



KAKBO E MACNBS A MHOLOWEDEH WACNBS

- Последователност от фиксиран брой елементи от еднакъв тип.
- Може да си мислим за номерирани еднакви кутии
- За многомерните масиви всяка кутия е масив ;)
- Как се дефинира?
 - <тип> <име>[<размер 1>][<размер 2>] ... [<размер N>]
- Как се достъпва?
 - <име>[индекс1][индекс2] ... [индексN]

ДВУМЕРНИ МАСИВИ

- Масив от едномерни масиви
- Деклариране:
 - <тип> <име> [<размер 1>][<размер 2>]
 - <размер 1> брой редове
 - <размер 2> брой елементи във всеки ред
- Дефиниране
- typedef
- Функции и масиви

ПРИМЕРИ

- Вход на масив от числа и изход в обратен ред на редовете
- Намиране и извеждане на сумата на всички редове
- Намиране и извеждане на сумата на всички колони
- Извеждане на зиг-заг по редове
- Намиране на сумата над Главния Диагонал
- Извеждане по диагонали
- Умножение на матрици

ТИПОВЕ ФУНКЦИИ И ЛОКАЛНИ ПРОМЕНЛИВИ

- inline функции
- Статични локални променливи
 - Прилики и разлики с глобалните
- Статични глобални променливи
- extern Някога и за това ще говорим ;)
- Статични функции



ПОЛЕЗНИ ВРЪЗКИ

- https://www.tutorialspoint.com/cplusplus/cpp multi dimensional arrays.htm
- https://www.geeksforgeeks.org/multidimensional-arrays-c-cpp/
- http://www.geeksforgeeks.org/static-variables-in-c/
- https://en.wikipedia.org/wiki/Static variable
- http://en.cppreference.com/w/cpp/language/inline
- https://stackoverflow.com/questions/1759300/when-should-i-write-the-keyword-inline-for-a-function-method
- https://isocpp.org/wiki/faq/inline-functions
- http://rngekova.sne-bg.com/files/I5cpp-array2.html