Implementasi Algoritma Neural Network Algorithm Pada Permasalahan Optimasi Berkendala Dalam Bidang **Enginering**

Author 1, Author 2

Jl. Jamin Ginting 578, Medan 20155 Jl. Ganesha 10, Bandung 40132 email 1, email 2

Abstract. PSO, GA, SDOA merupakan metode-metode metaheuristik yang dapat diandalkan untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan optimasi, selain implementasi yang sederhana metode ini juga memiliki laju kekonvergenan yang tidak dapat diragukan . Namun, metode tersebut kurang dapat diandalkan pada kasus dimana permasalahan semakin kompleks dan berdimensi besar, selain performa komputasi yang semakin meningkat, metodemetode tersebut juga memerlukan pemilihan parameter yang tepat untuk melakukan pemecahan setiap permasalahan optimasi. Sebagai alternatif dari permasalahan tersebut dalam penelitian ini diusulkan metode Neural Network Algorithm, yaitu sebuah metode metaheuristik yang terinspirasi dari konsep ANNs dan yang memiliki konsep free tunning/ tidak diperlukannya parameterparameter pendukung dalam melakukan optimisasi. Neural Network Algorithm telah diuji pada permasalahan optimasi berdimensi besar dan dibandingkan hasilnya dengan hasil yang didapatkan menggunakan metode SDOA, EJAYA, WOA. Kemudian, dalam penelitian ini diusulkan kembali sejumlah permasalahan optimasi berkendala baik yang melibatkan permasalahan fisis dan non-fisis yang mana hasil yang didapatkan telah dibandingkan performanya dengan metode-metode yang pernah diusulkan untuk menyelesaikan hal yang sama. Hasil penelitian yang didapatkan menunjukan bahwa metode NNA dapat memberikan hasil yang mendekati niali optimum global dari tiap-tiap permasalahan yang diusulkan pada penelitian ini.

Keywords: ANNs, Neural Network Algorithm, fungsi penalti, engineering, optimasi berkendala

1 Pendahuluan

Optimisasi adalah suatu metode untuk menemukan suatu sulusi optimal/ terbaik dari semua solusi yang tersedia (Amir Shabani dkk.2020). Permasalahan optimasi sering sekali ditemukan pada bidang engineering dan saat ini ada banyak algoritma optimasi yang telah dikembangkan untuk menyelesaikan permasalahan optimisasi tekhususnya pada bidang engineering. Terdapat dua ketogori permasalahan optimasi, yaitu permasalahan optimasi

, Accepted for publication Revised

dengan kendala dan tanpa kendala. Dalam bidang engineering kendala yang dimaksudkan dapat berupa batasan, baik berupa sumber daya yang ada yang akan dipakai untuk mendesaian atau merancang suatu sistem. Pada bidang spesifik seperti engineering, tujuan akhir dari suatu peroses optimisasi adalah memaksimumkan suatu performa dari suatu sistem dengan meminimumkan sumber daya yang ada dalam perancangan sistem tersebut (Pradeep Jangir dkk. 2018).

Dalam penerapannya, algoritma yang diusulkan untuk menyelesaikan suatu permasalahan optimasi memiliki prinsip yang berbeda-beda, seperti algoritma Newton, Quasi Newton dan Conjugate Gradient (Jitsupa dkk. 2021), dalam peroses optimisasi algoritma ini memanfaatkan informasi berupa turunan (Huiling Chen dkk. 2019) dari suatu fungsi yang akan di optimisasi. Algoritma dalam kategori ini tidak mampu menemukan titik-titik minimum atau permasalahan maksimum global dari suatu optimasi, diimplementasikan pada permasalahan optimasi dalam bidang engineering yang pada umumnya terdiri dari fungsi-fungsi yang bersifat nonlinear dan berdimensi besar, algotima dalam kategori diatas tidak efisien untuk menyelesaikan permasalahan yang ada.

Dalam hal efisiensi dan efektivitas pada saat melakukan optimisasi, beberapa algoritma-algoritma baru telah diusulkan oleh para peneliti dimana algoritma-algoritma vang diusulkan memanfaatkan peroses stokastik, diantaranya adalah Particle Swarm Optimization (Keneddy skk. 1995), Genetic Algorithm (John, 1992), Spiray Dynamic Optimization (Kenechi dkk. 2011), Bat Algorithm (Yang, 2012), Moth-Flame Optimizer (Mirjalim 2015), Ant Colony Optimization (Dorigo dkk. 2006), Cuckoo Search (Gandomi dkk. 2013), Henry Gas Solubility Optimization (Fatma dkk. 2019), Whale Optimization Algorithm (Mirjalili dkk. 2016), Differential Evoluation (Rainer Storn dkk. 1997), Thermal exchange Optimization (Kaveh dkk.2017), Heat transfer search (Patel dkk. 2015) Water Evaporation Optimization (Kaveh dkk. 2016) Dynamic Virtual Bats Algorithm (Ali dkk. 2016), Cyclical Parthenogenesis Algorithm (Kaveh dkk. 2017) and Mine Blast Algorithm (Sadollah dkk. 2013). Algoritma dalam kategori ini memiliki konsep yang sederhana dan tidak membutuhkan informasi berupa turunan dari suatu fungsi yang akan di optimisasi dan dapat menemukan solusi optimum dari permasalahan optimasi (Nirmal Kumar dkk.2021).

Beberapa algoritma yang telah disebutkan diatas telah diimplementasikan untuk melakukan optimisasi pada permasalahan di bidang engineering diantaranya, (Jiang dkk. 2021) memanfaatkan algoritma Triple Tree-Seed Algorithm, (Chen dkk. 2019) memanfaatkan konsep multi-strategi pada algoritma sine cosine algorithm, (Zahara dkk. 2008) melakukan peroses hybrid Nelder–Mead simplex search dan particle swarm optimization, (Talatahari dkk. 2020) memanfaatkan chaos game optimization, (Kumar dkk. 2021) melakukan peroses hibrid algoritma cuckoo search dan particle swarm optimization dan (Pradeep dkk. 2018) memanfaatkan algoritma Non-Dominated

Sorting Grey Wolf Optimizer untuk kasus multi-objektif. Beberapa penelitian dan algoritma yang disebutkan diatas, memiliki isu terkait pemilihan parameter-parameter yang tepat untuk melakukan peroses optimisasi, laju konvergensi dan akurasi dari hasil yang diberikan. Untuk menghindari pemilihan parameter yang tepat dalam melakukan peroses optimisasi dan untuk menghasilkan keakuratan hasil dari suatu permasalahan optimasi, pada penelitian ini Neural Network Algorithm (Sadollah dkk. 2018) diusulkan untuk menyelesaikan permasalahan optimasi berkendala dan penerapannya pada permasalahan optimasi berkendala dalam bidang engineering. Neural Network Algorithm merupakan algoritma optimasi yang berdasarkan pada konsep artificial neural network algorithm (ANNs) dan struktur biologi pada sistem otak manusia dan algoritma ini juga bersifat *free tunning*. Metode yang diusulkan akan diuji pada permasalahan optimasi berkendala dan fungsi benchmark dan 10 masalah optimasi berkendala pada bidang engineering.

2. NNA

3. Percobaan Numerik

Untuk melakukan verifikasi terhadap performa dari metode yang diusulkan pada penelitian ini, kami melakukan sejumlah percobaan numerik yang diambil dari berbagai referensi terkait optimisasi dan membandingkan performa yang dihasilkan oleh metode yang diusulkan pada penelitian ini dengan berbagai metode yang telah diusulkan oleh para peneliti seperti Whale Optimization Algorithm (Mirjalili dkk.2016), Enhanced Jaya Algorithm (Zhang dkk.2021), Spiral Dynamic Optimization Algorithm (Tamura dkk. 2011), Social Network Search (Bayzidi dkk.2021), Hybrid multi-level cross entropy moth-flame (Hamzekolaei dkk.2021), Cukoo Search Algorithm (Gandomi dkk. 2013), Rule based reinforment learning (Radaideh dkk.2021), WCA (Eskandar dkk. 2012), Artificial bee colony algorithm (Akay dkk.2012), IPSO (Guedria 2015), Search and rescue optimization algorithm (Shabani dkk.2020), Chaos game optimization (Talatahari dkk.2020), Mine blast algorithm (Sadollah dkk.2013). Pengujian dilakukan terhadap fungsi-fungsi yang terdiri dari n=3, 30, 100 dimensi dengan kondisi maximum iterasi pada fungsi berdimensi 100 adalah $K_{max} = 1500$ dan maximum N_{POP} pada fungsi berdimensi 100 adalah 120 . Pengujian dilakukan pada komputer dekstop dengan sistem operasi fedora workstation, linux, RAM 4 Gb dengan bahasa pemerograman c++ dan compiler g++. Untuk setiap hasil yang membutuhkan plot/ visualisasi laju konvergensi dengan metode lainnya, visualisasi dilakukan menggunakan Gnuplot.

3.1 Percobaan Pada Permasalahan Engineering

Problem 1: Permasalahan Three-bars Truss

Struktur dari suatu three-bars truss digambarkan pada gambar 1. Pada permasalahan three-bars truss, tujuan utama dari permasalahan yang diberikan adalah meminimumkan bobot dari sebuah three-bars truss terhadap tiga kendala yang ada. Permasalahan tersebut dapat diekspresikan sebagai berikut.

$$\min f(x) = 100(2\sqrt{2}x_1 + x_2)$$

$$s.t \ g_1(x) = \frac{2\sqrt{2}x_1 + x_2}{\sqrt{2}x_1^2 + 2x_2} - 2 \le 0$$

$$g_2(x) = \frac{2x_2}{\sqrt{2}x_1^2 + 2x_1x_2} - 2 \le 0$$

$$g_3(x) = \frac{2}{2x_2 + x_1} - 2 \le 0$$

Problem 2: Permasalahan Piston Lever

Struktur dari suatu permasalahan piston lever digambarkan pada gambar 2. Pada permasalahan piston lever, tujuan utama dari permasalahan yang diberikan adalah menempatkan komponen-komponen dari piston yaitu H, B, D dan X dengan meminimumkan volume dari minyak ketika lever dari piston tersebut diangkat dari sudut 0° sampai 45°. Permasalahan yang diberikan juga terdiri dari empat kendala, dimana tiap-tiap kendala bersifat nonlinear. Permasalahan piston lever diekspresikan sebagai berikut.

$$\min f(x) = \frac{1}{4}\pi x_4^2 (L_2 - L_1)$$

$$s.t \ g_1(x) = QL\cos(\theta) - RF \le 0$$

$$g_2(x) = Q(L - x_4) - M_{max} \le 0$$

$$g_3(x) = 1.2(L_2 - L_1) - L_1 \le 0$$

$$g_4(x) = \frac{x_3}{2} - x_2 \le 0$$
(2)

Dimana
$$R = \frac{|-x_4(x_4\sin(\theta)+x_1)+x_1(x_2-x_4\cos(\theta))|}{\sqrt{(x_4-x_2)^2+x_1^2}}, F = \frac{\pi P x_3^2}{4},$$

$$L_2 = \sqrt{(x_4\sin(\theta)+x_1)^2+(x_2-x_4\cos(\theta))^2}, L_1 = \sqrt{(x_4-x_2)^2+x_1^2}$$

$$Q = 10,000, L = 240, M_{\text{max}} = 1.8 (10^6), P = 1500$$

Problem 3: Permasalahan Cantilever beam

Struktur dari suatu permasalahan cantilever beam digambarkan pada gambar 2. Pada gambar tersebut cantilever beam terdiri dari lima blok berongga persegi, permasalahan ini terdiri dari lima variable yang digunakan untuk mendesain

suatu cantilever yang optimal dalam hal ini bobot optimal dari suatu cantilever beam. Permasalahan menentukan bobot optimal dari sebuah cantilever ini dibatasi dengan sebuah kendala yang bersifat nonlinear. Permasalahan menentukan bobot optimal dari sebuah cantilever beam diekspresikan kedalam model matematika berikut.

$$\min f(x) = 0.6224(x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5)
s.t g_1(x) = \frac{61}{x_1^3} + \frac{27}{x_2^3} + \frac{19}{x_3^2} + \frac{7}{x_4^2} + \frac{1}{x_5^2} - 1 \le 0$$
(3)

Problem 4: Permasalahan Speed Reducer

Struktur dari suatu speed reducer digambarkan pada gambar 2. Permasalahan speed reducer pertama kali diperkenalkan oleh (Golinski 1973), dimana tujuan utama dari permasalahan tersebut adalah meminimumkan bobot dari sebuah speed reducer. Permasalahan meminimumkan bobot dari suatu speed reducer terdiri dari tujuh variable desain dan sebelas kendala yang keseluruhannya bersifat nonlinear. Pada kasus ini, permasalahan untuk menentukan bobot optimal dari speed reducer merupakan contoh dari sebuah permasalahan mixinteger programming dimana salah satu variable desain merupakan bilangan integer atau bilangan bulat.

min
$$f(x) = 0.7854x_1x_2^2(3.3333x_3^2 + 14.9334x_3 - 43.0934) - 1.508x_1(x_6^2 + x_7^2) + 7.4777(x_6^3 + x_7^3) + 0.7854(x_4x_6^2 + x_5x_7^2)$$
 (4)
 $s.t \ g_1(x) = \frac{27}{x_1x_2^2x_3} - 1 \le 0$
$$g_2(x) = \frac{3975}{x_1x_2^2x_3} - 1 \le 0$$

$$g_3(x) = \frac{1.93x_3^3}{x_2x_3x_4^3} - 1 \le 0$$

$$g_4(x) = \frac{1.93x_3^5}{x_2x_3x_7^4} - 1 \le 0$$

$$g_5(x) = \frac{1}{110x_6^2} \sqrt{\left(\frac{745x_4}{x_2x_3}\right)^2 + 16.9(10^6)} - 1 \le 0$$

$$g_7(x) = \frac{40}{40} + 1 \le 0$$

$$g_8(x) = \frac{x_1}{12x_2} - 1 \le 0$$

$$g_9(x) = \frac{5x_2}{x_1} - 1 \le 0$$

$$g_{10}(x) = \frac{1.5x_6 + 1.9}{x_4} - 1 \le 0$$

$$g_{11}(x) = \frac{1.11x_7 + 1.9}{x_5} - 1 \le 0$$
 Oimana variable desain adalah $2.6 \le x_1 \le 3.6, 0.7 \le x_2 \le 0.8, 17 \le x_3 \le 0$

Dimana variable desain adalah $2.6 \le x_1 \le 3.6$, $0.7 \le x_2 \le 0.8$, $17 \le x_3 \le 0.8$ $28, 7.3 \le x_4 \le 8.3, 7.8 \le x_5 \le 8.3, 2.9 \le x_6 \le 3.9, 5.0 \le x_7 \le 5.5$

Problem 5: Permasalahan Pressure Vessel

Struktur dari suatu speed reducer digambarkan pada gambar 2. Permasalahan speed reducer pertama kali diperkenalkan oleh (Golinski 1973), dimana tujuan utama dari permasalahan tersebut adalah meminimumkan bobot dari sebuah speed reducer. Permasalahan meminimumkan bobot dari suatu speed reducer terdiri dari tujuh variable desain dan sebelas kendala yang keseluruhannya bersifat nonlinear. Pada kasus ini, permasalahan untuk menentukan bobot optimal dari speed reducer merupakan contoh dari sebuah permasalahan mixinteger programming dimana salah satu variable desain merupakan bilangan *integer* atau bilangan bulat.

$$\min f(x) = 0.6224x_1x_3x_4 + 1.7781x_2x_3^2 + 3.1661x_1^2x_4 + 19.84x_1^2x_3$$
 (4)
$$s.t \ g_1(x) = -x_1 + 0.0193x_3 \le 0$$

$$g_2(x) = -x_2 + 0.00954x_3 \le 0$$

$$g_3(x) = -\pi x_3^2 x_4 - \frac{4}{3}\pi x_3^3 + 1296000 \le 0$$

$$g_4(x) = -x_4 - 240 \le 0$$

$$0 \le x_i \le 100, i = 1,2 \ 10 \le x_i \le 200, i = 3,4$$

Problem 6: Permasalahan Weldead Beam

Struktur dari suatu weldead beam digambarkan pada gambar 2. Permasalahan speed reducer pertama kali diperkenalkan oleh (Golinski 1973), dimana tujuan utama dari permasalahan tersebut adalah meminimumkan bobot dari sebuah speed reducer. Permasalahan meminimumkan bobot dari suatu speed reducer terdiri dari tujuh variable desain dan sebelas kendala yang keseluruhannya bersifat nonlinear. Pada kasus ini, permasalahan untuk menentukan bobot optimal dari speed reducer merupakan contoh dari sebuah permasalahan mixinteger programming dimana salah satu variable desain merupakan bilangan integer atau bilangan bulat.

```
\min f(x) = 1.10471x_1^2x_2 + 0.04811x_3x_4(14 + x_2)
s.t \ g_1(x) = \tau(x) - \tau_{max} \le 0
g_2(x) = \sigma(x) - \sigma_{max} \le 0
g_2(x) = x_1 - x_4 \le 0
g_2(x) = 0.10471x_1^2 + 0.04811x_3x_4(14 + x_2) - 5 \le 0
g_2(x) = 0.125 - x_1 \le 0
g_2(x) = \delta(x) - \delta_{max} \le 0
g_2(x) = P - P_c(x) \le 0
0.1 \le x_i \le 2, i = 1,4 \ 0.1 \le x_i \le 10, i = 2,3
(4)
```

Dimana

$$\sqrt{(\tau')^2 + \frac{2\tau'\tau'' x_2}{2r} + (\tau'')^2} , \tau' = \frac{P}{\sqrt{2}x_1 x_2}, \tau'' = \frac{MR}{J}, M = P\left(L + \frac{x_2}{2}\right),$$

$$\begin{split} R &= \sqrt{\frac{x_2^2}{4} + \left(\frac{x_1 + x_3}{2}\right)^2} \,, J = 2 \, \left(\sqrt{2}x_1x_2 \left[\frac{x_2^2}{12} + \left(\frac{x_1 + x_3}{2}\right)^2\right]\right), \sigma(x) = \frac{6PL}{x_4x_3^2}, \\ \delta(x) &= \frac{4PL^3}{Ex_3^3x_4} \,, P_c(x) = \frac{4.013E\sqrt{\frac{x_3^2x_4^6}{36}}}{L^2} \left(1 - \frac{x_3}{2L}\sqrt{\frac{E}{4G}}\right), P = 6000, L = 14, \\ E &= 30(10^6), G = 12 \, (10^6), \tau_{max} = 13,600, \sigma_{max} = 30,000, \delta_{max} = 0.25 \end{split}$$

Problem 7: Permasalahan Tension/Compression Design

Struktur dari suatu *tension* digambarkan pada gambar 2. Permasalahan speed reducer pertama kali diperkenalkan oleh (Golinski 1973), dimana tujuan utama dari permasalahan tersebut adalah meminimumkan bobot dari sebuah speed reducer. Permasalahan meminimumkan bobot dari suatu speed reducer terdiri dari tujuh variable desain dan sebelas kendala yang keseluruhannya bersifat nonlinear. Pada kasus ini, permasalahan untuk menentukan bobot optimal dari speed reducer merupakan contoh dari sebuah permasalahan mix-integer programming dimana salah satu variable desain merupakan bilangan *integer* atau bilangan bulat.

$$\min f(x) = (x_3 + 2)x_2x_1^2$$

$$s.t \ g_1(x) = 1 - \frac{x_2^3 x_3}{71785x_1^4} \le 0$$

$$g_2(x) = \frac{4x_2^2 - x_1 x_2}{12566(x_2x_1^3 - x_1^4)} + \frac{1}{5108x_1^2} - 1 \le 0$$

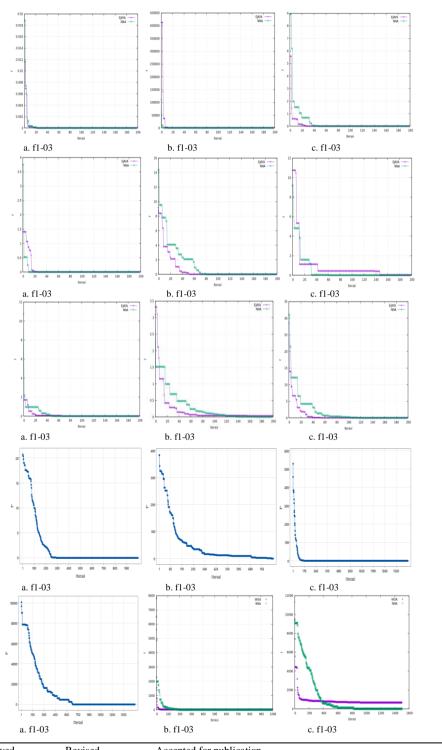
$$g_3(x) = 1 - \frac{140.45x_1}{x_2^2 x_3} \le 0$$

$$g_4(x) = (x_2 + x_1) \frac{1}{1.5} - 1 \le 0$$

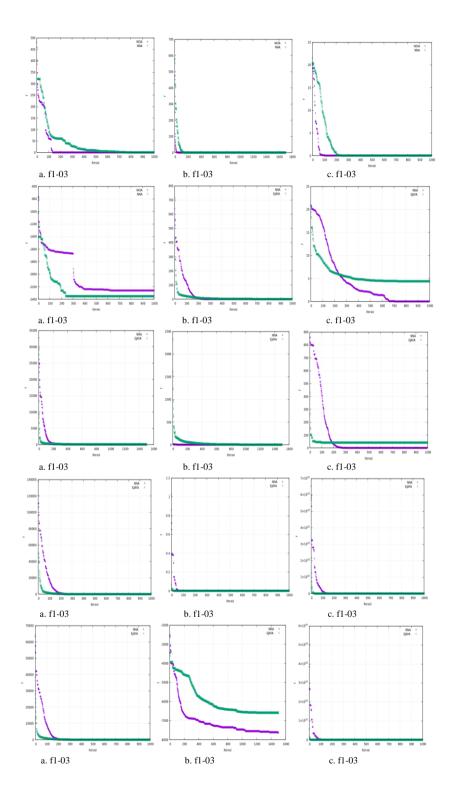
$$2 \le x_1 \le 15, 0.25 \le x_2 \le 1.3, 0.05 \le x_3 \le 2$$

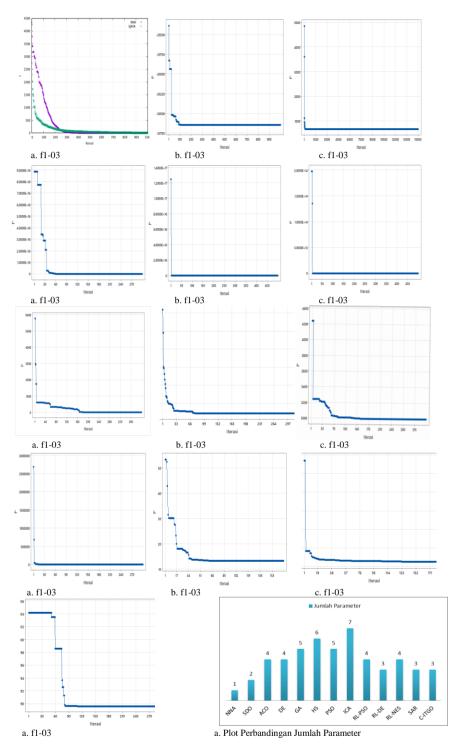
				W	Maximum Iteration MAX=100	n MAX=100			M	Maximum Iteration MAX=1000	MAX=1000		
Problem	Dim		Optimal Solution	NNA	Spiral 1	Spiral 2	Spiral 3	Spiral 4	NNA	Spiral 1	Spiral 2	Spiral 3	Spiral 4
		Mean		0.022214844	0.06	0.06	0.12	0.13	0.005301911	0.1	0.1	0.03	0.03
	¢	Best		1.18454E-10	0.01	0.04	0.03	0.04	0	0.01	0	0	0
	2	Worst		0.0962749	0.2	0.17	0.23	0.3	0.0221913	0.2	0.2	0.1	0.2
		Std. Dev		0.024669137	0.04	0.04	0.04	0.1	0.00665937	0.04	0.04	0.02	0.03
		Mean		0.127108495	1.6	1	3.3	2	0.005791956	1.5	1	0.8	0.2
Griewank	۶	Best	c	0.000161573	1.1	0.7	2.2	1.8	0	1.1	0.3	0.1	0.01
Signation	3	Worst	>	1.24733	3.2	1.1	4.7	2.1	0.0221561	3.2	1.1	0.5	6.0
		Std. Dev		0.28465622	0.4	0.1	0.5	0.07	0.007383506	0.4	0.2	0.4	0.2
		Mean		0.83330335	8.6	1.8	18	4.5	0.004441456	8.3	1.7	2.5	1.6
	100	Best		0.324137	4.6	1.5	15	4.1	2.48822E-09	4.3	1.4	1.3	1.4
	3	Worst		4.83659	12	2	20	4.9	0.0197176	11	1.9	4.9	1.9
		Std. Dev		1.013978689	1.4	0.1	1.1	0.1	0.007181931	1.4	0.1	1	0.1
		Mean		0.000429622	1.87	1.46	3.86	5.7	1.13687E-14	1.8	1.4	0.7	1.4
	c	Best		8.52651E-14	0.01	0	0.23	1.6	0	0	0	0	0
	7	Worst		0.00859071	7.96	5.98	8.57	1	1.03029E-13	8	9	3	9
		Std. Dev		0.001920921	1.39	1.15	0.23	2.2	2.58282E-14	1.4	1.1	0.7	1.1
		Mean		112.65927	230	98	380	272	33.9604975	508	7.4	149	58
ć	ě	Best		49.6442	152	49	304	238	4.97481	133	72	69	83
Kastrign	8	Worst	0	181.811	391	189	456	317	169.204	369	161	290	124
		Std. Dev		35,33386095	40	26	32	15	38.99734951	39	92	33	21
		Mean		623.86525	1174	628	1622	1032	193.28869	1049	220	111	445
	000	Best		343.231	954	516	1503	950	28.1404	810	432	296	345
	00L	Worst		1023.59	1313	729	1754	1093	483.107	1202	629	1000	595
		Std. Dev		152.2208074	20	48	20	27	99.98774997	72	48	79	25
		Mean		5.03806E-05	0	0	0.2	0.3	7.16562E-18	0	0	0	0
	•	Best		2.06535E-17	0	0	0.01	0.02	3.68364E-94	0	0	0	0
	7)	Worst		0.00100761	0.03	0	0.66	2	5.74099E-17	0.03	0	0	0
		Std. Dev		0.000225308	0.01	0	0.13	0.2	1.45693E-17	0	0	0	0
		Mean		17.78159899	66	20	226	154	3.39594E-17	96	- 17	13	3
Copundo O	8	Best	-	0.000750834	25	4.1	107	29	4.65108E-87	22	2.9	0.8	1
SCIWEIG	8	Worst		344.33	265	91	447	487	5.55226E-16	259	982	44	17
		Std. Dev		76.88452942	51	16	02	64	1.23364E-16	51	15	8	2
		Mean		1057.16095	1293	255	2915	1553	5.58934E-06	1235	225	731	73
	100	Best		20.4652	618	88	1267	875	2.72067E-08	571	75	291	38
	3	Worst		15141.6	2777	964	7104	3203	0.00010912	2698	894	1821	243
		Std. Dev		3415.009199	384	147	972	456	2.43688E-05	376	137	297	32
		Mean		-234.9883	-229	-221	-224	-211	-234.99665	-229	-221	-234	-222
	er	Best		-234.997	-235	-235	-235	-234	-234.997	-235	-235	-235	-235
	•	Worst		-234.905	-174	-178	-198	-168	-234.994	-174	-178	-207	-178
		Std. Dev		0.020519824	14.3	15.3	7	16	0.00074516	14	15	5	12
		Mean		-1892.425	-1798	-1846	-1076	-1246	-2307.3215	-1815	-1868	-1995	-1989
2º minima	90	Best	-78Dim	-21/7.11	-2007	-2038	-1375	-1360	-2349.97	-2024	-205/	-2194	-2208
		Wolst Otd Dov		169 775030	90	-1049	150	-1000	1932.2	0001-	1/01-	- 1002	27.72
		Mean Mean		-5001.226	4373	4724	-2001	-3816	-7211546	4864	-4775	-6317	-5192
	ţ	Best		-5924.5	-5417	-5074	-2703	4141	-7458.74	-5553	-5108	-6744	-5546
	100	Worst		-4068.04	4055	-4336	-1076	-3483	-6955.42	4167	-4367	-5942	4805
		Std. Dev		543.4152607	267	159	311	109	121.9834262	266	160	186	154
		Mean		7.1403E-11	N.A	N.A	N.A	N.A	2.07222E-13	N.A	N.A	N.A	N.A
	~	Best		6.10768E-33	N.A	N.A	N.A	N.A	5.6091E-125	N.A	N.A	N.A	N.A
	•	Worst		3.19211E-10	A.A	N.A	N.A	N.A	2.38385E-12	N.A	N.A	N.A	N.A
		Std. Dev		1.11748E-10	N.A	N.A	N.A	N.A	5.4032E-13	N.A	N.A	N.A	N.A
		Mean		0.387319347	A.A	N.A	N.A	N.A	5.79445E-11	N.A	N.A	N.A	N.A
Rosenbrock	30	Best	0	3.26103E-06	A.A	N.A	A.A	N.A	1.13352E-14	A.A.	N.A	N.A	A.A
	1	Worst	,	3.55806	Y.	N.A	Y.Y	A.N.	4.37839E-10	Y.Y	A.Y	A.N.	A.Y
		Std. Dev		0.8931/609/	Y X	N.A	Y.Y	Y.Y	1.14448E-10	Y X	A.A	A.A	A.A
		Mean		115.0749904	Υ ×	N.A	¥. ×	Y.Y	0.58085041	Y Y	Y .	Y.Y	Y. Y
	100	Moret		0.004493	₹ Z	Z Z	Y 2	Y V	3.4/33/E-09 131.617	Z Z	Z Z	Z Z	¥ × ×
		Std. Dev		257.0612103	Y Z	N.A	Y X	Y Y	29,4304558	Y X	Ϋ́N	Y X	Ϋ́

Received ______, Revised ______, Accepted for publication _____ Copyright © xxxx Published by ITB Journal Publisher, ISSN: xxxx-xxxx, DOI: 10.5614/xxxx



Received ______, Revised ______, Accepted for publication _____ Copyright © xxxx Published by ITB Journal Publisher, ISSN: xxxx-xxxx, DOI: 10.5614/xxxx





Received ______, Revised ______, Accepted for publication _____ Copyright © xxxx Published by ITB Journal Publisher, ISSN: xxxx-xxxx, DOI: 10.5614/xxxx

Tabel 1. Hasil Performa terbaik, terburuk, rata-rata dan standard deviasi dari berbagai metode untuk menyelesaikan permasalahan *Three Bars Truss*

Metode	Worst	Mean	Best	Std
NNA	263.904	263.896	263.896	0.002447545
CS (Gandomi dkk. 2013)	N.A	264.0669	263.971	0.00009
SNS (Bayzidi dkk. 2021)	263.8958561	263.8958462	263.8958434	3.31056E - 06
PSO-DE (Liu dkk. 2010)	263.8958434	263.8958434	263.8958434	4.5E10
SaC (Ray dkk. 2003)	263.9697564	263.9033567	263.8958465	1.3E02
MBA (Saddollah dkk. 2013)	263.915983	263.897996	263.895852	3.93E-03
HEAA (Saddollah dkk. 2013)	263.896099	263.895865	263.895843	4.9E-05
DEDS (Saddollah dkk. 2013)	263.895849	263.895843	263.895843	9.7E-07
SC (Saddollah dkk. 2013)	263.969756	263.903356	263.895846	1.3E-02
MVDE (Melo dkk. 2013)	263.8958434	263.8958434	263.8958434	2.576062e7

Tabel 2. Hasil Performa terbaik, terburuk, rata-rata dan standard deviasi dari berbagai metode untuk menyelesaikan permasalahan *Pressure Vessel*

Metode	Worst	Mean	Best	Std
NNA	8249.95	6503.917619	5915.61	579.397517
C-ITGO (Ferreira dkk. 2018)	6059.7143	6059.7143	6059.7143	9.8E-13
MBA (Saddollah dkk. 2013)	6392.5062	6200.64765	5889.3216	160.34
WCA (Eskandar dkk. 2012)	6590.2129	6198.6172	5885.3327	213.049
CPSO (He dkk. 2006)	6363.8041	6147.1332	6061.0777	8.65E+01
IAPSO (Ferreira dkk. 2018)	6090.5314	6068.7539	6059.7143	1.40E+01
CPSO (He dkk. 2006)	6363.8041	6147.1332	6061.0777	8.65E+01
PSO -DE (Liu dkk. 2010)	N.A	6059.714	6059.714	N.A
MVDE (Melo dkk. 2013)	6090.53353	6059.99724	6059.7144	2.9103
HPSO (Hamzehkolaei dkk. 2021)	6288.677	6099.9323	6059.7143	86.20 0 0
UPSO (Ferreira dkk. 2018)	N.A	9032.55	6544.27	9.95E+02
CMA-ES (Ferreira dkk. 2018)	6410.08676	6170.25055	6059.7143	140.4843
LCA (Ferreira dkk. 2018)	6090.6114	6070.5884	6059.8553	11.37534
IAPSO (Guedria 2016)	6090.5314	6068.7539	6059.7143	14.0057
GA-1(Guedria 2016)	6308.497	6293.8432	6288.7445	7.4133
NM-PSO (Zahara dkk. 2009)	5960.0557	5946.7901	5930.3137	9.161
DE (Melo dkk. 2012)	N.A	6059.770876	6059.714337	0.22613805

Tabel 3. Hasil Performa terbaik, terburuk, rata-rata dan standard deviasi dari berbagai metode untuk menyelesaikan permasalahan *Tension Compression Design*

Metode	Worst	Mean	Best	Std
NNA	0.0150836	0.013439038	0.0126947	0.000789732
CPSO (He dkk. 2006)	0.012924	0.01273	0.0126747	5.20E-05
GA (Coello dkk. 2002)	0.012973	0.012742	1.30E-02	5.90E-05
MSCA (Chen dkk. 2020)	N.A	N.A	0.012667	N.A
CGO (Talatari dkk. 2020)	0.012719055	0.012670085	0.012665246	1.09E-05
CS (Gandomi dkk. 2013)	0.001420272	0.01350052	0.01266522	3.93E-03
SaC (Ray dkk. 2003)	0.0167172	0.0129227	0.0126692	5.1985E-05

Tabel 4. Hasil Performa terbaik, terburuk, rata-rata dan standard deviasi dari berbagai metode untuk menyelesaikan permasalahan *Speed Reducer*

Metode	Worst	Mean	Best	Std
NNA	3097	3049.955714	2996.35	29.149995
RL-PSO (Hadaideh dkk. 2021)	N.A	N.A	2996.85284	N.A
RL-DE (Hadaideh dkk. 2021)	N.A	N.A	2996.33574	N.A
RL-NES (Hadaideh dkk. 2021)	N.A	N.A	3000.15554	N.A
Artificial Bee Colony (Akay dkk. 2010)	N.A	2997.058412	2997.058412	0.00E+00
SAR (Shabani dkk. 2020)	2994.471066	2994.471066	2994.471066	0.00E+00
PSO-DE (Shabani dkk. 2020)	2996.348204	2996.348174	2996.348167	6.40E-06
MDE (Shabani dkk. 2020)	2996.390137	2996.36722	2996.356689	8.20E-03
EJAYA (Zhang dkk. 2021)	2994.471097	2994.47107	2994.471066	7.1926E-6
CS (Zhang dkk. 2021)	N.A	N.A	3000.981	N.A
SC (Zhang dkk. 2021)	N.A	N.A	2996.669016	N.A
WCA (Eskandar dkk. 2012)	2994.505578	2994.474392	2994.471066	7.4E03
C-ITGO (Ferreira dkk. 2018)	2996.348165	2996.348165	2996.348165	7.5E-13
IAPSO (Ferreira dkk. 2018)	2996.348165	2996.348165	2996.348165	6,88E-13

Received ______, Revised ______, Accepted for publication

Copyright © xxxx Published by ITB Journal Publisher, ISSN: xxxx-xxxx, DOI: 10.5614/xxxx

Tabel 5. Hasil Performa terbaik, terburuk, rata-rata dan standard deviasi dari berbagai metode untuk menyelesaikan permasalahan *Piston Lever*

Metode	Worst	Mean	Best	Std
NNA	295.493	160.8942595	8.41285	77.34948714
CS (Gandomi dkk. 2013)	168.592	40.2319	8.4271	5.91E+01
PSO (Gandomi dkk. 2013)	294	166	1.22E+02	5.17E+01
DE (Gandomi dkk. 2013)	199	187	159	14.2
MSMF (Hamzehkolaei dkk. 2021)	11.6085	9.50055	7.8978	0.32156
MCEO (Hamzehkolaei dkk. 2021)	15.6823	10.7613	8.4516	1.8564
HPSO (Hamzehkolaei dkk. 2021)	197	187	162	13.4
SNS (Bayzidi dkk. 2021)	167.4727747	24.3189743	8.412698349	47.71792646
HPSO (KIM dkk. 2009)	197	187	162	13.4
PSO (KIM dkk. 2009)	294	166	122	51.7

Tabel 6. Hasil Performa terbaik, terburuk, rata-rata dan standard deviasi dari berbagai metode untuk menyelesaikan permasalahan *Weldead Beam*

Metode	Worst	Mean	Best	Std
NNA	1.80506	1.73188619	1.72486	0.018128157
PSO -DE (Liu dkk. 2010)	1.7248811	1.7248579	1.7248531	4.1E06
SaC (Ray dkk. 2003)	6.3996785	3.0025883	2.39E+00	9.6E01
CDE(Huangdkk. 2007)	1.824105	1.768158	1.733461	0.022194
CPSO (He dkk. 2006)	1.782143	1.748831	1.728024	0.012926
GA (Coello 2000)	1.785835	1.771973	1.748309	0.01122
WCA (Eskandar dkk. 2012)	1.744697	1.726427	1.724856	4.29E03
WCA I (Eskandar dkk. 2012)	1.801127	1.73594	1.724857	1.89E02
RL-PSO (Hadaideh dkk. 2021)	N.A	N.A	1.75005	N.A
RL-DE (Hadaideh dkk. 2021)	N.A	N.A	1.72755	N.A
RL-NES (Hadaideh dkk. 2021)	N.A	N.A	1.7249	N.A
C-ITGO (Ferreira dkk. 2018)	1.7248523	1.7248523	1.7248523	3.65E-12
C-ITGO (Ferreira dkk. 2018)	1.7249215	1.748831	1.728024	7.88E-06
MBA (Saddollah dkk. 2013)	1.724853	1.724853	1.724853	6.94E-19

Tabel 5. Hasil optimum dari beberapa metode dalam menyelesaikan permasalahan speed reducer

Item	NNA	RL-PSO	PSO	ABC	CS
x ₁	3.500000	3.500000	3.500000	3.500000	3.501500
x_2	0.700000	0.700000	0.700000	0.700000	0.700000
x ₃	17.000000	17.000000	17.000000	17.000000	17.000000
x ₄	7.300270	7.300000	8.067020	7.300000	7.605000
X5	7.800030	7.800000	8.086810	7.800000	7.818100
x ₆	3.350220	3.352050	3.900000	3.350220	3.352000
x ₇	5.286680	5.286740	5.322400	5.287800	5.287500
g ₁	-0.073915	-0.07392	-0.07392	-0.07392	-0.074312
g_2	-0.197999	-0.19800	-0.19800	-0.19800	-0.198342
g ₃	-0.499120	-0.50027	-0.63196	-0.49917	-0.434943
g ₄	-0.901470	-0.90148	-0.89312	-0.90156	-0.900845
g ₅	-0.000004	-0.00165	-0.36524	0.000000	-0.001077
g 6	0.000002	-0.00003	-0.01994	-0.00063	-0.000460
g ₇	-0.702500	-0.70250	-0.70250	-0.70250	-0.702500
g ₈	-0.583333	0.000000	0.000000	0.000000	-0.583155
g 9	0.000000	-0.58333	-0.58333	-0.58333	-0.000428
g ₁₀	-0.051360	-0.05095	-0.03930	-0.05133	-0.089020
g ₁₁ f(x)	-0.010857 2996.350000	-0.01084 2996.852840	-0.04108 3198.960720	-0.01070 2997.058410	-0.013028 3000.981000

 $\textbf{Tabel 5.} \ Hasil\ optimum\ dari\ beberapa\ metode\ dalam\ menyelesaikan\ permasalahan\ \textit{Weldead}\ \textit{Beam}$

Item	NNA	RL-PSO	PSO	RL-DE	CPSO
x ₁	0.2057270	0.1995300	0.2751700	0.2045200	0.2023690
\mathbf{x}_2	3.4705400	3.6449100	4.3130400	3.4987300	3.5442140
x ₃	9.0366200	9.0233700	9.2512900	9.0405400	9.0482100
x_4	0.2057300	0.2075400	0.3502500	0.2057400	0.2057230
g_1	0.0218498	-90.07913	-5236.15894	-10.69933	-13.6555000
g 2	-0.0265638	-174.30163	-13187.02019	-27.93511	-75.8141000
g 3	-0.0000030	-0.00801	-0.07508	-0.00123	-0.0033540
g ₄	-3.4329800	-3.40609	-2.13725	-3.42973	-3.4245700
g 5	-0.0807270	-0.07453	-0.15017	-0.07952	-0.0773690
g 6	-0.2355400	-0.23560	-0.24208	-0.23556	-0.2355950
g 7	-0.0298094	-153.88119	-24064.46402	-2.86378	-4.4728600
f(x)	1.7248600	1.7500500	3.2156100	1.7275500	1.7280240

Received ______, Revised ______, Accepted for publication _

Copyright © xxxx Published by ITB Journal Publisher, ISSN: xxxx-xxxx, DOI: 10.5614/xxxx

6. Kesimpulan

Pada penelitian ini, kami mengusulkan metode NNA untuk menyelesaikan permasalahan optimasi berkendala, penyelesaian sejumlah permasalahan optimasi berkendala yang ditemukan dalam bidang engineering dan sejumlah fungsi benchmark berdimensi besar. Pada fungsi berkendala, diperlukan konstruksi ulang agar fungsi tersebut menjadi fungsi tidak berkendala. Kami telah mengkonfirmasi/ melakukan validasi terhadap metode yang kami usulkan dalam menyelesaikan sejumlah permasalahan yang ditemukan dari berbagai literatur. Hasil yang didapatkan telah dibandingkan dengan berbagai metode seperti Spiral Dynamic Optimization Algorithm (Tamura dkk. 2011), Social Network Search (Bayzidi dkk. 2021), Hybrid multi-level cross entropy moth-flame (Hamzekolaei dkk. 2021), Cukoo Search Algorithm (Gandomi dkk. 2013), Rule based reinforment learning (Radaideh dkk, 2021), WCA (Eskandar dkk, 2012), Artificial bee colony algorithm (Akay dkk. 2012), IPSO (Guedria 2015), Search and rescue optimization algorithm (Shabani dkk.2020), Chaos game optimization (Talatahari dkk. 2020), Mine blast algorithm (Sadollah dkk. 2013), metode yang kami usulkan untuk menyelesaikan permasalahan optimasi berkendala dan fungsi benchmark berdimensi besar tidak hanya menghasilkan keakuratan yang sangat baik namun iuga memiliki laju konvergensi serta implementasi yang sederhana dibandingkan dengan metode-metode yang disebutkan diatas.

Ada beberapa hal yang perlu dipertimbangkan dalam melakukan/ menyelesaikan setiap permasalahan yang diusulkan pada penelitian ini, pada kasus fungsi berdimensi besar dan multimodal sebaiknya nilai NPOP dibuat dalam rentang/ range (100-140) dan maksimum iterasi MAX = (1000-1500), sedangkan pada fungsi yang memiliki kendala, banyaknya kendala yang ada dan sifat nonlinear dari fungsi tersebut juga dapat dijadikan pertimbangan dalam memilih NPOP dan MAX. Disisi lain kerandoman bilangan juga perlu dipertimbangkan, dalam penelitian ini pemilihan bilangan random menggunakan standart library yang ada pada bahasa pemerograman c++ yang menjamin bahwa bilangan yang dibangkitkan pada setiap peroses optimisasi bersifat acak.

2 References

- [1] C. Liu, New Multi-objective Genetic Algorithm for Nonlinear Constrained Optimization Problems, IEEE International Conference on Automation and Logistics, pp. 118-120, Aug. 2007.
- [2] Xiuyu Wang, Xingwu Jiang and Q. Liu, A homotopy method for solving a class of nonlinear programming problems, IEEE International Conference on Computer, Mechatronics, Control and Electronic Engineering, pp. 35–38, Aug. 2010.

- [3] H. Chun hua, Z. Xiang wei, L. Wen ge and X. Qing hua, Study of the Application of Election Survey Algorithm for Nonlinear Constrained Optimization Problems, IEEE Third International Conference on Information and Computing, pp. 96-99, Oct. 2010.
- [4] Nocedal, Jorge & Wright, Stephen J, Numerical Optimization, ed. 2, Springer, 2006.
- [5] Griva, Igor & Nash, G Stephen, *Linear and Nonlinear Optimization*, ed. 2, Siam, 2009.
- [6] Fletcher, R, Practical Methods of Optimization, ed. 2, John Wiley & Sons, 2000.
- [7] K. Tamura and K.Yasuda, *Spiral Dynamic Inspired Optimization*, IEEE Jurnal of Advanced Computational Intelligence and Intelligent Informatics, pp. 1116–1122, July. 2011.
- [8] Kuntjoro Adji Sidarto and Adhe Kania, Finding All Solutions of System of Nonlinear Equations Using Spiral Dynamics Inspired Optimization with Clustering, Jurnal of Advanced Computational Intelligence and Intelligent Informatics, pp. 1116-1122, July. 2015.
- [9] Xin-She Yang, Nature Inspired Optimization Algorithm, ed. 1, Elsevier, 2014.

Acknowledgement

The author is grateful to