|  |
| --- |
| Projektbezeichnung: |
| BinWin |
| Projektauftraggeber: |
| Dietmar Steiner, Natascha Rammelmüller |
| Projekthintergrund / Motivation für das Projekt |
| Bekämpfung der nicht vorhandenen Mülltrennung in unserer Schule. Es soll die Schüler dazu motivieren den Müll rauszubringen. Dies erleichtert auch den Putzfrauen die Arbeit, da diese dann den Müll nach draußen bringen müssen. |
| Projektziele mit Meilensteinen: |
| 1. Einen Webserver aufsetzen und Erstellen einer Datenbank 2. Benutzeroberfläche programmieren 3. Erstellen einer KI die Müllsäcke auf Fotos erkennt 4. Programmierung der Funktionen (einen Streakpunkt auf eine Klasse zuweisen, …) |
| Programmieranteil am Projekt. Programmiersprache und evt. Technologie. |
| HTML, CSS, JavaScript, JSON, PHP |
| Projektorganisation: |
| Projektleiter: Michael Stelzmüller; E-Mail: m.stelzmueller@students.htl-leonding.ac.at; Handy: +43 664 355 1111  Team: Joschua Auer, Carla Dimmler, Sebastian Lehner, Nino Tesar |

|  |  |
| --- | --- |
| Sinn / Zweck / USP  Wozu soll das Endergebnis dienen? | Kunde / Beteiligte  Für wen tun wir das? |
| **Motivation zur Müllentsorgung:** Das Projekt soll Schüler dazu anregen, ihren Müll regelmäßig und korrekt zu entsorgen.  **Verbesserung der Sauberkeit:** Durch die Förderung einer aktiven Müllentsorgung wird die Sauberkeit in den Klassenräumen erhöht, was das Lernumfeld für alle verbessert. | **Schüler**   * **Zielgruppe:** Die Hauptnutzer der App sind die Schüler, die durch das Belohnungssystem motiviert werden sollen, ihren Müll ordnungsgemäß zu entsorgen.   **Reinigungspersonal**   * **Nutzer:** Die Putzfrauen und das Reinigungspersonal profitieren direkt von einem sauberen Schulumfeld, da weniger Müll in den Klassenräumen verbleibt. |
| Endergebnis  Welches Ergebnis soll bis … erreicht werden? | Kriterien  Woran kann das Ergebnis gemessen werden? |
| Bis die Web-App ist vollständig entwickelt, getestet und funktionsfähig ist. | Durchführung von Umfragen zur Benutzerfreundlichkeit und Zufriedenheit mit der App.  Analyse von Feedback- und Verbesserungsvorschlägen der Schüler und Lehrer.  Anteil der Schüler an unserer Schule, die die App aktiv verwenden |

*Datum und Unterschrift der Projektauftraggeber – Namen bitte einsetzen!*

*Das unterschriebene Dokument PDFen und mit richtiger Dokumentenbezeichung (Klasse\_Projektname\_Antrag) an die beteiligten Professoren schicken.*