

Taller Unificado 3

Deberá subir a la plataforma un archivo .cpp por cada uno de los ejercicios que ha resuelto.

No olvide incluir en cada uno de sus programas el siguiente encabezado:

```
/* UNIFICADO No. 3
```

```
* NOMBRE DEL ESTUDIANTE:
```

```
* FECHA DE REALIZACIÓN:
```

```
* NÚMERO DEL GRUPO:
```

```
* DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA <NombrePrograma>: describa lo que hace este programa. */
```

1. La información de todos los empleados de la empresa GAMES está almacenada en una variable de tipo struct llamada “empleado”. La información con que se cuenta de cada empleado es: nombre, apellido, edad, sexo, sueldo. Se debe realizar un programa en c++ que lea un arreglo de estructuras con los datos de los N trabajadores de la empresa y que imprima los datos del empleado con mayor y menor salario.

2. Escribir un programa que cree una colección de siete punteros al tipo estructura *nota_musical*, asigne memoria para cada puntero y sitúe las notas musicales *do, re, mi, fa, sol, la, si* en las áreas de datos.

```
struct nota_musical
{
    string nota;
};
```

3. Escribir un programa que sea capaz de almacenar los datos de 50 personas: nombre, dirección, teléfono, edad (usando una tabla de structs). Deberá ir pidiendo los datos uno por uno, hasta que un nombre se introduzca vacío (se pulse Intro sin teclear nada). Entonces deberá aparecer un menú que permita:
 - ✓ Mostrar la lista de todos los nombres.
 - ✓ Mostrar las personas de una cierta edad.
 - ✓ Mostrar las personas cuya inicial sea la que el usuario indique.
 - ✓ Salir del programa (este menú debe repetirse hasta que se escoja la opción de “salir”).

