

Resumen

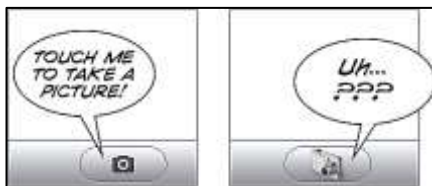
Realismo en el diseño de UI

La evolución de las computadoras a permitido a los diseñadores agregar detalles cada vez más realistas como el color, los efectos 3D, las sombras, la translucidez, etc. Lo que ayudara en la usabilidad, por ejemplo las sombras detrás de las ventanas nos ayuda a ver que ventana esta activa.

La mayoría de elementos gráficos que ve en su pantalla fueron diseñados para representar ideas o conceptos. Por ejemplo, la casita de tu escritorio no es una casita, es <<Home>>, el engranaje no es un engranaje, significa <<Haz clic para ver los comandos disponibles>>. Así que por lo general se trata de comunicar conceptos.

Los detalles y el realismo pueden distraer la atención de los conceptos.

Por lo que al diseñar interfaces de usuario se procura transmitir una idea o concepto.



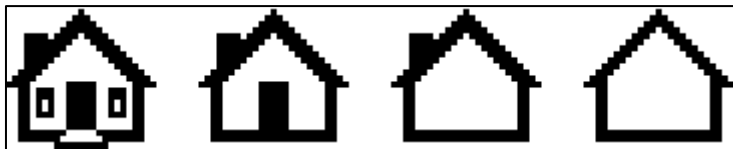
Por lo que se debe contar con los detalles suficientes para que el usuario pueda reconocer claramente la idea o el concepto que se desea transmitir.

Cuanto más realista algo, más difícil será descubrir su significado.



Por ejemplo, lo de la izquierda es una casa, <<Una casa específica>> y lo de la derecha significa <<Home>> <<Home como concepto>>.

Caso contrario, si la imagen se simplifica demasiado, dejara de ser reconocible de forma clara e inmediata.



Por ejemplo, lo de la izquierda es un botón de inicio, lo de la derecha podría ser una flecha apuntando hacia arriba o una tecla.

En general, los símbolos confunden a las personas si tienen demasiados o muy pocos detalles.

Una excepción

Los detalles son muy buenos en iconos de aplicaciones ya que usted necesita de su icono para representar una idea específica.



La hoja de Coda no es una representación de la idea de una hoja, es una hoja muy específica, la hoja de coda.

Las interfaces gráficas están llenas de símbolos por lo que deben reducirse a su esencia, lo que ayudara a evitar distracciones sin sentido y facilitara que las personas <<lean>> el símbolo y descubran el significado.

Importancia de una buena interfaz

¿Por qué es importante la interfaz

Al momento que utilizas un programa informático existe una <<relación>> entre tú y el, conocida como interfaz la interfaz de usuario es la experiencia con tu producto que comienza cuando tus clientes teclean tu URL o te buscan en Google.

Impacto económico del diseño

Nos relacionamos con el mundo a través de varias interfaces de usuario como son el picaporte de las puertas o el volante de un vehículo.

La mejor interfaz es la que no se ve, pero se hacen visibles por ser nuevas o estar mal diseñadas.

Por ejemplo, casos de interfaces de usuario mal diseñadas que generan problemas de usabilidad son cuando no sabes como usar un programa, un cajero automático o un móvil.

El internet es un medio de comunicación donde la interfaz de usuario tiene un papel muy importante y hace que tu producto sea competitivo o no.

La fidelidad de tus usuarios- clientes la consigues cuando cumples sus objetivos de forma eficiente.

En la actualidad, hasta el 45% del código de una aplicación se dedica a la interfaz. Más de un tercio de los análisis, comparaciones y opiniones de la prensa se dedican a la facilidad de uso. Sin embargo, se dedica algo menos del 10% del presupuesto global de un proyecto en su desarrollo.