

MANUAL DE USUARIO

El siguiente manual consta con información para que el usuario pueda jugar de manera fácil y no tener problemas, para ejecutar el juego puede acceder desde la terminal en caso de utilice el sistema operativo Linux o en cmd en caso de que utilice Windows y ejecutar el comando `java -jar EscapeDelLaberinto`, si ha ingresado el comando correctamente comenzará el juego mostrando lo siguiente:

Menú Principal

El menú principal mostrará la bienvenida al juego así como el menú de opciones para que pueda acceder a una de las siguientes opciones.

1. Jugar
2. Crear Mapa
3. Reportes
4. Visualizar Mapas
5. Salir

1 Jugar

Al elegir esta opción el jugador podrá elegir un mapa ya sea el mapa que el juego tiene por defecto o uno de los mapas que el usuario ha creado, después de elegir el mapa el jugador es posicionado en una ubicación aleatoria dentro del mapa al igual que el Bot, en el mapa existen salidas las cuales cada una de ellas pide cierta cantidad de oro para poder salir, los movimientos tanto del jugador como el bot es por turnos, después de que el bot realice una acción será turno del jugador, los comandos que el jugador puede escribir tanto en mayúscula como en minúscula son los siguientes:

ORO_REQUERIDO: este comando muestra la cantidad de oro que necesita cada salida del laberinto.

ORO: este comando muestra al jugador la cantidad que recolectado mientras está en la partida.

MOVER: para el uso de este comando se le muestra una pequeña ayuda para que el jugador pueda ver como escribir el comando para moverse a la dirección deseada, los cuales son: para moverse una casilla hacia arriba debe escribir el comando `MOVER N`, si desea moverse una casilla hacia abajo debe escribir `MOVER S`, para desplazarse a la derecha debe escribir `MOVER E` y para moverse una casilla al izquierda el comando a ingresar es `MOVER O`.

LEVANTAR: en caso de que el jugador se encuentre en una casilla donde hay oro entonces puede escribir este comando y posteriormente se le mostrará un mensaje si la acción fue realizada con éxito.

MIRAR: este comando muestra en pantalla una porción del mapa visualizando la posición en la que se encuentra el jugador, la posición del bot y los elementos que componen el mapa como las paredes, casillas vacías y donde se encuentra el oro si ese es el caso.

SALIR: este comando se puede utilizar unicamente cuando el jugador este posicionado en una de las salidas del laberinto, si el jugador no cuenta con la cantidad de oro necesaria para hacer uso de esa salida entonces se le mostrará un mensaje de que no cuenta con el oro suficiente para salir, en caso contrario terminará el juego y se le mostrará las estadísticas finales y resultados de la partida jugada.

2 Crear Mapa

En esta opción el jugador tiene la opción de crear un mapa a gusto, principalmente se le pedirá al usuario un número filas y columnas para definir el tamaño del laberinto, seguidamente se le pedirá que ingrese el número de salidas que desea que tenga el mapa, luego el usuario indicará por filas los elementos que ocuparan el mapa por ejemplo una pared o una casilla vacía, al finalizar este proceso se le pedirá que guarde el mapa con un nombre, este mapa podrá ser utilizado para jugar eligendolo antes de comenzar la partida.

3 Reportes

En esta opción del menú el usuario puede visualizar las estadísticas generales de las partidas jugadas, datos como cantidad de veces atrapado, cantidad de partidas ganadas, oro promedio ganado por partida, un promedio de movimientos, mapa más jugado, menos jugado, mapa donde más veces se perdió, mapas donde más se gano y total de mapas creados.

4 Visualizar Mapas

En esta sección el jugador puede visualizar todos los mapas que se encuentren guardados, si en caso el jugador no ha creado ningún mapa entonces únicamente se le mostrará el mapa que viene por defecto en el juego.

5 Salir

Esta opción muestra un mensaje anunciando que ha salido del juego y se terminará la ejecución.