

# Тема 13: (отговора на тема 16 от миналата)

Съдържание: Най-кратък път с тежестен граф. Върхове на задачи.

Алгоритъм на Дейкстра.

Зад. Тук разглеждат ориентирани ~~тежестен~~ тежестен граф. Не разглеждат граф с пръти и с паралелни ребра, защото те не променят функционално задачите.

По отношение на свързаността, ната значение дава графове са свързани или не.

Зад. В тази тема, възниква "път", чиято  $\in$  ~~представя~~ ~~представя~~ път, който може и да не е прост.

Def: Тежестност: нека  $G=(V,E)$ ,  $w:E \rightarrow \mathbb{R}$  с тежестен граф.

Тежест на път  $p$  е  $w(p) = \sum_{e \in E(p)} w(e)$ .

Def: Отрицателен цикъл: нека  $G$  е тежестен граф. Ако  $G$  е ориентиран, отрицателен цикъл е всеки прост цикъл в  $G$ , който има отрицателна сума от тежестите на ребрата. Ако  $G$  е неориентиран, отрицателен цикъл е всеки прост цикъл в  $G$ , който има отрицателна сума от тежестите на ребрата, както и всяко ребро с отрицателно тежест.

Зад. Ако тежестта на  $G$  е положителна, то "най-кратък път от  $u$  до  $v$ " е добре дефинирано понятие. Ако  $u-v$  път съдържа поне един отрицателен цикъл, то можем да намаляваме тежестта на път до колкото си искаме.

Пр:

,  $uvb$  е отрицателен цикъл.

Затова ще разглеждат граф без отрицателни цикли.

Def: Тегло на най-кратк път: Теглото на най-кратк път от  $u$  до  $v$  е

$$\delta(u, v) = \begin{cases} \min \{ w(p) \mid p \text{ е път от } u \text{ до } v \}, & \text{ако } \exists \text{ поне един} \\ \infty, & \text{ако няма път } p \text{ от } u \text{ до } v. \end{cases}$$

Заб. лесно се вижда, че най-кратк път Гамильон е прост.  
(при липса на отрицателни цикли).

### Разпознаване на запорци

1. При дадени  $u, v \in V$  да се намери най-кратк път от  $u$  до  $v$ .
2. При даден връх  $s$  да се намери най-кратк път от  $s$  до  $u$ ,  $\forall u \in V$ .
3. При даден връх  $v$  да се намери най-кратк път от  $u$  до  $v$ ,  $\forall u \in V$ .
4. Да се намери най-кратк път от  $u$  до  $v$ ,  $\forall u, v \in V$ .

### Друга класификация

1. Може да искаме само гестимента на един път.
2. Искане гестимента и цената на път
3. Искане броя на най-кратките пътища от  $u$  до  $v$
4. Искане максимума от най-кратките пътища от  $u$  до  $v$ .

Заб. 3. и 4. са алгоритмично дават за намериране, просто защото броят на най-кратките пътища от  $u$  до  $v$  може да е експоненциален в броя на върховете на  $G$ .





## Алгоритъм на Дейкстра

Вход: ориентиран граф  $G = (V, E)$  с тежестна ф-я  $w: E \rightarrow \mathbb{R}^+$ ,  
даден връх  $s$  от  $V$ .

Изход: масив от стойностите на най-кратките пътища  $d$ ,  
масив  $\pi$ , реализиращ кореново дърво на най-кратките пътища  
с корен  $s$ .

- ① За всеки връх  $v \in V$ :  $d[v] \leftarrow \infty$ ,  $\pi[v] \leftarrow \text{NULL}$
- ②  $d[s] \leftarrow 0$
- ③  $S \leftarrow \emptyset$
- ④ Ако във  $V \setminus S$  няма връх  $u$ , т.е.  $d[u] = \infty$ , върнем  $d$  и  $\pi$  и  
завершим алгоритъма. // при първото състояние на ④  $d[s] = 0 \neq \infty$
- ⑤ В произволна случай изберем  $x \in V \setminus S$ , такова че  $d[x]$  е минимално
- ⑥  $S \leftarrow S \cup \{x\}$
- ⑦  $\forall y \in \text{adj}[x]$  правим: // adj - съседни
  1. Ако  $d[y] > d[x] + w(x, y)$ , то
  2.  $d[y] \leftarrow d[x] + w(x, y)$
  3.  $\pi[y] \leftarrow x$
- ⑧ Отиваме на ④.