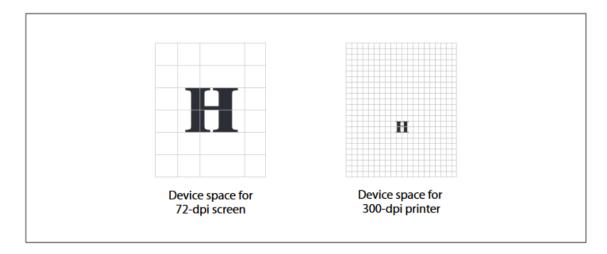
- External object (XObject) sú to objekty, ktoré sú definované mimo content stream a každý z týchto objektov má definovaný vlastný názov s odkazom naňho. Existujú rôzne typy XObject ako image XObject (reprezentuje rastrové obrázky), form XObject (reprezentuje celý content stream, ktorý je spracovaný ako jeden grafický object[1]), reference XObject, group XObject, PostScript XObject atd.
- Inline image object definujú obrázky, ktoré sa nachádzajú v rámci PDF dokumentu.
- Shading object reprezentujú geometrické útvary, ktorých farba je ľubovoľná funkcia určujúca pozície v rámci útvaru[1]. Shading môže byť definovaný ako farba pre vyplňovanie grafických objektov. V našom projekte je Shading používaný pre tvorbu lineárneho a radiálneho gradientu.

Dvojdimenzionálny súradnicový systém

Súradnicový systém v PDF určuje pozíciu, smer a veľkosť všetkých objektov, ktoré sa nachádzajú na stránkach dokumentu (text, obrázky atď.). Typ súradnicového systému, ktorý používa výstupné zariadenia ako tlačiareň a monitor pre zobrazenie PDF stránok, sa nazýva device space. Tento systém je závislý na vlastnostiach zariadenia, v dôsledku čoho pri zobrazení na výstupe sa objekty môžu nachádzať v inej polohe ako je v zdrojovom dokumente. Táto vlastnosť je načrtnutá na obrázku 2.3. Device space sa odlišuje od typu používaného na PDF stránkach tým, že jeho počiatočný bod súradnice(\mathbf{x} =0, \mathbf{y} =0) je umiestnený v ľavom hornom rohu stránky. X-ová súradnica sa pohybuje smerom doľava a y-ová smerom dole pri zvýšení ich hodnoty.



Obr. 2.3: Zobrazenie objektov pri rôznych zariadeniach pomocou device space [1].

Aby nedošlo k nezhodnému zobrazeniu PDF dokumentov na rôznych výstupných zariadeniach, PDF používa súradnicový systém tzv. user space, ktorý je nezávislý na type zariadenia, tzn. že objekty dokumentu sa vždy rovnako zobrazujú vo všetkých výstupných zariadeniach (veľkosti a pozície objektov sa nemenia). Počiatočný súradnicový bod v user space sa nachádza v ľavom dolnom rohu stránky. Hranicu PDF stránok určuje obdĺžnikový útvar s názvom MediaBox. Pri zväčšení hodnoty x-ovej súradnice sa objekt posunie smerom doprava a pri zväčšení y-ovej sa objekt posunie smerom hore. User space implicitná jednotka