

**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS**

**ESPE**

# GUÍA DEL TRABAJO AUTÓNOMO DOCENTE

**ASIGNATURA:**

**PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (POO)**

**ING. RUBEN ARROYO**

**DOCENTE TC DE DCCO**

**Sangolquí- Ecuador, mayo de 2022**

**ÍNDICE**

[GUÍA DEL TRABAJO AUTÓNOMO DOCENTE 1](#_Toc86212630)

[A. INFORMACIÓN GENERAL: 3](#_Toc86212631)

[B. EVIDENCIAS DEL TRABAJO AUTÓNOMO 1: 5](#_Toc86212632)

[1. Elaborar "RESUMEN sobre Git y GitHub" 5](#_Toc86212633)

**UNIVERSIDAD DELAS FUERZAS ARMADAS - ESPE**

**GUÍA DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO DE LA ASIGNATURA DE: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN**

# INFORMACIÓN GENERAL:

* DEPARTAMENTO: Ciencias de la Computación
* ÁREA DE CONOCIMIENTO: Programación
* CARRERA:
* NIVEL: Segundo
* PERIODO ACADÉMICO: SII 202151
* CARGA HORARIA POR COMPONENTES DE APRENDIZAJE

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CD** | **CP/E** | **CA** | **HS** | **HPAO** |
| 3 | 3 | 3 | 9 | 144 |
| 48 | 48 | 48 | 6 | 3 |

* ESTUDIANTE:
* DOCENTE: RUBÉN DARÍO ARROYO CHANGO
* CORREO ELECTRÓNICO INSTITUCIONAL DEL DOCENTE: [rdarroyo@espe.edu.ec](mailto:rdarroyo@espe.edu.ec)



**“PRIMERA UNIDAD”**

|  |
| --- |
| **TRABAJOS AUTÓNOMOS**  **UNIDAD UNO** TAA1.- Elaborar el resumen sobreGit y GitHub…..TAA2.- Transición de paradigma |

# EVIDENCIAS DEL TRABAJO AUTÓNOMO 1:

## Tema: Software VCS: Git, GitHub

## Objetivos:

## Objetivo General:

Conocer lo que es un VCS, ¿???

## Objetivos Específicos:

* Conocer el concepto de VCS, para utilizarlo en un ejemplo.
* Mostrar un ejemplo que se aplique al Git

## Desarrollo:

## Definición de L

Sergun Aroitoteles dice que: -el scv es unlsdkldl d dkald ldlads (Aristorles, 2020)

## Conclusiones:

## Recomendaciones:

## Bibliografía:

Aristorles, J. (12 de 12 de 2020). *El patitico*. Obtenido de scv: www.elpatito.com

# EVIDENCIAS DEL TRABAJO AUTÓNOMO 2:

## Tema: Transición de paradigma (TAA2)

Apellidos Nombres.

Estudiante NRC1234

Paradigmas de programación

Donde el desarrollador dar órdenes exactas para un proceso   
Lenguajes:  
Pascal, COBOL, FORTRAN, C, C++

Se caracteriza en una sucesión de instrucciones, conjunto de sentencias, tiempos de compilación, cambio de variables

Paradigma imperativo

Conocido como un paradigma declarativo basado en el control de reglas para la resolución de un problema en base a un individuo y lo que lo involucra

Expresando lógica de un cálculo sin describir su flujo de control. Lenguajes:  
Prolog, Mercury, Oz

Paradigma lógico

Paradigma orientado a objetos

Sin efectos laterales conocidos como valores inmutables. Los leguajes para este paradigma son: LISP, Scheme, Haskell, Scala

Se basa en un objeto del cual obtendremos información en forma de campos, códigos, datos, procedimientos, tiempos de ejecución, polimorfismo

Todo dependerá según la aplicación que le demos al modelo. Lenguajes:  
Java

Enfocado en el pensamiento de ¿que estamos haciendo? y no en ¿cómo se está haciendo?, por ende, aplicando funciones de matemática pura

Paradigma funcional

Es un conjunto de conceptos valores, reglas, patrones, técnicas empeladas en un lenguaje de programación en busca de una solución

-Se conoce como JDK a Java Development Kit  
-Actualmente existe 18 versiones de jdk   
-Es un software que provee herramientas de desarrollo par la creación de programas  
-El JDK es en un sistema en el cual se pueden usar en otro sistema sin tener que cambiar ni recompilar el código.

Para su utilización se requiere del programa neatbeans actualmente la versión 12.3 el cual es un entornó de desarrollo para el lenguaje de programación de java en este caso se utilizara el jdk versión 16   
Al completar la descargar del neatbeans debemos configurarlo para que lea el programa de java de esto se encargar automáticamente nuestra computadora seleccionaremos la ruta donde deseemos guardar el programa y listo .

En este apartado podremos desarrollar nuestro nuevos proyectos

Administración y configuración del área de trabajo

Características

Instalación

Entornos de desarrollo de Java