

ЛЕКЦИЯ 2

Геометрия на движението

Съдържание

1. Вектор ъглова скорост.
2. Разлагане на ускорението по осите на естествения триедър.

1. Вектор ъглова скорост.

- Векторна функция $\mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$ на скаларен аргумент t .
- представяне

$$\mathbf{r}(t) = x(t)\mathbf{i} + y(t)\mathbf{j} + z(t)\mathbf{k},$$

$\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ - единични вектори по координатните оси на Декартова система

- общ случай: $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ - единични вектори по координатните оси на дясно ориентирана координатна система, които са функции на времето, т.е. могат да изменят направлението си с времето.
- производна на векторна функция

$$\frac{d}{dt}\mathbf{r}(t) = \dot{x}(t)\mathbf{e}_1 + x(t)\dot{\mathbf{e}}_1 + \dot{y}(t)\mathbf{e}_2 + y(t)\dot{\mathbf{e}}_2 + \dot{z}(t)\mathbf{e}_3 + z(t)\dot{\mathbf{e}}_3$$

Или записано по друг начин - производните на единичните вектори са отзад.

$$\frac{d}{dt}\mathbf{r}(t) = \dot{x}(t)\mathbf{e}_1 + \dot{y}(t)\mathbf{e}_2 + \dot{z}(t)\mathbf{e}_3 + x(t)\dot{\mathbf{e}}_1 + y(t)\dot{\mathbf{e}}_2 + z(t)\dot{\mathbf{e}}_3$$

- при постоянна големина векторът и производната му са перпендикулярни (от дефиницията за производна на вектор следва, че ако и посоката му е постоянна, то производната му е нула)

$$\mathbf{e}_1 \perp \frac{d\mathbf{e}_1}{dt} \quad \text{или} \quad \mathbf{e}_1 \perp \dot{\mathbf{e}}_1,$$

т.е. $\dot{\mathbf{e}}_1$ лежи в равнина, успоредна на определената от другите два единични вектора, като той се изразява чрез тях с някакви коефициенти.

$$\dot{\mathbf{e}}_1 = a'\mathbf{e}_2 + a''\mathbf{e}_3$$

Аналогично за производните на останалите два вектора може да се напише

$$\dot{\mathbf{e}}_2 = b'\mathbf{e}_3 + b''\mathbf{e}_1, \quad \dot{\mathbf{e}}_3 = c'\mathbf{e}_1 + c''\mathbf{e}_2$$

- определяне на константите (коефициентите в разложението) – след съответните скаларни произведения с единични вектори. Например след умножаване на двете страни на $\dot{\mathbf{e}}_1 = a'\mathbf{e}_2 + a''\mathbf{e}_3$ скаларно с \mathbf{e}_2 се определя a' ; след умножаване на двете страни на $\dot{\mathbf{e}}_1 = a'\mathbf{e}_2 + a''\mathbf{e}_3$ скаларно с \mathbf{e}_3 се определя a'' и т.н. Окончателно всички коефициенти в разложенията (координати на разлаганите вектори) се определят като

$$\begin{aligned} a' &= \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2, & a'' &= \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_3 & \Rightarrow & \dot{\mathbf{e}}_1 = \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 \\ b' &= \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3, & b'' &= \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_1 & \Rightarrow & \dot{\mathbf{e}}_2 = \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 \\ c' &= \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1, & c'' &= \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2 & \Rightarrow & \dot{\mathbf{e}}_3 = \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 \end{aligned}$$

- *ще се покаже, че съществува единствен вектор*

$$\boldsymbol{\omega} = \omega_1 \mathbf{e}_1 + \omega_2 \mathbf{e}_2 + \omega_3 \mathbf{e}_3$$

за който са в сила равенствата

$$\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_1 = \dot{\mathbf{e}}_1, \quad \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_2 = \dot{\mathbf{e}}_2, \quad \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_3 = \dot{\mathbf{e}}_3$$

Доказателство:

За всеки десен ортонормиран базис са в сила тъждествата:

$$\mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_2 = \mathbf{e}_3, \quad \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3 = \mathbf{e}_1 \quad \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_1 = \mathbf{e}_2$$

От една страна скаларното произведение на различни вектори от такъв базис е нула, а от друга след диференцирането му като произведение се получава (за пълнота по-долу са дадени и трите тъждества):

$$0 = \frac{d}{dt} \mathbf{e}_1 \mathbf{e}_2 = \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_1 \dot{\mathbf{e}}_2 \Rightarrow \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 = -\mathbf{e}_1 \dot{\mathbf{e}}_2 = -\dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_1$$

$$0 = \frac{d}{dt} \mathbf{e}_2 \mathbf{e}_3 = \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_2 \dot{\mathbf{e}}_3 \Rightarrow \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 = -\mathbf{e}_2 \dot{\mathbf{e}}_3 = -\dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2$$

$$0 = \frac{d}{dt} \mathbf{e}_3 \mathbf{e}_1 = \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_3 \dot{\mathbf{e}}_1 \Rightarrow \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 = -\dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_3$$

Или след векторно умножаване на двете страни на

$\boldsymbol{\omega} = \omega_1 \mathbf{e}_1 + \omega_2 \mathbf{e}_2 + \omega_3 \mathbf{e}_3$ отдясно с първия единичен вектор и използване на първата група тъждества се получава:

$$\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_1 = \omega_1 \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_1 + \omega_2 \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_1 + \omega_3 \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_1 = \omega_2 (-\mathbf{e}_3) + \omega_3 \mathbf{e}_2$$

Но $\dot{\mathbf{e}}_1 = \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3$ и ако $\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_1 = \dot{\mathbf{e}}_1$ е вярно, то сравнението на съответните коефициенти пред единичните вектори в двете представяния води до

$$\omega_2 = -\dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_3, \quad \omega_3 = \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2$$

Аналогично

$\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_2 = \omega_1 \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_2 + \omega_2 \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_2 + \omega_3 \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_2 = \omega_1 \mathbf{e}_3 + \omega_3 (-\mathbf{e}_1)$ и след сравнение с $\dot{\mathbf{e}}_2 = \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1$ води до

$$\omega_1 = \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3, \quad \omega_3 = -\dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_1$$

По същия начин се получава и

$$\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_3 = \omega_1 \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_3 + \omega_2 \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3 + \omega_3 \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_3 = \omega_1 (-\mathbf{e}_2) + \omega_2 \mathbf{e}_1$$

но

$$\dot{\mathbf{e}}_3 = \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2$$

Или $\omega_1 = -\dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2, \quad \omega_2 = \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1$

На пръв поглед коефициентите пред единичните вектори в разложението $\boldsymbol{\omega} = \omega_1 \mathbf{e}_1 + \omega_2 \mathbf{e}_2 + \omega_3 \mathbf{e}_3$ се изразяват по различен начин, например $\omega_1 = \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3$ и $\omega_1 = -\dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2$, но това не е противоречие като се отчете тъждеството $\dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 = -\dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2$; това е в сила и за останалите коефициенти.

Окончателно

$$\boldsymbol{\omega} = \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_1 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_3$$

Проверка на $\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_1 = \dot{\mathbf{e}}_1$:

$$\begin{aligned} \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_1 &= \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_1 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_1 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_1 = \\ &= \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle (-\mathbf{e}_3) + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 = \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle -\dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_3 = \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 \end{aligned}$$

Но в началото бе получено, че $\dot{\mathbf{e}}_1 = \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3$

или $\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_1 = \dot{\mathbf{e}}_1$

Аналогично

$$\begin{aligned} \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_2 &= \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_2 = \\ &= \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle (-\mathbf{e}_1) = \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 + \langle -\dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_1 = \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 \\ \dot{\mathbf{e}}_2 &= \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 \end{aligned}$$

или $\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_2 = \dot{\mathbf{e}}_2$;

$$\begin{aligned} \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_3 &= \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_3 = \\ &= \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle (-\mathbf{e}_2) + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 = \langle -\dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 = \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 \\ \dot{\mathbf{e}}_3 &= \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 \end{aligned}$$

или $\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_3 = \dot{\mathbf{e}}_3$

Нататък след елиминиране на производните на единичните вектори в израза за производната на даден вектор се стига до:

$$\frac{d}{dt}\mathbf{r}(t) = \dot{x}(t)\mathbf{e}_1 + \dot{y}(t)\mathbf{e}_2 + \dot{z}(t)\mathbf{e}_3 + x(t)\dot{\mathbf{e}}_1 + y(t)\dot{\mathbf{e}}_2 + z(t)\dot{\mathbf{e}}_3$$

$$\frac{d}{dt}\mathbf{r}(t) = \dot{x}(t)\mathbf{e}_1 + \dot{y}(t)\mathbf{e}_2 + \dot{z}(t)\mathbf{e}_3 + x(t)\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_1 + y(t)\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_2 + z(t)\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_3$$

$$\frac{d}{dt}\mathbf{r}(t) = \dot{x}(t)\mathbf{e}_1 + \dot{y}(t)\mathbf{e}_2 + \dot{z}(t)\mathbf{e}_3 + \boldsymbol{\omega} \times (x(t)\mathbf{e}_1 + y(t)\mathbf{e}_2 + z(t)\mathbf{e}_3)$$

- Окончателно се получава

$$\frac{d}{dt}\mathbf{r}(t) = \frac{d^*\mathbf{r}}{dt} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r},$$

където по дефиниция $\frac{d}{dt}\mathbf{r}(t)$ се нарича **абсолютна производна**, а $\frac{d^*\mathbf{r}}{dt}$ - **-релативна (относителна) производна**

- частни случаи: при $\boldsymbol{\omega} = \mathbf{0}$ имаме $\frac{d}{dt}\mathbf{r}(t) = \frac{d^*\mathbf{r}}{dt}$
- а при $\frac{d^*\mathbf{r}}{dt} = \mathbf{0}$ се получава $\frac{d}{dt}\mathbf{r}(t) = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}$

- матрично представяне на векторно произведение

Нека са дадени векторите $\boldsymbol{\omega}(\omega_1, \omega_2, \omega_3)$ и $\mathbf{r}(r_1, r_2, r_3)$ заедно с координатите им.

Тогава координатите на вектора $\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}$ се дават с матрицата-стълб, получена в резултат на умножение на следните матрици:

$$\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r} \Rightarrow \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{pmatrix}$$

2. Разлагане на ускорението по осите на естествения триедър.

- единични вектори по осите на естествения триедър

Означения:

s - криволинейна абциса по траекторията на точка

$s = s(t)$ естествен закон на движение на точката

диференциал на дъга $ds = \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2 + (dz)^2}$

Но за $d\mathbf{r}(dx, dy, dz)$ големината му е $|d\mathbf{r}| = \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2 + (dz)^2}$

Или $ds = |d\mathbf{r}|$

Определение: $\boldsymbol{\tau}$ - единичен вектор по тангентата към траекторията в точка

$$\boldsymbol{\tau} = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta s} = \mathbf{r}' = \frac{d\mathbf{r}}{ds}$$

Ако $\Delta \boldsymbol{\tau}(t) = \boldsymbol{\tau}_2(t) - \boldsymbol{\tau}_1(t)$ е за две различни положения на точката (разликата е след пренасяне на началото на втория вектор $\boldsymbol{\tau}_2(t)$ в началото на първия, т.е. по правилото на успоредника), то

$$|\Delta \boldsymbol{\tau}| = 2|\boldsymbol{\tau}| \sin \frac{\alpha}{2} = 2 \sin \frac{\alpha}{2}, \text{ където } \alpha - \text{ ъгъл между векторите.}$$

Тогава

$$\lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta \boldsymbol{\tau}}{\Delta s} = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{2 \sin(\alpha/2)}{(\alpha/2)} \frac{(\alpha/2)}{\Delta s} = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\alpha}{\Delta s} = \kappa - \text{ кривина на крива, а}$$

$$\rho = \frac{1}{\kappa} \text{ се нарича радиус на кривината.}$$

Или

$$\frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds} = \frac{d}{ds} \left(\frac{d\mathbf{r}}{ds} \right) = \frac{d^2 \mathbf{r}}{ds^2}, \quad \left| \frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds} \right| = \left| \frac{d^2 \mathbf{r}}{ds^2} \right| = \kappa.$$

Определение:

$\left(\frac{d^2\mathbf{r}}{ds^2}\right)\left|\frac{d^2\mathbf{r}}{ds^2}\right|^{-1} = \mathbf{n}$ - единичен вектор по главната нормала. Тогава

$$\frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds} = \kappa \left(\frac{d^2\mathbf{r}}{ds^2}\right)\left|\frac{d^2\mathbf{r}}{ds^2}\right|^{-1} = \kappa \mathbf{n} \quad \text{или} \quad \frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds} = \kappa \mathbf{n} \quad (\text{формула на Френе})$$

- единичен вектор по бинормалата

$$\mathbf{b} = \boldsymbol{\tau} \times \mathbf{n}$$

- разлагане на скоростта по осите на естествения триедър

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{d\mathbf{r}}{ds} \frac{ds}{dt} = \boldsymbol{\tau} \dot{s} = \dot{s} \boldsymbol{\tau} - \text{скоростта има компонент само по тангентата}$$

- разлагане на ускорението по осите на естествения триедър

От

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{d\mathbf{r}}{ds} \frac{ds}{dt} = \boldsymbol{\tau} \dot{s} = \dot{s} \boldsymbol{\tau}. \quad \text{Отчитайки } v^2 = \dot{s}^2, \text{ се получава}$$

$$\mathbf{w} = \frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\dot{s} \boldsymbol{\tau}) = \ddot{s} \boldsymbol{\tau} + \dot{s} \left(\frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds} \frac{ds}{dt} \right) = \ddot{s} \boldsymbol{\tau} + \dot{s}^2 \kappa \mathbf{n} = \ddot{s} \boldsymbol{\tau} + \dot{s}^2 \frac{1}{\rho} \mathbf{n}$$

Или
$$\mathbf{w} = \ddot{s} \boldsymbol{\tau} + \frac{v^2}{\rho} \mathbf{n}$$

В последния израз коефициентите пред единичните вектори се дефинират като:

тангенциално ускорение - $w_\tau = \ddot{s}$

нормално ускорение - $w_n = \frac{v^2}{\rho}$

Както за всеки вектор, големината на пълното ускорение се дава с помощта на координатите му във вида

$$|w| = \sqrt{\ddot{s}^2 + \frac{v^4}{\rho^2}}$$

Примери:

1. Точка се движи по окръжност с радиус r и с постоянно тангенциално ускорение w_τ . Да се определи в кой момент нормалното ускорение ще стане равно на тангенциалното, а също и дължината на изминатата дъга до този момент.

$$w_\tau = \frac{dv_\tau}{dt} \Rightarrow v_\tau = w_\tau t + C ; \text{ при начални условия } t=0, \quad v_\tau=0 \Rightarrow C=0$$

$$\text{Нормалното ускорение е равно на } w_n = \frac{v^2}{r} = \frac{w_\tau^2}{r} t^2$$

В момент t_1 нормалното ускорение ще стане равно на тангенциалното:

$$\frac{w_\tau^2}{r} t_1^2 = w_\tau \Rightarrow t_1 = \sqrt{\frac{r}{w_\tau}}$$

$$\text{Но } v_\tau = \frac{ds}{dt} = w_\tau t \Rightarrow s = w_\tau \frac{t^2}{2} + C_1 \quad t=0, \quad s=0 \Rightarrow C_1=0$$

$$\text{Дължината на изминатата дъга е } s_1 = w_\tau \frac{t_1^2}{2} = \frac{w_\tau}{2} \frac{r}{w_\tau} = \frac{r}{2}$$

2. Точка се движи съгласно уравнението $s = ae^{kt}$, като ъгълът между пълното и тангенциалното ускорение неизменно остава 60 градуса. Да се определи скоростта, нормалното и пълното ускорение и радиусът на кривината на траекторията като функция на изминатата дъга.

$$v_\tau = \frac{ds}{dt} = ake^{kt} = ks, \quad w_\tau = \dot{v}_\tau = ak^2 e^{kt} = k^2 s$$

$$\text{По условие } w \cos 60 = w_\tau \Rightarrow w = \frac{w_\tau}{\cos 60} = 2k^2 s$$

Нормалното ускорение се намира чрез пълното и тангенциалното:

$$w_n = \sqrt{w^2 - w_\tau^2} = \sqrt{3} k^2 s$$

За радиуса на кривината се получава: $\rho = \frac{v^2}{w_n} = \frac{k^2 s^2}{\sqrt{3} k^2 s} = \frac{\sqrt{3}}{3} s = \frac{\sqrt{3}}{3} a e^{kt}$ и той расте неограничено. Траекторията на точката е разходяща спирала.

3. Радиус-векторът на движеща се точка има вида $\mathbf{r} = \cos(2t)\mathbf{e}_1 - \sin(2t)\mathbf{e}_2 + t\mathbf{e}_3$ в ортонормиран базис $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$. Да се определи векторът на скоростта на точката, когато базисът е неподвижен и също в случая, когато базисът се върти с постоянна ъглова скорост $\boldsymbol{\omega} = \mathbf{e}_3$. Да се намерят производната на големината на радиус-вектора и големината на производната на радиус-вектора и да се покаже, че те са различни.

$$\mathbf{r} = \begin{pmatrix} \cos 2t \\ -\sin 2t \\ t \end{pmatrix}, \quad \mathbf{v} = \begin{pmatrix} -2\sin 2t \\ -2\cos 2t \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \boldsymbol{\omega} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{d'\mathbf{r}}{dt} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}; \quad \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r} \Rightarrow \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{pmatrix},$$

$$\frac{d\mathbf{r}}{dt} = \begin{pmatrix} -2\sin 2t \\ -2\cos 2t \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos 2t \\ -\sin 2t \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2\sin 2t \\ -2\cos 2t \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \sin 2t \\ \cos 2t \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\sin 2t \\ -\cos 2t \\ 1 \end{pmatrix}$$

големина на вектора:

$$|\mathbf{r}| = \sqrt{\cos^2 2t + \sin^2 2t + t^2} = \sqrt{1+t^2}$$

производна на големината на вектора:

$$\frac{d}{dt}|\mathbf{r}| = \frac{d}{dt}\sqrt{1+t^2} = \frac{2t}{2\sqrt{1+t^2}} = \frac{t}{\sqrt{1+t^2}}$$

големина на производната на вектора в случая на неподвижен базис:

$$\left| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right| = \sqrt{4\sin^2 2t + 4\cos^2 2t + 1} = \sqrt{4+1} = \sqrt{5}$$

големина на производната на вектора в случая на подвижен базис:

$$\left| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right| = \sqrt{\sin^2 2t + \cos^2 2t + 1} = \sqrt{1+1} = \sqrt{2}$$

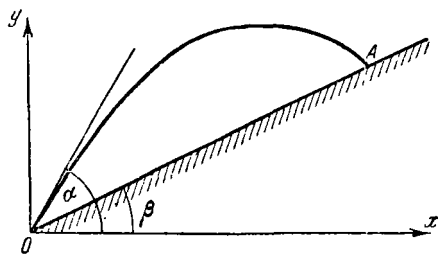
4. Точка е хвърлена вертикално нагоре. Уравнението на нейното движение при отсъствие на съпротивление има вид $x = v_0 t - gt^2/2$, където v_0 и g са постоянни коефициенти. Да се определи скоростта и ускорението на точката, максималната височина, до която тя ще се издигне, и времето за издигане до тази максимална височина.

Скорост: $\dot{x} = v = v_0 - gt$; ускорение: $\ddot{x} = w = -g$

Максимална височина: в момент T , в който скоростта стане равна на 0, т.е. $0 = v_0 - gT$

или $T = \frac{v_0}{g}$, а максималната височина - $h = v_0 \frac{v_0}{g} - \frac{g}{2} \frac{v_0^2}{g^2} = \frac{v_0^2}{2g}$.

5. Снаряд, намиращ се в подножието на възвишение, което е под ъгъл β към хоризонта, е изстрелян под ъгъл α към хоризонта. Уравненията на движението му са: $x = v_0 \cos \alpha t$, $y = v_0 \sin \alpha t - gt^2/2$. Какъв трябва да бъде ъгъл α , така че да се постигне максимална далекост?



Траекторията се намира чрез изключване на времето – изразяването му от първото уравнение и заместване във второто: $y = \tan \alpha x - \frac{g}{2v_0^2} \frac{x^2}{\cos^2 \alpha}$

Правата OA има уравнение $y = x \tan \beta$ и в точка A снарядът ще има същата y-координата:

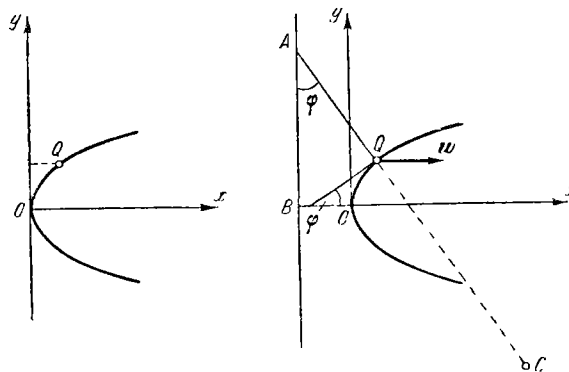
$$x \tan \beta = \tan \alpha x - \frac{g}{2v_0^2} \frac{x^2}{\cos^2 \alpha}, \text{ т.е. } x = (\tan \alpha - \tan \beta) \frac{2v_0^2}{g} \cos^2 \alpha = \frac{v_0^2}{g} (\sin 2\alpha - 2 \cos^2 \alpha \tan \beta).$$

За максимална дължина на OA като функция на α : $\frac{dx}{d\alpha} = \frac{v_0^2}{g} (2 \cos 2\alpha + 2 \sin 2\alpha \tan \beta) = 0$,

$$\text{т.е. } \cot 2\alpha = -\tan \beta \text{ или } 2\alpha = \pi/2 + \beta \Rightarrow \alpha = \frac{1}{2}(\pi/2 + \beta).$$

Или максимална далекобойност се постига при изстрелване под ъгъл, равен на половината от ъгъла между вертикалата (отрицателната полуос на y) и отсечката OA .

6. Точка Q се движи по параболата $y^2 = 2px$, като положението на проекцията ѝ върху ординатната ос „ y “ се дава с израз $y = ct$. Да се определи скоростта и ускорението на точката, както и радиусът на кривината на параболата.



Диференциране по времето на двете страни на уравнението на параболата:

$$2y\dot{y} = 2p\dot{x} \quad \text{или} \quad yv_y = pv_x; \quad (1)$$

От друга страна по условие $y = ct \Rightarrow \dot{y} = v_y = c$, т.е. след заместване в (1) на $v_y = c$ се

стига до

$$v_x = \frac{yc}{p} \quad (2)$$

Или знаейки компонентите на скоростта, големината на скоростта е

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = c\sqrt{y^2/p^2 + 1}, \quad (3)$$

Но по условие $y^2 = 2px$ и след заместване на y^2 в (3) се получава

$$v = c\sqrt{2x/p + 1}. \quad (4)$$

Проекциите на ускорението по координатните оси се намират чрез диференциране на съответните компоненти на скоростта, представени в (3) и $\dot{y} = v_y = c$, т.е.

$$w_x = \dot{v}_x = \frac{c}{p} \dot{y} = \frac{c^2}{p} = \text{const}, \quad w_y = \dot{v}_y = 0. \quad (5)$$

Тогава големината на ускорението е

$$w = \sqrt{w_x^2 + w_y^2} = |w_x| = \frac{c^2}{p}. \quad (6)$$

Ако ъгълът между допирателната към параболата в точка Q и оста x е означен с φ , то големината на нормалното ускорение в точка Q е

$$w_n = w|\cos(90 - \varphi)| = w|\sin \varphi|. \quad (7)$$

От общия израз за нормалното ускорение $w_n = \frac{v^2}{\rho}$ се изразява радиусът на кривината

$$\rho = \frac{v^2}{w_n} = \frac{v^2}{w |\sin \varphi|} = \frac{v^2 p}{c^2 |\sin \varphi|}, \quad (8)$$

където последователно са заместени съответните представяния на нормалното ускорение от (7) и на пълното ускорение от (6).

Замествайки сега в (8) скоростта $v = c\sqrt{2x/p + 1}$ от (4), след несложни преобразувания се стига до се крайния израз за радиуса на кривината:

$$\rho = \frac{2x + p}{|\sin \varphi|}. \quad (9)$$

Нека директрисата на параболата (за която е известно от теорията, че е на разстояние $p/2$ от върха на параболата или все едно от началото на координатната система O) пресича в точка A нормалата в точката Q . Тогава QA може да се разглежда като хипотенуза в правоъгълен триъгълник с катет, равен на разстоянието от точка Q до директрисата, а това разстояние е сума от $p/2$ и x -координатата на Q , т.е. то е $(p/2 + x)$. От фигурата се вижда, че ъгълът при върха A на триъгълника е също равен на вече въведения по-горе ъгъл φ (например като ъгли с взаимно перпендикулярни рамене). Тогава от така разгледания правоъгълен триъгълник се получава хипотенузата му QA чрез катета $(p/2 + x)$ и ъгъла φ :

$$|QA| = \frac{2x + p}{2|\sin \varphi|} \quad (10)$$

От израза (10) за QA , съпоставен с намерения радиус на кривината $\rho = \frac{2x + p}{|\sin \varphi|}$ от (9), се

получава, че $\rho = |QC| = 2|QA|$, където C е центърът на кривината.