

Usability and Security

Wofür wird der Benutzer benötigt?

- Authentifikation des menschlichen Benutzers
- Entscheidungen bezüglich der Security Policy
- Automatisierung ist zu schwer und kostspielig

objektive Maßstäbe von Benutzbarkeit:

- Schritte, die man benötigt, um eine bestimmte Aufgabe zu vollenden
- entspricht das Design bestimmten Benutzbarkeitskriterien?
 - Unterschied zwischen Neulingen und Experten
 - Begriffe werden konsistent genutzt
 - Benutzer bekommt Feedback
 - Benutzer werden die Konsequenzen einer Aktion verdeutlicht
 - Benutzer wird nicht mit bedeutungslosen Informationen überflutet
 - "undo" oder andere Wiederherstellungsoperationen

Wie lässt sich ein sicheres System benutzerfreundlicher machen?

- Make it "just work"
 - unsichtbare Sicherheit
 - vom Benutzer kann nicht erwartet werden, dass er Entscheidungen trifft, welche er nicht treffen kann
- Make security/privacy understandable
 - mache sie intuitiv
 - mache sie sichtbar
- Train the user
 - umsetzbare Ratschläge, welche der Benutzer versteht

Guidelines for Secure Iteraction Design:

- Risiken eingehen sollte teuer sein
 - benutze sichere Defaulteinstellungen (Sicherheitseinstellungen dauern lange und sind schwer)
- vermeide Überraschungen und Unaufmerksamkeit bei Änderungen
 - das mentale Modell des Systems und das wirkliche System sollten ähnlich sein
- Benutzer sollte Aktionen abbrechen und sich von Fehlern erholen können
 - Aktionen sollten rückgängig gemacht werden können

- Benutzer sollte Möglichkeit haben den Zugriff anderer auf die eigenen Ressourcen zu reduzieren
- Vertrauenswürdige Pfade
 - Kanäle des Benutzers vor der Manipulation anderer schützen
- die Sprache des Benutzers sprechen
 - dem Benutzer die Konsequenzen einer Entscheidung klarmachen
 - Benutzer sollte Sicherheit-Policies festlegen können, die zu seiner Aufgabe passen
- das Gedankenmodell des Benutzers respektieren

Design-Strategien:

- Security by Admonition (Mahnung)
 - für das Erteilen von Rechten wird der Benutzer gefragt
- Security by Designation (Festlegung)
 - Rechte werden vorher für Benutzeraktionen festgelegt
- User-assigned Identifiers
 - ein einziges Namensschema für alle Ressourcen und Anwendungen