

Лице на повърхнина

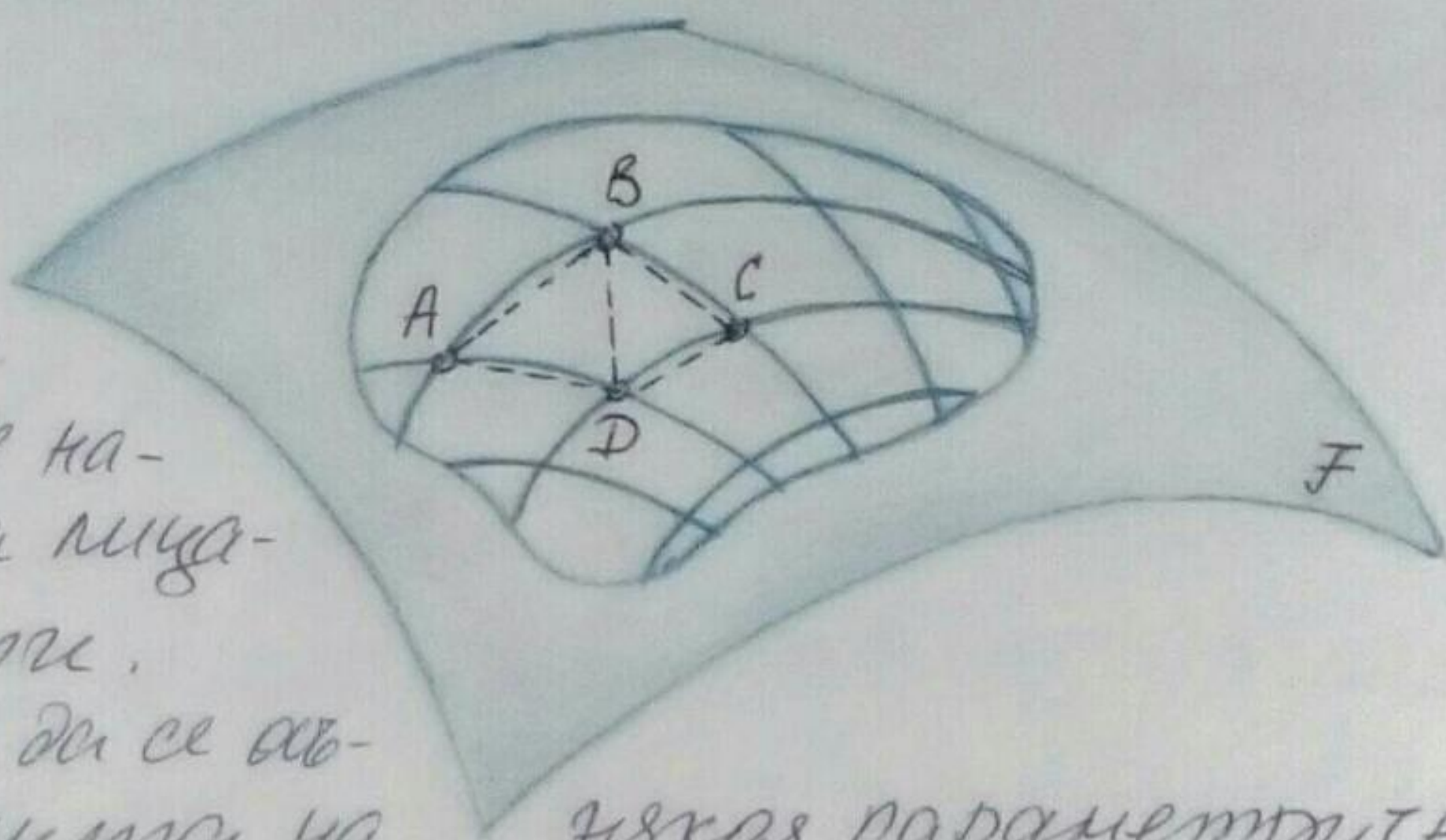
Понятието за лице на повърхнина, както и понятието за дължина на крива линия дава от практиката. Естествено е първоначално да се доверим на нагледните ни представи, да получим от тях формула за лицето на повърхнина и едва след това да разгледаме въпроса за дефиниция на понятието „лице на повърхнина“.

Да намерим лицето на област (M) от повърхнина F .

Можем да разбием (M) на части.

Горското лице се намира като сума на лицата на тези части.

Разбиването може да се съвместви с попуцията на някаква параметрична мрежа. (M) се разбива на криволинейни „успоредници“ и прилежащи към фракталата тегловитости.



За да оценим лицето на $ABCD$ патриваме праволинейните триъгълници ABD и BCD . При все по-„ситно“ разбиване равнините им безкрайно малко се отпичават от допирателната равнина в т. D . Лицето на всеки от тези триъгълници е еквивалентно на величината $\frac{1}{2} W du dv$, където $W = \sqrt{EG - F^2}$

заб. 1 В предиката тема имаме, че лицето σ на ΔBCD е еквивалентно на $\frac{1}{2} W d u d v$ в случая, когато u и v зависят от един параметър. Доказателството остава същото и в случая, когато u и v са независими променливи. И в този случай $\sigma \approx \frac{1}{2} W d u d v$ може да се разбира както в смисъла, че $\lim_{\substack{du \rightarrow 0 \\ dv \rightarrow 0}} \frac{\sigma}{\frac{1}{2} W d u d v} = 1$, така и в смисъла, че безкрайно малката величина $\sigma - \frac{1}{2} W d u d v$ е от по-висок порядък спрямо $d u d v$, когато du и dv клонят към нула.

Така лицето на правоъгълните произволни триъгълници ABD и $B CD$ е еквивалентно на $W d u d v$. Ако се доверим на това нагледно представяне, то може да считаме, че лицето на $ABCD$ е еквивалентно на $W d u d v$.

Величината $W d u d v$ се нарича равнинен елемент на \vec{F} и се означава с $\delta \vec{F}$. Лицето S на цялата област (M) е еквивалентно на сумата на величините $\delta = W d u d v$, пресметнати за всички тетраедрични елементи в (M) . Тази сума има за граница

интеграла $\iint W du dv$, разпространен на множеството от стойности на u и v , съответстващи на областта (M) . Затова

$$S = \iint_{(M)} W du dv = \iint_{(M)} \sqrt{EG - F^2} du dv. \quad (1)$$

Пример 1. Ако отнесем равнината спрямо декартова коорд. с-ма (както в пример 1 от предишната глава), $(u=x, v=y)$, то равнинният елемент δS ще е

$$\delta S = W du dv = \sin \omega dx dy$$

В този пример δS е точно лицето на успоредника $ABCD$. Лицето S на област (M) е

$$S = \sin \omega \iint_{(M)} dx dy.$$

Пример 2. За сферата, отнесена към географски координати - u -ширина, v -дължина имаме

$$\delta S = a^2 \cos u du dv,$$

$$S = \iint_{(M)} \cos u du dv.$$

Да намерим лицето на сферичен ъгълник с връх V_0 при върха.

сферичен дубълник - фигурата, образувана от 4
две полуокръжности, измисли в диаметра-
но противоположни точки.

За една от страните на дубълника приема-
ме $V = V_0$, другата има уравнение $V = V_0$. Обла-
стта (M) се определя с неравенствата

$$-\frac{\pi}{2} \leq u \leq +\frac{\pi}{2}$$

$$0 \leq V \leq V_0$$

От по-горе

$$S = a^2 \int_{-\frac{\pi}{2}}^{+\frac{\pi}{2}} du \cos u \int_0^{V_0} dV = 2V_0 a^2.$$

Как могат да се обосновават математически⁵ научените резултати, така те да се съгласуват с практиката? - Като дадем предварително дефиниция на лице на повърхнина.

Такава дефиниция може да се формулира по различни начини, като при това е необходимо от нея да следва, че лицето на $ABCD$ е еквивалентно на сумата на лицата на равнинните триъгълници ABD и BCD . Също така, от дефиницията да може да се изведе, че при какво да е разделяне на (M) на части лицето на (M) е сума на лицата на частите. Това свойство, което накратко се нарича адитивност и също е в основата на техниката при измерване на лице, използваме при извеждането на формулата (1)

Да дадем следната дефиниция:

„Лице на областта (M) се нарича числото

$$\iint_{(M)} W d\mu dv$$

Трябва да покажем, че величината $\iint_{(M)} W d\mu dv$ не зависи от избора на криволинейните координати.

Нека u и v са координатите на M в една система, а \tilde{u} и \tilde{v} - в друга. Ясно е, че \tilde{u} и \tilde{v} са функции на u и v и обратно.

Най-общо $\tilde{W}^2 = \tilde{E}\tilde{G} - \tilde{F}^2$ не е равна на W^2 .
За връзката между \tilde{W} и W получаваме...

Имаме

$$W = \sqrt{(v_u \times v_v)^2}$$

$$\tilde{W} = \sqrt{(\tilde{v}_{\tilde{u}} \times \tilde{v}_{\tilde{v}})^2}$$

За векторното произведение $\tilde{v}_{\tilde{u}} \times \tilde{v}_{\tilde{v}}$ имаме

$$\tilde{v}_{\tilde{u}} \times \tilde{v}_{\tilde{v}} = \left(v_u \frac{\partial u}{\partial \tilde{u}} + v_v \frac{\partial v}{\partial \tilde{u}} \right) \times \left(v_u \frac{\partial u}{\partial \tilde{v}} + v_v \frac{\partial v}{\partial \tilde{v}} \right)$$

$$\Rightarrow (v_u \times v_u = v_v \times v_v = \vec{0}, \quad v_u \times v_v = -v_v \times v_u)$$

$$\tilde{v}_{\tilde{u}} \times \tilde{v}_{\tilde{v}} = \left(\frac{\partial u}{\partial \tilde{u}} \frac{\partial v}{\partial \tilde{v}} - \frac{\partial u}{\partial \tilde{v}} \frac{\partial v}{\partial \tilde{u}} \right) (v_u \times v_v).$$

Изразът в скобите е детерминантата на Якоби $\frac{D(u,v)}{D(\tilde{u},\tilde{v})}$. \Rightarrow

$$\tilde{W} = \left| \frac{D(u,v)}{D(\tilde{u},\tilde{v})} \right| W$$

Спрямо координатите (\tilde{u}, \tilde{v}) имаме

$$\iint_{(M)} \tilde{w} d\tilde{u} d\tilde{v} = \iint_{(M)} w \left| \frac{D(u, v)}{D(\tilde{u}, \tilde{v})} \right| d\tilde{u} d\tilde{v}$$

От друга страна съгласно формулата за смяна на променливите в кратен изразител

$$\iint_{(M)} w du dv = \iint_{(M)} w \left| \frac{D(u, v)}{D(\tilde{u}, \tilde{v})} \right| d\tilde{u} d\tilde{v}.$$

$$\Rightarrow \iint_{(M)} \tilde{w} d\tilde{u} d\tilde{v} = \iint_{(M)} w du dv,$$

което трябва да проверим, така се определянето на лицето като числото $\iint_{(M)} w du dv$ логически е напълно оправдано и като формула не се нуждае от доказателство

Еквивалентността на лицето на криволинейния успоредник ABCD и сумата на лицата на триъгълниците DBC и DCA се доказва както следва

Нека W_D е стойността на W в т. D и η е разликата

$$\eta = W(u, v) - W_D$$

за произволна точка от областта ABCD.

Пред въз равномерната непрекъснатост на $W(u, v)$, $|\varepsilon| = \eta$, $|\varepsilon| \rightarrow 0$ при неограничено свиване на координатната мрежа.

За лицето на $ABCD$ по дефиниция имаме

$$S_{ABCD} = \iint_{(M)} (W_N + \eta) du dv = \iint_{(M)} W_N du dv + \iint_{(M)} \eta du dv$$

Нека $\Delta u, \Delta v$ са нарастванията на координатите на страните DC и DA . Изнасяме W_N извън интеграла (първото събираемо) и получаваме че е $W_N \int_u^{u+\Delta u} du \int_v^{v+\Delta v} dv = W_N \Delta u \Delta v \Rightarrow$

$$S_{ABCD} = W_N \Delta u \Delta v + \iint_{(M)} \eta du dv$$

Първото събираемо възнесо е еквивалентно на сумата на равнинните триъгълници DCB и DCA , а второто събираемо по абсолютна стойност не надминава $\varepsilon \Delta u \Delta v$ е от по-висок порядък откато произведението.

От дефиницията на кратък интеграл непосредствено следва адитивното свойство на лицето.

Така поставяме, че дясната дефиниция на лице на повърхнината се съгласува с оновните свойства при измерване на лице, които са известни от практиката. Сега, отирайки се на дефиницията лесно можем да докажем, че лицето на областта (M) е границата на сумата на триъгълниците DSB , DAV и останалите триъгълници, построени аксиоматично по върховете на съставляващата се мрежа.

Тези триъгълници образуват многостен, по-точно многостенна, (незатворена в общия случай повърхнина, вписан в областта (M)). Това може да твърдим, че лицето на (M) е границата на лицето на многостена, вписан в областта, така се върховете му са върховете на съставляващата се координатна мрежа.

Емо защо е естествено вишето аксиоматично, да се даде изцяло геометрична дефиниция на лицето на повърхнината като границата към която клони лицето на вписания многостен, (където страните са триъгълници) когато дължината на всяка една от страните клони към нула.

При това, без допълнителни условия, повърхнината на всяка многостена да се дава толкова грапава, че лицето им да клонят към граница, различна от лицето на повърхнината и да не да растат неограничено.

10
 Като такива допълнителни условия могат да приемем например сферичите на вписания многоъгълник да съставляват безкрайно малки били с допирателните равнини или, вместо това, триъгълниците, съставляващи сферите на многоъгълника да имат крайни били.

Също така лице на повърхина може да се дефинира по следния начин. Разбиваме областта (M) на части $(M_1), (M_2), \dots, (M_i)$ например с помощта на мрежа от криви. Във всяка част (M_i) вземаме точка P_i и проектираме (M_i) ортогонално в допирателната равнина към F в точката P_i . Може да се докаже, че сумата на лицата на проекциите при свиване на разбиването клони към границата

II) $W \lim_{\nu} dv$. По този начин може да се даде следната дефиниция: лице на областта (M) наричаме границата, към която клони сумата на лицата на проекциите (M_i) в допирателните равнини.

Накратко, ако $\sigma(B_i)$ е лицето на проекцията, то

$$S := \lim \sum_{(M_i)} \sigma(M_i)$$

при $\sigma(M_i) \rightarrow 0$

Нека $F: r = r(u, v)$

11

Спрямко окс $K = P\vec{e}_1\vec{e}_2$, $P\vec{e}_1\vec{e}_2$ - дотирателната р-на в м. P

$$F: \begin{cases} x = x(u, v) \\ y = y(u, v) \\ z = z(u, v) \end{cases} \quad (u, v) \in D \subset \mathbb{R} \times \mathbb{R}.$$

Ако (M_i) е достатъчно малка част от F , то тя се проектира еднозначно в дотирателната равнина в P \Rightarrow u и v може да се разглеждат като криволинейни координати в равнината на проекцията на (M_i)

$$\begin{aligned} x &= x(u, v) \\ y &= y(u, v) \end{aligned}$$

Имаме $\sigma(M_i) = \iint_D \left| \begin{vmatrix} x_u & y_u \\ x_v & y_v \end{vmatrix} \right| du dv$, като

$$\left| \begin{vmatrix} x_u & y_u \\ x_v & y_v \end{vmatrix} \right| = |(r_u \times r_v) \cdot \vec{N}_P| \quad \text{Следователно } (|\vec{N}_P| = 1)$$

$$S = \lim_{\sigma(M_i) \rightarrow 0} \sum_D \sigma(M_i) = \iint_D |r_u \times r_v| du dv.$$

От $(r_u \times r_v)^2 = r_u^2 r_v^2 - (r_u r_v)^2 = EG - F^2$ Следователно

$$S = \iint_D \sqrt{EG - F^2} du dv.$$

Ако F е зададена със $z = z(x, y)$, то

$$E = 1 + z_x^2; \quad F = z_x z_y; \quad G = 1 + z_y^2 \Rightarrow$$

$$S = \iint_D \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} dx dy.$$