

# Inhaltsverzeichnis

## **Pflichtenheft:**

Beschreibung der Projektidee	Seite 01.
Muss und Kann Kriterien	Seite 02.
Use-Case-Diagramme	Seite 03. - 06.
Use-Case-Diagramme für zentrale Anwendungsfälle	Seite 07.
Projektplan	Seite 08.
Produktumgebung	Seite 08.
Skizze der Webseite	Seite 09.
DB-Entwurf	Seite 10.
Link zum Github-Repository	Seite 10.
Testplan	Seite 11. - 15.
Änderungen am Pflichtenheft nach Abgabe mit Erklärung	Seite 16.

## **Handbuch:**

Mitarbeiterbereich Aufrufen	Seite 17. - 19.
Suchen im Mitarbeiterbereich	Seite 20.
Anlegen Eines neuen Belages	Seite 21. - 22.
Löschen eines Belages	Seite 23.
Ändern eines Belages	Seite 24. - 25.
Belag Suchen in der Hauptansicht	Seite 26.
Belag Kaufen	Seite 27. - 28.
Warenkorb Anzeigen	Seite 29.
Einkauf Beenden und neu als Kunde Registrieren	Seite 30. - 31.
Einkauf Beenden und Rechnung mit Kunden Konto Verbinden	Seite 32. - 34.
Rechnung als PDF generieren	Seite 35.

## **Klassendiagramm:**

Klassendiagramm Tischtennis-Shop	Seite 36.
----------------------------------	-----------

## **Testprotokolle:**

Testprotokolle:	Seite 37. – 44.
-----------------	-----------------

## **Quellcode Erläuterung:**

Zusammenspiel der .cshtml Seite (Razor) mit der .cshtml.cs	Seite 45.
Bereitstellung von Daten beim Aufrufen der Index.cshtml durch die OnGetAsync() Methode.	Seite 46. - 48.
Validierung	Seite 49.
Einkaufen im Tischtennis Shop	Seite 50. - 52.

## **Quellen für die Hausarbeit :**

Quellen für die Hausarbeit	Seite 53.
----------------------------	-----------

## **Eidesstattliche Erklärung:**

Eidesstattliche Erklärung	Seite 54.
---------------------------	-----------