

За да пресметнем коефициента на s^{19} ще развием тази функция по степените на s . Ще използваме формулата за бином на Нютон

$$(1 - a)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} (-a)^k$$

за да преобразуваме числителя. За знаменателя ще използваме формулата за отрицателен бином:

$$(1 - a)^{-n} = \sum_{l=0}^{\infty} \binom{n+l-1}{l} a^l = \sum_{l=0}^{\infty} \binom{n+l-1}{n-1} a^l.$$

По този начин за пораждащата функция на Y получаваме:

$$\begin{aligned} g_Y(s) &= \frac{s^{10}}{6^{10}} \left[\sum_{k=0}^{10} \binom{10}{k} (s^6)^k \right] \sum_{l=0}^{\infty} \binom{9+l}{l} s^l = \\ g_Y(s) &= \frac{s^{10}}{6^{10}} \left[1 - \binom{10}{1} s^6 + \binom{10}{2} s^{12} + \dots \right] \sum_{l=0}^{\infty} \binom{9+l}{l} s^l = \end{aligned}$$

Пред сумите стои s^{10} , следователно от произведението на двете суми трябва да получим s^9 . Това може да стане само по два начина. Да вземем единица от първата сума и да я умножим с s^9 от втората сума. Или да вземем s^6 от първата и s^3 от втората сума. Останалите събираеми в първата сума са със степен равна или по-голяма от 12, тъй че няма как да се използват.

Окончателно, за търсената вероятност получаваме

$$P(Y = 19) = \text{coeff}_{s^{19}} \{g_Y(s)\} = \frac{1}{6^{10}} \left[\binom{18}{9} - \binom{10}{1} \binom{12}{3} \right].$$

3.5 По-важни дискретни разпределения

В този раздел ще разгледаме свойствата на някои от най-често срещаните дискретни случайни величини.

3.5.1 Разпределение на Бернули - $X \in \text{Be}(p)$

Това разпределение е кръстено на името на швейцарския математик Якоб Бернули. „Опит на Бернули“ наричаме опит, при който има само две възможности, наречени „успех“ с вероятност p или „неуспех“ с вероятност $q = 1 - p$. Стандартният пример е хвърляне на една монета. Съответно, случайната величина с разпределение на Бернули може да взема само две стойности - „1“ при успех и „0“ при неуспех, т.е. разпределението и има вида:

X	0	1
P	q	p

Елементарно се пресмятат $EX = p$ и $DX = pq$.

3.5.2 Биномно разпределение - $X \in Bi(n, p)$

Биномното разпределение може да се разглежда, като обобщение на разпределението на Бернули.

Извършваме последователни, независими бернулиеви опити, като вероятността за успех - p е една и съща при всеки опит, съответно вероятността за неуспех е q . Нека броят на опитите - n е предварително фиксиран. Случайната величина X равна на броя на успехите, наричае биномно разпределена сл.в. Символично това се записва по следния начин: $X \in Bi(n, p)$.

$$\begin{array}{ccccccc} & & & X & & & \\ & * & * & & * & & * \\ \hline 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & \dots & 0 & 1 \\ \hline q & p & p & & \dots & & p & q \end{array}$$

Ясно е, че стойностите на X , т.е. броят на успехите е цяло число в интервала от 0 до n . Ще пресметнем вероятността за точно k на брой успеха. Общо са проведени n опита, на k от които има успех. Съществуват C_n^k начина да изберем опитите, при които да има успех. Ако вероятността за успех при всеки опит е p , то вероятността за успех на k фиксирани опита ще бъде p^k , тъй като опитите са независими. Аналогично, вероятността на останалите $n - k$ опита да има неуспех ще бъде $(1 - p)^{n-k}$. Така за вероятността за точно k успеха от n опита, получаваме:

$$P(X = k) = C_n^k p^k (1 - p)^{n-k} = \binom{n}{k} p^k q^{n-k}, \quad (3.5.8)$$

$$k = 0, 1, \dots, n.$$

Биномното разпределение е добре дефинирано, тъй като съгласно формулата за бинома на Нютон е изпълнено:

$$\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} p^k q^{n-k} = (p + q)^n = 1.$$

Оттук идва и самото наименование на разпределението.

Пример 3.8 Нека X е броят на шестлиците паднали се при хвърлянето на три зара. Тогава $X \in Bi(3, \frac{1}{6})$. Непосредствено от формула (3.5.8) се пресмята разпределението на случайната величина X :

X	0	1	2	3
P	$\frac{125}{216}$	$\frac{75}{216}$	$\frac{15}{216}$	$\frac{1}{216}$

□

За да пресметнем характеристиките на биномно разпределена случайна величина ще я представим като сума от Бернулиеви сл.в.

Нека с X_i , $i = 1, 2, \dots, n$ означим успеха на i -тия опит, т.е. случайните величини X_i могат да вземат само две стойности 0, или 1. X_i и имат разпределение на Бернули, като $EX_i = p$ и $DX_i = pq$. Опитите са независими, следователно и случайните величини X_i , $i = 1, 2, \dots, n$ са независими.

Ясно е, че $X = X_1 + X_2 + \dots + X_n$. Тогава от свойства **E3** и **D4**, съответно за очакването и дисперсията следва:

$$\begin{aligned} EX &= E(X_1 + X_2 + \dots + X_n) = EX_1 + EX_2 + \dots + EX_n = np, \\ DX &= D(X_1 + X_2 + \dots + X_n) = DX_1 + DX_2 + \dots + DX_n = npq. \end{aligned}$$

Ще пресметнем и максималната стойност на вероятността, т.е. ще открием за кое $k = 0, 1, \dots, n$ вероятността $P(X = k)$ достига максимум. Намирането на този максимум не е възможно по традиционния начин, познат от математическият анализ с намиране на първата производна, тъй като биномният коефициент в (3.5.8) не може да бъде диференциран. Затова ще разгледаме отношението на вероятностите. Ако е изпълнено неравенството

$$\frac{P(X = k)}{P(X = k - 1)} > 1,$$

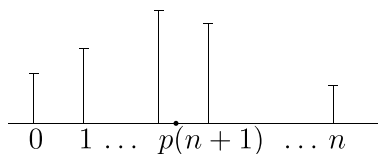
то вероятността $P(X = k)$, разглеждана като функция по k , е растяща. По този начин ще определим интервалите на растене и намаляване на функцията. Съгласно (3.5.8) горното неравенство е еквивалентно на:

$$1 < \frac{C_n^k p^k q^{n-k}}{C_n^{k-1} p^{k-1} q^{n-k+1}} = \frac{n! (k-1)! (n-k+1)! p}{k! (n-k)! n! q} = \frac{(n-k+1) p}{k q}.$$

Ще решим това неравенство спрямо k

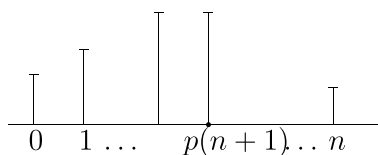
$$p(n+1) > (p+q)k = k. \quad (3.5.9)$$

Тук p и $n+1$ са известни константи. Следователно за $k < p(n+1)$ вероятността $P(X = k)$ е растяща по k . Аналогично, при $k > p(n+1)$ вероятността $P(X = k)$ е намаляваща. Знаем, че k взема стойности $0, 1, \dots, n$. В началото вероятностите растат, достигат до някаква максимална стойност, след което започват да намаляват. Тогава, разпределението на случайната величина изглежда по следния начин:



Максималната стойност на вероятността се достига за най-голямото цяло число k , което е по-малко от $p(n+1)$, т.е. при k равно на цялата част на $p(n+1)$.

Ако числото $p(n+1)$ се окаже цяло, то неравенство (3.5.9) се превръща в равенство за някое k . Тогава ще има две максимални стойности за вероятността $P(X = k)$ и $P(X = k - 1)$, а разпределението има следния вид:



3.5.3 Геометрично разпределение - $X \in Ge(p)$

Отново ще разглеждаме схема на Бернули, т.е. извършваме n последователни независими опити с вероятност за успех на всеки опит p . Случайната величина X равна на броя на неуспехите до достигане на първи успех наричаме геометрично разпределена сл.в. Символично това се записва по следния начин: $X \in Ge(p)$. Броят на опитите не е ограничен, така че стойностите на X могат да варират от 0 до ∞ .

Ще пресметнем вероятността за точно k неуспеха до първия успех, т.е. $P(X = k)$ за $k = 0, 1, 2, \dots$. Ясно е, че тази вероятност отговаря на събитието - „при първите k опита има неуспех, а на опит $k + 1$ успех“:

$$\overbrace{0_1 0_1 0_1 \dots 0_1 1_1 \dots}^X$$

Опитите са независими, следователно $P(X = k) = (1 - p)^k p = q^k p$. Тук, както обикновено сме означили вероятността за неуспех с q .

За да се покаже, че това разпределение е добре дефинирано, е достатъчно да се приложи формулата за сума на безкрайна геометрична прогресия:

$$\sum_{k=0}^{\infty} P(X = k) = \sum_{k=0}^{\infty} q^k p = \frac{p}{1 - q} = 1.$$

Директното пресмятане на математическото очакване и дисперсията на X изисква умения за сумиране на редове. Например,

$$EX = \sum_{k=0}^{\infty} k q^k p.$$

Пораждащите функции дават възможност за значително опростяване на този процес. Пораждащата функция на X е сума на безкрайна геометрична прогресия:

$$g_X(s) = \sum_{k=0}^{\infty} P(X = k) s^k = \sum_{k=0}^{\infty} q^k p s^k = p \sum_{k=0}^{\infty} (qs)^k = \frac{p}{1 - qs}.$$

Съгласно свойство **g1**) математическото очакване на X е производната на пораждащата функция при $s = 1$:

$$EX = g'_X(1) = \left. \frac{pq}{(1 - qs)^2} \right|_{s=1} = \frac{pq}{(1 - q)^2} = \frac{q}{p}.$$

За да пресметнем дисперсията на X ще ни трябва втората производна на пораждащата функция:

$$g''_X(1) = \left(\frac{pq}{(1 - qs)^2} \right)' \Big|_{s=1} = \frac{2pq^2}{(1 - q)^3} = \frac{2q^2}{p^2}.$$

Сега, ще използваме свойство **g2**) на пораждащите функции:

$$DX = g''_X(1) + g'_X(1) - (g'_X(1))^2 = \frac{2q^2}{p^2} + \frac{q}{p} - \frac{q^2}{p^2} = \frac{q(q + p)}{p^2} = \frac{q}{p^2}.$$

3.5.4 Поасоново разпределение - $X \in Po(\lambda)$

Често се налага да се разглеждат модели, при които се извършват много независими опити, но вероятността за успех при всеки от тях е малка. Интерес представлява броят на успехите X . Тогава разглеждаме модел, в който случайната величина е биомно разпределена $X \in Bi(n, p)$, но $n \rightarrow \infty$, $p \rightarrow 0$. Това гранично разпределение е изведено от френския математик Симеон Поасон.

Определение 3.6 *Казваме, че случайната величина X е Поасоново разпределена, ако тя взема целочислени стойности с вероятност, съответно*

$$P(X = k) = \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!}, \quad (3.5.10)$$

$$k = 0, 1, 2, \dots$$

където $\lambda > 0$ е константа.

Поасоновото разпределение се означава съкратено с $X \in Po(\lambda)$.

Разпределението е добре дефинирано, тъй като

$$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!} = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} e^{\lambda} = 1.$$

Поасоновото разпределение се използва за описване на редки събития. Типичен пример е заявки към сървър. Броят на компютрите в мрежата е голям, а вероятността конкретен компютър да потърси връзка е малка. Тогава броят на заявките е Поасоново разпределена случайна величина. Поасоново разпределени се оказват и броят на мутиращите клетки при рентгеново облъчване, броят на получените писма за определен период от време, головете по време на футболна среща и т.н.

Изобщо Поасоновото разпределение се използва, когато пресмятаме броя на събдванията X на събитие в определен интервал от време, ако събдването на събитието не зависи от времето изминало от събдването на предишното събитие, т.е. събитията са независими и освен това имаме предварителна информация за средния брой събдвания, т.е. знаем математическото очакване на X .

Следващата теорема дава условията, при които Поасоновото разпределение може да се използва като апроксимация за биомното.

Теорема 3.1 (Поасон) *Нека сл.в. $X \in Bi(n, p_n)$, т.е.*

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p_n^k (1 - p_n)^{n-k}. \quad (3.5.11)$$

Ако $n \rightarrow \infty$, $p_n \rightarrow 0$, така че $np_n \rightarrow \lambda > 0$, то за всяко фиксирано $k = 0, 1, 2, \dots$ е изпълнено

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P(X = k) = \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!}.$$

Доказателство: Най-напред ще преработим биномния коефициент, участващ в (3.5.11)

$$\binom{n}{k} = \frac{n(n-1)\dots(n-k+1)}{k!} = \frac{n^k(1-\frac{1}{n})(1-\frac{2}{n})\dots(1-\frac{k-1}{n})}{k!}.$$

Ще запишем биномната вероятност $P(X = k)$ от равенство (3.5.11) по следния начин:

$$P(X = k) = \frac{(1-\frac{1}{n})(1-\frac{2}{n})\dots(1-\frac{k-1}{n})}{k!} n^k p_n^k (1-p_n)^{n-k}. \quad (3.5.12)$$

Сега ще намерим границите при $n \rightarrow \infty$ на отделните множители в този израз.

За всяко $i = 1, 2, \dots, k-1$ при $n \rightarrow \infty$ е изпълнено:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{i}{n}\right) = 1.$$

По условие k е фиксирано число, тогава в следното произведение има краен брой, а именно $k-1$ множителя, следователно

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{1}{n}\right) \left(1 - \frac{2}{n}\right) \dots \left(1 - \frac{k-1}{n}\right) = 1. \quad (3.5.13)$$

Знаем, че $np_n \rightarrow \lambda$, тогава

$$\lim_{n \rightarrow \infty} n^k p_n^k = \lim_{n \rightarrow \infty} (np_n)^k = \lambda^k. \quad (3.5.14)$$

От условието $np_n \rightarrow \lambda$ следва $p_n \sim \lambda/n$ и тогава:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} (1-p_n)^{n-k} = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^{n-k} = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^n \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^{-k}.$$

Първата граница е добре позната $\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^n = e^{-\lambda}$. За втората граница аналогично на (3.5.13) получаваме единица. Следователно

$$\lim_{n \rightarrow \infty} (1-p_n)^{n-k} = e^{-\lambda} \quad (3.5.15)$$

За да завършим доказателството е достатъчно да извършим граничен преход в (3.5.12) и да заместим (3.5.13), (3.5.14) и (3.5.15). \square

За пресмятането на математическото очакване и дисперсията на поасоновото разпределение ще използваме свойствата на пораждащите функции. Нека $X \in Po(\lambda)$. За пораждащата функция на X получаваме

$$g_X(s) = \sum_{k=0}^{\infty} P(X = k) s^k = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!} s^k = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(\lambda s)^k}{k!} = e^{-\lambda} e^{\lambda s} = e^{\lambda(s-1)}.$$

Тогава математическото очакване на X е

$$EX = g'_X(1) = \lambda e^{\lambda(s-1)} \Big|_{s=1} = \lambda.$$

За дисперсията на X получаваме

$$DX = g_X''(1) + g_X'(1) - (g_X'(1))^2 = \lambda^2 e^{\lambda(s-1)} \Big|_{s=1} + \lambda - \lambda^2 = \lambda^2 + \lambda - \lambda^2 = \lambda.$$

3.5.5 Хипергеометрично разпределение - $X \in HG(N, M, n)$

Определение 3.7 Казваме, че случайната величина X е хипергеометрично разпределена, ако тя взима целочислени стойности с вероятност, съответно

$$P(X = k) = p_k = \frac{\binom{M}{k} \binom{N-M}{n-k}}{\binom{N}{n}}, \quad (3.5.16)$$

$$k = \max\{0, n + M - N\}, \max\{0, n + M - N\} + 1, \dots, \min\{M, n\}.$$

Хипергеометричното разпределение се означава съкратено с $X \in HG(N, M, n)$.

Хипергеометричното разпределение съответства на урнов модел, при който от урна с M бели от общо N топки се изваждат случайно n топки. Вероятността точно k от n – те да са бели е p_k . Фактът, че $\sum_k p_k = 1$ ледва от равенството

$$\binom{N}{n} = \sum_k \binom{M}{k} \binom{N-M}{n-k},$$

което следва от подреждането на всички извадки на брой $\binom{N}{n}$ в групи, в които броят на белите топки е точно k . Всяка извадка в такава група се представя като $\binom{M}{k}$ извадки на бели топки, комбинирани с $\binom{N-M}{n-k}$ на брой извадки от черни топки.

Свойства на хипергеометричното разпределение:

1.

$$\begin{aligned} EX &= \sum_k k \frac{\binom{M}{k} \binom{N-M}{n-k}}{\binom{N}{n}} = \\ &= \sum_k k \frac{\frac{M!}{k!(M-k)!} \binom{N-M}{n-k}}{\frac{N!}{n!(N-n)!}} = \\ &= n \frac{M}{N} \sum_k \sum_k \frac{\frac{(M-1)!}{(k-1)!(M-k)!} \binom{N-M}{n-k}}{\frac{(N-1)!}{(n-1)!(N-n)!}} = \\ &= n \frac{M}{N} \sum_k k \frac{\binom{M-1}{k-1} \binom{N-M}{n-k}}{\binom{N-1}{n-1}} = n \frac{M}{N} \end{aligned}$$

2.

$$Var(X) = n \frac{M}{N} \frac{N-M}{N} \frac{N-n}{N-1}$$

3.

$$p_k = \frac{\binom{M}{k} \binom{N-M}{n-k}}{\binom{N}{n}} = \frac{\binom{n}{k} \binom{N-n}{M-k}}{\binom{N}{M}}.$$

Формулата за пълната вероятност дава следното рекурентно уравнение за $p_k(n, M, N)$:

$$p_k(n+1, M, N) = p_k(n, M, N) \frac{N-M-n+k}{N-n} + p_{k-1}(n, M, N) \frac{M-n+k}{N-n}.$$

Хипергеометричното разпределение намира приложение в т. нар. статистически контрол на качеството. В партида от N изделия M са дефектни. При случайно избрани n изделия (извадка без връщане с обем n), броят на дефектните изделия в извадката е сл.в. X с хипергеометрично разпределение

$$P(X = k) = \frac{\binom{M}{k} \binom{N-M}{n-k}}{\binom{N}{n}}.$$

В играта Спорт-тото "6 от 49,, вероятността с един фиш от 6 числа да се спечели тройка, четворка, петица или шестца се пресмята като броят на познатите числа има хипергеометрично разпределение

$$P(X = k) = \frac{\binom{6}{k} \binom{43}{6-k}}{\binom{49}{6}}$$

или вероятност за k познати резултата от $M = 6$ печеливши от общо $N = 49$ числа.

3.6 Съвместни (двумерни) разпределения

Определение 3.8 *Съвместно разпределение на случайните величини X и Y , наричаме следната таблица:*

X	x_1	x_2	\dots	x_n	\dots
y_1	$p_{1,1}$	$p_{1,2}$	\dots	$p_{1,n}$	\dots
y_2	$p_{2,1}$	\dots			\dots
\dots	\dots				
y_m	$p_{m,1}$	$p_{m,2}$	\dots	$p_{m,n}$	\dots

където x_i и y_j са съответно стойностите на сл.в. X и Y и те могат да бъдат краен или най-много изброим брой;

$p_{j,i} = P(X = x_i, Y = y_j)$ са вероятностите с които случайните величини вземат съответните стойности, при това

$$\sum_{i,j} p_{j,i} = 1$$