

# Стек

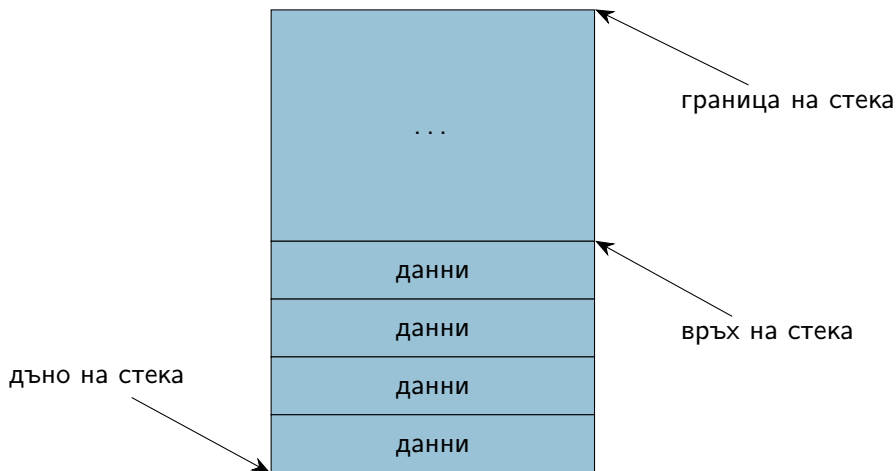
Трифон Трифонов

Обектно-ориентирано програмиране,  
спец. Информатика, 2019/20 г.

4–11 март 2020 г.

Тази презентация е достъпна под лиценза Creative Commons Признание-Некомерсиално-Споделяне на споделеното 4.0 Международен 

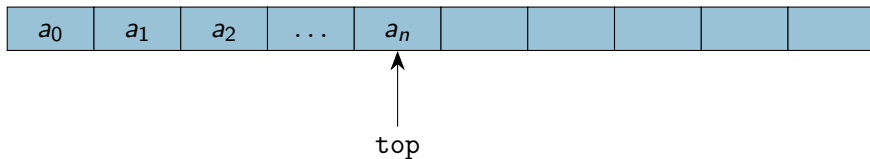
# Програмен стек



# Структура от данни стек

- Организация на данни от тип Last In First Out (LIFO)
- Операции:
  - създаване на празен стек (create)
  - проверка за празнота (empty)
  - включване на елемент (push)
  - намиране на последния включен елемент (peek)
  - изключване на последния включен елемент (pop)

# Последователно представяне на стек



- включване на елемент (push)
- изключване на елемент (pop)