

а) Алгоритм 1

на рег 1 "in i , $s=2$, $m=n \cdot n$;" се изпълнява за константно време C_1 .

Условието на рег 2 се изпълнява само $m \cdot n = n \cdot n \cdot n = n^3$ пъти и защото нг се изпълнява за константно време C_2 .

Рег 4 - константно време C_3 .

Получавам $C_1 + C_2 n^3 + C_3 \leq n^3$.

б) Алгоритм 2

Рег 1 и 2 се изпълняват за константно време C_1 . За $n \geq 10$ не влизаме в if-а на рег 1 (и особено не влизаме от d-тата).

Условието на условия на рег 3 никога не е изпълнено, защото на рег 2 имплементираме $j=6$. Скоростно решение 3, 4, 5 се изпълняват за константно време C_2 .

на рег 6 за $n \geq 8$ условието на условия е изпълнено. на рег 8 влизаме независимо $j(n-1)$ и $j(n-2)$. Излизаме от условия, защото на рег 7 $j=n$ и $n-n=0 \neq 1$.

на рег 9 такова на условия се изпълнява само веднъж (перво $j=n \geq n$, после $j=2 \neq n$ за $n \geq 3$. Никогато дойдем до условия; защото още на рег 9 ще имаме $n \geq 10$). Влизаме $j(n-2)$.

Получавам рекурентното j -ме: $T(n) = C + T(n-1) + T(n-2) + T(n-2)$

$$T(n) = T(n-1) + 2T(n-2) + C$$

Дит, сп 2

Решаван през метода на характеристичното λ -ие:

$$x^n = x^{n-1} + 2x^{n-2} \quad | : x^{n-2} \neq 0$$

$$x^2 - x - 2 = 0$$

$$x_1 = -1, x_2 = 2 \rightarrow \{-1, 2\}_n \rightarrow \{-1, 1, 2\}_n$$

$$C = n^0 1^n \cdot C \rightarrow \{1\}_n$$

$$\Rightarrow T(n) = A(-1)^n + B(1)^n + D2^n \asymp 2^n, \quad \underline{\text{отг: } T(n) \asymp 2^n}$$

(A, B, D - константи)

6) Алгоритъм 3

Ред 1 и 2 - константно време

Ред 3 - рекурсивно време $n(\frac{n}{3})$

Ред 4 и 5 - $\lg n$ на бр. итерации за константно време.

Ред 6 - рекурсивно време $n(\frac{n}{3})$

Ред 7 - константно

Получаван уравнение: $T(n) = 2T(\frac{n}{3}) + \lg n$

Решаван с Мастер теоремата:

$$\lg n = O(n^k), \quad \text{където } k = \log_3 2 > 0 \quad \xRightarrow{\text{М.Т.}} \underline{T(n) \asymp n^k}$$

a) Униерсниот вектор на пермутацијата е:

(4, 1, 1, 0, 2, 3, 0, 0, 0)

б)

Дата / Date 1

Get-permutation ($I[1 \dots n]$: даден универсен вектор)

```

1  P[1...n] ← 0
2
3  for i ← 1 to n
4      k ← 1
5      empty ← 0
6
7      while empty < I[i]
8          if P[k] = 0
9              empty ← empty + 1
10             k ← k + 1
11
12         while P[k] ≠ 0
13             k ← k + 1
14
15         P[k] ← i
16
17 return P[1...n]
```

По даден даден универсен вектор $I[1 \dots n]$ функцијата Get-permutation враќа соодветната му пермутација на множеството $\{1 \dots n\}$.

Алгоритмет работи како слега множеството $1, 2, \dots, n$ на постојат ил позиција во пермутацијата. Прво намира позицијата на нумеро 1 и го слега нумеро во $P[1 \dots n]$. После слега нумеро 2, после 3 и т.н. до n .

на ред 1 задаваме нов масив $P[1..n]$ и го инициализираме с нула на всяка позиция. В $P[1..n]$ ще запишем пермутацията. Ако $P[i] = 0$, това означава, че $P[i]$ е свободна позиция (номер да запишем в нея). Ако $P[i] \neq 0$, няма да пишем в $P[i]$.

Инварианта за цикъла на ред 3:

При i -тото достигане на ред 3 има точно едно срещане на числата $1, 2, \dots, i-1$ и тези числа са на същите позиции, като в пермутацията на универсален вектор $I[1..n]$. Останалите елементи на $P[1..n]$ са нули.

1. База: $i=1$ инвариантът е изпълнен ($P[1..n]$ съдържа само нули).

2. Поддръжка:

Кека инвариантът е верен за някое достигане i на ред 3, което не е последно. (ИД)

на ред 4 читаме итератор k , който е поставен в началото на масива ($k \leftarrow 1$, ред 4). While цикълът на ред 7 отброява $I[i]$ -на брой празни позиции от началото на $P[1..n]$ (празните позиции ~~са~~ са с число нула). Само така този цикъл прескочи непразните позиции, защото по ИД те са с числа $\{1..i-1\}$ и са на правилните позиции, и не на по-големи от i . На отброяните позиции неща със стойност чиято стойност $> i$, защото всички по-големи (ИД) вече са сложени.

Цикълът на ред 12 върти докато стигнем до свободна позиция, след като сме срещнали $I[i]$ на брой празни позиции.

След излизането на цикъла на рег 12 ще намерим точната позиция на i . На рег 15 скатаме i на тази позиция.

Дали наистина i е на правилното място в пермутацията?

Доказателство, че не е. Точка:

1-та. i трябва да застане на едно от от местата на числата $1 \dots i-1$.

Това е \nleftrightarrow с UD ($1 \dots i-1$ са вече на местата си).

2-та. i трябва да е вляво от определеното му от алгоритъма място.

Това би брод на празните места преди i ще е $< I[i]$, защото

i ще е също едно от тези места \nleftrightarrow с брод на инверсии.

3-та. i тр. да е вляво.

Това би празните места ще са повече, но напрези празни места могат да стоят само тези $> i$ (от UD $1 \dots i-1$ вече са сменени)

$\Rightarrow \nleftrightarrow$ с брод на инверсии $I[i]$.

\Rightarrow алгоритъмът е смята i на правилното му място в пермутацията. Това инвариантът е извикан и при $n+1$ -вото достигане на рег 3 числата $\{1, 2, \dots, ((n+1)-1)\} = \{1, \dots, n\}$ са на местата си в пермутацията. Излизане от цикъла и на рег 17 връщане пермутацията. \square

Асимптотика по време

$\forall m \in \{1 \dots n\}$ (рег 3) заповедите от 1 (рег 4, $k \leftarrow 1$) и с циклите на рег 7 и рег 12 търсим местото на m като увеличаване k с единица на всяка итерация от цикъла на рег 7 и рег 12.

Когато достигнем точно позицията на m в пермутацията

(k = позицията на m в перм.) тогава на рег 15 замесваме m на мястото a . Имате константна работа ~~на~~ в тазова на циклите на рег 7 и 12. Позициите на мястата a $1, 2, 3, \dots, n$

$$\Rightarrow \text{позволяване } \text{работи} \quad 1+2+3+\dots+n = \frac{n(n+1)}{2} \approx \underline{\underline{n^2}}$$