Faculdade IMPACTA

- 4. O envio dos arquivos de solução é exclusivamente via classroom na data devidamente informada.
 - a. Arquivos enviados por email o outro médio NÃO serão considerados e terá, por conseguinte, nota zero (0) na respectiva pergunta.
 - b. Envios fora da data informada terão uma punição de 1 ponto por dia.
 - c. O classroom permite fazer apenas um (1) único envio, então, assegure-se de carregar seu(s) arquivo(s) de resposta(s) antes de enviar pelo classromm. Caso achar necessário, você pode usar qualquer compressor tipo winzip ou winrar e enviar uma pasta compressa em formato .zip ou .rar.

Pergunta 1: Ranking de Algoritmos de Ordenação (10 pontos)

Os algoritmos de ordenação são extremamente necessários em todo tipo de serviço software. Por esse motivo, você precisa ter diferentes implementações para usá-las quando for necessário. Visando esse objetivo, é solicitado que você implemente em Python um TAD que considere diferentes algoritmos de ordenação e que uma avaliação de desempenho com listas de diferentes tamanhos seja realizada.

A avaliação do desempenho dos algoritmos de ordenação é definida em função do tempo (quantidade de segundos/minutos) que um determinado algoritmo demora, na média, para ordenar uma lista de tamanho N. A média do desempenho é considerado da seguinte maneira: dado um algoritmo de ordenação X, devem ser geradas M listas de tamanho N, sendo que cada lista tem valores aleatórios. Com isso, haverá também M tempos de execução obtidos para cada uma das M execuções que ordenaram as M listas. A média do desempenho será, então, a soma total dos M tempos divididos por M.

Finalmente, deve-se criar automaticamente uma tabela que mostre, para cada algoritmo de ordenação, a média de execução em minutos obtido para M=10 listas de tamanho N, para diversos valores de N. Com isso, se teria uma tabela no seguinte formato:

	N = 1000	N = 10000	N = 100000	N = 1000000	N = 10000000
Algoritmo A					
Algoritmo B					
Algoritmo Z					

Tenha em conta as seguintes restrições:

- 1. Implementação seguindo um esquema de TAD que contenha todos os algoritmos de ordenação como métodos da classe (1 ponto)
- Geração dos resultados e armazenados em um arquivo externo em formato .XLS.
 (1 ponto)

Faculdade IMPACTA

- 3. Implementação dos algoritmos buble sort e mergesort. Obter resultados de desempenho médio para M = 10 listas com valores aleatórios de tamanhos N = 1000, N = 10000, N = 100000, N = 1000000, N = 10000000, N = 100000000 e N = 100000000. (3 pontos)
- 5. Implementação do algoritmo quicksort. Obter resultados de desempenho médio para M=10 listas com valores aleatórios de tamanhos N=1000, N=10000, N=1000000 e N=10000000. (2 pontos)

Qualquer assunto de implementação que não tenha sido considerado neste documento, você como desenvolvedor deverá realizar as assunções necessárias.