Евклидови пространства.

Нека V е линейно пространство над полето на реалните числа $\mathbb R$. Казваме, че V е евклидово пространство, ако в него има въведено скаларно произведение

$$(\cdot,\cdot):V\times V\longrightarrow \mathbb{R},$$

което изпълнява свойтвата

- 1) $(x,x) \ge 0$ за $\forall x \in V$ като $(x,x) = 0 \iff x = 0$,
- 2) (x, y) = (y, x) sa $\forall x, y \in V$,
- 3) $(x_1 + x_2, y) = (x_1, y) + (x_2, y)$ sa $\forall x_1, x_2, y \in V$,
- 4) $(\lambda x, y) = \lambda(x, y)$ за $\forall x, y \in V$ и $\forall \lambda \in \mathbb{R}$.

Всяко скаларно произведение поражда норма

$$\|\cdot\|:V\longrightarrow\mathbb{R}$$

по правилото $||x|| = \sqrt{(x,x)}$. Нормата ни дава представа за "големината" на даден вектор от пространството. Абсолютната стойност на реално число е типичен пример за норма.

Ако e_1, \ldots, e_n е базис на V спрямо който векторите $x, y \in V$ са

$$x = (x_1, \ldots, x_n)$$
 и $y = (y_1, \ldots, y_n),$

то скаларното им произведение е дефинирано като

$$(x,y) = x_1y_1 + \dots + x_ny_n = \sum_{i=1}^n x_iy_i.$$

Казваме, че векторите $x,y\in V$ са ортогонални и пишем $x\perp y,$ ако (x,y)=0.

В такъв случай различаваме три вида базиси на евклидовото пространство V: афинни - векторите в тях са линейно независими; ортогонални - векторите в тях са линейно независими и два по два ортогонални; ортонормирани - векторите в тях са линейно независими, два по два ортогонални и нормата им е 1.

Задача 1. B четиримерното евклидово пространство V са дадени векторите

$$a_1 = (1, -2, 3, 3), a_2 = (2, 1, 1, -3).$$

Допълнете a_1, a_2 до ортогонален базис на V.

Proof. Първо проверяваме дали $a_1 \perp a_2$. Имаме

$$(a_1, a_2) = 1.2 + (-2).1 + 3.1 + 1.(-3) = 0,$$

което означава, че това наистина е така. Търсим вектор $a_3=(x_1,x_2,x_3,x_4)$, за който е изпълнено едновременно

$$\begin{array}{rcl}
(a_1, a_3) &= 0, \\
(a_2, a_3) &= 0
\end{array}$$

или с други думи, чиито координати удовлетворяват хомогенната система

$$\begin{vmatrix} x_1 & -2x_2 & +3x_3 & +x_4 & = 0, \\ 2x_1 & +x_2 & +x_3 & -3x_4 & = 0. \end{vmatrix}$$

Решенията на системата зависят от два параметъра и имат вида

$$(2q - 17p, q, p, 2q - 10p).$$

При p = 1, q = 0 получаваме например $a_3 = (-17, 0, 1, -10)$.

Сега търсим вектор a_4 , за който е изпълнено едновременно

$$\begin{vmatrix}
(a_1, a_4) &= 0, \\
(a_2, a_4) &= 0, \\
(a_3, a_4) &= 0.
\end{vmatrix}$$

Първите две равенства означават, че координатите на a_4 също удовлетворяват хомогенната система, която разглеждахме по-горе, т.е.

$$a_4 = (2q - 17p, q, p, 2q - 10p)$$

за някакви $p,q \in \mathbb{R}$. Остава само да ги определим от условието $(a_3,a_4)=0$, което означава, че

$$-34q + 17.17p + p - 10q + 100p = 0$$

откъдето намираме $p = \frac{9}{65}q$ и например при q = 1 получаваме вектора

$$a_4 = \left(\frac{18}{65} - 17, 1, \frac{9}{65}, 2 - \frac{90}{65}\right).$$

Задача 2. В четиримерното евклидово пространство V е даден афинният базис

$$a_1 = (2, 1, 1, -1), \quad a_2 = (5, 0, 3, -1),$$

$$a_3 = (-3, -10, 3, 8), \quad a_4 = (-1, -1, 1, 5).$$

Hамерете ортонормиран базис на V.

Решение. Първо ще използваме метода на Грам-Шмид, за да намерим взаимно отртогонални вектори b_1, b_2, b_3, b_4 на базата на a_1, a_2, a_3, a_4 . Тъй като $\{a\}$ ебазис, то тогава векторите b_i също ще са линейно независими и ще образуват базис на V. И така, по метода на Грам-Шмид първо полагаме

$$b_1 = a_1 = (2, 1, 1, -1).$$

Вектора b_2 търсим във вида $b_2 = \alpha b_1 + a_2$, като числото $\alpha \in \mathbb{R}$ определяме от условието

$$0 = (b_1, b_2) = (b_1, \alpha b_1 + a_2) = \alpha(b_1, b_1) + (b_1, a_2),$$

и т.к. $b_1 = a_1 \neq o$, можем да запишем

$$\alpha = -\frac{(b_1, a_2)}{(b_1, b_1)} = -2.$$

Следователно

$$b_2 = -2b_1 + a_2 = (1, -2, 1, 1).$$

Вектора b_3 търсим във вида $b_3 = \beta_1 b_1 + \beta_2 b_2 + a_3$, където числата $\beta_1, \beta_2 \in \mathbb{R}$ определяме от условията

$$\begin{vmatrix} 0 &= (b_1, b_3) = \beta_1(b_1, b_1) + \beta_2 \underbrace{(b_1, b_2)}_{=0} + (b_1, a_3), \\ 0 &= (b_2, b_3) = \beta_1 \underbrace{(b_2, b_1)}_{=0} + \beta_2(b_2, b_2) + (b_2, a_3) \end{vmatrix}$$

или по-конкретно

$$\beta_1 = -\frac{(b_1, a_3)}{(b_1, b_1)} = 3,$$

$$\beta_2 = -\frac{(b_2, a_3)}{(b_2, b_2)} = -4.$$

В такъв случай

$$b_3 = (-1, 1, 2, 1).$$

Вектора b_4 търсим във вида $b_4 = \gamma_1 b_1 + \gamma_2 b_2 + \gamma_3 b_3 + a_4$, където числата $\gamma_{1,2,3} \in \mathbb{R}$ се определят от условията

$$\begin{vmatrix}
(b_1, b_4) &= 0, \\
(b_2, b_4) &= 0, \\
(b_3, b_4) &= 0
\end{vmatrix}$$

или по-конкретно имаме

$$\gamma_1 = \frac{(b_1, a_4)}{(b_1, b_1)} = 1,$$

$$\gamma_2 = \frac{(b_2, a_4)}{(b_2, b_2)} = -1,$$

$$\gamma_3 = \frac{(b_3, a_4)}{(b_3, b_3)} = -1.$$

В такъв случай

$$b_4 = (1, 1, -1, 2)$$

и така намерените вектори образуват ортогонален базис на $\{b\}$ на V.

За да намерим ортонормиран базис $\{c\}$ тръгваме от вече намерения ортогонален базис $\{b\}$. На базата на векторите b_i трябва да построим вектори c_i , с единична норма. Изобщо казано, за произволен ненулев

вектор $v \in V$ имаме, че $\|v\| > 0$. Да разгледаме вектора $w \in V$, зададен с $w = \frac{1}{\|v\|} v$. Неговата норма е

$$||w|| = \left\| \frac{1}{||v||} v \right\| = \frac{1}{||v||} ||v|| = 1.$$

Следователно на базата на всеки ненулев вектор можем да построим вектор с единична норма. Ще приложим същия метод за намиране на базиса $\{c\}$. Имаме

$$c_{1} = \frac{1}{\|b_{1}\|} b_{1} = \frac{1}{\sqrt{7}} b_{1} = \frac{1}{\sqrt{7}} (2, 1, 1, -1),$$

$$c_{2} = \frac{1}{\|b_{2}\|} b_{2} = \frac{1}{\sqrt{7}} b_{2} = \frac{1}{\sqrt{7}} (1, -2, 1, 1),$$

$$c_{3} = \frac{1}{\|b_{3}\|} b_{3} = \frac{1}{\sqrt{7}} b_{3} = \frac{1}{\sqrt{7}} (-1, 1, 2, 1),$$

$$c_{4} = \frac{1}{\|b_{4}\|} b_{4} = \frac{1}{\sqrt{7}} b_{4} = \frac{1}{\sqrt{7}} (1, 1, -1, 2).$$

Задача 3. В четиримерното евклидово пространство V е дадено подпорстранството $U = \ell(a_1, a_2, a_3, a_4)$, където

$$a_1 = (1, -2, 2, 2),$$
 $a_2 = (-1, 9, -5, -5),$
 $a_3 = (1, 5, -1, -1),$ $a_4 = (1, 12, -3, -5).$

Hамерете ортонормиран базиc на U.

Упътване. Първо намерете афинния базис на U, измежду векторите a_1,a_2,a_3,a_4 като намерите някоя тяхна МЛНЗП. След това продължете както в Задача 2.

Нека V е евклидово пространство, а $U \leq V$ е негово подпространство. Множеството

$$U^{\perp} = \{v \in V | (v, x) = 0 \text{ за } \forall x \in U\}$$

също е подпространство на V, наречено ортогонално допълнение на U. В сила е, че $U \oplus U^{\perp} = V$.

Задача 4. B четиримерното евклидово пространство V е дадено подпространството U от решенията на хомогенната система

$$\begin{vmatrix} x_1 & +x_2 & +x_3 & +x_4 & = 0, \\ 2x_1 & +3x_2 & -x_3 & -2x_4 & = 0. \end{vmatrix}$$

Намерете ортонормиран базис на ортогоналното допълнение U^{\perp} на U.

Упътване. Ако $x=(x_1,x_2,x_3,x_4)\in U$, то координатите му удовлетворяват хомогенната система. Можем да запишем системата като скаларно прозиведение на векторите (1,1,1,1) и (2,3,-1,-2) с x и оттук става ясно, че

$$a_1 = (1, 1, 1, 1)$$
 и $a_2 = (2, 3, -1, -2)$

са ортогонални на всеки вектор $x \in U$. Проверете, че тези вектори са линейно независими. Оттам ще следва, че $\dim U = 4-2=2$ и $\dim U^{\perp} = \dim V - \dim U = 4-2=2$. Нещо повече, векторите от $\ell(a_1,a_2)$ са перпендикулярни на прозиволен вектор от U, откъдето следва, че $\{a\}$ всъщност образуват афинен базис на U^{\perp} . По метода на Грам-Шмид ортогонализирайте системата, а след това направете нормиране, за да намерите ортонормиран базис на U^{\perp} .

Задача 5. В четиримерното евклидово пространство V е зададено подпространството $U = \ell(a_1, a_2, a_3)$ като линейна обвивка на векторите

$$a_1 = (1, 2, 0, 1), \quad a_2 = (3, 2, 1, 2), \quad a_3 = (1, -2, 1, 0).$$

Hамерете ортонормиран базис на ортогоналното допълнение U^\perp на U .

Упътване. Първо намерете базис на U като изберете някоя МЛНЗП на векторите a_1, a_2, a_3 . Ще се окаже, че U е двумерно подпространство. Изберете негов базис b_1, b_2 , например

$$b_1 = (1, 2, 0, 1)$$
 и $b_2 = (0, 4, -1, 1),$

намерени след гаусови преобразувания над матрицата с вектор-редове 1,2,3. Тогава $U=\ell(b_1,b_2)$ и за произволен вектор $x\in U^\perp$ имаме, че

$$(x, b_1) = 0,$$

 $(x, b_2) = 0.$

Това всъщност означава, че координатите на произволен вектор от U^{\perp} удовлетворяват хомогенната система

$$\begin{vmatrix} x_1 & +2x_2 & +x_4 & = 0, \\ +4x_2 & -x_3 & +x_4 & = 0 \end{vmatrix}$$

или с други думи U^{\perp} съвпада с пространството от нейните решения. В такъв случай всяка една ФСР на системата задава базис на U^{\perp} . Фиксирайте един афинен базис, а след това го ортогонализирайте по метода на Грам-Шмид и го нормирайте.

Примерен афинен базис (ФСР на системата):

$$c_1 = (-2, 1, 4, 0), \quad c_2 = (-1, 0, 1, 1).$$

След ортогонализация:

$$d_1 = (-1, 0, 1, 1), \quad d_2 = (0, 1, 2, -2).$$

След нормиране:

$$h_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}(-1,0,1,1), \quad h_2 = \frac{1}{3}(0,1,2,-2).$$