

G.D.D

Icaro

Conceito geral (objetivo,ação,obstaculo)

leve as caixas ate o objetivo e voe ate o final , desvie de obstáculos com vôo ou atravesseis com dash , Obstáculo e a entidade da Insônia tentaram te parar

Público alvo

- iniciantes em gamedev
- clts

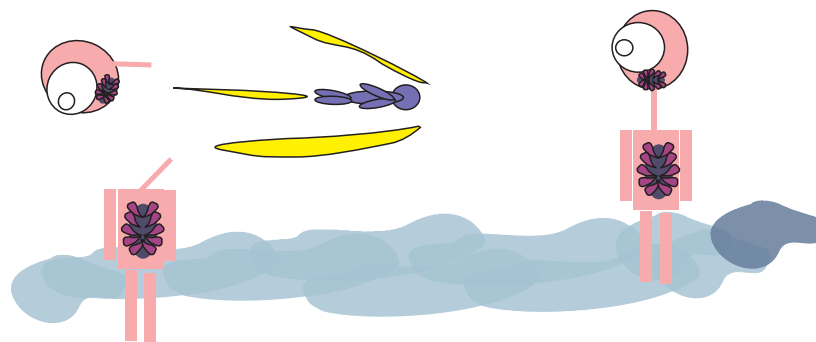
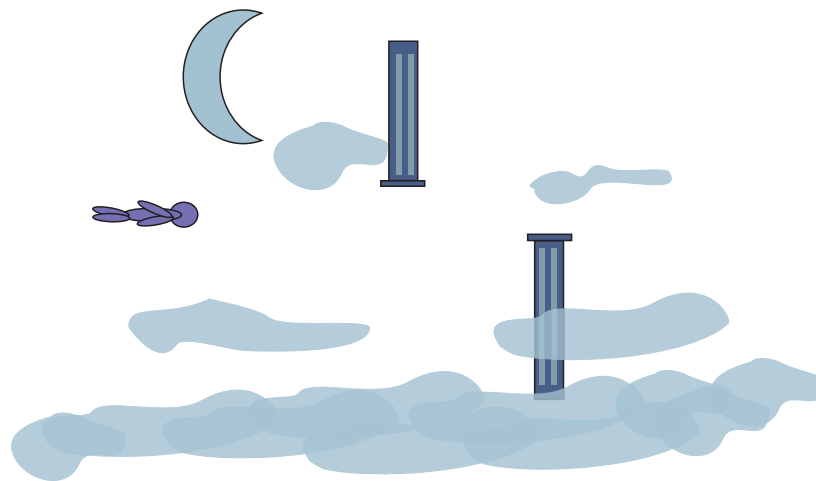
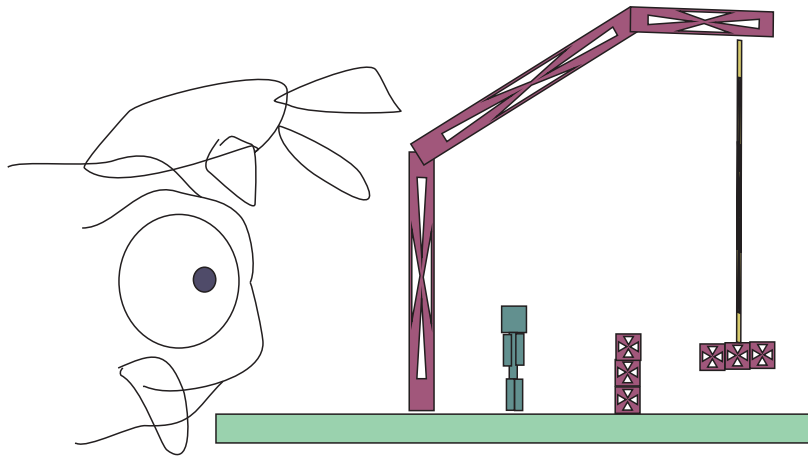
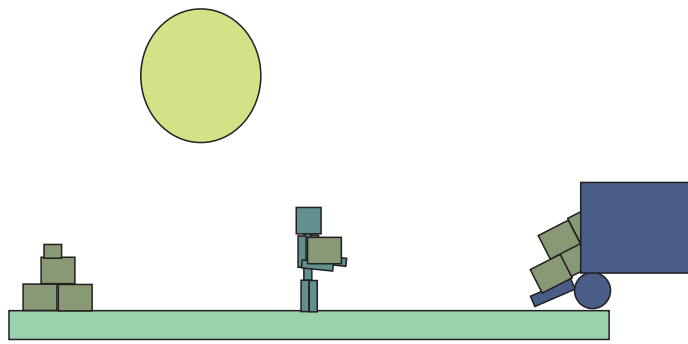
Detalhes de Gameplay

o sol ira girar em um ciclo de dia e noite , de dia o jogo é plataforma e de noite é um «flapy bird», criaturas invadem o mundo , fuja de dia e mate a noite.

P.U.V (Proposta Unica de Venda)

(diferencial,»Core»,explicação direta,entender comprador)

narrativa envolvente e profunda , Jogabilidade tranquila.



Referencia

pitfall flappy bird

