Конструктори

Трифон Трифонов

Обектно-ориентирано програмиране, спец. Информатика, 2019/20 г.

11-18 март 2019 г.

Тази презентация е достъпна под лиценза Creative Commons Признание-Некомерсиално-Споделяне на споделеното 4.0 Международен 🐵 🕒

• За обекта се заделя памет и се свързва с неговото име

- За обекта се заделя памет и се свързва с неговото име
- Извиква се подходящ конструктор на обекта

- За обекта се заделя памет и се свързва с неговото име
- Извиква се подходящ конструктор на обекта
- Работа с обекта (достъп до компоненти на обект, изпълняване на операции)

- За обекта се заделя памет и се свързва с неговото име
- Извиква се подходящ конструктор на обекта
- Работа с обекта (достъп до компоненти на обект, изпълняване на операции)
- Достига се края на областта на действие на обекта

- За обекта се заделя памет и се свързва с неговото име
- Извиква се подходящ конструктор на обекта
- Работа с обекта (достъп до компоненти на обект, изпълняване на операции)
- Достига се края на областта на действие на обекта
- Извиква се деструкторът на обекта

- За обекта се заделя памет и се свързва с неговото име
- 🐢 Извиква се подходящ конструктор на обекта
- Работа с обекта (достъп до компоненти на обект, изпълняване на операции)
- Достига се края на областта на действие на обекта
- Извиква се деструкторът на обекта
- Заделената за обекта памет се освобождава

Ролята на конструкторите

- Инициализират паметта за обекта
- Осигуряват, че преди да почне да се работи с обекта, той е във валидно състояние
- Позволяват предварително задаване на стойности на полетата

Видове конструктори

- Обикновен конструктор с параметри
- Конструктор по подразбиране
- Конструктор с параметри по подразбиране
- Конструктор за копиране
- Системно генерирани конструктори
 - по подразбиране
 - за копиране
- Конструктор за преобразуване на тип

Дефиниция на конструктор

Дефиниция на конструктор

```
<конструктор> ::=
 <ume-на-клас>::<ume-на-клас>(<параметри>)
 [ : <член-данна>(<израз>) {, <член-данна>(<израз>) } ]
 < <тяло> }
Пример:
Rational::Rational(int n, int d) : numer(n), denom(d) {
  if (denom == 0)
    cerr << "Нулев знаменател!";
```