

Michael Huahuasoncco

Arequipa. PE | +51 999766470 | michael_h_p@hotmail.com | [Portafolio](#) | [Linkedin](#)

Resumen

Desarrollador de software con 4 años de experiencia, especializado en TypeScript y Angular. Apasionado por los lenguajes tipados, el código legible y la aplicación de principios de ingeniería de software.

Busco oportunidades para expandir mis conocimientos en arquitectura de software e integrar inteligencia artificial en proyectos y flujos de trabajo.

Experiencia

BANTOTAL – BPEOPLE **Desarrollador Front-End**

Arequipa. PE
Febrero 2021 - Presente

- **Lideré el desarrollo frontend de 5 aplicaciones web SPA responsivas utilizando Angular, enfocadas en la gestión de créditos.** optimizando la experiencia del usuario en distintos dispositivos.
- **Mejora de la Estructura del Código:** Estructuré el código de las aplicaciones siguiendo los principios de Presentadores y Modelos de Vista, aprendidos del libro "Arquitectura Limpia", lo que resultó en una separación clara de la lógica de negocio y la interfaz de usuario. Detalles destacados:
 - Mejorar la habilidad de Abstracción de la vista.
 - Calidad y Mantenibilidad del Código: Mejoré significativamente la calidad del código y su facilidad de mantenimiento, permitiendo futuras expansiones y modificaciones con menor esfuerzo.
- **Uso Avanzado de TypeScript y Programación Orientada a Objetos:** Implementé TypeScript en modo estricto lo que me permitió:
 - Identificar y corregir proactivamente posibles errores en el código,
 - Tipar los datos de nuestras fuentes de datos (responses de servicio o formularios) hasta la vista (creando los View Models).
 - Definir posibilidades.
- **Optimización de Procesos de Entrega:** Implementé una nueva estrategia de ramificación para el desarrollo de software, mejorando significativamente la eficiencia en los procesos de entrega para cumplir con los plazos del cliente. Este cambio resultó en: colaboración efectiva, mejora en la gestión del tiempo y integridad de la aplicación.
- Estandaricé y mejoré la disciplina en los procesos de desarrollo utilizando herramientas como Conventional Commits, Semantic Versioning, Husky, ESLint y Prettier, lo que resultó en una mejora significativa en la calidad y mantenibilidad del código.

Habilidades Técnicas.

- **Lenguajes:** TypeScript (Avanzado), JavaScript, Java (Intermedio), Kotlin (Intermedio), Python (Básico)
- **Frontend:** Angular (Avanzado), HTML/CSS (Intermedio), Vue.js (Básico)
- **Backend:** Node.js (Básico), MongoDB (Básico)
- **DevOps:** GitLab CI/CD (Intermedio)
- **VCS:** Git
- **Metodologías:** SCRUM.
- Abstracción
- Solid
- Clean code
- POO
- Patrones de Diseño

Educación

Universidad Católica de Santa María

Arequipa.PE

Bachiller en ingeniería de sistemas

2015 - 2019

- Uno de los ganadores de Fondo de investigación “semilleros” - Asistente virtual implementado en una casa.

Diciembre 2017

Proyectos Personales

Para ver una muestra de mis proyectos personales, incluyendo aquellos relacionados con IA y otras tecnologías innovadoras, por favor visite mi portafolio en el enlace proporcionado al inicio de este resumen.