

ОБЕКТНО ОРИЕНТИРАНО ПРОГРАМИРАНЕ

- Еволюция на идеята от структури към класове
- Основни парадигми на ООП
 - Енкапсулация и абстракция
 - Преизползване
 - Полиморфизъм

КЛАСОВЕ И ОБЕКТИ

- Клас общо понятие
- Обект конкретна, заредена с данни инстанция на класа
- Членове
- Указател this

ЕНКАПСУЛАЦИЯ

- Идея
- Ограничение на достъпа:
 - public
 - private
 - protected
- Правило за най-малките привилегии
- Сравнение със структури



ПОЛЕЗНИ ВРЪЗКИ

- https://en.wikipedia.org/wiki/Object-oriented_programming
- https://www.seas.gwu.edu/~bell/csci210/lectures/oop.pdf
- http://www.tutorialspoint.com/object oriented analysis design/ooad object oriented ed paradigm.htm
- http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/classes/
- http://www.tutorialspoint.com/cplusplus/cpp_classes_objects.htm
- http://www.programiz.com/cpp-programming/object-class