляется в свой личный кабинет. При этом происходит запись в две связанные таблицы Change и Trip.
- 6. Если менеджер нажал редактировать, а поездка уже кем-то редактируется, то менеджер получает сообщение

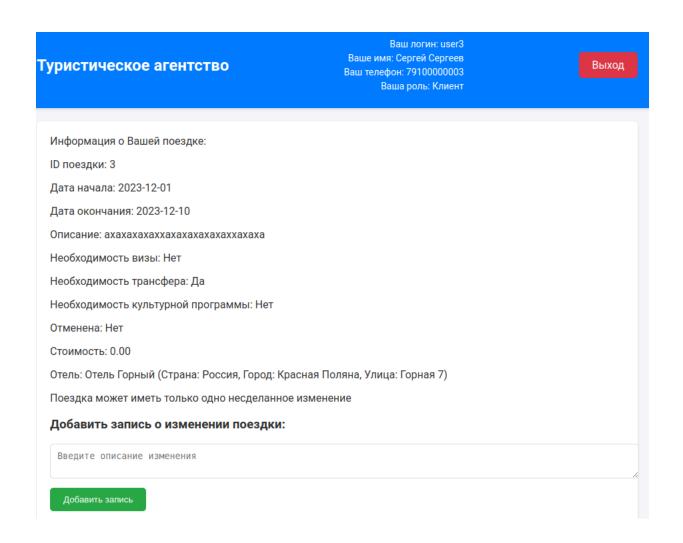


7. Если уже какой-то менеджер отредактировал эту поездку, то выводится сообщение об этом

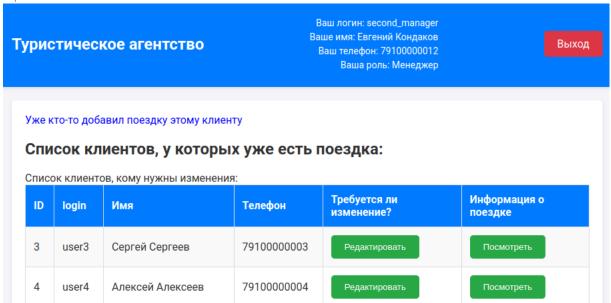


- 8. Менеджер может добавить поездку клиенту, нажав на кнопку добавления поездки. Страница автоматически перезагрузится. После нажатия кнопки добавление поездки, сработает триггер, добавляющий заявку на изменения для этой поездки.
- 9. Если убрать блокировку базы данных при редактировании менеджером поездки, то другой менеджер сможет тоже редактировать эту поездку. Тогда другой менеджер все сломает:





10. Если менеджер нажмет добавить поездку для клиента, которому уже добавили поездку в то время, как менеджер не обновлял страницу, ему выведется сообщение



5 Проверочный список

Описание	№ п/п сце- нария демон- страции	№ стр. сце- нария или разделов по- яснительной записки (для «Х» во вто- ром столбце)
Концептуальная модель предметной области	X	2
Функциональная модель	X	3
Процедурные/алгоритмические модели	X	4
Модель БД	X	5
1. набор динамических страниц PHP с использованием технологий HTML, хотя бы одна страница должна включать CSS, JavaScript (кроме использования при AJAX-запросах);	4	14
2. несколько таблиц в MySql (в одной или более БД), кроме MySql можно дополнительно использовать другую СУБД (необходимо предварительно согласовать);	X	6-7
3. home-страницу с несколькими пунктами меню (можно обычные ссылки) и авторизацией;	3.3	10-11
4. два типа пользователей с разными правами (например, администратор, который может записывать в БД, и неавторизованный пользователь, который только считывает информацию);	4.1, 4.2, 4.3	14
5. страницу (страницы) с вводом (изменением, добавлением) данных как минимум в 2 связанные таблицы БД одновременно (предполагается, что данные связаны, например, в одну таблицу записываются данные о персоне, а в связанную – список контактных телефонов);	4.3.5	20

Описание	№ п/п сце- нария демон- страции	№ стр. сце- нария или разделов по- яснительной записки (для «Х» во вто- ром столбце)
6. вывод данных по разным запросам (возможно, один запрос будет представлен графиком), как минимум один запрос должен быть по нескольким «связанным» таблицам БД; организация «постраничного» вывода таблиц – по желанию.	4.3.1	19
7. Асинхронный запрос (AJAX) хотя бы к одной таблице БД.	4.1	14-16
8. Создать и скрипт на SQL для создания и начального заполнения БД. Начальное заполнение БД должно позволить без дополнительных настройки и ввода данных проверить все функции системы.	X	6-10
9. Должен быть реализован хотя бы один триггер (хранимая процедура в БД).	3.2.1	7-8
10. Осуществить разбиение скрипта на модули php.	X	5
11. Организовать сессию для авторизованного пользователя (2 мин), после 2-х минут неактивности предупреждать об окончании сессии и продолжать работу как с незарегистрированным пользователем.	4.2.4	19
12. Осуществить запись одного или нескольких соокіе, сохраняемых несколько минут; в соокіе должна содержаться информация, которая передается между различными сеансами работы пользователя (запусками браузера).	4.2.5	18
13. Использовать как минимум по 1 разу методы Get и Post.	4.3	19-20
14. Приложение должно обрабатывать ошибки пользователя (тестплан не требуется для предъявления).	4.2.3	18

Описание	№ п/п сце- нария демон- страции	№ стр. сце- нария или разделов по- яснительной записки (для «Х» во вто-
		ром столбце)
15. Необходимо использовать один из	3.3, 3.4, 3.5	10-14
общеупотребимых стандартов интер-		
фейса по элементам управления, цве-		
товой гамме и т.п. (например, на ос-		
нове IBM Common User Access). Все		
решения по интерфейсу, ограничени-		
ям данных должны быть продуманы		
и представлены в отчете.		
16. «Украшательства» HTML при-	3.3	10-14
ветствуются, но не обязательны.		
17. Подготовить демонстрацию од-	4.3	19-21
новременной работы пользователей		
с базой данных (блокировка чтени-		
я/записи): при отсутствии блокиро-		
вок – ошибка, при наличии – верно.		
Моделирование одновременной рабо-		
ты многих пользователей – ключевая		
часть задания для разработки веб-		
приложения.		
18. Подготовить демонстрацию изме-	4.2.3	18
нения на стороне клиента кода стра-		
ницы (кода, ответственного за про-		
верку вводимых данных на стороне		
клиента на допустимость), которое		
«нейтрализуется» дублирующей про-		
веркой на стороне сервера.		
19. Подготовить план (сценарий) ра-	X	14
боты с приложением, демонстрирую-		
щий все функции и требования.		