

ACTIVITAT AVALUABLE AC4**Mòdul:** MP12- Projectes**UF:** UF1**Professor:** Albert Guardiola, Marc Callejón**Data límit d'entrega:** 24/1/2024 23:59**Mètode d'entrega:** Per mitjà del Clickedu de l'assignatura. Les activitats entregades més enllà de la data límit només podran obtenir una nota de 5.**Instruccions:** S'ha d'entregar un únic document amb el nom:***MP12-PROJ2-ENTR4.pdf***

Es valorarà la presentació.

Objetivo General del segundo proyecto:

El objetivo general de este proyecto es crear un juego más o menos sencillo y programado con tecnologías de front-end (HTML/CSS/JS) haciendo uso de prototipos.

Ejemplo de juego:

El jugador controla una figura (por ejemplo, un personaje o una nave) que debe atrapar estrellas en la pantalla. Cada estrella atrapada suma puntos, y el objetivo es capturar tantas como sea posible antes de que se acabe el tiempo. Las estrellas aparecerán en posiciones aleatorias y desaparecerán si no se atrapan en un tiempo determinado.

ENTREGA 4: Despliegue de la aplicación (Fecha: 30/1)**Objetivo:** desplegar la aplicación en dos entornos (web y app).Instrucciones:

Tarea 1. Desplegar la aplicación de manera funcional en un hosting público. GitHub Pages, render.io, o cualquier otro.

Tarea 2. Realizar un informe de compatibilidad de la aplicación.

Para ello, se debe consignar en una tabla:

-Las librerías de terceros que se han utilizado.

-Las funcionalidades modernas de JavaScript que se han utilizado (esta página puede dar una idea, consultar la pestaña de 'Features').

-Para cada librería y funcionalidad consignada, especificar la versión de los principales navegadores a partir de la que están disponibles. Para ello puede utilizarse la herramienta <https://caniuse.com/>.

LIBRERÍAS DE TERCEROS

<u>Librería</u>	<u>Descripción</u>	<u>Versiones de navegador soportadas</u>
Google Fonts (fonts.googleapis.com)	Fuentes para estilizar texto (inknut Antiqua, Jersey)	Compatibilidad general para todos los navegadores modernos.
Font Awesome (SVG)	Iconos SVG para el botón mute/voice	IE 11, Edge 12, Firefox 35, Chrome 43, Safari 10.

FUNCIONALIDADES MODERNAS DE JS

<u>Librería</u>	<u>Descripción</u>	<u>Versiones de navegador soportadas</u>
const y let	Declaración de variables con alcance de bloque.	IE 11, Edge 12, Firefox 44, Chrome 49, Safari 10.
Funciones de flecha (=>)	Sintaxis más compacta para definir funciones anónimas.	IE 11 (parcial), Edge 13, Firefox 45, Chrome 49, Safari 10.
addEventListener	Adjuntar eventos a elementos del DOM.	Soportado por todos los navegadores modernos.
Plantillas literales (``)	Construcción de cadenas de texto con interpolación.	IE 11 (no soportado), Edge 13, Firefox 34, Chrome 41, Safari 9.
querySelector y querySelectorAll	Selección de elementos del DOM mediante selectores CSS.	IE 8+, Edge, Firefox, Chrome, Safari.
setTimeout	Ejecución diferida de código.	Compatibilidad general para todos los navegadores.
Clases (class)	Definición de clases como	IE 11 (no soportado), Edge

	sintaxis moderna para prototipos.	12, Firefox 45, Chrome 49, Safari 9.
Array.forEach	Iteración simplificada sobre arreglos.	IE 9, Edge, Firefox 25, Chrome 23, Safari 6.
Math.random	Generación de números pseudoaleatorios.	Compatibilidad general para todos los navegadores.
Audio	Manipulación de audio HTML5.	IE 9, Edge, Firefox 3.5, Chrome 4, Safari 4.

CSS ACTUALIZADOS

<u>Funcionalidad</u>	<u>Descripción</u>	<u>Versiones de navegador soportadas</u>
@media (media queries)	Adaptación del diseño a diferentes tamaños de pantalla.	IE 9, Edge, Firefox 20, Chrome 21, Safari 4.
background-size: cover	Escalado de imágenes de fondo.	IE 9, Edge, Firefox 4, Chrome 4, Safari 3.6.
border-radius	Bordes redondeados.	IE 9, Edge, Firefox 4, Chrome 4, Safari 3.6.
display: flex	Modelo de diseño flexible.	IE 11 (parcial), Edge 12, Firefox 22, Chrome 29, Safari 9.
transition	Transiciones animadas.	IE 10, Edge 12, Firefox 16, Chrome 26, Safari 6.1.

Tarea 3. Reto! (Obligatorio) Busca información sobre las PWA (Progressive Web Application)

Tu tarea en este punto consiste en encapsular tu aplicación web en un APK android, para ello puedes apoyarte en frameworks, tipo Apache Cordova, electron o aplicaciones tipo WebBuilder o Bubblewrap.

