

ООП – Практикум

Група 2

1 Задача

Като използвате задачата от миналия път в класа **Company** направете списъка от работници хетерогенен контейнер и променете начина, по който се добавя работник в метода **addEmployee**.

2 Задача

Да се дефинира абстрактен клас **Device**, който поддържа следните данни:

- Модел – символен низ
- Марка – символен низ
- Цена – цяло число

Да се дефинират методи за принтиране на информацията на едно устройство, писане и четене във файл.

Нека класът **Phone** наследява **Device** като го надгражда със следните характеристики:

- Брой камери - цяло число
- SecurityLockType – избор между лицево разпознаване и пръстов отпечатък

Нека класът **Laptop** също наследява **Device** като за него има следната информация:

- Операционна система – MacOS, Linux, Windows
- Дали е с USB портове или с Thunderbolt
- Брой портове-цяло число

Нека **Phone** и **Laptop** имат свои имплементации на методите за принтиране на информацията, писането и четенето от файл.

Да се реализира клас **TechnoShop**, който представлява магазин за техника. Нека той има име и съдържа списък от устройства. Да се напишат методи за добавяне и премахване на устройство, премахването да става по подадени модел и марка, записване на информацията на всички устройства във файл и четене на информация за магазин и неговите артикули от файл.

Помислете какво още ще ви е нужно, за да реализирате класа **TechnoShop**.