

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN
FACULTAD DE PRODUCCION Y SERVICIOS
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



Laboratorio - Teoría de la Computación

Gramáticas Independientes de Contexto

Nombre: Apaza Calsin Michael Secarlos
CUI: 20180564

Arequipa - Perú
2021

- Utilizar bison para crear gramáticas independientes de contexto.
- Manejar los errores al evaluar una gramática.

II EJERCICIOS PROPUESTOS

1. Ejercicio 1:**Crear reglas de producción de gramáticas que solo reconozca “bb” (2 puntos)**

Para este ejercicio, se definió el token “DOBLEB”, que almacena 2 veces la letra b, de esta forma solo y exclusivamente se aceptara esta cadena:

```
%%  
bb      {return DOBLEB;}  
\n      {return NL;}  
.       return *yytext;  
%%
```

Para que la cadena sea aceptada tiene que estar seguida por un salto de línea. Se implementó de forma iterativa.

```
%token DOBLEB  
%token NL  
%%  
cadena: DOBLEB NL {printf("Se imprime:\"bb\\n");};  
cadena: cadena DOBLEB NL {printf("Se imprime:\"bb\\n");};  
%%
```

2. Ejercicio 2:**Crear reglas de producción de gramáticas que muestren cadenas pares de letras “a” junto con cadenas pares de letras “b”. (3 puntos)**

Se definieron los tokens A y B de la siguiente forma:

```
%%  
a      {return A;}  
b      {return B;}  
\n      {return NL;}  
.       return *yytext;  
%%
```

Luego, al recibirlos en el sintactico2.y pueden formarse cadenas aceptables de la siguiente forma:

paresA paresB

Entonces se definió estas nueva reglas de produccion de la siguiente forma:

paresA: A A paresA | ;

de forma que se acepte un par de letras A seguidas de paresA, o una cadena vacia, lo mismo con B, obteniendo:

```

%token A
%token B
%token NL
%%
cadena: paresA paresB NL {printf("Se imprime pares de \"a\" y junto a pares de \"b\"\\n");};
paresA: A A paresA | ;
paresB: B B paresB | ;
;
cadena: cadena paresA paresB NL {printf("Se imprime pares de \"a\" y junto a pares de \"b\"\\n");};
%%

```

3. Ejercicio 3:

Crear reglas de producción de gramáticas que reconozcan igual cantidad de a y también igual cantidad de b. (3 puntos)

De la misma forma que el ejercicio 2, se definieron los mismos tokens:

```

%%
a      {return A;}
b      {return B;}
\\n    {return NL;}
.      return *yytext;
%%

```

El cambio se dió en sintactico3.y, donde aceptamos a la cadena: S seguida de un salto de línea NL, de forma que S se define de la siguiente forma:

S: A S B | ;

De esta forma, cada vez que se use la regla S, entonces si o si tendremos que usar una A y una B, en la misma cantidad(ninguna o varias).

```

%token A
%token B
%token NL
%%
cadena: S NL {printf("Se imprime la misma cantidad de \"a\" y \"b\"\\n");};
S: A S B | ;
cadena: cadena S NL {printf("Se imprime la misma cantidad de \"a\" y \"b\"\\n");};
%%
int ywerror (char *s)

```

4. Ejercicio 4:

Crear reglas de producción de gramáticas que reconozcan la expresión número + número. (3 puntos)

Para este ejercicio, definimos 2 Tokens nuevos, el primero NUMERO y el segundo SUMA de la siguiente forma:

```

%%
[0-9]+ {return NUMERO;}
['+']  {return SUMA;}
\\n    {return NL;}
.      return *yytext;
%%

```

Luego, la forma de una cadena aceptable es:

cadena: NUMERO SUMA NUMERO NL;

Como lo vemos a continuacion:

```

%token NUMERO
%token SUMA
%token NL
%%
cadena: NUMERO SUMA NUMERO NL {printf("Se imprime una suma de numeros\n");};
cadena: cadena NUMERO SUMA NUMERO NL {printf("Se imprime una suma de numeros\n");};
%%

```

5. Ejercicio 5:

Crear reglas de producción de gramáticas que reconozcan la expresión variable + variable. (3 puntos)

Aclaración, considerar que la variable solo puede tener letras.

Para este caso, volvemos a utilizar SUMA, pero añadimos VARIABLE y quitamos NUMERO, esta variable solo puede ser conformada por letras:

```

%%
[a-zA-Z]+ {return VARIABLE;}
['+'] {return SUMA;}
\n {return NL;}
. return *yytext;
%%

```

Entonces la cadena aceptable toma la forma del ejercicio anterior:

cadena: VARIABLE SUMA VARIABLE

Como vemos a continuación:

```

%token VARIABLE
%token SUMA
%token NL
%%
cadena: VARIABLE SUMA VARIABLE NL {printf("Se imprime una suma de variables\n");};
cadena: cadena VARIABLE SUMA VARIABLE NL {printf("Se imprime una suma de variables\n");};
%%

```

6. Ejercicio 6:

Crear reglas de producción de gramáticas que reconozcan la expresión número + variable. (3 puntos)

Aclaración, considerar que la variable puede tener letras y números. Debe iniciar con letra.

En este caso, se usaron los tokens NUMERO, SUMA y VARIABLE vistos anteriormente, con cambios pequeños en VARIABLE, ya que ahora puede estar conformada por números después del primer carácter:

```

%%
[a-zA-Z][a-zA-Z0-9]* {return VARIABLE;}
[0-9]+ {return NUMERO;}
['+'] {return SUMA;}
\n {return NL;}
. return *yytext;
%%

```

De esta forma, la cadena aceptable está conformada por:

cadena: operacion NL

Entonces definimos operación de la siguiente forma:

operacion: VARIABLE SUMA NUMERO | NUMERO SUMA VARIABLE;

Entonces nuestro resultado sería:

```
%token VARIABLE
%token NUMERO
%token SUMA
%token NL
%%
cadena: operacion NL {printf("Se imprime una suma de variable y numero\n");};
operacion: VARIABLE SUMA NUMERO | NUMERO SUMA VARIABLE;
cadena: cadena operacion NL {printf("Se imprime una suma de variable y numero\n");};
%%
```

III CUESTIONARIO

1. Describir que pasa si no se considera el carácter “.” en el analizador léxico (1 punto)

Como sabemos, en expresiones regulares el carácter “.” identifica a cualquier carácter, y actualmente no afecta considerablemente el procedimiento ya que no operamos con las lecturas, solo identificamos si están correctamente estructuradas.

2. ¿Cuál es el mejor lugar para definir la función main, en el lexer o en el parser?

¿Porque? (2 puntos)

Es mejor colocarla en el Parser. Porque el lexer solo identifica los caracteres, mientras que el parser trabaja al nivel de la cadena ya estructurada(con la sintaxis), y generalmente con lo que se busca trabajar es con las cadenas que están correctamente estructuradas.