



ДИНАМИЧНА ПАМЕТ. СИМВОЛНИ НИЗОВЕ.

РАБОТА С ДИНАМИЧНА ПАМЕТ. ЗАДЕЛЯНЕ НА МНОГОМЕРНИ МАСИВИ.

СИМВОЛНИ НИЗОВЕ В C++. ОСНОВНИ ОПЕРАЦИИ И ДОБРИ ПРАКТИКИ.

The image features a dark blue gradient background. In the four corners, there are decorative white line art elements resembling circuit boards or neural network connections. These elements consist of thin lines that branch out and terminate in small circles, creating a symmetrical, geometric pattern.

КАКВИ ВЪПРОСИ ИМАТЕ КЪМ МЕН?

ДИНАМИЧНА ПАМЕТ

- Алгоритъм за работа със системни ресурси
 - Поискване
 - Проверяване
 - Използване
 - Връщане
- Динамична памет - `new` и правила за работа с динамична памет
 - Четене на масив и създаване на нов само от четни числа
- Оператор `delete` и `delete[]`. Поведение в различни ситуации

ЗАДЕЛЯНЕ НА МНОГОМЕРНИ МАСИВИ

- Заделяне по редове
- Заделяне в блок с индексен масив
- **Заделяне в блок с преобразуване**
- Поведение при проблем със заделянето

СИМВОЛНИ НИЗОВЕ

- Тип
- Представяне
- Инициализация
 - Внимавайте с `const`!

БИБЛИОТЕКА И ПРОСТИ ФУНКЦИИ

- Какво има в `cstring` / `string.h`
- Имплементация на прости функции
 - `strlen`
 - `strcpy`
 - `strcmp`
 - `strdup`

ПО-СЛОЖНИ ПРИМЕРИ

- Броене на думи
- Разделяне на текст на думи
- Заигравка с динамичната памет

The image features a dark blue gradient background. In the four corners, there are decorative white line art elements resembling circuit boards or neural network connections. These elements consist of thin lines that branch out and terminate in small circles, creating a symmetrical, geometric pattern.

КАКВИ ВЪПРОСИ ИМАТЕ КЪМ МЕН?

ФУНКЦИИ ОТ CSTRING

- <http://www.cplusplus.com/reference/cstring/?kw=cstring>
- `size_t strlen (const char* text)`
- `char* strcpy (char* dest, const char* source);`
- `char* strncpy (char* dest, const char* source, size_t num);`
- `char* strcat (char* dest, const char* source);`
- `char* strncat (char* dest, const char* source, size_t num);`
- `int strcmp (const char* str1, const char* str2);`
- `int strncmp (const char* str1, const char* str2, size_t num);`
- `const char* strchr (const char* text, char c);`
- `const char* strrchr (const char* text, char c);`
- `const char* strstr (const char* text, const char* word);`