

# НАСЛЕДЯВАНЕ. БАЗОВИ И ПРОИЗВОДНИ КЛАСОВЕ. КОНСТРУКТОРИ. УКАЗАТЕЛИ.

Доц. Петър Армянов

1

# ИДЕЯТА ЗА ПРЕИЗПОЛЗВАНЕ

- Влагане на класове
- Наследяване
  - Идея
  - Цели
  - **Основни разлики с влагането !**

# НАСЛЕДЯВАНЕ

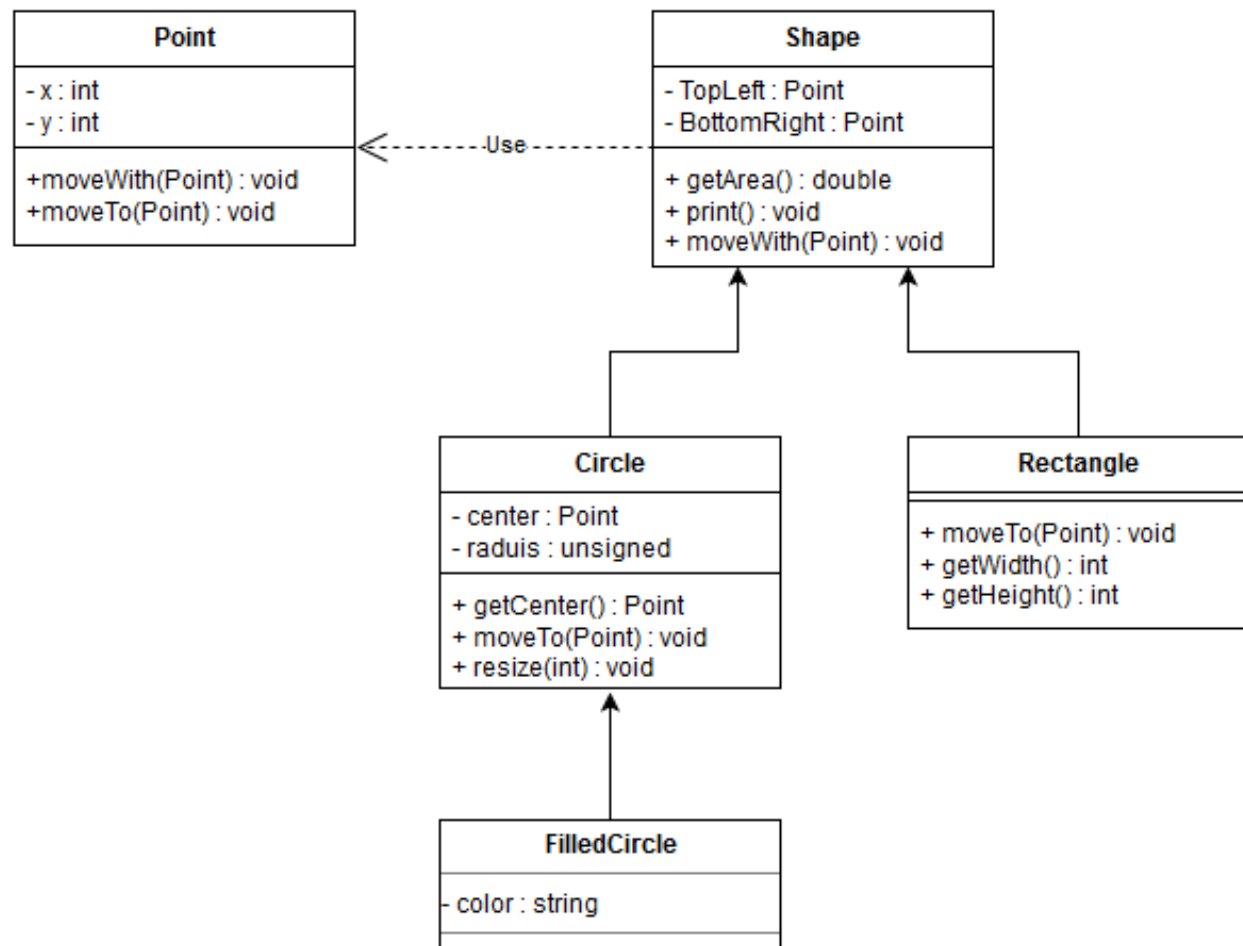
- Синтаксис
  - Видове наследяване и разлики
- Поведение
- Особености
  - Предефиниране (overriding)
  - Отново за protected

# НАСЛЕДЯВАНЕ И КОНСТРУКТОРИ

- Ред на създаване и разрушаване на обект
- Използване на конструктори на базовите класове
- Подразбиращи се имплементации на методите за жизнен цикъл
- `final` (с++ 11) и как да стане това в по-старите компилатори
- Указатели и псевдоними към класове в йерархия
  - Преобразуване.
  - Особености при различните видове наследяване.

# ПРИМЕРИ

- Йерархия на фигури



КАКВИ ВЪПРОСИ ИМАТЕ КЪМ МЕН?

# ПОЛЕЗНИ ВРЪЗКИ

- <http://stackoverflow.com/questions/860339/difference-between-private-public-and-protected-inheritance>
- <http://www.cppforschool.com/tutorial/inheritance.html>
- <https://isocpp.org/wiki/faq/private-inheritance>
- <https://isocpp.org/wiki/faq/strange-inheritance>