

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Aplicaciones móviles	Apellidos:	
	Nombre:	

Prueba

Desarrollo de aplicaciones móviles con Android Studio

Objetivos

Con esta actividad pondrá en práctica los conocimientos adquiridos sobre Android Studio

Gracias al desarrollo de una aplicación sencilla, aprenderá cómo se crea un proyecto, cómo crear una interfaz gráfica y cómo manejar las plataformas para la depuración de errores.

Descripción

La aplicación a desarrollar en Android Studio consiste en la simulación del **sistema de pedidos de medicamentos de una farmacia a algún distribuidor**.

Para hacer un pedido para la farmacia el usuario debe indicar la siguiente información que se mostrará en un activity con el siguiente contenido:

- » Nombre del Medicamento. El usuario lo introducirá en un cuadro de texto editable.
- » Tipo del Medicamento, que puede ser un analgésico, analéptico, anestésico, antiácido, antidepresivo y antibióticos. El usuario lo introducirá en un desplegable (ComboBox).
- » La cantidad de producto que se requiere. El usuario lo introducirá en un cuadro de texto editable.
- » El nombre del distribuidor farmacéutico al cual se le va a hacer el pedido, a elegir uno entre tres: Cofarma, Empsephar y Cemefar. El usuario lo introducirá con un botón de opción (RadioButton).
- » La sucursal de la farmacia a la cual debe llegar el pedido, que puede ser la farmacia Principal y/o la Secundaria, que corresponde con una farmacia más pequeña de los mismos dueños. El usuario lo introducirá con un *checkbox* (CheckBox).

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Aplicaciones móviles	Apellidos:	
	Nombre:	

Además, esta activity contendrá dos botones, uno de **Borrar** que borrará todos los datos del formulario y otro de **Confirmar** para hacer el pedido (ambos Button).

Cuando se pulsa **Confirmar** se comprobará que todos los datos son correctos Para asegurar que todos los datos son correctos debemos comprobar:

- » Que hay un nombre de medicamento que contiene caracteres alfanuméricos.
- » Que se ha elegido un tipo de medicamento.
- » Que la cantidad de producto es un número entero positivo.
- » Que se ha elegido un distribuidor.
- » Y que se ha elegido la sucursal (principal y/o secundaria).

Si hay algún dato incorrecto se debe avisar al usuario del error. Si todos los datos son correctos aparecerá una nueva activity con el resumen del pedido con la siguiente información:

- » «Pedido al distribuidor D» donde D es el distribuidor seleccionado previamente. Esto aparecerá como el título de la activity.
- » Texto con el medicamento a pedir: «X unidades del T M» donde X es el número de unidades, T es el tipo de medicamento y M el nombre el medicamento (Label). Por ejemplo: 10 unidades del antibiótico amoxicilina.
- » Texto con la dirección de la farmacia a donde enviarlo: «Para la farmacia situada en D» donde D es la dirección de la farmacia (Label). Para la farmacia Principal la dirección es Calle de la Rosa n. 28 para la secundaria es Calle Alcazabilla n. 3. Por ejemplo: «Para la farmacia situada en Calle de la Rosa n.28 y para la situada en Calle Alcazabilla n.3».

Además, esta segunda ventana contendrá **dos botones** (ambos Button) uno para cancelar el pedido, que cierra la ventana y otro para **GRABAR** el pedido. La grabación debe ser en una base de datos creado para el efecto en el servidor MySQL de cualquier forma a elección, deberá mostrar la grabación en mysqladmin o workbench, DOS PUNTOS ADICIONALES si genera un proceso CRUD de la información grabada en la aplicación, preferentemente en una activity diferente.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Aplicaciones móviles	Apellidos:	
	Nombre:	

Rúbrica

Actividad individual (valor real: 5 puntos)	Descripción	Puntuación máxima (puntos)	Peso %
Criterio 1	El código compila, ejecuta y funciona correctamente según lo pedido	0,5	5%
Criterio 2	Correcto manejo de los errores en los formularios	5	50%
Criterio 3	Datos de la nueva activity	3	30%
Criterio 4	Grabación	1,5	15%
Criterio 5	Presentación de los datos grabados en UN CRUD de la misma aplicación (EXTRA)	2	0%
		10	100 %

Entrega

La entrega consistirá en un único fichero comprimido que debe contener lo siguiente:

- » Proyecto completo de Android luego de la evaluación in situ