

# ООП – практикум

## Група 2

### Задача 1

Нека модифицираме задачата за класа **Rational** от седмица 5. За класа да се дефинират подходящи конструктори и гетъри за достъп до рационалното число. Използвайте алгоритъма за опростяване на дробта. Да се дефинират следните оператори:

- **Rational&** operator+=(const **Rational&** other)
- **Rational** operator+(const **Rational&** other)
- **Rational&** operator-=(const **Rational&** other)
- **Rational** operator-(const **Rational&** other)
- Оператори за въвеждане и извеждане на данни от поток (>>, <<)

**Бонус:** Оператори за сравнение (==, !=, >, <) и останалите оператори за аритметични действия (\*, /)

### Задача 2

Да се релизира класа **Reminder**. Нека той пази дата в **ISO 8601** формат, в която да се появи напомнянето, символен низ за заглавие, символен низ за бележки към напомнянето, цяло неотрицателно число, което представлява приоритет. Да се дефинира голяма 4-ка заедно с необходимите гетъри и сетъри, както и **move** конструктор и оператор=. За да създадем напомняне задължително ни трябва заглавие дата и приоритет. Бележки към напомнянето могат да бъдат добавяни и по-късно. Да се дефинират оператори за писане и четене от конзолата и сравнение на две напомняния по приоритет.