

方法名字类似我们bean标签的属性，setBeanClassName对应bean标签中的class属性，所以当我们拿到BeanDefinition对象时，我们可以手动修改bean标签中所定义的属性值。

**BeanDefinition对象：**我们在 XML 中定义的 bean 标签，Spring 解析 bean 标签成为一个 JavaBean，这个JavaBean 就是 BeanDefinition

注意：调用 BeanFactoryPostProcessor 方法时，这时候bean还没有实例化，此时 bean 刚被解析成 BeanDefinition对象

## 第五部分 Spring IOC源码深度剖析

- 好处：提高培养代码架构思维、深入理解框架
- 原则
  - 定焦原则：抓主线
  - 宏观原则：站在上帝视角，关注源码结构和业务流程（淡化具体某行代码的编写细节）
- 读源码的方法和技巧
  - 断点（观察调用栈）

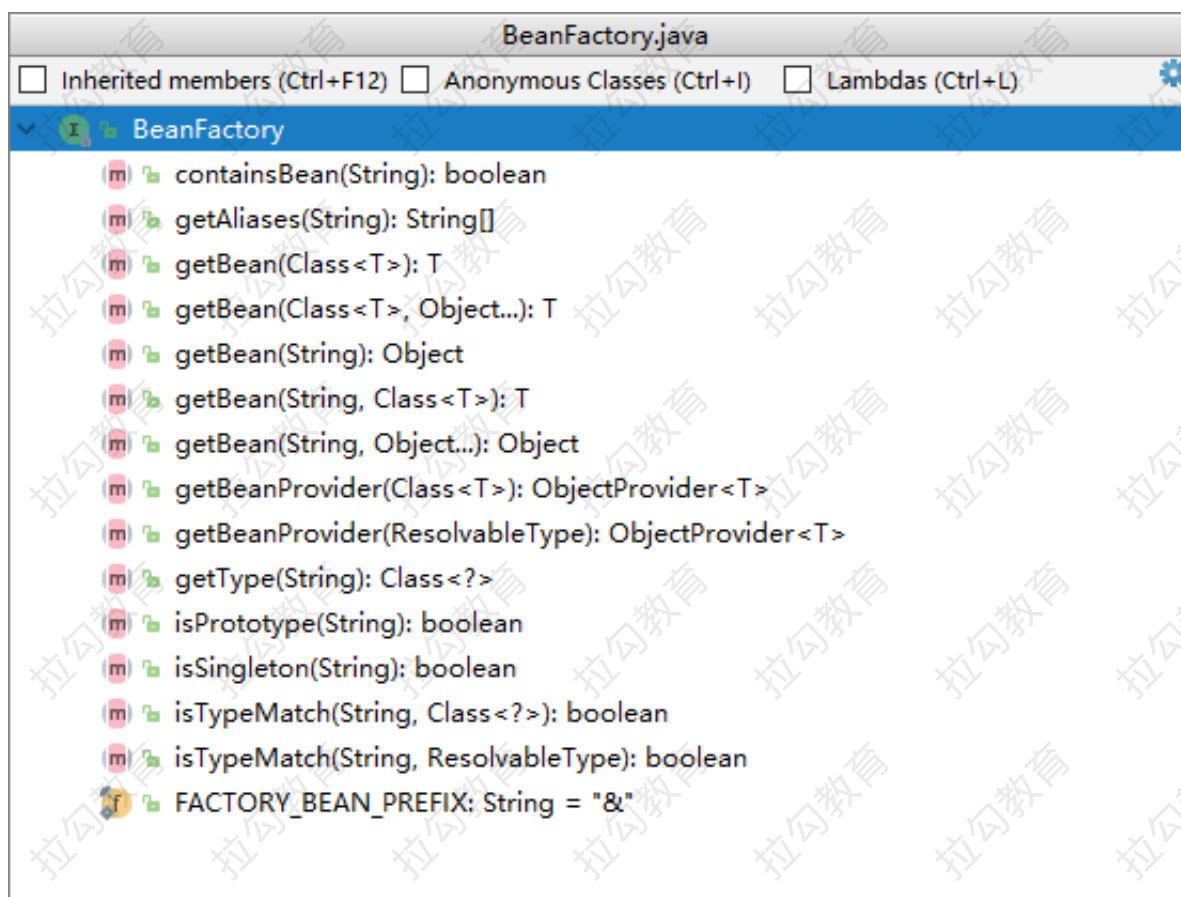
- 反调 (Find Usages)
- 经验 (spring框架中doXXX, 做具体处理的地方)
- Spring源码构建
  - 下载源码 (github)
  - 安装gradle 5.6.3 (类似于maven) Idea 2019.1 Jdk 11.0.5
  - 导入 (耗费一定时间)
  - 编译工程 (顺序: core-oxm-context-beans-aspects-aop)
    - 工程—>tasks—>compileTestJava

## 第1节 Spring IoC容器初始化主体流程

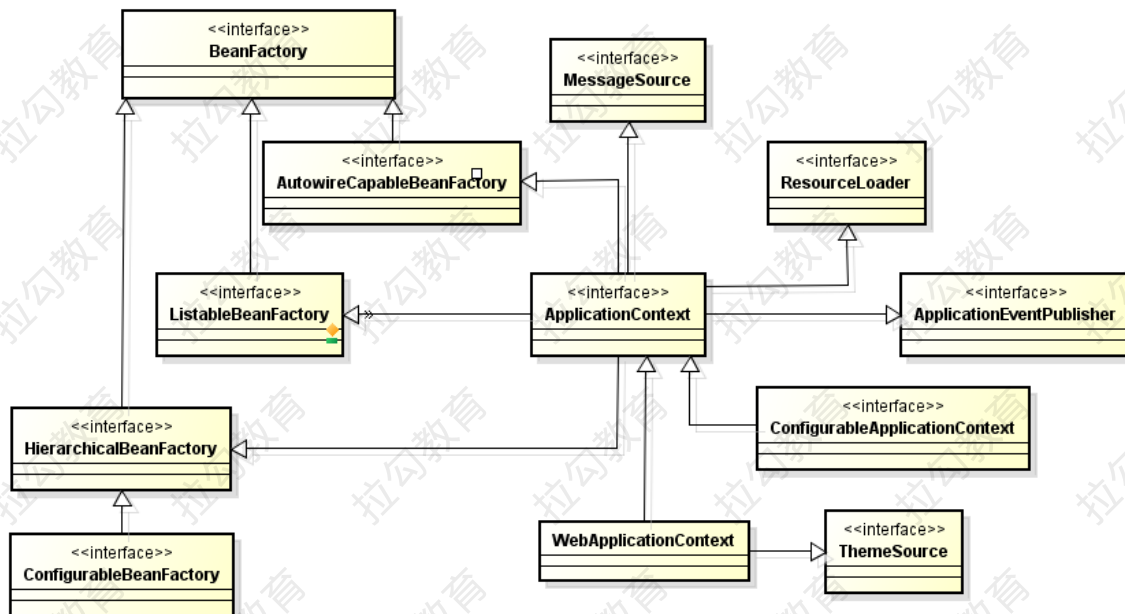
### 1.1 Spring IoC的容器体系

IoC容器是Spring的核心模块, 是抽象了对象管理、依赖关系管理的框架解决方案。Spring 提供了很多的容器, 其中 BeanFactory 是顶层容器 (根容器), 不能被实例化, 它定义了所有 IoC 容器 必须遵从的一套原则, 具体的容器实现可以增加额外的功能, 比如我们常用到的ApplicationContext, 其下更具体的实现如 ClassPathXmlApplicationContext 包含了解析 xml 等一系列的内容, AnnotationConfigApplicationContext 则是包含了注解解析等一系列的内容。Spring IoC 容器继承体系非常聪明, 需要使用哪个层次用哪个层次即可, 不必使用功能大而全的。

BeanFactory 顶级接口方法栈如下



BeanFactory 容器继承体系



by 应癡

通过其接口设计，我们可以看到我们一贯使用的 ApplicationContext 除了继承 BeanFactory 的子接口，还继承了 ResourceLoader、MessageSource 等接口，因此其提供的功能也就更丰富了。

下面我们以 ClasspathXmlApplicationContext 为例，深入源码说明 IoC 容器的初始化流程。

## 1.2 Bean生命周期关键时机点

**思路：**创建一个类 LagouBean，让其实现几个特殊的接口，并分别在接口实现的构造器、接口方法中断点，观察线程调用栈，分析出 Bean 对象创建和管理关键点的触发时机。

LagouBean类

```
package com.lagou;

import org.springframework.beans.BeansException;
import org.springframework.beans.factory.DisposableBean;
import org.springframework.beans.factory.InitializingBean;
import org.springframework.beans.factory.config.BeanFactoryPostProcessor;
import org.springframework.beans.factory.config.BeanPostProcessor;
import org.springframework.beans.factory.config.ConfigurableListableBeanFactory;
import org.springframework.stereotype.Component;

/**
 * @Author 应癡
 * @create 2019/12/3 11:46
 */
public class LagouBean implements InitializingBean{

    /**
     * 构造函数
     */
    public LagouBean() {
```

```

        System.out.println("LagouBean 构造器...");
    }

    /**
     * InitializingBean 接口实现
     */
    public void afterPropertiesSet() throws Exception {
        System.out.println("LagouBean afterPropertiesSet...");
    }
}

```

## BeanPostProcessor 接口实现类

```

package com.lagou;

import org.springframework.beans.BeansException;
import org.springframework.beans.factory.config.BeanPostProcessor;
import org.springframework.stereotype.Component;

/**
 * @Author 应癡
 * @create 2019/12/3 16:59
 */
public class MyBeanPostProcessor implements BeanPostProcessor {

    public MyBeanPostProcessor() {
        System.out.println("BeanPostProcessor 实现类构造函数...");
    }

    @Override
    public Object postProcessBeforeInitialization(Object bean, String beanName)
        throws BeansException {
        if("lagouBean".equals(beanName)) {
            System.out.println("BeanPostProcessor 实现类
            postProcessBeforeInitialization 方法被调用中.....");
        }
        return bean;
    }

    @Override
    public Object postProcessAfterInitialization(Object bean, String beanName)
        throws BeansException {
        if("lagouBean".equals(beanName)) {
            System.out.println("BeanPostProcessor 实现类
            postProcessAfterInitialization 方法被调用中.....");
        }
        return bean;
    }
}

```



## BeanFactoryPostProcessor 接口实现类

```
package com.lagou;

import org.springframework.beans.BeansException;
import org.springframework.beans.factory.config.BeanFactoryPostProcessor;
import org.springframework.beans.factory.config.ConfigurableListableBeanFactory;
import org.springframework.stereotype.Component;

/**
 * @Author 应癡
 * @create 2019/12/3 16:56
 */
public class MyBeanFactoryPostProcessor implements BeanFactoryPostProcessor {

    public MyBeanFactoryPostProcessor() {
        System.out.println("BeanFactoryPostProcessor的实现类构造函数...");
    }

    @Override
    public void postProcessBeanFactory(ConfigurableListableBeanFactory
        beanFactory) throws BeansException {
        System.out.println("BeanFactoryPostProcessor的实现方法调用中.....");
    }
}
```

## applicationContext.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="
        http://www.springframework.org/schema/beans
        https://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd"
    >
    <bean id="lagouBean" class="com.lagou.LagouBean" />
    <bean id="myBeanFactoryPostProcessor"
class="com.lagou.MyBeanFactoryPostProcessor" />
    <bean id="myBeanPostProcessor" class="com.lagou.MyBeanPostProcessor" />
</beans>
```

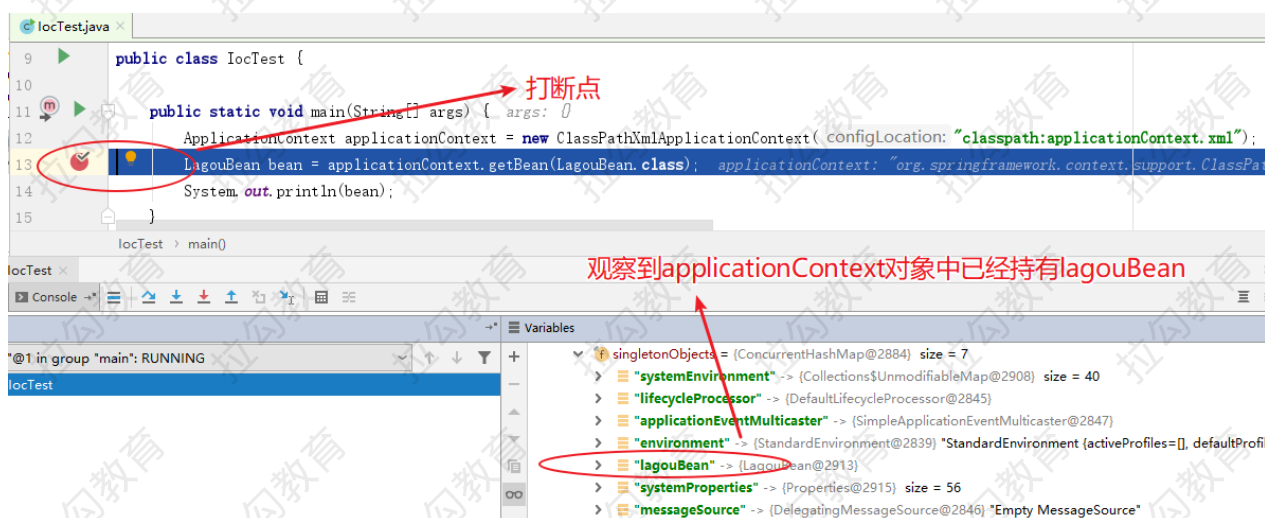
## IoC 容器源码分析用例

```

/**
 * Ioc 容器源码分析基础案例
 */
@Test
public void testIoc() {
    ApplicationContext applicationContext = new
    ClassPathXmlApplicationContext("classpath:applicationContext.xml");
    LagouBean lagouBean = applicationContext.getBean(LagouBean.class);
    System.out.println(lagouBean);
}

```

## (1) 分析 Bean 的创建是在容器初始化时还是在 getBean 时



根据断点调试，我们发现，在未设置延迟加载的前提下，Bean 的创建是在容器初始化过程中完成的。

## (2) 分析构造函数调用情况





**BeanFactoryPostProcessor** 初始化在AbstractApplicationContext类refresh方法的  
invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory);

**postProcessBeanFactory** 调用在AbstractApplicationContext类refresh方法的  
invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory);

(5) 分析 BeanPostProcessor 初始化和调用情况

分别在构造函数、postProcessBeanFactory 方法处打断点，观察调用栈，发现

**BeanPostProcessor** 初始化在AbstractApplicationContext类refresh方法的  
registerBeanPostProcessors(beanFactory);

**postProcessBeforeInitialization** 调用在AbstractApplicationContext类refresh方法的  
finishBeanFactoryInitialization(beanFactory);

**postProcessAfterInitialization** 调用在AbstractApplicationContext类refresh方法的  
finishBeanFactoryInitialization(beanFactory);

(6) 总结

根据上面的调试分析，我们发现 Bean对象创建的几个关键时机点代码层级的调用都在  
AbstractApplicationContext 类 的 refresh 方法中，可见这个方法对于Spring IoC 容器初始化来说相当  
关键，汇总如下：

关键点	触发代码
构造器	refresh#finishBeanFactoryInitialization(beanFactory)(beanFactory)
BeanFactoryPostProcessor 初始化	refresh#invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory)
BeanFactoryPostProcessor 方法调用	refresh#invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory)
BeanPostProcessor 初始化	registerBeanPostProcessors(beanFactory)
BeanPostProcessor 方法调用	refresh#finishBeanFactoryInitialization(beanFactory)

对象的实例化、Bean工厂后置处理器初始化以及调用是在  
refresh#invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory) 中触发的，但是 Bean 后置处理器初始化  
是在registerBeanPostProcessors(beanFactory)中完成，调用是在  
refresh#finishBeanFactoryInitialization(beanFactory) 中触发。

1.3 Spring IoC容器初始化主流程

由上分析可知，Spring IoC 容器初始化的关键环节就在 AbstractApplicationContext#refresh() 方法中  
，我们查看 refresh 方法来俯瞰容器创建的主体流程，主体流程下的具体子流程我们后面再来讨论。

```
@Override
public void refresh() throws BeansException, IllegalStateException {
    synchronized (this.startupShutdownMonitor) {
        // 第一步：刷新前的预处理
        prepareRefresh();

        /*
        第二步：
        获取BeanFactory；默认实现是DefaultListableBeanFactory
```



加载BeanDefition 并注册到 BeanDefitionRegistry

```
*/
ConfigurableListableBeanFactory beanFactory =
obtainFreshBeanFactory();

// 第三步: BeanFactory的预准备工作 (BeanFactory进行一些设置, 比如context的类加
载器等)
prepareBeanFactory(beanFactory);

try {
    // 第四步: BeanFactory准备工作完成后进行的后置处理工作
    postProcessBeanFactory(beanFactory);

    // 第五步: 实例化并调用实现了BeanFactoryPostProcessor接口的Bean
    invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory);

    // 第六步: 注册BeanPostProcessor (Bean的后置处理器), 在创建bean的前后等执
    行
    registerBeanPostProcessors(beanFactory);

    // 第七步: 初始化MessageSource组件 (做国际化功能; 消息绑定, 消息解析);
    initMessageSource();

    // 第八步: 初始化事件派发器
    initApplicationEventMulticaster();

    // 第九步: 子类重写这个方法, 在容器刷新的时候可以自定义逻辑
    onRefresh();

    // 第十步: 注册应用的监听器。就是注册实现了ApplicationListener接口的监听器
    bean
    registerListeners();

    /*
    第十一步:
    初始化所有剩下的非懒加载的单例bean
    初始化创建非懒加载方式的单例Bean实例 (未设置属性)
        填充属性
        初始化方法调用 (比如调用afterPropertiesSet方法、init-method方法)
        调用BeanPostProcessor (后置处理器) 对实例bean进行后置处
    */

    finishBeanFactoryInitialization(beanFactory);

    /*
    第十二步:
    完成context的刷新。主要是调用LifecycleProcessor的onRefresh()方法, 并且发布事
    件 (ContextRefreshedEvent)
    */
    finishRefresh();
```

```

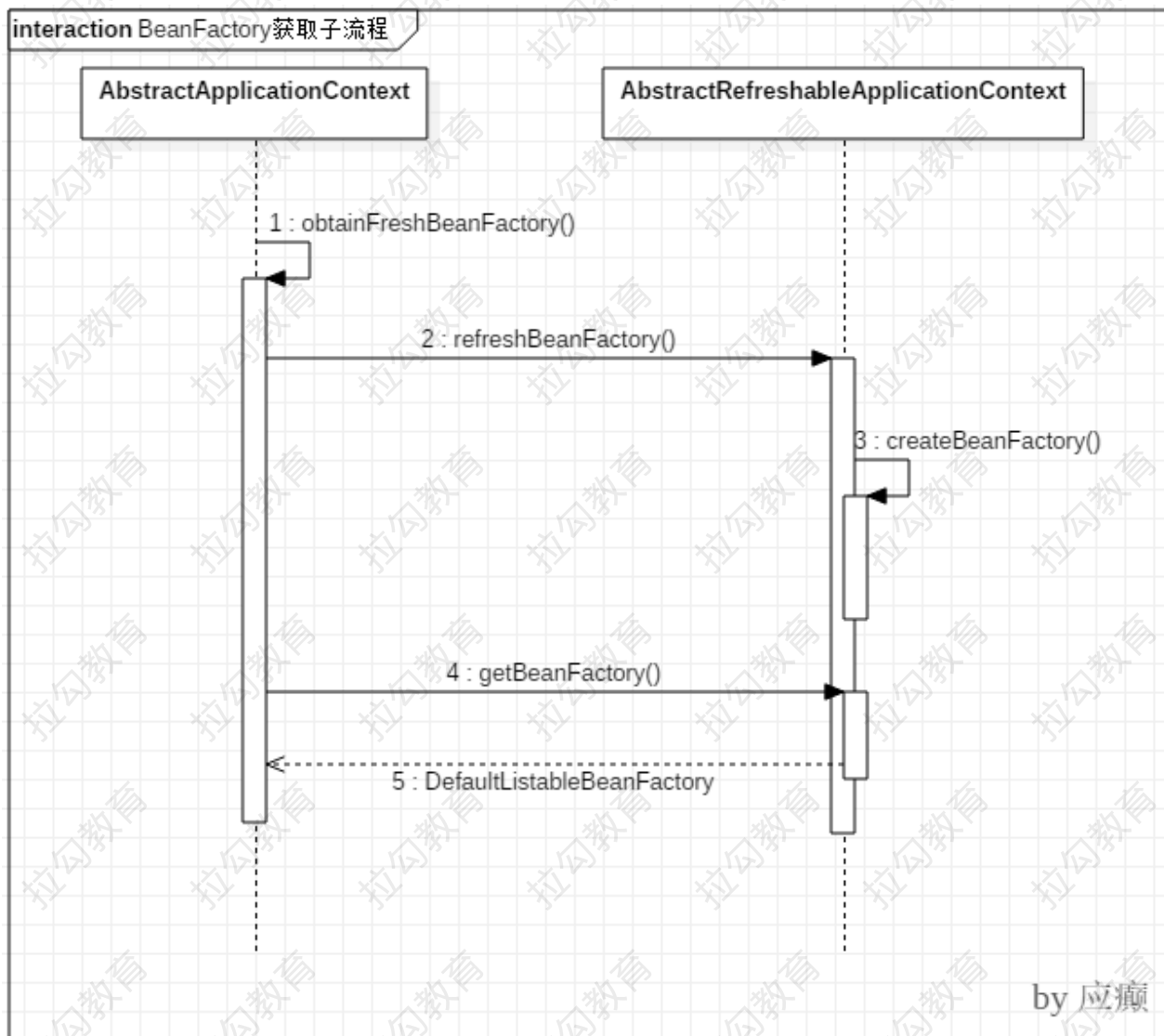
    }
    .....
    }
}

```

## 第2节 BeanFactory创建流程

### 2.1 获取BeanFactory子流程

时序图如下



### 2.2 BeanDefinition加载解析及注册子流程

(1) 该子流程涉及到如下几个关键步骤

**Resource定位：**指对BeanDefinition的资源定位过程。通俗讲就是找到定义JavaBean信息的XML文件，并将其封装成Resource对象。

**BeanDefinition载入：**把用户定义好的JavaBean表示为IoC容器内部的数据结构，这个容器内部的数据结构就是BeanDefinition。

注册BeanDefinition到 IoC 容器

## (2) 过程分析

**Step 1:** 子流程入口在 AbstractRefreshableApplicationContext#refreshBeanFactory 方法中

```
@Override
protected final void refreshBeanFactory() throws BeansException {
    // 判断是否已有bean factory
    if (hasBeanFactory()) {
        // 销毁 beans
        destroyBeans();
        // 关闭 bean factory
        closeBeanFactory();
    }
    try {
        // 实例化 DefaultListableBeanFactory
        DefaultListableBeanFactory beanFactory = createBeanFactory();
        // 设置序列化id
        beanFactory.setSerializationId(getId());
        // 自定义bean工厂的一些属性（是否覆盖、是否允许循环依赖）
        customizeBeanFactory(beanFactory);
        // 加载应用中的BeanDefinitions
        loadBeanDefinitions(beanFactory);
        synchronized (this.beanFactoryMonitor) {
            // 赋值当前bean factory
            this.beanFactory = beanFactory;
        }
    }
}
```

入口

**Step 2:** 依次调用多个类的 loadBeanDefinitions 方法 → AbstractXmlApplicationContext → AbstractBeanDefinitionReader → XmlBeanDefinitionReader 一直执行到 XmlBeanDefinitionReader 的 doLoadBeanDefinitions 方法

```
protected int doLoadBeanDefinitions(InputSource inputSource, Resource resource) throws BeanDefinitionStoreException {
    try {
        // 读取xml信息，将xml中信息保存到Document对象
        Document doc = doLoadDocument(inputSource, resource);
        // 解析document对象，封装BeanDefinition对象并进行注册
        int count = registerBeanDefinitions(doc, resource);
        if (logger.isDebugEnabled()) {
            logger.debug("Loaded " + count + " bean definitions from " + resource);
        }
        return count;
    }
}
```

**Step 3:** 我们重点观察 XmlBeanDefinitionReader 类的 registerBeanDefinitions 方法，期间产生了多次重载调用，我们定位到最后一个

```

public int registerBeanDefinitions(Document doc, Resource resource) throws BeanDefinitionStoreException {
    doc: "[#document: null]"
    BeanDefinitionDocumentReader documentReader = createBeanDefinitionDocumentReader();
    documentReader: DefaultBeanDefinitionDocumentReader
    // 获取已有BeanDefinition的数量
    int countBefore = getRegistry().getBeanDefinitionCount();
    countBefore: 0
    // 注册BeanDefinition
    documentReader.registerBeanDefinitions(doc, createReaderContext(resource));
    documentReader: DefaultBeanDefinitionDocumentReader
    // 返回新注册的BeanDefinition数量
    return getRegistry().getBeanDefinitionCount() - countBefore;
}

```

关注这两个方法

此处我们关注两个地方：一个createReaderContext方法，一个是DefaultBeanDefinitionDocumentReader类的registerBeanDefinitions方法，先进入createReaderContext方法看看

```

public XmlReaderContext createReaderContext(Resource resource) {
    return new XmlReaderContext(resource, this.problemReporter, this.eventListener,
        this.sourceExtractor, reader, this, getNamespaceHandlerResolver());
}

public NamespaceHandlerResolver getNamespaceHandlerResolver() {
    if (this.namespaceHandlerResolver == null) {
        this.namespaceHandlerResolver = createDefaultNamespaceHandlerResolver();
    }
    return this.namespaceHandlerResolver;
}

protected NamespaceHandlerResolver createDefaultNamespaceHandlerResolver() {
    ClassLoader cl = (getResourceLoader() != null ? getResourceLoader().getClassLoader() : getBeanClassLoader());
    return new DefaultNamespaceHandlerResolver(cl);
}

```

我们可以看到，此处 Spring 首先完成了 NamespaceHandlerResolver 的初始化。

我们再进入 registerBeanDefinitions 方法中追踪，调用了DefaultBeanDefinitionDocumentReader#registerBeanDefinitions 方法

```

@Override
public void registerBeanDefinitions(Document doc, XmlReaderContext readerContext) {
    doc: "[#document: null]"
    this.readerContext = readerContext;
    readerContext: XmlReaderContext@2900
    readerContext: XmlReaderContext
    doRegisterBeanDefinitions(doc.getDocumentElement());
    doc: "[#document: null]"
}

```

进入 doRegisterBeanDefinitions 方法

```

    profileSpec, beanDefinitionParserDelegate.MULTI_VALUE_ATTRIBUTE_DELIMITERS);
    if (!getReaderContext().getEnvironment().acceptsProfiles(specifiedProfiles)) {
        if (logger.isDebugEnabled()) {
            logger.debug("Skipped XML bean definition file due to specified profiles [" + profileSpec + " ] not matching: " + getReaderContext().getResource());
        }
        return;
    }

    preProcessXml(root);
    parseBeanDefinitions(root, this.delegate);
    root: "[beans: null]"
    delegate: BeanDefinitionParserDelegate@2865
    postProcessXml(root);

    this.delegate = parent;
}

```

重点是parseBeanDefinitions方法  
preProcessXml 和 postProcessXml 都是钩子方法



进入 parseBeanDefinitions 方法

```
protected void parseBeanDefinitions(Element root, BeanDefinitionParserDelegate delegate) { root: "[beans: r
    if (delegate.isDefaultNamespace(root)) {
        NodeList nl = root.getChildNodes(); nl: "[beans: null]" root: "[beans: null]"
        for (int i = 0; i < nl.getLength(); i++) { i: 1
            Node node = nl.item(i); node: "[bean: null]" nl: "[beans: null]" i: 1
            if (node instanceof Element) {
                Element ele = (Element) node; ele: "[bean: null]" node: "[bean: null]"
                if (delegate.is // 解析默认元素
                    parseDefaultElement(ele, delegate); ele: "[bean: null]" delegate: BeanDefinitionParser
            }
            else {
                // 解析自定义标签元素
                delegate.parseCustomElement(ele);
            }
        }
    }
}
```

解析bean元素

进入 parseDefaultElement 方法

```
private void parseDefaultElement(Element ele, BeanDefinitionParserDelegate delegate)
    // import元素处理
    if (delegate.nodeNameEquals(ele, IMPORT_ELEMENT)) {
        importBeanDefinitionResource(ele);
    }
    // alias 元素处理
    else if (delegate.nodeNameEquals(ele, ALIAS_ELEMENT)) {
        processAliasRegistration(ele);
    }
    // bean 元素处理
    else if (delegate.nodeNameEquals(ele, BEAN_ELEMENT)) {
        processBeanDefinition(ele, delegate); ele: "[bean: null]" delegate: BeanDef
    }
    // 嵌套 beans 处理
    else if (delegate.nodeNameEquals(ele, NESTED_BEANS_ELEMENT)) {
        // recurse
        doRegisterBeanDefinitions(ele);
    }
}
```

解析bean元素

进入 processBeanDefinition 方法

```

protected void processBeanDefinition(Element ele, BeanDefinitionParserDelegate delegate) {
    // 解析bean元素为BeanDefinition, 但是此时使用 BeanDefinitionHolder 又包装成了 BeanDefinitionHolder 对象
    BeanDefinitionHolder bdHolder = delegate.parseBeanDefinitionElement(ele);
    if (bdHolder != null) {
        /*
         <bean id="demo" class="com.chen hao.spring.MyTestBean" />
         <property name="beanName" value="bean demo1"/>
         <meta key="demo" value="demo"/>
         <mybean:username="mybean"/>
         </bean>
         如果有自定义标签, 则处理自定义标签
        */
        bdHolder = delegate.decorateBeanDefinitionIfRequired(ele, bdHolder);
        try {
            // 完成BeanDefinition的注册
            BeanDefinitionReaderUtils.registerBeanDefinition(bdHolder, getReaderContext().getRegistry());
        }
    }
}

```

首先解析成BeanDefinitionHolder对象

完成注册

至此, 注册流程结束, 我们发现, 所谓的注册就是把封装的 XML 中定义的 Bean 信息封装为 BeanDefinition 对象之后放入一个Map中, BeanFactory 是以 Map 的结构组织这些 BeanDefinition 的。

```

// Still in startup registration phase

```

```

this.beanDefinitionMap.put(beanName, beanDefinition);
this.beanDefinitionNames.add(beanName);
removeManualSingletonName(beanName);

```

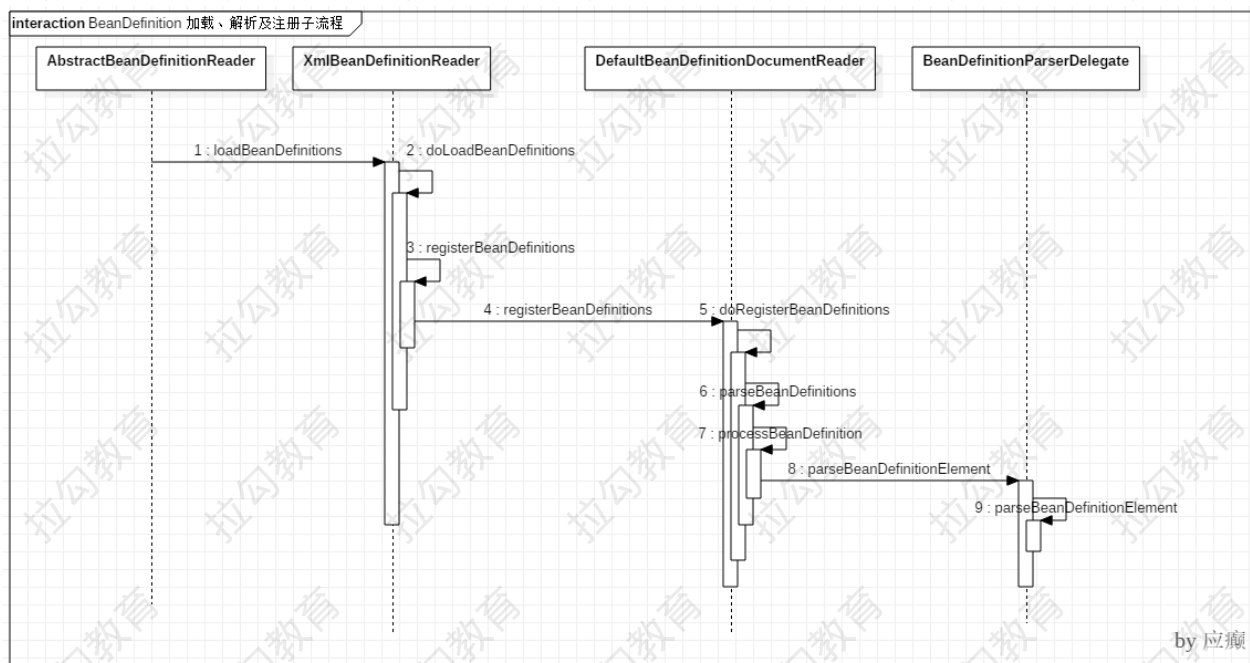
可以在DefaultListableBeanFactory中看到此Map的定义

```

/** Map of bean definition objects, keyed by bean name. */
private final Map<String, BeanDefinition> beanDefinitionMap = new
ConcurrentHashMap<>(256);

```

### (3) 时序图



### 第3节 Bean创建流程

- 通过最开始的关键时机点分析，我们知道Bean创建子流程入口在AbstractApplicationContext#refresh()方法的finishBeanFactoryInitialization(beanFactory) 处

```
/*
    Instantiate all remaining (non-lazy-init) singletons.
    初始化所有剩下的非懒加载的单例bean
    初始化创建非懒加载方式的单例Bean实例（未设置属性）
    填充属性
    初始化方法调用（比如调用afterPropertiesSet方法、init-method方法）
    调用BeanPostProcessor（后置处理器）对实例bean进行后置处理
*/
```

bean 创建子流程入口

```
finishBeanFactoryInitialization(beanFactory); beanFactory: "org.springframework.beans.factory.s
```

- 进入finishBeanFactoryInitialization

```
// Stop using the temporary ClassLoader for type matching.
```

```
beanFactory.setTempClassLoader(null);
```

```
// Allow for caching all bean definition metadata, not expecting further chang
```

```
beanFactory.freezeConfiguration();
```

```
// Instantiate all remaining (non-lazy-init) singletons.
```

```
// 实例化所有立即加载的单例bean
```

```
beanFactory.preInstantiateSingletons();
```

- 继续进入DefaultListableBeanFactory类的preInstantiateSingletons方法，我们找到下面部分的代码，看到工厂Bean或者普通Bean，最终都是通过getBean的方法获取实例

```

        if (bean instanceof FactoryBean) {
            final FactoryBean<?> factory = (FactoryBean<?>) bean;
            boolean isEagerInit;
            if (System.getSecurityManager() != null && factory instanceof SmartFactoryBean) {
                isEagerInit = AccessController.doPrivileged((PrivilegedAction<Boolean>)
                    ((SmartFactoryBean<?>) factory)::isEagerInit,
                    getAccessControlContext());
            }
            else {
                isEagerInit = (factory instanceof SmartFactoryBean &&
                    ((SmartFactoryBean<?>) factory).isEagerInit());
            }
            if (isEagerInit) {
                getBean(beanName);
            }
        }
        else {
            // 实例化当前bean
            getBean(beanName);
        }
    }
}

```

- 继续跟踪下去，我们进入到了AbstractBeanFactory类的doGetBean方法，这个方法中的代码很多，我们直接找到核心部分

```

// 创建单例bean
if (mbd.isSingleton()) {
    sharedInstance = getSingleton(beanName, () -> {
        try {
            // 创建 bean
            return createBean(beanName, mbd, args);
        }
        catch (BeansException ex) {
            // Explicitly remove instance from singleton cache: It might have been put there
            // eagerly by the creation process, to allow for circular reference resolution.
            // Also remove any beans that received a temporary reference to the bean.
            destroySingleton(beanName);
            throw ex;
        }
    });
    bean = getObjectForBeanInstance(sharedInstance, name, beanName, mbd);
}
}

```

- 接着进入到AbstractAutowireCapableBeanFactory类的方法，找到以下代码部分

```

try {
    Object beanInstance = doCreateBean(beanName, mbdToUse, args);
    if (logger.isTraceEnabled()) {
        logger.trace("Finished creating instance of bean '" + beanName + "'");
    }
    return beanInstance;
}
}

```



- 进入doCreateBean方法看看，该方法我们关注两块重点区域

- 创建Bean实例，此时尚未设置属性

```
if (instanceWrapper == null) {  
    // 创建 Bean 实例，但是尚未设置属性  
    instanceWrapper = createBeanInstance(beanName, mbd, args);  
}
```

- 给Bean填充属性，调用初始化方法，应用BeanPostProcessor后置处理器

```
// 初始化bean实例  
Object exposedObject = bean;  
try {  
    // Bean属性填充  
    populateBean(beanName, mbd, instanceWrapper);  
    // 调用初始化方法，应用BeanPostProcessor后置处理器  
    exposedObject = initializeBean(beanName, exposedObject, mbd);  
}
```

## 第4节 lazy-init 延迟加载机制原理

- lazy-init 延迟加载机制分析

普通 Bean 的初始化是在容器启动初始化阶段执行的，而被lazy-init=true修饰的 bean 则是在从容器里第一次进行context.getBean() 时进行触发。Spring 启动的时候会把所有bean信息(包括XML和注解)解析转化成Spring能够识别的BeanDefinition并存到HashMap里供下面的初始化时用，然后对每个BeanDefinition 进行处理，如果是懒加载的则在容器初始化阶段不处理，其他的则在容器初始化阶段进行初始化并依赖注入。

```
public void preInstantiateSingletons() throws BeansException {  
    // 所有beanDefinition集合  
    List<String> beanNames = new ArrayList<String>(this.getBeanDefinitionNames);  
    // 触发所有非懒加载单例bean的初始化  
    for (String beanName : beanNames) {  
        // 获取bean 定义  
        RootBeanDefinition bd = getMergedLocalBeanDefinition(beanName);  
        // 判断是否是懒加载单例bean，如果是单例的并且不是懒加载的则在容器创建时初始化  
        if (!bd.isAbstract() && bd.isSingleton() && !bd.isLazyInit()) {  
            // 判断是否是 FactoryBean  
            if (isFactoryBean(beanName)) {  
                final FactoryBean<?> factory = (FactoryBean<?>)   
getBean(FACTORY_BEAN_PREFIX + beanName);  
                boolean isEagerInit;  
                if (System.getSecurityManager() != null && factory instanceof   
SmartFactoryBean) {  
                    isEagerInit = AccessController.doPrivileged(new   
PrivilegedAction<Boolean>() {
```

```

@Override
public Boolean run() {
    return ((SmartFactoryBean<?>) factory).isEagerInit();
}
}, getAccessControlContext());
}
} else {
    /*
    如果是普通bean则进行初始化并依赖注入，此 getBean(beanName) 接下来触发的逻辑
    和
    懒加载时 context.getBean("beanName") 所触发的逻辑是一样的
    */
    getBean(beanName);
}
}
}
}

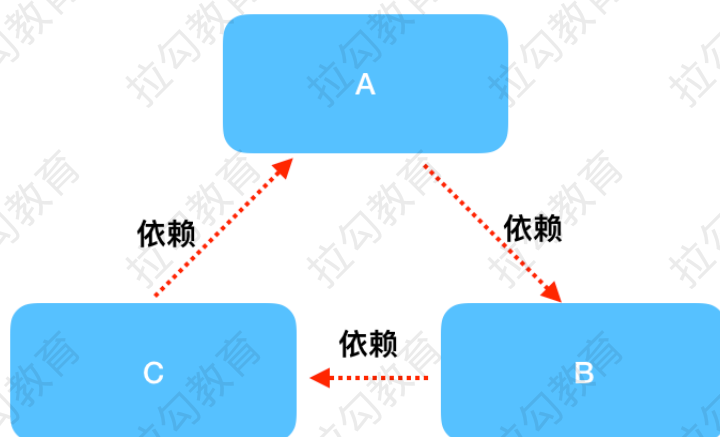
```

- 总结
  - 对于被修饰为lazy-init的bean Spring 容器初始化阶段不会进行 init 并且依赖注入，当第一次进行getBean时候才进行初始化并依赖注入
  - 对于非懒加载的bean，getBean的时候会从缓存里头获取，因为容器初始化阶段 Bean 已经初始化完成并缓存了起来

## 第5节 Spring IoC循环依赖问题

### 5.1 什么是循环依赖

循环依赖其实就是循环引用，也就是两个或者两个以上的 Bean 互相持有对方，最终形成闭环。比如A依赖于B，B依赖于C，C又依赖于A。



注意，这里不是函数的循环调用，是对象的相互依赖关系。循环调用其实就是一个死循环，除非有终结条件。

Spring中循环依赖场景有：

- 构造器的循环依赖（构造器注入）
- Field 属性的循环依赖（set注入）

其中，构造器的循环依赖问题无法解决，只能抛出 `BeanCurrentlyInCreationException` 异常，在解决属性循环依赖时，spring采用的是提前暴露对象的方法。

## 5.2 循环依赖处理机制

- 单例 bean 构造器参数循环依赖（无法解决）
- prototype 原型 bean循环依赖（无法解决）

对于原型bean的初始化过程中不论是通过构造器参数循环依赖还是通过setXxx方法产生循环依赖，Spring都会直接报错处理。

`AbstractBeanFactory.doGetBean()`方法：

```
if (isPrototypeCurrentlyInCreation(beanName)) {  
    throw new BeanCurrentlyInCreationException(beanName);  
}
```

```
protected boolean isPrototypeCurrentlyInCreation(String beanName) {  
    Object curVal = this.prototypesCurrentlyInCreation.get();  
    return (curVal != null &&  
        (curVal.equals(beanName) || (curVal instanceof Set && ((Set<?>)   
curVal).contains(beanName))));  
}
```

在获取bean之前如果这个原型bean正在被创建则直接抛出异常。原型bean在创建之前会进行标记这个beanName正在被创建，等创建结束之后会删除标记

```
try {  
    //创建原型bean之前添加标记  
    beforePrototypeCreation(beanName);  
    //创建原型bean  
    prototypeInstance = createBean(beanName, mbd, args);  
}  
finally {  
    //创建原型bean之后删除标记  
    afterPrototypeCreation(beanName);  
}
```

总结：Spring 不支持原型 bean 的循环依赖。

- 单例bean通过setXxx或者@Autowired进行循环依赖