

- **External object (XObject)** - sú to objekty, ktoré sú definované mimo content stream a každý z týchto objektov má definovaný vlastný názov s odkazom naňho. Existujú rôzne typy XObject ako *image XObject* (reprezentuje rastrové obrázky), *form XObject* (reprezentuje celý content stream, ktorý je spracovaný ako jeden grafický objekt[1]), *reference XObject*, *group XObject*, *PostScript XObject* atď.
- **Inline image object** - definujú obrázky, ktoré sa nachádzajú v rámci PDF dokumentu.
- **Shading object** - reprezentujú geometrické útvary, ktorých farba je ľubovoľná funkcia určujúca pozície v rámci útvaru[1]. *Shading* môže byť definovaný ako farba pre vyplňovanie grafických objektov. V našom projekte je Shading používaný pre tvorbu lineárneho a radiálneho gradientu.

Dvojdimenziálny súradnicový systém

Súradnicový systém v PDF určuje pozíciu, smer a veľkosť všetkých objektov, ktoré sa nachádzajú na stránkach dokumentu (text, obrázky atď.). Typ súradnicového systému, ktorý používa výstupné zariadenia ako tlačiareň a monitor pre zobrazenie PDF stránok, sa nazýva *device space*. Tento systém je závislý na vlastnostiach zariadenia, v dôsledku čoho pri zobrazení na výstupe sa objekty môžu nachádzať v inej polohe ako je v zdrojovom dokumente. Táto vlastnosť je načrtnutá na obrázku 2.3. Device space sa odlišuje od typu používaného na PDF stránkach tým, že jeho počiatočný bod súradnice ($x=0$, $y=0$) je umiestnený v ľavom hornom rohu stránky. X-ová súradnica sa pohybuje smerom doľava a y-ová smerom dole pri zvýšení ich hodnoty.