

+ SCommComponent
-sInstance : SCommComponent* -mTxBuffer : CTxBufferList -mRxBuffer : CRxBufferList
+getInstance() : &SCommComponent +onTxIRQ() : void +onRxIRQ(receivedByte : UInt8) : void

+ SControlComponent
-sInstance : SControlComponent* -mFSM : CControlFSM -mAction
+getInstance() : &SControlComponent

+ SProxy
-sInstance : SProxy* -mCommComp : &CCommComponent -mControlComp : &CControlComponent
+getInstance() : &SProxy +startControl(sender : EComponentID) : void +stopControl(sender : EComponentID) : void +setJumpFlag(sender : EComponentID,UInt8 : flagValue) : void +setBalanceFlag(sender : EComponentID,UInt8 : flagValue) : void +setTransmitFlag(sender : EComponentID,UInt8 : flagValue) : void +setJumpVelocity(sender : EComponentID,UInt32 : velocity) : void +setPID_PValue(sender : EComponentID,pValue : float) : void +setPID_IValue(sender : EComponentID,iValue : float) : void +setPID_DValue(sender : EComponentID,dValue : float) : void +jump(sender : EComponentID) : void +timerCallback(sender : EComponentID) : void +transmitPhiK(sender : EComponentID,phiK : float) : void +transmitPhiK_d(sender : EComponentID,phiK_d : float) : void +transmitPhiK_dd(sender : EComponentID,phiK_dd : float) : void +transmitPhiR_d(sender : EComponentID,phiR_d : float) : void +transmitBrakeState(sender : EComponentID,UInt8 : brakeState) : void +transmitStateEntry(sender : EComponentID,state : EState) : void +transmitUnhandedEvent(sender : EComponentID,event : EControlEvent) : void