**ACTIVITAT AVALUABLE AC2**

**Mòdul:** MP05-ENTORNS DE DESENVOLUPAMENT

**Alumne:**

**UF:** UF1 – Desenvolupament de programari

**Professor:** Marc Callejón

**Data d’entrega:** 17/11/2022

**Mètode d’entrega:** clickEdu / GitHub

**Resultats de l’aprenentatge:**

1. Reconeix els elements i les eines que intervenen en el desenvolupament d’un programa informàtic, analitzant les seves característiques i les fases en què actuen fins arribar a la seva posada en funcionament.

2. Avalua entorns de desenvolupament integrat analitzant les seves característiques per editar codi font i generar executable.

**Tareas a realizar:**

**PARTE A (5p)**

**Tarea 1 (1p)**

Genera un repositorio de GitHub con el nombre PracticaUF1 (1) y sincronizalo con tu carpeta local

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**Tarea 2 (2p)**

Codifica un programa sencillo en C# y realiza los commits y actualizaciones necesarias en el repositorio remoto con comentarios descriptivos. Explica con tus propias palabras cual es el proceso para llevar a cabo estas acciones.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

**Tarea 3 (2p)**

compila el programa y sube el .exe al repositorio

**Texto

Descripción generada automáticamente**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

**PARTE B (5p)**

**Tasca 1 (1p)**

**Explica que es una metodología ágil (1p)** (\*corta-pega no se evaluará)

Es un método de Trabajo utilizado en la programación que busca mejorar la flexibilidad y la colaboración durante el proceso de el desarrollo de un proyecto, esta està dividida en ciclos, los cuales se van completando consecutivamente.

**Tasca 2 (2p)**

Define 10 requisitos funcionales (2) y no funcionales (2) de una aplicación web para una tienda en línea que vende productos electrónicos.

La aplicación permitirá a los usuarios navegar por el catálogo de productos, agregar artículos a su carrito de compras, realizar pedidos y gestionar sus cuentas.

Requisitos funcionales:

1.Registro e Inicio de sesión de usuarios:

Los usuarios deben poder registrarse e iniciar sesión en la tienda.

2. Catálogo de productos:

Debe incluir un catálogo que muestre los productos que estén a la venta en la tienda, incluyendo imágenes, una descripción del producto y el precio.

3. Carrito de compra;

Tiene que haber un carrito donde el usuario pueda ver los artículos que lleva seleccionados en cada momento.

4. Proceso de pago:

La tienda debe tener un proceso donde el usuario pueda pagar sus productos directamente desde la página de la tienda.

5. Gestión de pedidos:

La tienda también debe tener un apartado que permita a los usuarios revisar el estado de sus pedidos.

Requisitos no funcionales:

1. Tiempos de carga:

La tienda debe tener unos tiempos de carga rápidos para que el usuarios pueda navegar de manera fluida.

2. Seguridad:

Debe cumplir con los parámetros de seguridad para no poner en peligro al usuario.

3. Escalabilidad:

Debe poder soportar un aumento de usuarios mínimo.

4. Disponibilidad:

La página debe estar disponible constantemente para que los usuarios puedan acceder a ella.

5. Compatibilidad con navegadores:

La página debe ser compatible con todos los navegadores.

**Tasca 3 (2p)**

Genera un tablero de Trello y coloca los requisitos funcionales como tareas, mueve algunas tareas y explica como funciona el tablero.

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**