

Стек

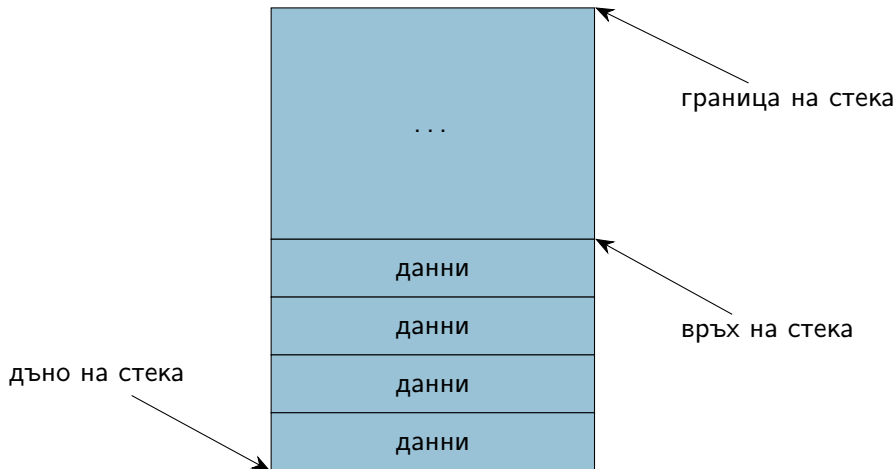
Трифон Трифонов

Обектно-ориентирано програмиране,
спец. Информатика, 2019/20 г.

4–11 март 2020 г.

Тази презентация е достъпна под лиценза Creative Commons Признание-Некомерсиално-Споделяне на споделеното 4.0 Международен 

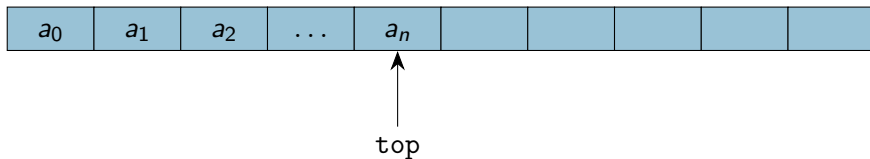
Програмен стек



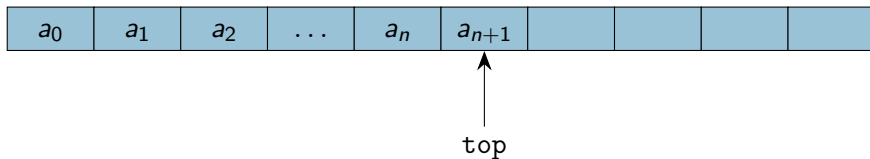
Структура от данни стек

- Организация на данни от тип Last In First Out (LIFO)
- Операции:
 - създаване на празен стек (create)
 - проверка за празнота (empty)
 - включване на елемент (push)
 - намиране на последния включен елемент (peek)
 - изключване на последния включен елемент (pop)

Последователно представяне на стек

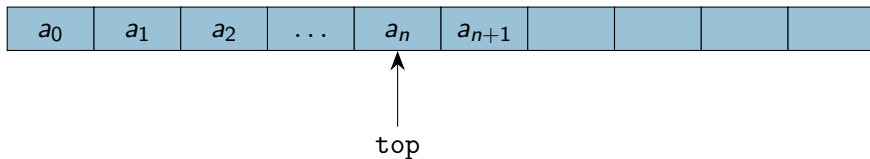


Последователно представяне на стек



- включване на елемент (push)

Последователно представяне на стек



- включване на елемент (push)
- изключване на елемент (pop)