Име: _____ ФН: ____ Курс: ___

Задача	1	2	3	4	5	6	Общо
получени точки							
максимум точки	20	20	20	20+10	10+20	20	140

Забележка: За отлична оценка са достатъчни 100 точки!

Задача 1. Намерете времевата сложност на алгоритъма.

Задача 2. Намерете времевата сложност на алгоритъма.

Задача 3. Какво връща следният алгоритъм?

f(a, b: non-negative integers) $1 \quad x \leftarrow a$ $2 \quad y \leftarrow b$ $3 \quad \text{while } y > 1 \quad \text{do}$ $4 \quad x \leftarrow x + 2$ $5 \quad y \leftarrow y - 2$ $6 \quad \text{if } y = 1$ $7 \quad x \leftarrow x + 1$ $8 \quad \text{return } x$

Дайте строга обосновка (например с инварианта).

Задача 4. Няколко души (n на брой) се канят да Ви гостуват. Тази информация е представена в масив $A[1\dots n]$ от цели положителни числа (може да са много големи): A[i]=k означава, че i-тият гост ще дойде след k дена (k=1 — "утре"; k=2 — "вдругиден" и т.н.). Предложете алгоритъм с максимална времева сложност O(n) за намиране на първия от предстоящите дни, през който няма да имате гост.

Бонус: Дават се още 10 точки, ако алгоритъмът използва допълнителна памет с размер $O(\log n)$ при спазено изискване за коректност и за времева сложност O(n) в най-лошия случай.

Задача 5. Разглеждаме алгоритмичната задача за намиране на броя на различните стойности в числов масив $A[1\dots n]$. Установете, че времевата сложност на тази задача е $\Theta(n\log n)$, ако тя се решава чрез сравнения. За целта:

а) съставете алгоритъм с време $O(n \log n)$, основан на сравнения;

(10 точки)

б) докажете, че задачата изисква време $\Omega(n \log n)$ в най-лошия случай.

(20 точки)

Задача 6. Предложете алгоритъм за сливане на k сортирани масива с общо n елемента за време $\mathrm{O}(n\log k)$.

РЕШЕНИЯ

Задача 1. Времевата сложност на алгоритъма удовлетворява рекурентното уравнение $T(n) = T(n-1) + \Theta(n)$, където T(n-1) е времето за рекурсивното извикване от ред № 6. Събираемото $\Theta(n)$ е времето за изпълнение на всички други команди; от тях най-много време изразходва цикълът на редове № 2 и № 3 (тялото му се изпълнява n пъти); останалите команди се изпълняват по веднъж.

Уравнението $T(n) = T(n-1) + \Theta(n)$ е линейно-рекурентно уравнение. То може да се реши чрез характеристично уравнение или чрез развиване. Получава се $T(n) = \Theta\left(n^2\right)$.

Задача 2. Тялото на цикъла на редове № 7 – № 10 се изпълнява 81 пъти. Всяка итерация изразходва време $T\left(\frac{n}{3}\right)$ за рекурсията на ред № 9, време $\Theta(1)$ — за останалите команди. Затова цикълът на редове № 7 – № 10 изразходва общо време 81 $T\left(\frac{n}{3}\right)$.

Вложените цикли на редове $\mathbb{N}_2 - \mathbb{N}_2 + \mathbb{N}_3$ изискват време $\Theta(n^2)$. За другите команди — на редове $\mathbb{N}_2 + \mathbb{N}_3 + \mathbb{N}_4 + \mathbb{N}_3 + \mathbb{N}_4 +$

Следователно
$$T(n) = 81 \ T\left(\frac{n}{3}\right) + \Theta\left(n^2\right)$$
. От мастър-теоремата намираме $T(n) = \Theta\left(n^4\right)$.

Задача 3. Алгоритъмът връща сбора на двете числа, т.е. f(a, b) = a + b. Това се доказва с помощта на инварианта на цикъла с начало на ред № 3: всеки път, когато се проверява условието за край на цикъла, е в сила равенството x + y = a + b и променливите a и b имат първоначалните си стойности.

Задача 4. Търси се най-малкото цяло положително число, липсващо в масива $A[1\dots n]$. То е някое от числата $1,\ 2,\ 3,\ \dots,\ n,\ n+1,$ следователно е малко в сравнение с n. Ето защо можем да използваме идеята на алгоритъма copmupane чрез броене.

```
1 C[1...n]: array of Boolean values //C[k] = \text{true} \iff \exists i (A[i] = k)

2 for k \leftarrow 1 to n

3 C[k] \leftarrow \text{false} //\text{ no } k found yet

4 for k \leftarrow 1 to n

5 if A[k] \leq n

6 C[A[k]] \leftarrow \text{true}
```

7 for
$$k \leftarrow 1$$
 to n

FIRSTFREEDAY(A[1...n]: array of integers)

8 if
$$C[k] = \text{false}$$

9 return k

10 return n+1

Анализ на алгоритъма: Всеки от трите цикъла изразходва време $\Theta(n)$, откъдето следва, че общото време на алгоритъма е $T(n) = \Theta(n)$. Количеството допълнителна памет е $M(n) = \Theta(n)$ заради масива $C[1 \dots n]$.

Можем да намалим сложността по памет, като се възползваме от възможността за промяна на входните данни. Знаците на числата от масива A ще поемат ролята на логически стойности: положителните числа ще съответстват на false, а отрицателните — на true. Така отпада нуждата от масива C.

```
FIRSTFREEDAY(A[1...n]: array of integers)

1 for k \leftarrow 1 to n

2 if abs(A[k]) \leq n

3 A[abs(A[k])] \leftarrow -abs(A[abs(A[k])])

4 for k \leftarrow 1 to n

5 if A[k] > 0

6 return k

7 return n + 1
```

Анализ на алгоритъма: Всеки от двата цикъла изразходва време $\Theta(n)$, откъдето следва, че общото време е $T(n) = \Theta(n)$. Сложността по памет е $M(n) = O(\log n)$ заради брояча k.

Задача 5. Алгоритмичната задача CNTUNIQUE има времева сложност $\Theta(n \log n)$, ако се решава чрез сравнения.

а) За да докажем горната граница $O(n \log n)$ на времевата сложност на задачата, съставяме достатъчно бърз алгоритъм:

CNTUNIQUE(A[1...n]: array of numbers)

- 1 Sort(A) // например пирамидално сортиране или сортиране чрез сливане
- $2 \quad \text{cnt} \leftarrow 1$
- 3 for $k \leftarrow 2$ to n
- 4 if $A[k] \neq A[k-1]$
- $5 \quad \text{cnt} \leftarrow \text{cnt} + 1$
- 6 **return** cnt

Анализ на алгоритъма: Нужно е време $\Theta(n \log n)$ за сортирането и $\Theta(n)$ — за цикъла след това. Общото време на алгоритъма е $T(n) = \Theta(n \log n) + \Theta(n) = \Theta(n \log n)$.

б) Долната граница $\Omega(n \log n)$ се доказва чрез редукция от задачата ElementUniqueness, за която знаем, че изисква време $\Omega(n \log n)$, когато се решава чрез сравнения.

Element Uniqueness (A[1...n]: array of numbers)

- 1 **if** CntUnique(A[1...n]) = n
- 2 **return** true
- 3 **else return** false

Коректност на редукцията: Няма повторения \iff броят на различните стойности е n.

Бързина на редукцията: Редукцията се състои в сравнението на върнатата стойност с n. То изисква константно време $\Theta(1) = \mathrm{o}(n\log n)$, следователно редукцията е достатъчно бърза.

Задача 6. За да получим бърз алгоритъм, ще използваме къса приоритетна опашка — с k, а не с n елемента. Приоритетна опашка може да се реализира чрез двоична пирамида или чрез пирамида на Фибоначи. Елементите ѝ ще бъдат наредени двойки $\langle value, \ array \rangle$, където value е някое от дадените n числа, а array е номерът на масива, от който е взето то (следователно array приема целочислени стойности от 1 до k включително).

Отначало слагаме в опашката първия елемент на всеки от дадените k масива. После извличаме от опашката елемента $\langle value, array \rangle$ с най-малка стойност на полето value, изпращаме числото value към изхода на алгоритъма и добавяме към опашката следващото число от масива array. За целта ще ни трябват k индекса — по един за всеки масив, — които да показват докъде е обходен всеки от дадените k масива.

Продължаваме да изваждаме и добавяме елементи към опашката, докато през нея премине всяко от дадените n числа. Тези две операции изразходват време $O(\log k)$, защото във всеки миг опашката съдържа не повече от k елемента. (Тя съдържа по-малко от k елемента по време на инициализацията, а също и към края на алгоритъма, когато масивите започнат да се изчерпват.)

Понеже всяко от дадените n числа се добавя и премахва от опашката точно веднъж, то времето на целия алгоритъм е $O(n \log k)$.