

### 3. Афинни координати. Афинни координатни системи.

Нека  $V$  е векторно пространство и  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$  са такива линейно независими вектори, че всеки вектор от  $V$  се представя като тяхна линейна комбинация. Тогава нареденото множество от вектори  $K = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n\}$  се нарича **база** на  $V$ . От това, че  $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n$  са линейно независими следва, че всеки вектор се представя по единствен начин като тяхна линейна комбинация.

Нека  $\vec{a} \in V$  и  $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + \dots + a_n \vec{e}_n$ . Числата от наредената  $n$ -орка  $(a_1, a_2, \dots, a_n)$  се наричат **координати** на  $\vec{a}$  спрямо наредената база  $K$ . Записваме  $\vec{a}(a_1, a_2, \dots, a_n)$ . Обратно, всяка наредена  $n$ -орка числа  $(a_1, a_2, \dots, a_n)$  придава координати на точно един вектор спрямо  $K$ .

Пример: Тъй като  $\vec{e}_1 = 1 \cdot \vec{e}_1 + 0 \cdot \vec{e}_2 + \dots + 0 \cdot \vec{e}_n$ , то координатите на  $\vec{e}_1$  спрямо  $K$  са  $\vec{e}_1(1, 0, 0, \dots, 0)$ . На  $\vec{e}_2(0, 1, 0, \dots, 0), \dots, \vec{e}_n(0, 0, \dots, 0, 1)$

В сила е следната теорема



Теорема. Нека вектор е линейна комбинация на краен брой вектори. Тогава координатите на вектора са същите линейни комбинации от съответните координати на векторите.

Доказателство. Ще извършим доказателството спрямо наредена база  $K = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ , т.е. за 2-мерно пространство. В  $n$ -мерния случай доказателството е аналогично.

$$\text{Нека } \vec{c} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{b}, \text{ като } \vec{a}(a_1, a_2), \vec{b}(b_1, b_2) \text{ и } \vec{c}(c_1, c_2) \\ \text{спрямо } K \Rightarrow \vec{c} = c_1 \vec{e}_1 + c_2 \vec{e}_2 = \lambda(a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2) + \mu(b_1 \vec{e}_1 + b_2 \vec{e}_2) \\ \Rightarrow c_1 \vec{e}_1 + c_2 \vec{e}_2 = (\lambda a_1 + \mu b_1) \vec{e}_1 + (\lambda a_2 + \mu b_2) \vec{e}_2$$

Тъй като  $\vec{e}_1$  и  $\vec{e}_2$  са линейно независими, то  $c_1 = \lambda a_1 + \mu b_1$  и  $c_2 = \lambda a_2 + \mu b_2$  (Лема 2).

Например за координатите на сбор, разлика на вектори и т.н. имаме  $\vec{a} + \vec{b}(a_1 + b_1, a_2 + b_2)$ ,  $\vec{a} - \vec{b}(a_1 - b_1, a_2 - b_2)$

$$\frac{1}{2} \vec{a} \left( \frac{1}{2} a_1, \frac{1}{2} a_2 \right) \dots$$



3.3.

### 1. Координати във $V_1$ .

За база във  $V_1$  избираме кой да е ненулев вектор  $\vec{e}$ . За всеки вектор  $\vec{a} \in V_1 \exists! \lambda \in \mathbb{R} : \vec{a} = \lambda \vec{e}$ ,  $\lambda$  - координата на  $\vec{a}$  спрямо базата  $K = \{\vec{e}\}$ ;  $\vec{a}(\lambda)$ .

### 2. Координати във $V_2$ .

Нека векторите  $\vec{e}_1$  и  $\vec{e}_2$  са неколинеарни и  $K = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  е наредена база. Вектор  $\vec{a} \in V_2 \Leftrightarrow \vec{a}$  е компланарен с коз да е равнина, компланарна с  $\vec{e}_1$  и  $\vec{e}_2 \Rightarrow \vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2$ . Записваме  $\vec{a}(a_1, a_2)$  спрямо  $K$ .  
Да отбележим, че нулевият вектор  $\vec{0}$  има координати  $(0, 0)$  спрямо всяка база.

### 3. Координати във $V_3$ .

Нека  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  са некомпланарни и  $K = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  е наредена база. Тогава за всеки вектор  $\vec{a} \in V_3 \exists!$  наредена тройка реални числа  $(a_1, a_2, a_3) : \vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3$  -  $\vec{a}(a_1, a_2, a_3)$  - координати на  $\vec{a}$  спрямо  $K$ .  
Ясно е, че спрямо  $K$   $\vec{e}_1(1, 0, 0)$  - имаме  $\vec{e}_1 = 1 \cdot \vec{e}_1 + 0 \cdot \vec{e}_2 + 0 \cdot \vec{e}_3$ .  
 $\vec{e}_2(0, 1, 0)$  и  $\vec{e}_3(0, 0, 1)$ .



# Координатни условия за коллинеарност и компланарност на геометрични вектори.

В равнината. Нека спрямо  $K = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  векторите  $\vec{a}, \vec{b}$  имат координати  $\vec{a}(a_1, a_2)$  и  $\vec{b}(b_1, b_2)$ . Тогава  $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \exists(\lambda, \mu) \neq (0, 0): \lambda \vec{a} + \mu \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow$  е изпълнено  $(1) \begin{cases} \lambda a_1 + \mu b_1 = 0 \\ \lambda a_2 + \mu b_2 = 0 \end{cases}$

(1) е линейна хомогенна система с две уравнения и две неизвестни. Има ненулево решение  $(\lambda, \mu)$  точно тогава, когато детерминантата  $\Delta = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}$  е нула. Пресмята се

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = a_1 b_2 - a_2 b_1.$$

Пример. 1. Нека  $\vec{a}(1, 3)$ , а  $\vec{b}(-2, -6)$ . Тогава  $\begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 3 & -6 \end{vmatrix} = 1 \cdot (-6) - (-2 \cdot 3) = -6 + 6 = 0 \Rightarrow \vec{a} \parallel \vec{b}$

2.  $\vec{a}(1, 3)$  и  $\vec{c}(2, 3) - \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 3 \end{vmatrix} = 1 \cdot 3 - 2 \cdot 3 = -3 \neq 0 \Rightarrow \vec{a} \nparallel \vec{c}.$



Аналогично във  $V_3$ . Нека спрямо  $K = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  векторите  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  са с координати съответно  $\vec{a}(a_1, a_2, a_3)$ ,  $\vec{b}(b_1, b_2, b_3)$  и  $\vec{c}(c_1, c_2, c_3)$ . Тогава  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  са компланарни  $\Leftrightarrow \exists (\lambda, \mu, \nu) \neq (0, 0, 0)$ :

$$\lambda \vec{a} + \mu \vec{b} + \nu \vec{c} = \vec{0} \Rightarrow \begin{cases} \lambda a_1 + \mu b_1 + \nu c_1 = 0 \\ \lambda a_2 + \mu b_2 + \nu c_2 = 0 \\ \lambda a_3 + \mu b_3 + \nu c_3 = 0 \end{cases} \quad (2) \text{ е линейна} \\ \text{хомогенна} \\ \text{система с}$$

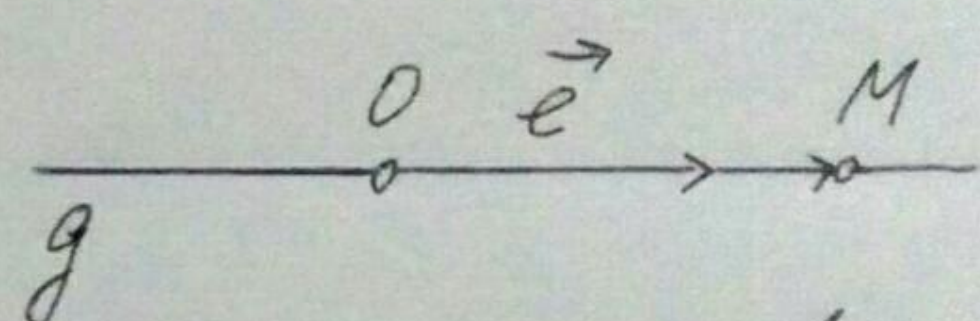
три уравнения и три неизвестни и има ненулево решение  $\Leftrightarrow$  детерминантата  $\Delta = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$  е нула.

Пресмятане  $\Delta = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 b_2 c_3 + a_3 b_1 c_2 + a_2 b_3 c_1 - a_3 b_2 c_1 - a_1 b_3 c_2 - a_2 b_1 c_3$

Пример. За  $\vec{a}(1, 0, 1)$ ,  $\vec{b}(0, 2, 0)$  и  $\vec{c}(2, 4, 2)$  имаме  $\begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot 2 \cdot 2 + 0 \cdot 1 \cdot 4 + 0 \cdot 0 \cdot 2 - 2 \cdot 2 \cdot 1 - 0 \cdot 0 \cdot 2 - 1 \cdot 0 \cdot 4 = 4 - 4 = 0$   
 $\Rightarrow \vec{a}, \vec{b}$  и  $\vec{c}$  са компланарни.



## Афинни координатни системи

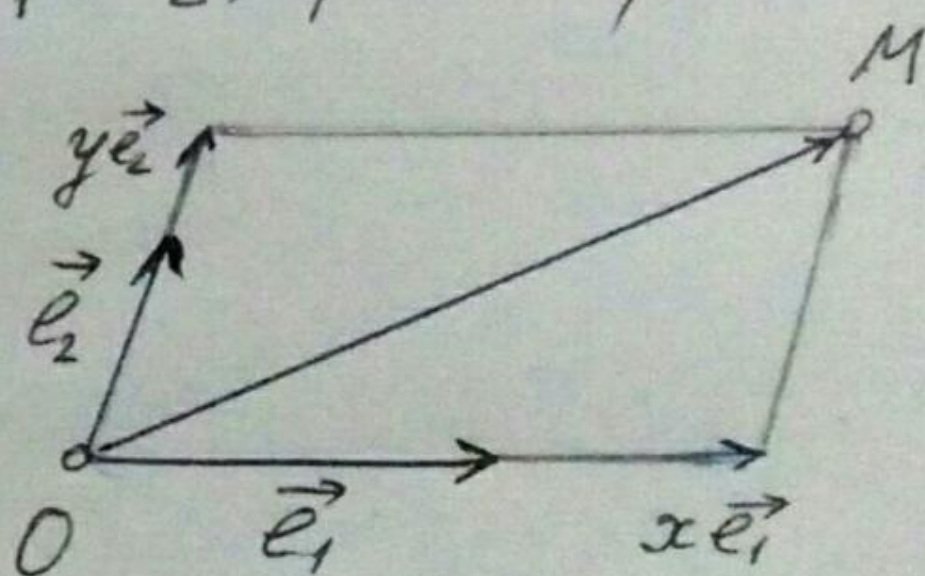
1. В права. Нека  $g$  е права,  $O$ -точка върху  $g$  и  $\vec{e}$  е ненулев вектор, колинеарен с  $g$ .  
  
 Съвкупността  $K = \{O, \vec{e}\}$  се нарича **афинна координатна система** в  $g$ .  
 За всяка точка  $M, M \in g$   $\exists!$  число  $x$ , такова че  $\vec{OM} = x\vec{e}$ . Това число се нарича **координата** на  $M$  спрямо координатната система  $K$ .

2. В равнина. Нека  $\alpha$  е равнина,  $O \in \alpha$  - фиксирана точка в  $\alpha$ , а  $\vec{e}_1$  и  $\vec{e}_2$  са произволно избрани неколинеарни ( $\vec{e}_1, \vec{e}_2$ ) фиксирани вектори, компланарни с  $\alpha$ .

Съвкупността  $K = \{O, \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  се нарича **афинна координатна система** в  $\alpha$  с **център**  $O$ .

За всяка точка  $M \in \alpha$  имаме  $\vec{OM} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$ .

Наредената двойка числа  $(x, y)$  се нарича **координати** на  $M$  спрямо  $K$ . Обратно, всяка наредена двойка  $(x, y)$  придава координати на точно една точка от  $\alpha$ . Векторът  $\vec{OM}$  се нарича **радиус вектор** на  $M$  спрямо  $K$ .





3. В пространството. Нека са фиксирани точка  $O$  и три произволно избрани ненулеви некомпланарни вектора  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ . Съвкупността  $K = \{O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  се нарича **афинна координатна система** в пространството с **център**  $O$ .

За всяка точка  $M$  имаме

$$\vec{OM} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3.$$

Наредената тройка  $(x, y, z)$  наричаме **координати** на  $M$  спрямо афинната координатна система  $K$  и всяка наредена тройка числа  $(x, y, z)$  придава координати на точно една точка в пространството.

Ясно е, че координатите на  $O$  са  $(0, 0, 0)$ .

Векторът  $\vec{OM}$  наричаме радиус вектор на  $M$ .

Нека точките  $E_1, E_2$  и  $E_3$  са такива, че  $\vec{OE}_1 = \vec{e}_1, \vec{OE}_2 = \vec{e}_2, \vec{OE}_3 = \vec{e}_3$ .

Тогава спрямо  $K$  те имат съответно координати

$$E_1(1, 0, 0), E_2(0, 1, 0) \text{ и } E_3(0, 0, 1).$$

