

Workshop zur Entwicklung einer Multi-Plattform-App

Subject des Workshops vom 18. Januar 2017

Gemeinsames Brainstorming wie wir eine Schritt-für-Schritt-Entwicklung einer DevGroup UWP-App (Universelle Windows-Plattform) unter Einbindung von PRISM 6 strukturieren könnten.

Summary des Brainstormings

1. Funktionsumfang der „GöKs-App“:
 - Applikation mit einem Menü.
 - Nach Auswahl des Menüpunktes wird eine Meldung angezeigt.
2. Werkzeuge und Themen für die Umsetzung:
 - Agile Projektabwicklung im Rahmen des Scrum-Modells
 - GitHub
 - Xamarin-Forms für Android und Windows, später vielleicht auch für iPhone.
 - Dynamische Einbindung verschiedener Module (DLL). Prism?
3. Userstorys zum Gesamt-Projekt
 - Einrichten eines öffentlichen GitHub
 - Email-Adresse anlegen: `project@devgroupgöks.de`
 - Einrichtung eines Online TFS mit Verbindung zum GitHub