Kapitel 1

Erfassung der Zustandsgrößen

Nachdem im letzten Kapitel der Entwurf des Reglers diskutiert wurde, widmet sich dieser Teil der Arbeit der Erfassung der Zustandsgrößen. Zunächst werden die verwendeten Sensoren vorgestellt, die eine direkte Messung der Winkelgeschwindigkeiten u_k und u_R ermöglichen. Allerdings ist es nicht möglich, die Winkel φ über einen Sensor zu erfassen. Deshalb wird ein Konzept vorgestellt, um basierend auf den Beschleunigungssensoren eine Winkelschätzung durchzuführen. Anschließend wird ein Komplementärfilter präsentiert, um die Güte der Winkelsignale zu erhöhen. Der letzte Teil des Kapitels beschäftigt sich mit der Entwicklung eines Beobachters, welcher eingesetzt wird, um den Winkel φ aus den Winkelgeschwindigkeiten zu schätzen.

1.1 Erfassung der Winkelgeschwindigkeiten u_{Ki} und u_{Ri}

Für die Berechnung des Reglers ist der Zustandsvektor \boldsymbol{x} erforderlich. Dieser setzt sich aus den Vektoren

$$\varphi = \begin{bmatrix} \varphi_1 \\ \varphi_2 \\ \varphi_3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{u}_{K} = \begin{bmatrix} u_{K1} \\ u_{K2} \\ u_{K3} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{u}_{R} = \begin{bmatrix} u_{R1} \\ u_{R2} \\ u_{R3} \end{bmatrix}$$
(1.1)

zusammen.¹ Um die Zustandsgrößen zu messen bzw. zu schätzen, sind in dem Würfelgehäuse sechs MPU9050-Module montiert [?], welche sowohl einen Beschleunigungs- als auch einen Drehratensensor besitzen. Die Drehratensensoren erfassen deren Winkelgeschwindigkeiten in die Richtung dreier Messachsen, welche paarweise orthogonal zueinander stehen. Die drei Messwerte werden zu einem Vektor ω_i zusammengefasst. Um die Sensoren in das mechanische Modell zu integrieren, werden deren Messachsen als Vektorbasis des Bezugssystem $S_i, i \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ definiert. Somit sind die Anzeigewerte der Drehratensensoren die Komponenten der absoluten Winkelgeschwindigkeiten aus Perspektive von S_i

$$\boldsymbol{\omega}_{i} = \begin{bmatrix} \omega_{ix} \\ \omega_{iy} \\ \omega_{iz} \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} \omega_{ix} \\ \omega_{iy} \\ \omega_{iz} \end{pmatrix}. \tag{1.2}$$

Da die Sensoren auf dem Würfelkörper fixiert sind, stimmen deren absolute Winkelgeschwindigkeiten mit der des Würfelkörpers überein.

$${}^{A}\boldsymbol{\omega}^{S_{i}} = {}^{A}\boldsymbol{\omega}^{K} = \begin{pmatrix} u_{\mathrm{K1}} \\ u_{\mathrm{K2}} \\ u_{\mathrm{K3}} \end{pmatrix}$$
 (1.3)

Somit müssen lediglich die Abbildungmatrizen $S_i P^K$ bestimmt werden, um aus den Messwerten die Zustandsgrößen u_K zu berechnen. Da die Sensoren so montiert sind, dass deren Messachsen parallel zu den Würfelkanten liegen, können die Projektionsmatrizen an Hand des Aufbaus bestimmt werden.²

$$S_{1,2}\mathbf{P}^{K} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad S_{3,4}\mathbf{P}^{K} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad S_{5,6}\mathbf{P}^{K} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$
(1.4)

Der letztendliche Messwert u_K wird durch den Mittelwert der sechs Drehratensensoren gebildet.

$$u_{K} = \sum_{i=1}^{6} \frac{S_{i} \mathbf{P}^{K} \cdot \boldsymbol{\omega}_{i}}{6}$$
 (1.5)

 $^{^1}$ Für die Erfassung der Zustandsgrößen werden die Winkel φ_i betrachtet. Der Regler verwendet allerdings die Abweichung $\overline{\varphi}_i$ der Winkel vom Arbeitspunkt. Deshalb wird der Arbeitspunkt von den Winkelwerten abgezogen bevor der Regler berechnet wird.

²Hier wird die Annahme getroffen, dass die Messachsen parallel zu den Würfelkanten stehen. In der Realität enstehen durch Fertigungstoleranzen Abweichungen, welche hier nicht berücksichtigt werden.

Die Zustände u_{Ri} ergeben sich aus der Summe

$$u_{Ri} = u_{Ki} + \dot{\psi}_i. \tag{1.6}$$

Da die Größen $u_{\mathrm{K}i}$ mittels der Drehratensensoren bestimmt werden, müssen im nächsten Schritt die Ableitungen $\dot{\psi}_i$ ermittelt werden. Diese stellen die relative Winkelgeschwindigkeiten der Schwungmassen in Drehrichtung der Motoren dar. Hierfür sind in den Motoren Hall-Sensoren integriert, welche von den Motortreibern ausgewertet werden. Die Motortreiber geben wiederum ein Spannungssignal aus, das proportional zu $\dot{\psi}_i$ ist. Diese Signale werden mit den Werten $u_{\mathrm{K}i}$ addiert um daraus $u_{\mathrm{R}i}$ zu erhalten.

1.2 Erfassung der Winkel φ_i

Ein relevantes Problem stellt die Bestimmung der Winkel φ dar, welche nur indirekt über die Beschleunigungssensoren ermittelt werden können. Die Messwerte s der Beschleunigungssensoren setzten sich aus der resultierenden Beschleunigung ${}^A a^{S_i}$ und dem überlagerten Erdbeschleunigungsvektor g zusammen. Zunächst wird der Fall betrachtet, dass die Messachsen der Sensoren mit dem körperfesten Bezugssystem K zusammenfallen.

$$\mathbf{s}_i = {}^{A}\mathbf{a}^{S_i} + \mathbf{g} \tag{1.7}$$

Unter der Annahme, dass der Würfel nicht bewegt wird, verschwindet der Einfluss der Beschleunigung ${}^{A}a^{S_{i}}$.

$$\mathbf{s}_{i} = \mathbf{g} = \|\mathbf{g}\| \cdot \begin{pmatrix} -c_{\varphi_{2}} \cdot c_{\varphi_{3}} \\ c_{\varphi_{2}} \cdot s_{\varphi_{3}} \\ -s_{\varphi_{2}} \end{pmatrix}$$

$$(1.8)$$

Nun können die Winkel φ_2 und φ_3 aus den Komponenten des Messvektor \boldsymbol{s} ermittelt werden.

$$\varphi_2 = -\operatorname{asin}\left(\frac{\langle \boldsymbol{s}_i, \boldsymbol{k}_3 \rangle}{\|\boldsymbol{g}\|}\right) \qquad \qquad \varphi_3 = -\operatorname{atan}\left(\frac{\langle \boldsymbol{s}_i, \boldsymbol{k}_2 \rangle}{\langle \boldsymbol{s}_i, \boldsymbol{k}_3 \rangle}\right) \tag{1.9}$$

Der Winkel φ_1 kann nicht aus dem Erdbeschleunigungsvektor ermittelt werden. Jedoch schränkt dieser Umstand das Gesamtsystem nicht ein, da die Größe φ_1 keinen Einfluss auf die Systemdynamik hat. Um die Winkelschätzung auf den Fall des bewegten Würfels zu erweitern, wird im nächsten Schritt die Beschleunigung ${}^A a^{S_i}$ betrachtet. Da der Würfel eine rein rotatorische Bewegung durchführt, genügt die Untersuchung der Winkelbeschleunigung und -geschwindigkeit [?, S. 30].

$${}^{A}\boldsymbol{a}^{S_{i}} = {}^{A}\boldsymbol{\alpha}^{K} \times \boldsymbol{r}_{S_{i}} + {}^{A}\boldsymbol{\omega}^{K} \times \left({}^{A}\boldsymbol{\omega}^{K} \times \boldsymbol{r}_{S_{i}}\right)$$

$$= \left[{}^{A}\boldsymbol{\alpha}^{K}\right]_{\times} \cdot \boldsymbol{r}_{S_{i}} + \left[{}^{A}\boldsymbol{\omega}^{K}\right]_{\times} \cdot \left(\left[{}^{A}\boldsymbol{\omega}^{K}\right]_{\times} \cdot \boldsymbol{r}_{S_{i}}\right)$$

$$= \left(\left[{}^{A}\boldsymbol{\alpha}^{K}\right]_{\times} + \left[{}^{A}\boldsymbol{\omega}^{K}\right]_{\times}^{2}\right) \cdot \boldsymbol{r}_{S_{i}}$$

$$(1.10)$$

Wird nun die Summe der Beschleunigungswerte s_i berechnet, welche mit dem frei wählbaren Faktor $b_i \in R$ gewichtet werden, ergibt sich

$$\sum_{i=1}^{6} b_{i} \cdot \boldsymbol{s}_{i} = \sum_{i=1}^{6} \left[b_{i} \cdot \left(\left[{}^{A} \boldsymbol{\alpha}^{K} \right]_{\times} + \left[{}^{A} \boldsymbol{\omega}^{K} \right]_{\times}^{2} \right) \cdot \boldsymbol{r}_{S_{i}} + b_{i} \cdot \boldsymbol{g} \right]$$

$$= \left(\left[{}^{A} \boldsymbol{\alpha}^{K} \right]_{\times} + \left[{}^{A} \boldsymbol{\omega}^{K} \right]_{\times}^{2} \right) \cdot \sum_{i=1}^{6} b_{i} \cdot \boldsymbol{r}_{S_{i}} + \boldsymbol{g} \cdot \sum_{i=1}^{6} b_{i} .$$

$$(1.11)$$

Werden die Faktoren b_i so gewählt, dass

$$\sum_{i=1}^{6} b_i \cdot r_{S_i} = \mathbf{0} \qquad | \qquad \sum_{i=1}^{6} b_i \neq 0$$
 (1.12)

gilt, folgt

$$\sum_{i=1}^{6} b_i \cdot \mathbf{s}_i = \mathbf{g} \cdot \sum_{i=1}^{6} \quad \leftrightarrow \quad \mathbf{g} = \frac{\sum_{i=1}^{6} b_i \cdot \mathbf{s}_i}{\sum_{i=1}^{6} b_i}. \tag{1.13}$$

Somit kann der Einfluss der resultierenden Beschleunigung ${}^{A}a^{S_{i}}$ mittels der Faktoren b_{i} eliminiert werden. Die Begründung hierfür liegt darin, dass die resultierenden Beschleunigungen ${}^{A}a^{S_{i}}$ von den Ortsvektoren r_{Si} abhängen. Da die Sensoren an unterschiedlichen Positionen montiert sind, kann die Kenntnis über deren Ortsvektoren r_{Si} genutzt werden, um den ortsunabhängigen Signalanteil g zu extrahieren. Werden n Sensoren verwendet, so muss für die Bestimmung der Faktoren b_{i} das Gleichungssystem

$$\sum_{i=1}^{n} b_i \cdot \boldsymbol{r}_{\mathbf{S}_i} = 0 \tag{1.14}$$

gelöst werden, wobei die Nebenbedingung

$$\sum_{i=1}^{n} b_i \neq 0 \tag{1.15}$$

zu beachten ist. Aus dieser Vorgehensweise können Rückschlüsse auf den Entwurf des Würfels gezogen werden. Sind die Ortsvektoren r_{S_i} linear abhängig, genügen bereits zwei Sensoren, um zwischen der resultierenden Beschleunigung $^Aa^{S_i}$ und der Erdbeschleunigung g zu unterscheiden. Allerdings schränkt die Forderung nach linearer Abhängigkeit die konstruktiven Möglichkeiten ein. Werden mehr als zwei Sensoren verwendet, entfällt die Notwendigkeit der linearen Abhängigkeit. Prinzipiell genügen drei Sensoren, um die Einflüsse der Beschleunigung $^Aa^{S_i}$ zu eliminieren. Die hier verwendeten Beschleunigungssensoren sind von zwei weiteren Einschränkungen betroffen. Zunächst ist die Empfindlichkeit der Messung in z-Richtung gegenüber den x- und y-Achsen geringer, weshalb lediglich die Letzteren verwendet werden. Des Weiteren stimmen die Messachsen der Sensoren nicht mit dem körperfesten Bezugssystem K überein. Um diese Umstände im Modell auszudrücken, werden die drei Messachsen des Sensors als Bezugssystem S_i interpretiert. Unter der Annahme, dass die Messachsen und Vektoren k_i paarweise orthogonal zueinander stehen, kann die Projektionsmatrix $^{S_i}P^K$ aus dem Aufbau bestimmt werden. Zusätzlich wird die dritte Spalte $^{S_i}P^K$ durch den Nullvektor ersetzt, um die Vernachlässigung der z-Messwerte darzustellen.

$$\boldsymbol{s}_{1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot {}^{S_{1}}\boldsymbol{s}_{1} = {}^{K} \begin{pmatrix} \langle \boldsymbol{s}_{1}, \boldsymbol{k}_{1} \rangle \\ \langle \boldsymbol{s}_{1}, \boldsymbol{k}_{2} \rangle \\ 0 \end{pmatrix} \qquad \boldsymbol{s}_{2} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot {}^{S_{2}}\boldsymbol{s}_{2} = {}^{K} \begin{pmatrix} \langle \boldsymbol{s}_{2}, \boldsymbol{k}_{1} \rangle \\ \langle \boldsymbol{s}_{2}, \boldsymbol{k}_{2} \rangle \\ 0 \end{pmatrix}$$
(1.16)

$$\boldsymbol{s}_{3} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot {}^{S_{3}}\boldsymbol{s}_{3} = \begin{pmatrix} K & 0 \\ \langle \boldsymbol{s}_{3}, \boldsymbol{k}_{2} \rangle \\ \langle \boldsymbol{s}_{3}, \boldsymbol{k}_{3} \rangle \end{pmatrix} \qquad \boldsymbol{s}_{4} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot {}^{S_{4}}\boldsymbol{s}_{4} = \begin{pmatrix} K & 0 \\ \langle \boldsymbol{s}_{4}, \boldsymbol{k}_{2} \rangle \\ \langle \boldsymbol{s}_{4}, \boldsymbol{k}_{3} \rangle \end{pmatrix}$$
(1.17)

$$\boldsymbol{s}_{5} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot {}^{S_{5}}\boldsymbol{s}_{5} = \begin{pmatrix} \langle \boldsymbol{s}_{5}, \boldsymbol{k}_{1} \rangle \\ 0 \\ \langle \boldsymbol{s}_{5}, \boldsymbol{k}_{3} \rangle \end{pmatrix} \qquad \boldsymbol{s}_{6} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot {}^{S_{6}}\boldsymbol{s}_{6} = \begin{pmatrix} \langle \boldsymbol{s}_{6}, \boldsymbol{k}_{1} \rangle \\ 0 \\ \langle \boldsymbol{s}_{6}, \boldsymbol{k}_{3} \rangle \end{pmatrix}$$
(1.18)

Da die z-Messwerte nicht verwendet werden, gibt jeder Sensor nur die Beschleunigung in Richtung zweier Vektoren k_i wieder. Um dieses Problem zu beheben, werden die Messwerte jeweils zweier Sensoren zu einem abstrakten Messvektor \tilde{s}_i zusammengefasst. Um hierbei die Auswirkung der Beschleunigungen ${}^A a^{S_i}$ darzustellen, wird die Definition

$$\begin{bmatrix} {}^{A}\boldsymbol{\alpha}^{K} \end{bmatrix}_{\times} + \begin{bmatrix} {}^{A}\boldsymbol{\omega}^{K} \end{bmatrix}_{\times}^{2} \equiv \boldsymbol{M} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{m}_{1}^{T} \\ \boldsymbol{m}_{2}^{T} \\ \boldsymbol{m}_{3}^{T} \end{bmatrix}$$
(1.19)

verwendet. Die Vektoren \boldsymbol{m}_i^T werden mit dem Ortsvektor des zugehörigen Sensors multipliziert.

$$\tilde{\mathbf{s}}_{1} \equiv \begin{bmatrix} s_{1y} \\ s_{1x} \\ s_{3x} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{m}_{1}^{T} \cdot \mathbf{r}_{S_{1}} \\ \mathbf{m}_{2}^{T} \cdot \mathbf{r}_{S_{1}} \\ \mathbf{m}_{3}^{T} \cdot \mathbf{r}_{S_{3}} \end{bmatrix} + \mathbf{g} \qquad \tilde{\mathbf{s}}_{2} \equiv \begin{bmatrix} s_{2y} \\ s_{2x} \\ s_{4x} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{m}_{1}^{T} \cdot \mathbf{r}_{S_{2}} \\ \mathbf{m}_{2}^{T} \cdot \mathbf{r}_{S_{2}} \\ \mathbf{m}_{3}^{T} \cdot \mathbf{r}_{S_{4}} \end{bmatrix} + \mathbf{g} \\
\tilde{\mathbf{s}}_{3} \equiv \begin{bmatrix} s_{5x} \\ s_{3y} \\ s_{5y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{m}_{1}^{T} \cdot \mathbf{r}_{S_{5}} \\ \mathbf{m}_{2}^{T} \cdot \mathbf{r}_{S_{3}} \\ \mathbf{m}_{3}^{T} \cdot \mathbf{r}_{S_{5}} \end{bmatrix} + \mathbf{g} \qquad \tilde{\mathbf{s}}_{4} \equiv \begin{bmatrix} s_{6x} \\ s_{4y} \\ s_{6y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{m}_{1}^{T} \cdot \mathbf{r}_{S_{6}} \\ \mathbf{m}_{2}^{T} \cdot \mathbf{r}_{S_{4}} \\ \mathbf{m}_{3}^{T} \cdot \mathbf{r}_{S_{6}} \end{bmatrix} + \mathbf{g}$$

$$(1.20)$$

In dieser Darstellung werden die Vektoren \tilde{s}_i mit den Diagonalmatrizen

$$\boldsymbol{B}_{i} = \begin{bmatrix} b_{ix} & 0 & 0\\ 0 & b_{iy} & 0\\ 0 & 0 & b_{iz} \end{bmatrix}$$
 (1.21)

multipliziert, um die Einflüsse der Beschleunigungen zu eliminieren. Für die Summe der gewichteten Vektoren gilt

$$\sum_{i=1}^{4} \boldsymbol{B}_{i} \cdot \tilde{\boldsymbol{s}}_{i} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{m}_{1}^{T} \cdot \sum_{i=1}^{4} b_{ix} \cdot \boldsymbol{r}_{\tilde{\mathbf{S}}_{xi}} \\ \boldsymbol{m}_{2}^{T} \cdot \sum_{i=1}^{4} b_{iy} \cdot \boldsymbol{r}_{\tilde{\mathbf{S}}_{yi}} \\ \boldsymbol{m}_{3}^{T} \cdot \sum_{i=1}^{4} b_{iz} \cdot \boldsymbol{r}_{\tilde{\mathbf{S}}_{xi}} \end{bmatrix} + \sum_{i=1}^{4} \boldsymbol{B}_{i} \cdot \boldsymbol{g}$$

$$(1.22)$$

Wenn nun die Matrizen B_i so gewählt werden, dass einerseits

$$\sum_{i=1}^{4} b_{ix} \cdot \boldsymbol{r}_{\tilde{S}_{xi}} = 0 \qquad \sum_{i=1}^{4} b_{iy} \cdot \boldsymbol{r}_{\tilde{S}_{yi}} = 0 \qquad \sum_{i=1}^{4} b_{iz} \cdot \boldsymbol{r}_{\tilde{S}_{zi}} = 0 \qquad (1.23)$$

und andererseits

$$\det\left(\sum_{i=1}^{4} \boldsymbol{B}_{i}\right) \neq 0 \tag{1.24}$$

gilt, ergibt sich für die Summe der Messvektoren $\tilde{\mathbf{s}}_i$

$$\sum_{i=1}^{4} \boldsymbol{B}_{i} \cdot \tilde{\mathbf{s}}_{i} = \sum_{i=1}^{4} \boldsymbol{B}_{i} \cdot \boldsymbol{g} \quad \leftrightarrow \quad \boldsymbol{g} = \left(\sum_{i=1}^{4} \boldsymbol{B}_{i}\right)^{-1} \cdot \sum_{i=1}^{4} \boldsymbol{B}_{i} \cdot \tilde{\boldsymbol{s}}_{i}. \tag{1.25}$$

Somit können die Einflüsse der Beschleunigungen ${}^{A}a^{S_{i}}$ auf die Messwerte auch bei den Messvektoren \tilde{s}_{i} eliminiert werden.

1.3 Komplementärfilter für die Winkel φ_i

Im Rahmen der Vorarbeit hat sich gezeigt, dass die Messwerte der Beschleunigungssensoren von Störsignalen betroffen sind. Die Sensoren reagieren empfindlich auf hochfrequente Störsignale wie z.B. den Vibrationen des Würfelgehäuses, welche von den Motoren verursacht werden. Um den Einfluss dieser Störgrößen zu minimieren, wurde ein Komplementärfilter verwendet. Hierfür wird das Signal φ aus zwei Quellen gewonnen, welche über das Komplementärfilter zusammengeführt werden. Einerseits kann eine Schätzung

$$\varphi_{\mathbf{A}} = \varphi + v_{\mathbf{A}} \tag{1.26}$$

aus den Beschleunigungssensoren gewonnen werden, wobei $v_{\rm A}$ das überlagerte Störsignal bezeichnet, bei dem anzunehmen ist, dass es sich um ein hochfrequentes Signal handelt. Andererseits wird die Winkelgeschwindigkeit $\dot{\varphi}$ mittels der Drehratensensoren bestimmt. Über das Integral der Messwerte kann der Winkel

$$\varphi_{G} = \int \dot{\varphi} + \hat{\varphi} \, dt = \varphi + v_{G} \tag{1.27}$$

bestimmt werden. Das Störsignal v_G geht aus der Integration der systematischen Messabweichung $\hat{\varphi}$ hervor. Da die Messabweichung $\hat{\varphi}$ lediglich geringe Werte annimmt, handelt es sich bei v_G um ein niederfrequentes Störsignal.

In dem Komplementärfilter werden die beiden Signale φ_A und φ_G addiert, wobei φ_A zuvor mit einem Tiefpass gefiltert wird, um das hochfrequente Störsignale v_A zu eliminieren. Parallel wird φ_G mittels eines Hochpasses gefiltert, um das niederfrequente Signal v_G zu dämpfen. Der Tief- und Hochpass wird jeweils als IIR-Filter erster Ordnung mit identischer Zeitkonstante τ entworfen.

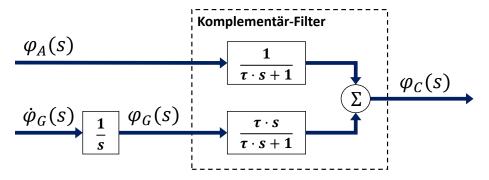


Abbildung 1.1: Blockschaltbild Komplementärfilter

Für das resultierende Signal $\Phi_{\rm C}(s)$ folgt aus dem Blockschaltbild (6.1)

$$\Phi_{\mathcal{C}}(s) = \frac{1}{\tau \cdot s + 1} \cdot \Phi_{\mathcal{A}}(s) + \frac{\tau \cdot s}{\tau \cdot s + 1} \cdot \Phi_{\mathcal{G}}(s)$$

$$= \frac{1}{\tau \cdot s} \cdot [\Phi(s) + V_{\mathcal{A}}(s)] + \frac{\tau \cdot s}{\tau \cdot s + 1} \cdot [\Phi(s) + V_{\mathcal{G}}(s)]$$

$$= \Phi(s) + \frac{1}{\tau \cdot s} \cdot V_{\mathcal{A}}(s) + \frac{\tau \cdot s}{\tau \cdot s + 1} \cdot V_{\mathcal{G}}(s).$$
(1.28)

Wird die Zeitkonstante τ nun so gewählt, dass die Störsignale $v_{\rm A}$ und $v_{\rm G}$ durch das Tief- bzw.

Hochpassfilter eliminiert werden, besteht das Ausgangssignal $\varphi_{\rm C}$ des Komplementärfilters lediglich aus dem Nutzsignal φ . Für den Regelkreis ist es von besonderer Bedeutung, dass das Nutzsignal φ von keiner Phasenverschiebung betroffen ist.

Dieses Filterkonzept kann auf den Fall des auf einer Ecke stehenden Würfels übertragen werden. Hierbei sind die beiden Winkel φ_2 und φ_3 zu bestimmen. Die Ableitungen dieser Signale hängen von der Winkelgeschwindigkeit ${}^A\omega^K$ ab, welche mittels der Drehratensensoren erfasst wird.

$$\begin{bmatrix} \dot{\varphi}_2 \\ \dot{\varphi}_3 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} s_{\varphi_3} & c_{\varphi_3} & 0 \\ \frac{-s_{\varphi_2}c_{\varphi_3}}{c_{\varphi_2}} & \frac{s_{\varphi_2}s_{\varphi_3}}{c_{\varphi_2}} & 1 \end{bmatrix}}_{=\mathbf{\Delta}\boldsymbol{\Phi}} \cdot \begin{bmatrix} u_{\mathrm{K}1} \\ u_{\mathrm{K}2} \\ u_{\mathrm{K}3} \end{bmatrix}$$
(1.29)

Wird die Matrix $\Delta \Phi$ linearisiert, können die Ableitung $\dot{\varphi}_2$ und $\dot{\varphi}_3$ aus den Winkelgeschwindigkeiten $u_{\rm K}$ berechnet werden. Die Ergebnisse aus dem vorherigen Abschnitt werden genutzt, um die Winkel φ_2 und φ_3 auf den Beschleunigungsmessungen basierend zu schätzen. Mit Hilfe zweier Komplementärfilter werden diese jeweils mit den Ableitungen $\dot{\varphi}_i$ fusioniert. Diese Vorgehensweise führt zu einer ausreichenden Signalgüte, um das in Abschnitt ?? dokumentierte Reglerverhalten zu erreichen. Allerdings zeigt dieser Anwendungsfall die Grenzen des Komplementärfilters auf. Zunächst ist das Filter auf Grund der Linearisierung auf einen lokalen Arbeitsbereich eingeschränkt. Die Linearisierung ist allerdings nötig, da die Ableitungen $\dot{\varphi}_i$ sowohl von den Winkeln φ_i als auch den Winkelgeschwindigkeiten $u_{\rm K}$ abhängen. Werden für die Berechnung der Matrix $\Delta \Phi$ die Ausgangssignale des Filters verwendet, ergibt sich eine nichtlineare Filteroperation. Zudem können die Störsignale $v_{\rm A}$ und $v_{\rm G}$ durch die Filter nicht vollständig eliminiert werden, weshalb sie ebenfalls die Berechnung der Matrix $\Delta \Phi$ beeinflussen.

1.4 Beobachter für die Schätzung von φ

In dem letzten Abschnitt wurde die Nachteile des Komplementärfilters aufgezeigt. Aus diesem Grund wird am Beispiel des auf einer Kante balancierenden Würfels ein Luenberger-Beobachter entworfen, um den Winkel φ zu bestimmen. Hierfür wird wieder das System

$$\mathfrak{D} \equiv \begin{cases} \boldsymbol{x}(k+1) &= \boldsymbol{A} \cdot \boldsymbol{x}(k) + \boldsymbol{b} \cdot \boldsymbol{u}(k) \\ \boldsymbol{y}(k) &= \underbrace{\begin{bmatrix} \boldsymbol{0}^{2 \times 1} & \boldsymbol{I}^{2 \times 2} \end{bmatrix}}_{=\boldsymbol{C}} \cdot \boldsymbol{x}(k) , \qquad \boldsymbol{x} = \begin{bmatrix} \varphi \\ u_K \\ u_R \end{bmatrix}$$
 (1.30)

betrachtet, wobei lediglich die Zustandsgrößen u_K und u_R messbar seien. Aus dem Kalmankriterium ergibt sich, dass das System vollständig beobachtbar ist. D.h. der Verlauf der Zustandsgrößen kann aus dem Ausgangsvektor und der Eingangsgröße rekonstruiert werden. Hierfür wird ein Luenberger-Beobachter verwendet. Das Grundprinzip des Beobachters besteht darin einen Schätzwert \hat{x} aus dem Modell (6.30) zu berechnen. Bei diesem Ansatz führt bereits eine minimale Abweichung zwischen dem Modell und dem realen System zu einem kontinuierlich zunehmenden Schätzfehler. Um diesen Fehler zu eliminieren, wird das in der Regelungstechnik bewährte Konzept der Fehlerrückführung verwendet. Da der Zustandsvektor nicht messbar ist, wird die Differenz Δy der Ausgangsvektoren über die so genannte Beobachtermatrix L zurückgeführt.

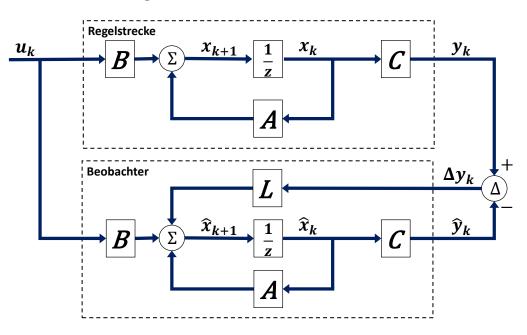


Abbildung 1.2: Blockschaltbild des Luenberger-Beobachters

Um das Verhalten des Beobachters zu untersuchen, wird der Schätzfehler $\boldsymbol{e}(k) = \boldsymbol{x}(k) - \hat{\boldsymbol{x}}(k)$ betrachtet.

$$e(k+1) = \boldsymbol{x}(k+1) - \hat{\boldsymbol{x}}(k+1)$$

$$= [\boldsymbol{A} \cdot \boldsymbol{x}(k) + \boldsymbol{B} \cdot \boldsymbol{u}(k)] - [\boldsymbol{A} \cdot \hat{\boldsymbol{x}}(k) + \boldsymbol{B} \cdot \boldsymbol{u}(k) + \boldsymbol{L}\hat{\boldsymbol{y}}(k)]$$

$$= [\boldsymbol{A} \cdot (\boldsymbol{x}(k) - \hat{\boldsymbol{x}}(k))] - \boldsymbol{L}\boldsymbol{C} \cdot [\boldsymbol{x}(k) - \hat{\boldsymbol{x}}(k)]$$

$$= \boldsymbol{A} \cdot \boldsymbol{e}(k) - \boldsymbol{L}\boldsymbol{C} \cdot \boldsymbol{e}(k) = (\boldsymbol{A} - \boldsymbol{L}\boldsymbol{C}) \cdot \boldsymbol{e}(k)$$

$$(1.31)$$

Hieraus folgt, dass der Verlauf des Schätzfehlers e(k) ein geschlossenes System darstellt. Wird die Beobachtermatrix L so gewählt, dass die Eigenwerte der Systemmatrix A - LC im Einheitskreis liegen, konvergiert der Schätzfehler gegen null. Da die Eigenwerte durch die Transponierung einer Matrix nicht verändert werden, kann die Entwurfsaufgabe als

$$\left| \lambda_i \left\{ \boldsymbol{A}^T - \boldsymbol{C}^T \boldsymbol{L}^T \right\} \right| \stackrel{!}{<} 1 \tag{1.32}$$

formuliert werden. Diese Problemstellung entspricht der Entwurfsaufgabe eines gewöhnlichen Zustandsreglers, weshalb die bereits vorgestellten Verfahren für den Reglerentwurf auch für die Bestimmung der Beobachtermatrix \boldsymbol{L} verwendet werden können. Für diesen Anwendungsfall wird der Beobachter optimal im Sinne des quadratischen Gütekriteriums entworfen. Als Gewichtungsmatrix \boldsymbol{R} wird die Kovarianzmatrix des Ausgangvektors \boldsymbol{y} verwendet. Die Matrix \boldsymbol{Q} wird empirisch ermittelt. Prinzipiell unterliegt der Beobachter keiner Stellgrößenbeschränkung, da die Rückführung von $\Delta \boldsymbol{y}$ digital berechnet wird. Allerdings wirkt ein Messrauschen proportional zu \boldsymbol{L} auf den Schätzwert $\hat{\boldsymbol{x}}$ ein, weshalb die Elemente der Gewichtungsmatrix \boldsymbol{Q} möglichst klein gewählt werden. Die folgenden Abbildung zeigen den Verlauf des System, wobei der Regler mit Hilfe des geschätzten Zustandvektors $\hat{\boldsymbol{x}}$ berechnet wird.

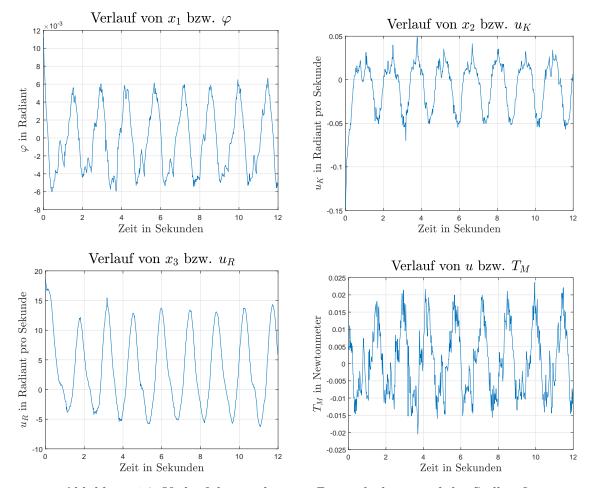


Abbildung 1.3: Verlauf des geschätzten Zustandvektors und der Stellgröße

Der Versuch zeigt, dass das System mit dem Beobachter lediglich grenzstabil ist und mit einer konstanten Amplitude oszilliert. Eine mögliche Begründung für dieses Verhalten ist die Wahl der Beobachtermatrix. Um den Einfluss des Messrauschens zu minimieren, wurde die

Gewichtungsmatrix Q so gewählt, dass eine Beobachtermatrix mit relativ kleinen Elementen resultiert. Hieraus folgt, dass die Eigenwerte des Beobachters nahe an dem Einheitskreis liegen und somit bereits kleine Ungenauigkeiten in den Modellparametern genügen, um grenzstabile Eigenwerte zu erhalten. Werden die Eigenwerte des Beobachters näher zu dem Urpsrung gerückt, wird der Beobachter allerdings instabil, da das Messrauschen den Schätzwert \hat{x} zu stark beeinflusst. Dieses Problem lässt sich darauf zurückzuführen, dass der Luenberger-Beobachter für ein deterministisches System entworfen wird und die stochastischen Störungen lediglich indirekt bei dem Entwurfsverfahren berücksichtigt werden. Eine Lösung für dieses Problem stellt das Kalman-Filter dar, welches für die Beobachtung von linearen, zeitvarianten und stochastisch gestörten Systemen genutzt werden kann. Zudem bestehen Erweiterungen wie das Extended-Kalman-Filter, um das Konzept auf nichtlineare Systeme zu übertragen. Die Vorteile dieses Ansatzes bestehen einerseits darin, dass mit einer Erweiterung auf nichtlineare Systeme ein global gültiges Schätzverfahren entsteht, andererseits wird durch die Schätzung der Winkel φ_i die Anzahl der benötigten Sensoren reduziert. Ebenso kann ein Kalman-Filter genutzt werden, um die verrauschten Beschleunigungsmessungen mit den Winkelgeschwindigkeiten zu fusionieren. Im ersten Schritt muss allerdings eine Systemidentifikation bzw. Parameterschätzung durchgeführt werden, da eine mögliche Ursache für die verbleibende Schwingungen eine geringe Modellgüte ist. Derartige Fehler wirken sich ebenfalls negativ auf ein Kalman-Filter aus.