Lab1. Развертывание кластера

Прим. Примеры в данном руководстве адаптированы под использование в качестве стендов обучающихся компьютеров под управлением Windows 10 Pro с установленной платформой виртуализации Hyper-V. Возможно использование другой платформы виртуализации, например, QEMU/KVM на узлах с ОС семейства Linux. В случае использования для хоста виртуализации и хоста оператора одного компьютера с ОС семейства Linux, на нем должен быть установлен графический интерфейс для работы с веб-консолью.

Упражнение 1. Подготовка стенда (среды виртуализации)

Предварительные требования:

Выделить два адреса из сети, к которой подключен хост для статического назначения их виртуальным машинам стенда.

Придумать имя кластера (поддомен) и основного домена.

Например: основной домен test.local

Субдомен для кластера: sno.test.local

Генерация пары ключей для аутентификации ssh на узле кластера

Если хостовая система Linux, то выполняется на ней, если Windows, то можно выполнить на BM SRV1 после установки Linux.

Процедура: войти в систему под учетной записью пользователя, которую в дальнейшем планируется использовать для работы с кластером (если планируется работа с хоста Windows, а ключи будете генерировать на Linux то используйте одноименные учетные записи на обеих системах).

Выполните команду:

ssh-keygen

на предложение задать пароль, пароль не задавать, просто нажать Enter

Если планируется использовать хост Windows, то запустите в контексте текущего пользователя командную строку и выполните команду для копирования открытого ключа в текущую директорию:

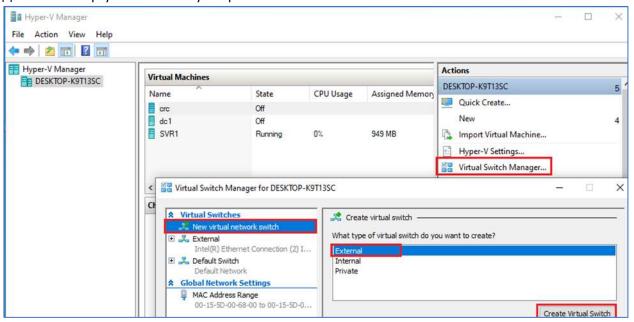
scp username@<aдреc srv1>:.ssh/id rsa.pub.

Задание 1. Настроить виртуальную сеть

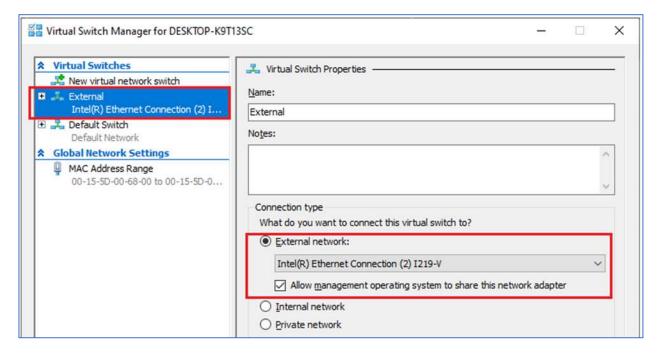
Создать и настроить виртуальный коммутатор обеспечивающий доступ к сети класса.

В случае использования платформы виртуализации Hyper-V это виртуальный коммутатор типа External. Пример настройки показан на скриншотах ниже:

Добавляем виртуальный коммутатор



Задаем имя (External) и выбираем тип подключения (External network)



Задание 2. Выделить из сети класса по паре статических адресов из сети класса для каждого стенда

Понадобится один адрес для BM кластера и один для BM srv1 с установленным DNS (можно сделать один DNS с поддержкой зон для каждого стенда)

Например, сеть 192.168.0.0/24 с доступом в интернет.

Пример адресации виртуальных машин:

Srv1 192.168.0.2

Sno 192.168.0.3

Оба узла – BM в Hyper-V

Задание 2. Создать виртуальную машину BM srv1 для установки на ней роли dns.

Конфигурация виртуальной машины в Hyper-V:

Memory 2048

Processor 1 vCPU

Virtual Hard Drive Динамический VHDX 2 Gb

Network Adapter подключить к виртуальному коммутатору External

Установить гостевую Linux OC(например, Debian или Centos) со следующими параметрами:

Имя: srv1.<имя_основного_домена>

Адрес: первый выделенный адрес

В качестве шлюза и сервера dns используйте адреса соответствующих узлов из сети класса. После установки и настройки на этой BM dns (пакет bind9) предпочитаемый dns перенастроить на 127.0.0.1

В процессе установки выбрать установку предпочитаемого графического интерфейса.

Задание 3. Установка необходимых сервисов на BM srv1

После установки ОС, войти в систему, установить и настроить следующее ПО:

Установка и настройка DNS (пакет bind9)

Например, в случае Debian:

sudo apt update -y && sudo apt install -y bind9

Создать зоны прямого и обратного просмотра:

Шаг 1. Добавляем описание прямого и обратного просмотра в файл /etc/bind/named.conf.local

```
Пример файла:
zone "domainname.local" {
    type master;
    file "/var/cache/bind/domainname.local";
};
zone "0.168.192.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "/var/cache/bind/0.168.192.in-addr.arpa";
};
Где domainname – имя придуманного на первом шаге домена, а вместо 0.168.192 используйте
адрес своей сети.
Шаг 2. Теперь необходимо создать файлы обеих зон, на которые сослались в предыдущем
конфиге:
Создать файл зоны прямого просмотра /var/cache/bind/test.local
(подставить свои адреса и имя домена):
$TTL 3h
             IN SOA srv1. hostmaster. (
@
                    23
                            ; serial number
                    900
                            ; refresh
                    600
                             ; retry
                    86400
                              ; expire
                            ); default TTL
                    3600
@
              NS
                   srv1.
               Α
                    192.168.0.3
api.sno
```

*.apps.sno

srv1

192.168.0.3

192.168.0.2

Α

Α

И создать файл зоны обратного просмотра /var/cache/bind/0.168.192.in-addr.arpa, **подставив свои имена и адреса**:

Пример:

```
$TTL 3h
@
              IN SOA srv1. hostmaster. (
                      34
                              ; serial number
                     900
                               ; refresh
                      600
                              ; retry
                     86400
                              ; expire
                     3600
                              ); default TTL
@
              NS
                    srv1.
2
             PTR
                    srv1.test.local.
3
             PTR api.sno.test.local.
```

Шаг 3. Настроить dns на форвардинг

(в файле /etc/bind/named.conf.options настроить forwarding на внешний dns), а в хостовой системе прописать предпочитаемым dns адрес BM с bind

Пример (подставить либо адрес вашего **dns** сервера в классе, либо 8.8.8.8):

Шаг 4. Проверить корректность и прогрузить зоны:

```
named-checkconf -z
```

rndc reload

Шаг 5. (Опционально) Настроить хостовую ОС на использование в качестве предпочитаемого DNS виртуальной машины srv1

В качестве альтернативы, для разрешения имен кластера можно использовать файл hosts:

```
192.168.0.3 api.sno.test.local
192.168.0.3 oauth-openshift.apps.sno.test.local
192.168.0.3 console-openshift-console.apps.sno.test.local
192.168.0.3 grafana-openshift-monitoring.apps.sno.test.local
192.168.0.3 thanos-querier-openshift-monitoring.apps.sno.test.local
192.168.0.3 prometheus-k8s-openshift-monitoring.apps.sno.test.local
192.168.0.3 alertmanager-main-openshift-monitoring.apps.sno.test.local
```

Задание 4. Создать BM sno для установки на ней кластера OpenShift

Рекомендуемая конфигурация:

Memory 32 GB

Processor 14 vCPU

2 Virtual Hard Drive, тип: Динамический VHDX, размер 2 Gb

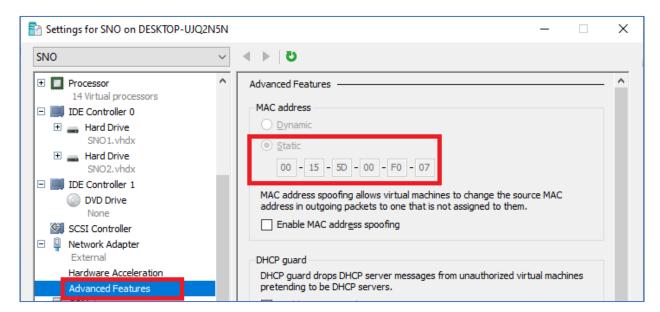
Прим. Минимальная конфигурация:

vCPU Memory Storage

8 vCPU cores 16GB of RAM 120GB

Network Adapter подключить к виртуальному коммутатору External

Запустить и выключить BM без установки на нее OC для генерации MAC-адреса и настройки его статическим:



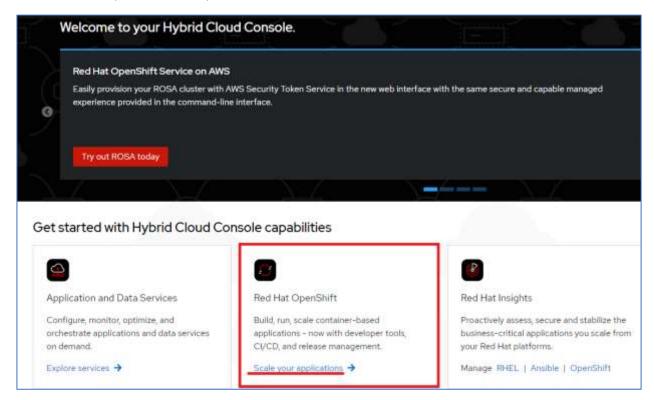
Запишите назначенный МАС-адрес.

Устанавливать на ВМ ОС не нужно!

Подготовка стенда завершена.

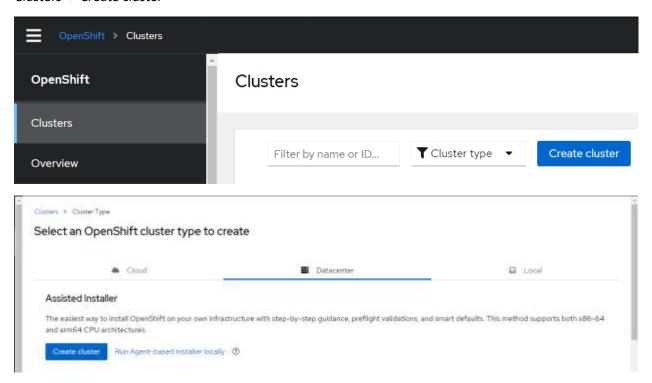
Упражнение 2. Развертывание кластера OpenShift

Шаг 1. Зайти на https://console.redhat.com под ранее зарегистрированной учетной записью В консоли выбираем RedHat OpenShift.



В появившемся следом окне из Overview перейдите в область Clusters:

Clusters -> Create cluster

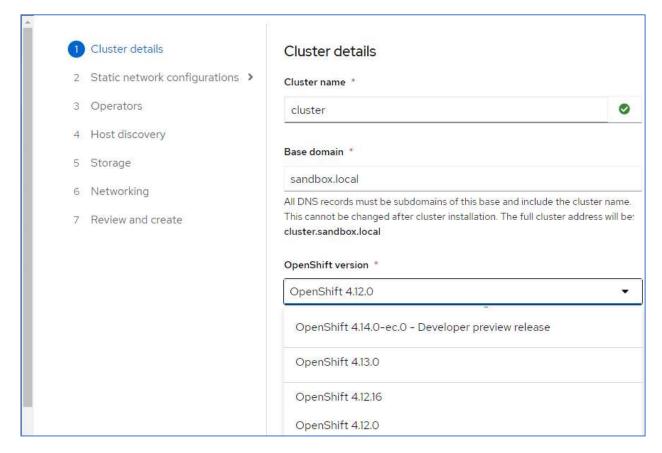


Здесь можно выбрать: Облако, Установка вариантов On-prem и локальная песочница CRC

Нам нужен второй вариант: Datacenter -> Create cluster

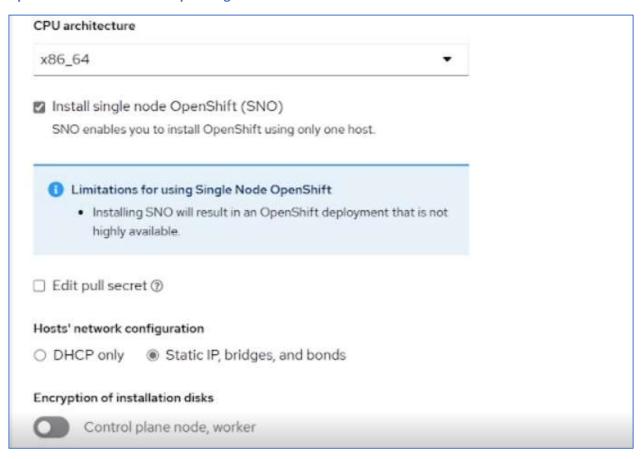
Далее, введите запрашиваемые параметы.

Имя кластера (ранее придуманное имя субдомена) и имя основного домена (также ранее придуманное). Версию можно выбрать предшествующую актуальной с целью изучения процедуры обновления (в данном примере выбираем 4.12.0):



Выбираем не самую новыю версию для изучения процедуры обновления.

Выберите чекбокс Install single node OpenShift (SNO)



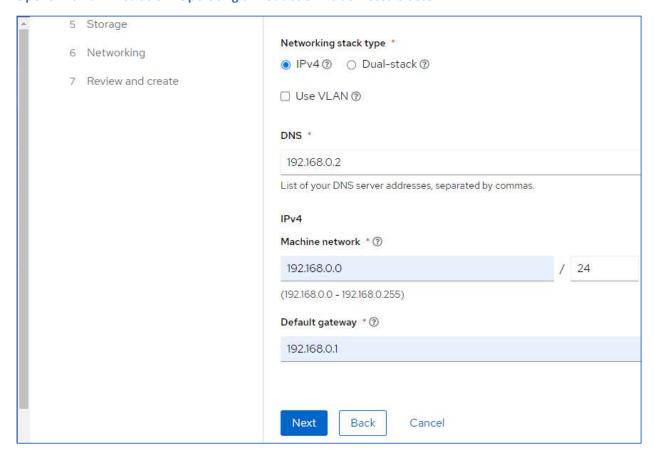
Далее, указываем свои параметры сетевой конфигурации:

Тип стека: IPv4

DNS: адрес BM SRV1

Machine Network: адрес сети класса

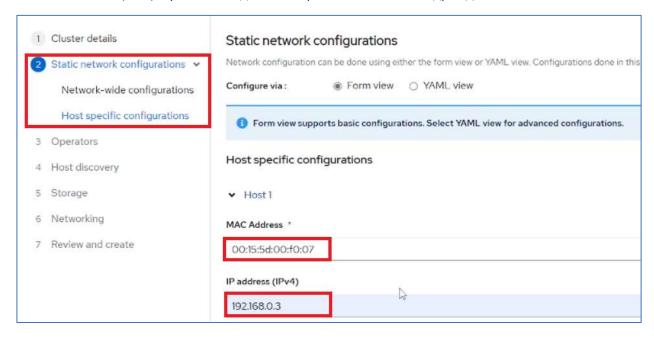
Default Gateway: адрес шлюза сети класса



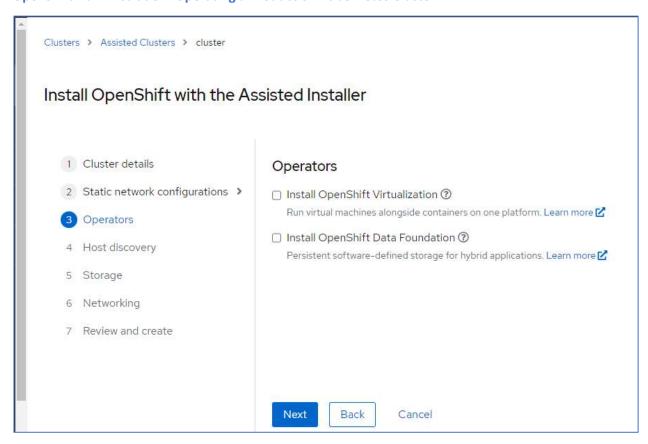
В настройках Host1

В окне MAC Address – укажите записанный ранее MAC-адрес BM sno

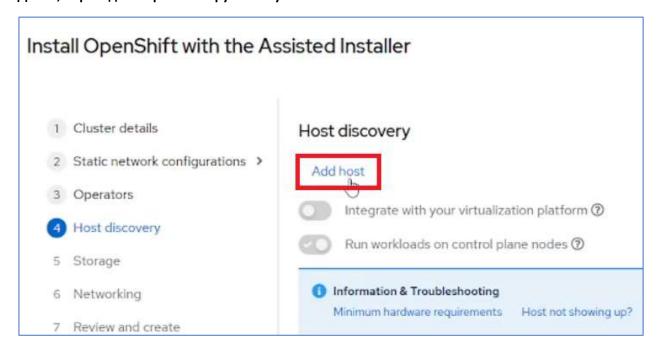
В окне IP address(IPv4) – укажите выделенный ранее статический адрес для ВМ sno



В пункте Операторы не выбираем ни один (выбор потребует дополнительных ресурсов):



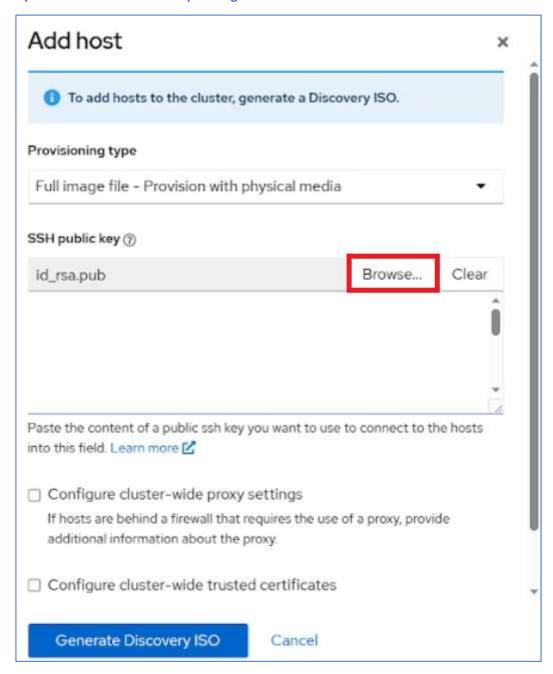
Далее, переходим к фазе обнаружения узлов.



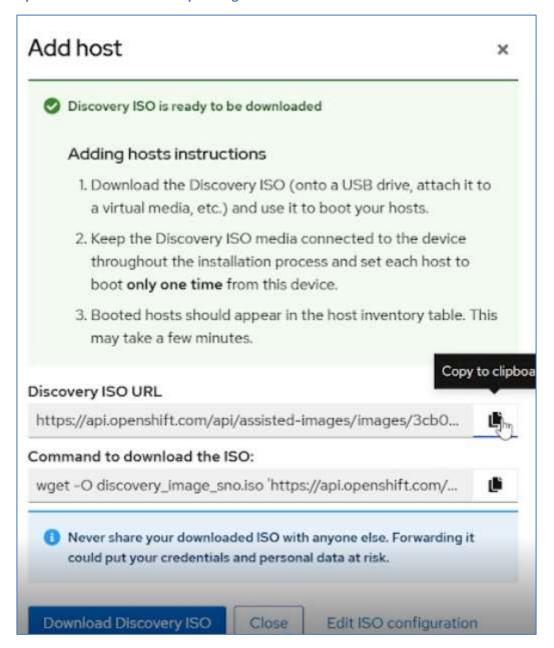
Нажмите кнопку Add host

В появившемся окне можно добавить сгенерированный и/или сохраненный на хосту открытый ключ из файла (указав путь к файлу ключа), или скопировать и вставить в соответствующее поле значение ключа из файла.

OpenShift Administration: Operating a Production Kubernetes Cluster

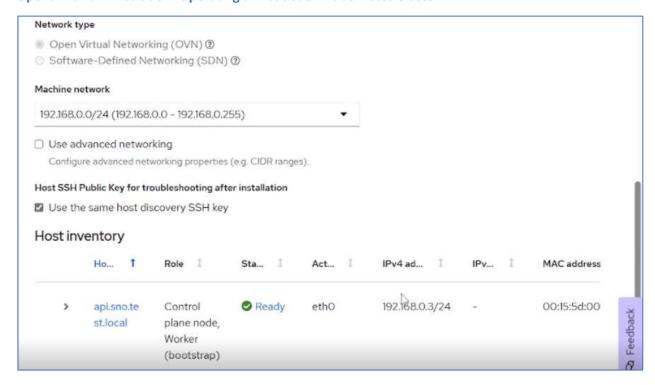


Далее, нажмите кнопку Generate Discovery ISO



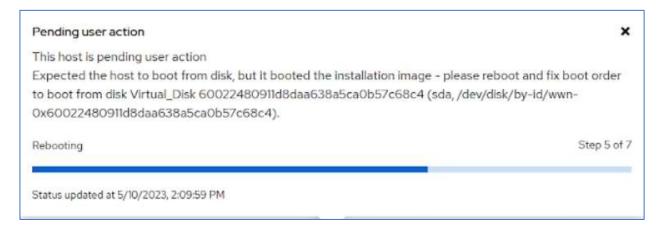
Загрузите установочный iso-образ на хост виртуализации.

Запустите BM SNO с этого iso-образа. Дождитесь загрузки и перейдите в консоль OpenShift Дождитесь обнаружения BM и статуса готовности. После чего нажмите Next

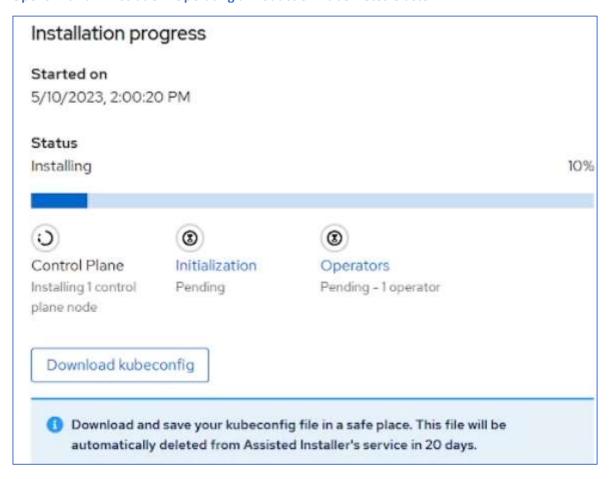


На странице с отображением выбранных настроек нажмите кнопку Install cluster

Начнется процесс инсталляции кластера. В ходе процесса появится сообщение вида:

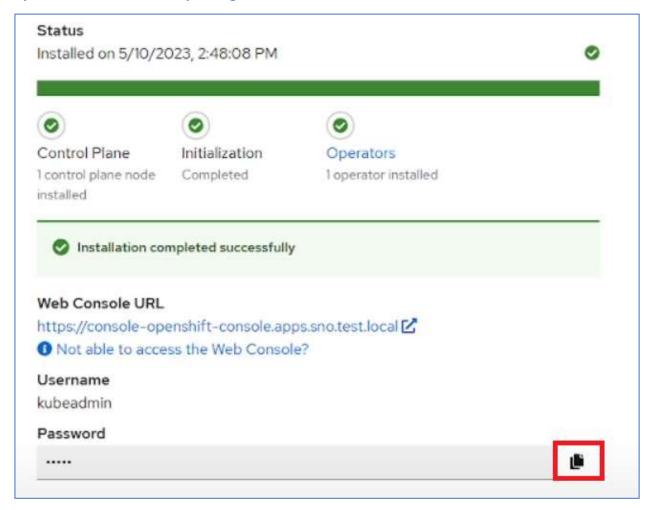


Требуется извлечь iso-образ из BM и перезагрузить ее. После чего вернуться в консоль.



Загрузите на машину, с которой будете управлять кластером. Сохраните его в своем профиле в директории (создайте, если нет) .kube под именем config

В финале установки появится возможность скопировать пароль администратора кластера. Сохраните его.

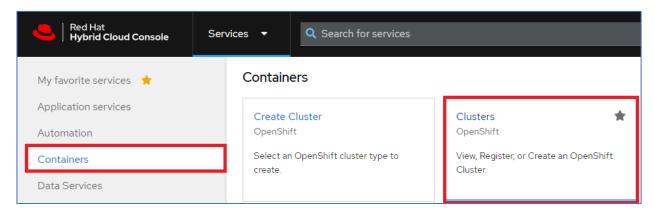


После установки появится возможность подключиться к кластеру с веб-консоли, по пути:

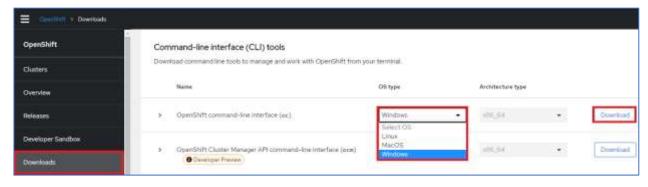
https://console-openshift-console.apps.<subdomain>.<base_domain>

Для подключения с командной строки установите клиентские утилиты

https://console.redhat.com/



Выберите загрузку для подходящей системы:



Прим. Можно сраза зайти по https://console.redhat.com/openshift/downloads

В случае Linux

sudo mv oc /usr/local/bin

В случае Windows

Переименовать в oc.exe и переместить в C:\Windows

Аналогично с ост, при необходимости в ней

Подключиться с командной строки можно следующим образом:

```
Command Prompt - oc login --username=kubeadmin

Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2965]

(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Michael>oc login --username=kubeadmin

Authentication required for https://api.sno.test.local:6443 (openshift)

Console URL: https://api.sno.test.local:6443/console

Username: kubeadmin

Password: __
```