



Best of Modern Java 21 – 23

Meine Lieblingsfeatures

<https://github.com/Michaeli71/Best-Of-Modern-Java-21-23-My-Favorite-Features>



Michael Inden

Head of Development, freiberuflicher Buchautor und Trainer

Speaker Intro



- **Michael Inden, Jahrgang 1971**
- **Diplom-Informatiker, C.v.O. Uni Oldenburg**
- **~8 ¼ Jahre SSE bei Heidelberger Druckmaschinen AG in Kiel**
- **~6 ¾ Jahre TPL, SA bei IVU Traffic Technologies AG in Aachen**
- **~4 ¼ Jahre LSA / Trainer bei Zühlke Engineering AG in Zürich**
- **~3 Jahre TL / CTO bei Direct Mail Informatics / ASMIQ in Zürich**
- **Freiberuflicher Consultant, Trainer und Konferenz-Speaker**
- **Seit Januar 2022 Head of Development bei Adcubum in Zürich**
- **Autor und Gutachter bei dpunkt.verlag, O'Reilly und APress**

E-Mail: michael_inden@hotmail.com



<https://github.com/Michaeli71/Best-Of-Modern-Java-21-23-My-Favorite-Features>

**Java 21 LTS Cool
New Java
Features - Update
Java 22 Included**

All Time Favorites + Meine Top 10 aus Java 21 bis 23



All Time Favorites:

- ATF1: Switch Expressions / Text Blocks / Records (Java 17)
- ATF2: Hilfreiche NullPointerExceptions / Pattern Matching bei instanceof (Java 17)

Meine Top 10 aus Java 21 LTS sowie Java 22 und 23:

1. Record Patterns (Java 21)
2. Pattern Matching bei switch (Java 21)
3. Virtual Threads (Java 21)
4. Structured Concurrency (Preview) (Java 21 & 23)
5. Unnamed Variables & Patterns (Java 21 & 22)
6. Markdown Comments (Java 23)
7. Flexible Constructor Bodies (Second Preview) (Java 23)
8. Launch Multi-File Source-Code Programs (Java 22)
9. Stream Gatherers (Second Preview) (Java 23)
10. Implicitly Declared Classes and Instance Main Methods (Third Preview) (Java 23)





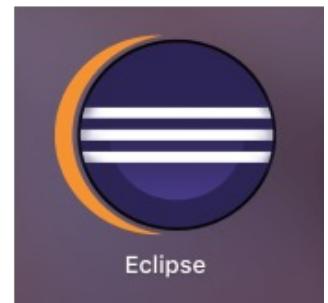
Build-Tools, IDEs und Sandbox



IDE & Tool Support für Java 23



- Eclipse: Version 2024-09 (mit Plugin)
- IntelliJ: Version 2024.2.2
- Maven: 3.9.9, Compiler Plugin: 3.13.0
- Gradle: 8.10
- Aktivierung von Preview Features / Incubator
 - In Dialogen
 - In Build Scripts



IDE & Tool Support Java 23



- Eclipse 2024-09 mit Plugin
- Aktivierung von Preview Features

Eclipse Marketplace

Select solutions to install. Press Install Now to proceed with installation.
Press the "more info" link to learn more about a solution.

Search Recent Popular Favorites Installed Research at the Eclipse

Find: Q Java 23

All Markets

Java 23 Support for Eclipse 2024-09 (4.33)

This marketplace solution provides Java 23 support for Eclipse 2024-09 (4.3). The latest Eclipse release, which is... [more info](#)

by [Eclipse Foundation](#), EPL 2.0

java

0 Installs: 70 (71 last month)

Resource Builders Coverage Java Build Path Java Code Style Java Compiler Javadoc Location Java Editor Maven Project Natures Project References Refactoring History Run/Debug Settings Task Repository WikiText

Properties for Java23Examples

Java Compiler

Enable project specific settings [Configure Workspace Settings...](#)

JDK Compliance

Use compliance from execution environment 'JavaSE-23' on the [Java Build Path](#) → 23

Compiler compliance level: Use '--release' option Use default compliance settings Enable preview features for Java 23 ←

Preview features with severity level: Info → 23

Generated .class files compatibility: 23 → 23

Source compatibility: 23 → 23

Classfile Generation

IDE & Tool Support



- Aktivierung von Preview Features / Incubator

The screenshot shows the 'Project Structure' dialog in IntelliJ IDEA. The left sidebar has 'Project Settings' expanded, with 'Project' selected. The main area is titled 'Project' and contains the following fields:

- Name: Java23Examples
- SDK: 23 Oracle OpenJDK 23 - aarch64
- Language level: 23 (Preview) - Primitive types in patterns, implicitly declared classes, etc.
- Compiler output: (button with a folder icon)

Two red arrows point to the 'Edit' button next to the SDK dropdown and the language level dropdown. At the bottom are 'Cancel', 'Apply', and 'OK' buttons.



IDE & Tool Support Java 23



- Aktivierung von Preview Features / Incubator

```
java {  
    toolchain {  
        languageVersion = JavaLanguageVersion.of(23)  
    }  
}
```

```
tasks.withType(JavaCompile).configureEach {  
    options.compilerArgs += ["--enable-preview"]  
}
```

```
tasks.withType(JavaCompile).configureEach {  
    options.compilerArgs += ["--enable-preview",  
                            "--add-modules", "jdk.incubator.vector"]  
}
```



IDE & Tool Support



- Aktivierung von Preview Features / Incubator

```
<plugins>
  <plugin>
    <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
    <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
    <version>3.13.0</version>
    <configuration>
      <source>23</source>
      <target>23</target>
      <!-- Important for Preview Features -->
      <compilerArgs>--enable-preview</compilerArgs>
    </configuration>
  </plugin>
</plugins>
```

```
<plugin>
  <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
  <version>3.13.0</version>
  <configuration>
    <release>23</release>
    <compilerArgs>
      <arg>--enable-preview</arg>
      <arg>--add-modules</arg>
      <arg>jdk.incubator.vector</arg>
    </compilerArgs>
  </configuration>
</plugin>
```



IDE & Tool Support Java 23



- Aktivierung von Preview Features / Incubator

```
sourceCompatibility=23  
targetCompatibility=23
```



```
tasks.withType(JavaCompile).configureEach {  
    options.compilerArgs += ["--enable-preview"]  
}
```

```
tasks.withType(JavaCompile).configureEach {  
    options.compilerArgs += ["--enable-preview",  
                           "--add-modules", "jdk.incubator.vector"]  
}
```

IDE & Tool Support Java 23



- Aktivierung von Preview Features / Incubator

```
java {  
    toolchain {  
        languageVersion = JavaLanguageVersion.of(23)  
    }  
}
```

```
tasks.withType(JavaCompile).configureEach {  
    options.compilerArgs += ["--enable-preview"]  
}
```

```
tasks.withType(JavaCompile).configureEach {  
    options.compilerArgs += ["--enable-preview",  
                            "--add-modules", "jdk.incubator.vector"]  
}
```



<https://javaalmanac.io/>

The Java Version Almanac



Feedback on this page:

- Systematic collection of information about the history and the future of Java.

Details	Status	Documentation	Download	Compare API to											
				23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	...	
Java 24	DEV	API Notes	JDK JRE	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	...	
Java 23	REL	API Lang VM Notes	JDK JRE	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	...	
Java 22	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	...	
Java 21	LTS	API Lang VM Notes	JDK JRE	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	...	
Java 20	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	...	
Java 19	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	...	
Java 18	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	...	
Java 17	LTS	API Lang VM Notes	JDK JRE	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	...	
Java 16	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	...	
Java 15	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	...	
Java 14	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	13	12	11	10	9	8	7	6	5	1.4	...	
Java 13	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	12	11	10	9	8	7	6	5	1.4	1.3	...	
Java 12	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	11	10	9	8	7	6	5	1.4	1.3	1.2	...	
Java 11	LTS	API Lang VM Notes	JDK JRE	10	9	8	7	6	5	1.4	1.3	1.2	1.1	...	
Java 10	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	9	8	7	6	5	1.4	1.3	1.2	1.1	1.0	...	
Java 9	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	8	7	6	5	1.4	1.3	1.2	1.1	1.0	...		
Java 8	LTS	API Lang VM Notes	JDK JRE	7	6	5	1.4	1.3	1.2	1.1	1.0	...			
Java 7	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	6	5	1.4	1.3	1.2	1.1	1.0	...				
Java 6	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	5	1.4	1.3	1.2	1.1	1.0	...					
Java 5	EOL	API Lang VM Notes		1.4	1.3	1.2	1.1	1.0	...						
Java 1.4	EOL	API		1.3	1.2	1.1	1.0	...							
Java 1.3	EOL	API		1.2	1.1	1.0	...								
Java 1.2	EOL	API Lang		1.1	1.0	...									
Java 1.1	EOL	API		1.0	...										
Java 1.0	EOL	API Lang VM		...											
Pre 1.0	EOL			...											

Sandbox – <https://javaalmanac.io/>



Sandbox

Instantly compile and run Java 23 snippets without a local Java installation.

Java23.java

▶ Run

23+37-2369

```
1 import java.lang.reflect.ClassFileFormatVersion;
2
3 public class Java23 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         var v = ClassFileFormatVersion.latest();
7         System.out.printf("Hello Java bytecode version %s!", v.major());
8     }
9
10 }
```

No Support
for Preview
Features!

Java23.java

▶ Run

23+37-2369

```
Hello Java bytecode version 67!
```



All Time Favorites





ATF 1: Switch Expressions / Text Blocks / Records



https://www.freepik.com/premium-vector/realistic-gold-silver-bronze-medal-with-red-ribbon_10027399.htm

Switch Expressions



- Abbildung von Wochentagen auf deren Länge ... elegant mit modernem Java:

Return-
Value

```
DayOfWeek day = DayOfWeek.FRIDAY;  
int numOfLetters = switch (day)  
{  
    case MONDAY, FRIDAY, SUNDAY -> 6;  
    case TUESDAY -> 7;  
    case THURSDAY, SATURDAY -> 8;  
    case WEDNESDAY -> 9;  
};
```

- Elegantere Schreibweise beim case:

- Neben dem offensichtlichen Pfeil statt des Doppelpunkts
- auch mehrere Werte
- Kein break nötig, auch kein Fall-Through
- switch kann nun einen Wert zurückgeben, vermeidet künstliche Hilfsvariablen

Switch Expressions



- Abbildung von Monaten auf deren Namen ... elegant mit modernem Java:

```
static String monthToString(final Month month)
{
    return switch (month)
    {
        case JANUARY -> "January";
        default -> "N/A"; // hier KEIN Fall Through
        case FEBRUARY -> "February";
        case MARCH -> "March";
        case JULY -> "July";
    };
}
```

Switch Expressions



```
public static void main(final String[] args)
{
    DayOfWeek day = DayOfWeek.SUNDAY;

    int numOfLetters = switch (day)
    {
        case MONDAY, FRIDAY, SUNDAY -> {
            if (day == DayOfWeek.SUNDAY)
                System.out.println("SUNDAY is FUN DAY");
            yield 6;
        }
        case TUESDAY              -> 7;
        case THURSDAY, SATURDAY   -> 8;
        case WEDNESDAY             -> 9;
    };
    System.out.println(numOfLetters);
}
```

SwitchExpressionsExample.java

SUNDAY is FUN DAY
6



Text Blocks



Text Blocks



```
String jsonObj = """
    {
        "name": "Mike",
        "birthday": "1971-02-07",
        "comment": "Text blocks are nice!"
    }
""";
```

Text Blocks



```
public String exportAsHtml()
{
    String result = """
        <html>
            <head>
                <style>
                    td {
                        font-size: 18pt;
                    }
                </style>
            </head>
            <body>
        """;
    result += createTable();
    result += createWordList();

    result += """
                    </body>
                </html>
        """;
    return result;
}
```

D	F	I	L	Z	N	C	O	M	P	U	T	E	R	K	B	H	L	M	G
V	N	T	Ö	N	B	V	R	M	M	L	M	S	J	Z	O	Ä	U	Q	R
G	L	C	W	C	A	L	A	R	G	L	Q	I	D	T	R	Z	R	N	Y
C	J	L	E	M	E	C	V	A	W	E	U	A	T	H	B	S	L	D	Z
F	L	E	R	I	J	J	U	R	I	A	H	T	E	L	E	F	A	N	T
B	A	M	Z	R	P	K	V	V	Q	H	P	J	Y	U	X	M	M	O	F
Y	T	E	L	Q	B	U	B	Y	C	C	X	Q	C	J	C	C	E	J	F
J	Y	N	Z	R	N	X	S	P	I	I	U	G	I	R	A	F	F	E	V
C	Q	S	O	N	D	N	N	V	M	M	K	C	E	K	W	Z	J	Y	Y
W	O	Q	O	V	A	H	A	N	D	Y	O	Z	D	G	H	A	Z	V	A

- LÖWE
- COMPUTER
- BÄR
- GIRAFFE
- HANDY
- CLEMENS
- ELEFANT
- MICHAEL
- TIM



Records



Enhancement Record

```
record MyPoint(int x, int y) {}
```



```
Michaels-iMac:java14 michaeli$ javap MyPoint
Compiled from "MyPoint.java"
final class java14.MyPoint extends java.lang.Record {
    public java14.MyPoint(int, int);
    public int x();
    public int y();
    public java.lang.String toString();
    public int hashCode();
    public boolean equals(java.lang.Object);
}
```

```
public final class MyPoint
{
    private final int x;
    private final int y;

    public MyPoint(int x, int y)
    {
        this.x = x;
        this.y = y;
    }

    @Override
    public boolean equals(Object o)
    {
        if (this == o)
            return true;
        if (o == null || getClass() != o.getClass())
            return false;

        MyPoint point = (MyPoint) o;
        return x == point.x && y == point.y;
    }

    @Override
    public int hashCode()
    {
        return Objects.hash(x, y);
    }

    @Override
    public String toString()
    {
        return "MyPoint[x=" + x + ", y=" + y + "]";
    }

    // Zugriffsmethoden auf x und y
}
```

Records für komplexere Rückgabewerte und Parameter



```
record IntStringReturnValue(int code, String info) { }
record IntListReturnValue(int code, List<String> values) { }
```

```
record ReturnTuple(String first, String last, int amount) { }
record CompoundKey(String name, int age) { }
```

```
IntStringReturnValue calculateTheAnswer()
{
    // Some complex stuff here
    return new IntStringReturnValue(42, "the answer");
}
```

```
IntListReturnValue calculate(CompoundKey inputKey)
{
    // Some complex stuff here
    return new IntListReturnValue(201,
        List.of("This", "is", "a", "complex", "result"));
}
```

Records für Pairs und Tupel



```
record IntIntPair(int first, int second) {};  
  
record StringIntPair(String name, int age) {};  
  
record Pair<T1, T2>(T1 first, T2 second) {};  
  
record Top3Favorites(String top1, String top2, String top3) {};  
  
record CalcResultTuple(int min, int max, double avg, int count) {};
```

- **Extrem wenig Schreibaufwand**
 - Sehr praktisch für Pairs, Tuples usw.
 - **Records funktionieren prima mit primitiven Typen und auch mit Generics**
 - Implementierungen von Accessor-Methoden sowie equals() und hashCode()
automatisch und vor allem kontraktkonform, ebenso toString()
-



ATF 2: Hilfreiche NullPointerExceptions / Pattern Matching bei instanceof



https://www.freepik.com/premium-vector/realistic-gold-silver-bronze-medal-with-red-ribbon_10027399.htm

Hilfreiche NullPointerExceptions



```
public static void main(final String[] args)
{
    SomeType a = null;
    a.value = "ERROR";
}
```

Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException
at java14.NPE_Example.main(NPE_Example.java:8)



https://www.freepik.com/free-vector/realistic-bomb-illustration_3888825.htm

Hilfreiche NullPointerExceptions



```
public static void main(final String[] args)
{
    SomeType a = null;
    a.value = "ERROR";
}
```

Exception in thread "main" [java.lang.NullPointerException](#)
at [java14.NPE_Example.main\(NPE_Example.java:8\)](#)

-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages

Exception in thread "main" [java.lang.NullPointerException](#): Cannot assign field
"value" because "a" is null
at [java14.NPE_Example.main\(NPE_Example.java:8\)](#)

Hilfreiche NullPointerExceptions



```
public static void main(final String[] args)
{
    int width = getWindowManager().getWindow(5).size().width();
    System.out.println("Width: " + width);
}
```

Exception in thread "main" [java.lang.NullPointerException](#): Cannot invoke
"jvm.NPE_Third_Example\$Window.size()" because the return value of
"jvm.NPE_Third_Example\$WindowManager.getWindow(int)" is null
at jvm.NPE_Third_Example.main([NPE_Third_Example.java:7](#))



Pattern Matching bei instanceof



Pattern Matching bei instanceof



- ALT

```
final Object obj = new Person("Michael", "Inden");
if (obj instanceof Person)
{
    final Person person = (Person) obj;
    // ... Zugriff auf person...
}
```

- NEU

```
if (obj instanceof Person person)
{
    // Hier kann man auf die Variable person direkt zugreifen
}
```

Pattern Matching bei instanceof



```
if (obj2 instanceof String str2 && str2.length() > 5)
{
    System.out.println("Länge: " + str2.length());
```



Meine Top 10



<https://depositphotos.com/photo/top-10-red-grunge-textured-vintage-isolated-stamp-48094793.html>



Platz 1: Record Patterns



https://www.freepik.com/premium-vector/realistic-gold-silver-bronze-medal-with-red-ribbon_10027399.htm

JEP 440: Record Patterns



- Basis für diesen JEP und seine Vorgänger ist das Pattern Matching für instanceof aus Java 16:

```
record Point(int x, int y) {}

static void printCoordinateInfo(Object obj)
{
    if (obj instanceof Point point)
    {
        int x = point.x();
        int y = point.y();

        System.out.println("x: " + x + ", y: " + y + ", sum: " + (x + y));
    }
}
```

- Zwar ist das oftmals schon praktisch, aber man muss noch teilweise umständlich auf die einzelnen Bestandteile zugreifen.
-

JEP 405/440: Record Patterns



- Ziel ist es, Records deklarativ in ihre Bestandteile zerlegen und auf diese zugreifen zu können.

```
static void printCoordinateInfo(Object obj)
{
    if (obj instanceof Point point)
    {
        int x = point.x();
        int y = point.y();
        System.out.println("x: %d, y: %d, sum: %d".formatted(x, y, x + y));
    }
}
```

- =>

```
static void printCoordinateInfoNew(Object obj)
{
    if (obj instanceof Point(int x, int y))
        System.out.println("x: %d, y: %d, sum: %d".formatted(x, y, x + y));
}
```

JEP 405/440: Record Patterns

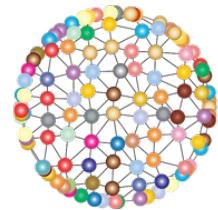


- Record Patterns können auch verschachtelt werden, um eine deklarative, leistungsfähige und kombinierbare Form der Datennavigation und -verarbeitung zu ermöglichen.

```
record Point(int x, int y) {}

enum Color { RED, GREEN, BLUE }
record ColoredPoint(Point point, Color color) {}
record Rectangle(ColoredPoint upperLeft, ColoredPoint lowerRight) {}

static void printColorOfUpperLeftPoint(Rectangle rect)
{
    if (rect instanceof Rectangle(ColoredPoint(point, color),
                                  ColoredPoint lowerRight))
    {
        System.out.println(color);
    }
}
```



**Wo können Record Patterns
ihre Stärke ausspielen?**

JEP 405/440: Record Patterns



- Nehmen wir einmal folgende Records als Datenmodell an:

```
record Person(String firstname, String lastname, LocalDate birthday) {  
}  
  
record Phone(String areaCode, String number) {  
}  
  
record City(String name, String country, String languageCode) {  
}  
  
record FlightReservation(Person person,  
                        Phone phoneNumber,  
                        City origin,  
                        City destination) {  
}
```

JEP 405/440: Record Patterns



- In Legacy-Code findet man tief verschachtelte Abfragen wie diese:

```
boolean checkAgeAndDestinationLanguageCorrectOld(Object obj)
{
    if (obj instanceof FlightReservation reservation)
    {
        if (reservation.person() != null)
        {
            Person person = reservation.person();
            LocalDate birthday = person.birthday();

            if (reservation.destination() != null) {
                City destination = reservation.destination();
                String languageCode = destination.languageCode();

                if (birthday != null && languageCode != null) {
                    long years = ChronoUnit.YEARS.between(birthday, LocalDate.now());
                    return years >= 18 && List.of("EN", "DE", "FR").contains(languageCode);
                }
            }
        }
    }
    return false;
}
```

JEP 405/440: Record Patterns



- Mit verschachtelten Record Patterns schreiben wir die obige Verschachtelung der ifs elegant und viel verständlicher wie folgt:

```
boolean checkAgeAndDestinationLanguageCorrectNew(Object obj)
{
    if (obj instanceof FlightReservation(
        Person(String firstname, String lastname, LocalDate birthday),
        Phone phoneNumber, City origin,
        City(String name, String country, String languageCode)))
    {
        if (birthday != null && languageCode != null)
        {
            long years = ChronoUnit.YEARS.between(birthday, LocalDate.now());
            return years >= 18 &&
                List.of("EN", "DE", "FR").contains(languageCode);
        }
    }
    return false;
}
```

JEP 405/440: Record Patterns



```
boolean checkAgeAndDestinationLanguageCorrectNew(Object obj)
{
    if (obj instanceof FlightReservation(
        Person(String firstname, String lastname, LocalDate birthday),
        Phone phoneNumber, City origin,
        City(String name, String country, String languageCode)))
    {
        if (birthday != null && languageCode != null)
        {
            long years = ChronoUnit.YEARS.between(birthday, LocalDate.now());
            return years >= 18 &&
                List.of("EN", "DE", "FR").contains(languageCode);
        }
    }
    return false;
}
```

- Die Prüfung mit `instanceof` schlägt automatisch fehl, falls eine der Record-Komponenten null ist, also hier `Person` oder `City(destination)`.
- Lediglich die Attribute werden so nicht abgesichert und sind ggf. auf null zu prüfen.
- Wenn man sich jedoch den guten Stil angewöhnt, null als Wert von Parametern bei Aufrufen zu vermeiden, kann man sogar darauf verzichten.



Platz 2: Pattern Matching bei switch



https://www.freepik.com/premium-vector/realistic-gold-silver-bronze-medal-with-red-ribbon_10027399.htm

JEP 441: Pattern Matching bei switch: Dominanzprüfung



- **Problemfeld:** Es können mehrere Patterns auf eine Eingabe matchen.

```
public static void main(String[] args) {
    multiMatch("Python");
    multiMatch(null);
}

static void multiMatch(Object obj) {
    switch (obj) {
        case null -> System.out.println("null");
        case String s when s.length() > 5 -> System.out.println(s.toUpperCase());
        case String s                               -> System.out.println(s.toLowerCase());
        case Integer i                            -> System.out.println(i * i);
        default -> {}
    }
}
```

- Dasjenige, das «am allgemeingültigsten» passt, wird dominierendes Pattern genannt.
- Im Beispiel dominiert das kürzere Pattern `String s` das längere davor angegebene.

JEP 441: Pattern Matching bei switch: Dominanzprüfung



- Problematisch wird es, wenn die Reihenfolge der Muster umgekehrt wird:

```
static void dominanceExample(Object obj)
{
    switch (obj)
    {
        case null -> System.out.println("null");
        case String str -> System.out.println(str.toLowerCase());
        case String str && str.length() > 5 -> System.out.println(str.strip());
        case Integer i -> System.out.println(i);
        default -> { }
    }
}
```

A screenshot of an IDE showing Java code. A tooltip is displayed over the line 'case String str && str.length() > 5 -> System.out.println(str.strip());'. The tooltip contains the message 'Label is dominated by a preceding case label 'String str''. It also suggests moving the branch before the 'String str' branch. Below the suggestion, it shows the fully qualified class name '© java.lang.String'.

JEP 441: Pattern Matching bei switch mit Record Patterns



```
record Pos3D(int x, int y, int z) { }

enum RgbColor {RED, GREEN, BLUE}

static void recordPatternsAndMatching(Object obj) {
    switch (obj) {
        case RgbColor color when color == RgbColor.RED ->
            System.out.println("RED WARNING");

        case Pos3D pos when pos.z() == 0 ->
            System.out.println("Record: " + pos);

        case Pos3D(int x, int y, int z) when y > 0 ->
            System.out.println("Record decomposed: " + x + ", " + y + ", " + z);

        default -> System.out.println("Something else");
    }
}
```



Platz 3: Virtual Threads

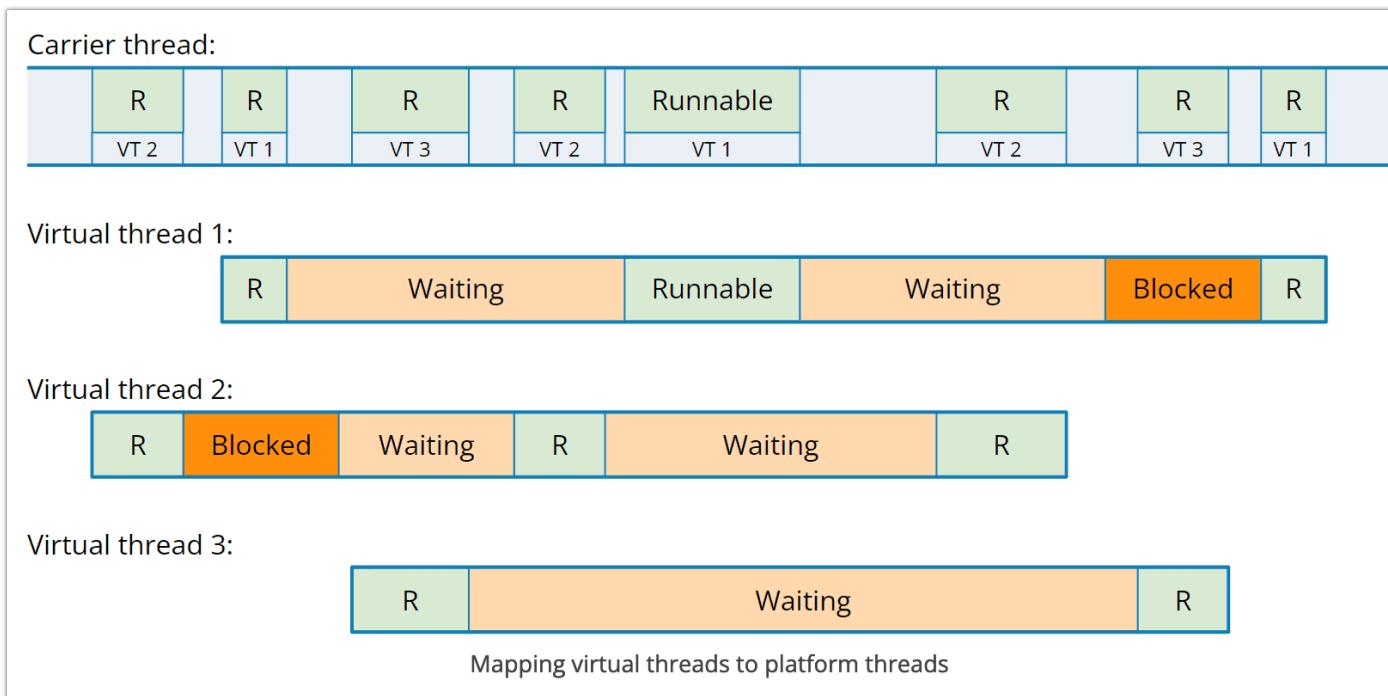


https://www.freepik.com/premium-vector/realistic-gold-silver-bronze-medal-with-red-ribbon_10027399.htm

JEP 444: Virtual Threads



- Dieser JEP führt das Konzept **leichtgewichtiger virtueller Threads** ein.
- **Virtuelle Threads «fühlen» sich wie normale Threads an, sind auch vom Typ `java.lang.Thread`, werden aber nicht 1:1 auf Betriebssystem-Threads abgebildet.**



JEP 444: Virtual Threads



- Was ist das Problem an blockierendem I/O? => miserable Serverauslastung

Concurrency Issues

Why is it bad to block?

```
Json request      = buildContractRequest(id);
String contractJson = contractServer.getContract(request);
Contract contract = Json.unmarshal(contractJson);
```



- Virtuelle Threads erlauben im Bereich der Serverprogrammierung wieder mit jeweils einem separaten Thread pro Request zu arbeiten. Hilfreich weil in der Regel viele Client-Requests blockierendes I/O wie das Abrufen von Ressourcen durchführen.

https://www.youtube.com/watch?v=d_XmNicqC2I

JEP 444: Virtual Threads



```
public static void main(String[] args)
{
    System.out.println("Start");

    try (var executor = Executors.newVirtualThreadPerTaskExecutor())
    {
        for (int i = 0; i < 10_000_000; i++)
        {
            final int pos = i;
            executor.submit(() -> {
                Thread.sleep(Duration.ofSeconds(5));
                return pos;
            });
        }
    }
    // executor.close() is called implicitly,
    // and waits until all tasks are completed
    System.out.println("End");
}
```



Platz 4: Structured Concurrency (Preview)



https://www.freepik.com/premium-vector/realistic-gold-silver-bronze-medal-with-red-ribbon_10027399.htm

JEP 453: Structured Concurrency



- Dieser JEP bringt die Structured Concurrency als Vereinfachung von Multithreading.
- Wenn eine Aufgabe aus mehreren Teilaufgaben besteht, die parallel verarbeitet werden können, ermöglicht Structured Concurrency, dies auf besonders lesbare und wartbare Weise umzusetzen.
- Betrachten wir das Ermitteln eines Users und dessen Bestellungen anhand einer User-ID:

```
static Response handleSynchronously(Long userId) throws InterruptedException {
    var user = findUser(userId);
    var orders = fetchOrders(userId);

    return new Response(user, orders);
}
```
- Beide Aktionen könnten parallel ablaufen.
- Wenn es in einer von beiden zu einer Exception kommt, wird die Ausführung abgebrochen.

JEP 453: Structured Concurrency



```
static Response handleOldStyle(Long userId) throws ExecutionException,  
                                         InterruptedException  
{  
    var executorService = Executors.newCachedThreadPool();  
  
    var userFuture = executorService.submit(() -> findUser(userId));  
    var ordersFuture = executorService.submit(() -> fetchOrders(userId));  
  
    var user = userFuture.get();      // Join findUser  
    var orders = ordersFuture.get(); // Join fetchOrders  
  
    return new Response(user, orders);  
}
```

- Weil die Teilaufgaben parallel ausgeführt werden, können sie unabhängig voneinander erfolgreich sein oder fehlgeschlagen. Die Fehlerbehandlung kann recht kompliziert werden.
- Oftmals möchte man beispielsweise nicht, dass das zweite get() aufgerufen wird, wenn bereits bei der Abarbeitung der Methode findUser() eine Exception aufgetreten ist.

JEP 453: Structured Concurrency



- Umsetzung mit Structured Concurrency in Form der Klasse **StructuredTaskScope**:

```
static Response handle(Long userId) throws ExecutionException,  
                                         InterruptedException  
{  
    try (var scope = new StructuredTaskScope.ShutdownOnFailure()) {  
        var userSubtask = scope.fork(() -> findUser(userId));  
        var ordersSubtask = scope.fork(() -> fetchOrders(userId));  
  
        scope.join();           // Join both forks  
        scope.throwIfFailed(); // ... and propagate errors  
  
        return new Response(userSubtask.get(), ordersSubtask.get());  
    }  
}
```

- Konkurrierende Teilaufgaben mit **fork()** abspalten und mit blockierendem Aufruf von **join()** Ergebnisse einsammeln
- join()** wartet, bis alle Teilaufgaben abgearbeitet sind oder ein Fehler auftrat.

JEP 453: Structured Concurrency



Die Klasse `StructuredTaskScope` besitzt zwei Spezialisierungen:

- `ShutdownOnFailure` – fängt die erste Exception ab und beendet den `StructuredTaskScope`. Diese Klasse ist dafür gedacht, wenn die Ergebnisse aller Teilaufgaben benötigt werden ("`invoke all`"); wenn jedoch eine Teilaufgabe fehlschlägt, werden die Ergebnisse der anderen, noch nicht abgeschlossenen Teilaufgaben nicht mehr benötigt.
 - `ShutdownOnSuccess` – ermittelt das erste eintreffende Ergebnis und beendet dann den `StructuredTaskScope`. Das hilft, wenn bereits das Ergebnis einer beliebigen Teilaufgabe ausreicht ("`invoke any`") und es nicht notwendig ist, auf die Ergebnisse anderer, nicht abgeschlossener Aufgaben zu warten.
-

JEP 453: Structured Concurrency



- Umsetzung mit Structurd Concurrency in Form der Klasse **StructuredTaskScope**:

```
public static void main(final String[] args) throws ExecutionException,  
                                         InterruptedException  
{  
    try (var scope =  
         new StructuredTaskScope.ShutdownOnSuccess<NetworkConnection>())  
    {  
        var result1 = scope.fork(() -> tryToGetWifi());  
        var result2 = scope.fork(() -> tryToGet5g());  
        var result3 = scope.fork(() -> tryToGet4g());  
        var result4 = scope.fork(() -> tryToGet3g());  
        scope.join();  
  
        System.out.println("found connection: " + scope.result());  
    }  
}
```



Platz 5: Unnamed Variables and Patterns (Preview)



https://www.freepik.com/premium-vector/realistic-gold-silver-bronze-medal-with-red-ribbon_10027399.htm

JEP 443: Unnamed Patterns and Variables (Preview)



- Was beobachten Sie bei der Verwendung von Record Patterns?

```
Point p3_4 = new Point(3, 4);
var cp = new ColoredPoint(p3_4, Color.GREEN);

if (cp instanceof ColoredPoint(Point point, Color color))
{
    System.out.println("x = " + point.x());
}

if (cp instanceof ColoredPoint(Point(int x, int y), Color color))
{
    System.out.println("x = " + x);
}
```

- Nur ein paar Bestandteile/Attribute im Record Pattern sind wirklich von Interesse!
-

JEP 443: Unnamed Patterns and Variables (Preview)



- Und was ist mit ähnlichen Situationen in "normalem" Java-Code?

```
BiFunction<String, String, String> doubleFirst =
    (String str1, String str2) -> str1.repeat(2);
```

```
try
{
    Files.writeString(Path.of("UnnamedVars.txt"), "Underscore");
}
catch (IOException ex)
{
    // just some logging
}
```

- Einige Variablen sind im nachfolgenden Code unbenutzt
-

Unnamed Variables & Patterns



- Dieser JEP finalisiert den Vorgänger JEP 443 und ermöglicht es, Variablen oder Teile innerhalb von Record Patterns durch ein `_` als unbenutzt und unbrauchbar zu markieren. Zur Erinnerung sei erwähnt, dass es die folgenden drei Varianten gibt:
 1. **Unnamed variable** – erlaubt die Verwendung von `_` für die Benennung oder Markierung von nicht verwendeten Variablen.
 2. **Unnamed pattern variable** – erlaubt das Weglassen des Bezeichners, der normalerweise dem Typ (oder var) in einem Record Pattern folgen würde.
 3. **Unnamed pattern** – erlaubt es, den Typ und den Namen einer Komponente eines Record Patterns vollständig wegzulassen (und durch ein `_` zu ersetzen).
-

JEP 443: Unnamed Patterns and Variables (Preview)



- **Unnamed variable**

```
BiFunction<String, String, String> doubleFirst =
    (String str1, String _) -> str1.repeat(2);
```

```
interface IntTriFunction
{
    int apply(int x, int y, int z);
}
```

```
IntTriFunction addFirstTwo = (int x, int y, int _) -> x + y;
```

```
IntTriFunction doubleSecond = (int _, int y, int _) -> y * 2;
```

- Interessanterweise können auch mehrere unbenannte Variablen im selben Scope verwendet werden, was (neben einfachen Lambdas) vor allem für Record Patterns und in switch von Interesse ist.

JEP 443: Unnamed Patterns and Variables (Preview)



- **Unnamed pattern variable**

```
if (green_p3_4 instanceof ColoredPoint(Point point, Color color))
{
    System.out.println("x = " + point.x());
}
```

- =>

```
if (green_p3_4 instanceof ColoredPoint(Point point, Color _))
{
    System.out.println("x = " + point.x());
}
```

- **Gleiches gilt für case ColoredPoint(Point point, Color _)**
-

JEP 443: Unnamed Patterns and Variables (Preview)



- **Unnamed pattern**

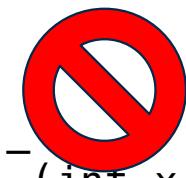
```
if (green_p3_4 instanceof ColoredPoint(Point(int x, int y), Color color))
{
    System.out.println("x = " + x);
}
```

- =>

```
if (cp instanceof ColoredPoint(Point(int x, _), _))
{
    System.out.println("x = " + x);
}
```

- **Gleiches gilt für case.**

instanceof _
instanceof _(int x, int y)



Unnamed Variables & Patterns



```
static boolean checkFirstNameTravellingTimeAndZipCode(Object obj)
{
    if (obj instanceof Journey(
        Person(var firstname, _, _),
        TravelInfo(_, var maxTravellingTime),_,
        City(var zipCode, _))) {

        if (firstname != null && maxTravellingTime != null && zipCode != null) {

            return firstname.length() > 2 && maxTravellingTime.toHours() < 7 &&
                zipCode >= 8000 && zipCode < 8100;
        }
    }
    return false;
}
```



Position 6: Markdown Comments



https://www.freepik.com/premium-vector/realistic-gold-silver-bronze-medal-with-red-ribbon_10027399.htm

JEP 467: Markdown Documentation Comments



- Man kann Sourcecode nun mit Markdown dokumentieren
- Diese wird auch in IntelliJ direkt auf dem kommentierten Programmelement (Klasse/Methode) angezeigt.

```
/// Returns the greater of two `int` values. That is, the
/// result is the argument closer to the value of
/// [Integer#MAX_VALUE]. If the arguments have the same
/// value, the result is that same value.
///
/// @param a an argument.
/// @param b another argument.
/// @return the larger of `a` and `b`.
public static int max(int a, int b) {
    return (a >= b) ? a : b;
}
```

c syntax.MarkDownComment

```
@Contract(pure = true) >>
public static int max(
    int a,
    int b
)
```

Returns the greater of two `int` values. That is, the result is the argument closer to the value of `Integer#MAX_VALUE`. If the arguments have the same value, the result is that same value.

Params: `a` – an argument.
`b` – another argument.

Returns: the larger of `a` and `b`.

 Java23Examples

JEP 467: Markdown Documentation Comments -- Formatierung



- Textpassagen sollen mitunter hervorgehoben werden

- kursiv* (*...* or ...) oder **fett** (**...**)
- Schriftart durch einen Backtick ('...) in Schreibmaschinenschrift ändern. Fett und/oder kursiv sind dabei ebenfalls möglich.
- Mehrzeilige Quellcode-Ausschnitte mit ("..."") im Kommentar.

```
/// **FETT** \
/// *kursiv* \
/// _kursiv_ \
/// _**FETT und KURSIV**_ \
/// `code-font` \
/// _**`code-font FETT und KURSIV`**_ \
///
/// Mehrzeiliger Sourcecode:
/// ``
/// public static int max(int a, int b) {
///     return (a >= b) ? a : b;
/// }
/// ``
```

syntax

```
public class MarkDownComment
```

FETT
kursiv
kursiv
FETT und KURSIV
`code-font`
`code-font FETT und KURSIV` \

Mehrzeiliger Sourcecode:

```
public static int max(int a, int b) {
    return (a >= b) ? a : b;
}
```

Java23Examples

JEP 467: Markdown Documentation Comments – Listen & Tabellen



```
/// - Punkt A
/// * Punkt B
/// - Punkt C
///
/// 1. Eintrag 1
/// 1. Eintrag 2 -- **wird automatisch nummeriert
/// 1. Eintrag 3
/// 2. Eintrag 4 -- **wird automatisch auf 4. geändert
```

- Punkt A
- Punkt B
- Punkt C
- 1. Eintrag 1
- 2. Eintrag 2 -- **wird automatisch nummeriert, als**
- 3. Eintrag 3
- 4. Eintrag 4 -- **wird automatisch auf 4. geändert**

```
/// / Latein / Griechisch /
/// /-----/-----/
/// / a      / &alpha; (alpha) /
/// / b      / &beta; (beta) /
/// / c      / &gamma; (gamma) // &Gamma; /
/// / ...    / ... /
/// / z      / &omega; (omega) /
```

Latein Griechisch

a	α (alpha)
b	β (beta)
c	γ (gamma) // Γ
...	...
z	ω (omega)



Platz 7: Statements before super(...) / Flexible Construtore Bodies (Preview)



https://www.freepik.com/premium-vector/realistic-gold-silver-bronze-medal-with-red-ribbon_10027399.htm

JEP 447: Statements before super(...)



```
public class PositiveBigIntegerOld1 extends BigInteger
{
    public PositiveBigIntegerOld1(long value)
    {
        super(value);           // Potentially unnecessary work

        if (value <= 0)
            throw new IllegalArgumentException("non-positive value");
    }
}
```

- Wenn wir auf den Sourcecode schauen, so wirkt dieser nicht gerade elegant – die Prüfung erfolgt auch erst nach Konstruktion der Basisklasse ...
- Dadurch sind potenziell schon unnötige Aufrufe sowie Objektkonstruktionen erfolgt.
- Manchmal bietet es sich an, den oder die Konstruktorparameter zu validieren, bevor man diese (ansonsten ungeprüft) bei einem Aufruf des Basisklassenkonstruktors übergibt.

JEP 447: Statements before super(...)



- **Herkömmliche Abhilfe: statische Hilfsmethode**

```
public class PositiveBigIntegerOld2 extends BigInteger
{
    public PositiveBigIntegerOld2(final long value)
    {
        super(verifyPositive(value));
    }

    private static long verifyPositive(final long value)
    {
        if (value <= 0)
            throw new IllegalArgumentException("non-positive value");

        return value;
    }
}
```

JEP 447: Statements before super(...)



- Die Argumentprüfung wird deutlich besser lesbar und verständlich, wenn die Validierungslogik direkt im Konstruktor noch vor dem Aufruf von `super()` geschieht.
- Durch JEP 447 lassen sich nun in einem Konstruktor dessen Argumente validieren, bevor dort der Konstruktor der Superklasse aufgerufen wird:

```
public class PositiveBigIntegerNew extends BigInteger
{
    public PositiveBigIntegerNew(final long value) {
        if (value <= 0)
            throw new IllegalArgumentException("non-positive value");

        super(value);
    }
}
```

JEP 447: Statements before super(...)



- Manchmal bietet es sich an, Aktionen vor dem Aufruf von `this()` auszuführen, um mehrfache Aktionen zu vermeiden, hier `split()`:

```
record MyPoint0ld(int x, int y)
{
    public MyPoint0ld(final String values)
    {
        this(Integer.parseInt(values.split(",")[0].strip(),
                             Integer.parseInt(values.split(",")[1].strip())));
    }
}

record MyPoint3d0ld(int x, int y, int zy)
{
    public MyPoint3d0ld(final String values)
    {
        this(Integer.parseInt(values.split(",")[0].strip(),
                             Integer.parseInt(values.split(",")[1].strip(),
                             Integer.parseInt(values.split(",")[2].strip())));
    }
}
```

JEP 447: Statements before super(...)



- Mit der neuen Syntax können wir die Aktionen aus dem Aufruf von `this()` herausziehen und insbesondere das `split()` auch nur einmal aufrufen.
- Möchte man das für die Logik irrelevante Stripping eleganter und den Konstruktor leichter lesbar gestalten, so implementiert man noch eine zusätzliche Hilfsmethode `parseInt()`:

```
record MyPoint3d(int x, int y, int z)
{
    public MyPoint3d(final String values) {
        var separatedValues = values.split(",");
        int x = parseInt(separatedValues[0]);
        int y = parseInt(separatedValues[1]);
        int z = parseInt(separatedValues[2]);

        this(x, y, z);
    }

    private static int parseInt(final String strValue) {
        return Integer.parseInt(strValue.strip());
    }
}
```

JEP 482: Flexible Constructor Bodies – Neu in Java 23



- Im Zusammenhang mit Vererbung kann es gelegentlich zu Überraschungen kommen, wenn in Konstruktoren Methoden aufgerufen werden, die in Unterklassen überschrieben werden.

```
public class BaseClass
{
    private final int baseValue;

    public BaseClass(int baseValue)
    {
        this.baseValue = baseValue;

        logValues();
    }

    protected void logValues()
    {
        System.out.println("baseValue: " + baseValue);
    }
}
```

JEP 482: Flexible Constructor Bodies – Neu in Java 23



```
public class SubClass extends BaseClass
{
    private final String subClassInfo;

    public SubClass(int baseValue, String subClassInfo)
    {
        super(baseValue);
        this.subClassInfo = subClassInfo;
    }

    protected void logValues()
    {
        super.logValues();
        System.out.println("subClassInfo: " + subClassInfo);
    }

    public static void main(final String[] args)
    {
        new SubClass(42, "SURPRISE");
    }
}
```

baseValue: 42
subClassInfo: **null**

Während der Verarbeitung des Basisklassenkonstruktors ist das **Attribut** subClassInfo **noch nicht zugewiesen**, da der Aufruf von super() VOR der Zuweisung an die Variable erfolgt. Dies führt zu der oben genannten, aber oftmals unerwarteten Ausgabe.

JEP 482: Flexible Constructor Bodies – Neu in Java 23



```
public class NewSubClass extends BaseClass {  
  
    private final String subClassInfo;  
  
    public NewSubClass(int baseValue, String subClassInfo)  
    {  
        this.subClassInfo = subClassInfo;  
        super(baseValue);  
    }  
  
    protected void logValues()  
    {  
        super.logValues();  
        System.out.println("subClassInfo: " + subClassInfo);  
    }  
  
    public static void main(final String[] args)  
    {  
        new NewSubClass(42, "AS_EXPECTED");  
    }  
}
```

baseValue: 42
subClassInfo: AS_EXPECTED

Während der Verarbeitung des Basisklassenkonstruktors ist das **Attribut subClassInfo jetzt bereits zugewiesen**, da der Aufruf von super() NACH der Zuweisung an die Variable erfolgt. Dies führt zu der oben gezeigten und **erwarteten Ausgabe**.



Platz 8: Launch Multi-File Source-Code Programs



https://www.freepik.com/premium-vector/realistic-gold-silver-bronze-medal-with-red-ribbon_10027399.htm

Direct Compilation



- Erlaubt es, Java-Applikationen, die nur aus einer Datei bestehen, direkt in einem Rutsch zu kompilieren und auszuführen.
- erspart Arbeit und man muss nichts vom Bytecode und .class -Dateien wissen
- vor allem für die Ausführung von kleineren Java-Dateien als Skript und für den Einstieg in Java hilfreich

```
package direct.compilation;

public class HelloWorld
{
    public static void main(String... args)
    {
        System.out.println("Hello Execute After Compile");
    }
}
```

java ./HelloWorld.java



Hello Execute After Compile

- Aber bis einschließlich Java 21 LTS nur für eine einzelne Java-Datei!

JEP 458: Launch Multi-File Source-Code Programs



```
package jep458_Launch_MultiFile_SourceCode_Programs;

public class MainApp
{
    public static void main(final String[] args) {
        var result = Helper.performCalculation();
        System.out.println(result);
    }
}
```

```
package jep458_Launch_MultiFile_SourceCode_Programs;

class Helper
{
    public static String performCalculation() {
        return "Heavy, long running calculation!";
    }
}
```

```
$ java MainApp.java
Heavy, long running calculation!
```

JEP 458: Launch Multi-File Source-Code Programs



```
package jep458_Launch_MultiFile_SourceCode_Programs;

public class MainAppV2
{
    public static void main(final String[] args) {
        var result = StringHelper.mark(Helper.performCalculation());
        System.out.println(result);
    }
}
```

```
package jep458_Launch_MultiFile_SourceCode_Programs;

class StringHelper
{
    public static String mark(String input) {
        return ">>" + input + "<<";
    }
}
```

```
$ java MainAppV2.java
>>Heavy, long running calculation!<<
```



Platz 9: Stream Gatherers (Preview)



https://www.freepik.com/premium-vector/realistic-gold-silver-bronze-medal-with-red-ribbon_10027399.htm

JEP 461: Stream Gatherers



- Nehmen wir an, wir wollten alle Duplikate aus einem Stream herausfiltern und dazu ein Kriterium angeben:

```
var result = Stream.of("Tim", "Tom", "Jim", "Mike") .  
    distinctBy(String::length).           // Hypothetisch  
    toList();
```

- Mit einem Trick kann man das herkömmlich wie folgt lösen:

```
var result = Stream.of("Tim", "Tom", "Jim", "Mike") .  
    map(DistinctByLength::new).  
    distinct().  
    map(DistinctByLength::str).  
    toList();
```

JEP 461: Stream Gatherers



- Gruppierung der Daten eines Streams in Abschnitte fixer Größe:

```
var result = Stream.iterate(0, i -> i + 1).  
    windowFixed(4).          // Hypothetisch  
    limit(3).  
    toList();  
  
// result ==> [[0, 1, 2, 3], [4, 5, 6, 7], [8, 9, 10, 11]]
```

- Im Laufe der Jahre sind diverse Intermediate Operations wie etwa `distinctBy()` oder `windowFixed()` als Ergänzung für das Stream-API vorgeschlagen worden.
 - Oftmals sind diese in spezifischen Kontexten sinnvoll, allerdings würden diese das Stream-API ziemlich aufblähen und den Einstieg in das (ohnehin schon umfangreiche) API (weiter) erschweren.
-

JEP 461: Stream Gatherers – windowFixed()



- Um einen Stream in kleinere Bestandteile fixer Größe ohne Überlappung zu unterteilen, dient `windowFixed()`.

```
private static void windowFixed() {
    var result = Stream.iterate(0, i -> i + 1).
        gather(Gatherers.windowFixed(4)).
        limit(3).
        toList();
    System.out.println("windowFixed(4): " + result);

    var result2 = Stream.of(0, 1, 2, 3, 4, 5, 6).
        gather(Gatherers.windowFixed(3)).
        toList();
    System.out.println("windowFixed(3): " + result2);
}
```

- Teilweise enthält der Datenbestand nicht genug Elemente. Das führt dazu, dass der letzte Teilbereich dann einfach weniger Elemente beinhaltet.

```
windowFixed(4): [[0, 1, 2, 3], [4, 5, 6, 7], [8, 9, 10, 11]]
windowFixed(3): [[0, 1, 2], [3, 4, 5], [6]]
```

JEP 461: Stream Gatherers – windowSliding()



- Um einen Stream in kleinere Bestandteile fixer Größe mit Überlappung zu unterteilen, dient `windowSliding()`.

```
private static void windowSliding() {  
    var result = Stream.iterate(0, i -> i + 1).  
        gather(Gatherers.windowSliding(4)).  
        limit(3).  
        toList();  
    System.out.println("windowSliding(4): " + result);  
  
    var result2 = Stream.of(0, 1, 2, 3, 4, 5, 6).  
        gather(Gatherers.windowSliding(3)).  
        toList();  
    System.out.println("windowSliding(3): " + result2);  
}
```

- Teilweise enthält der Datenbestand nicht genug Elemente. Das führt dazu, dass der letzte Teilbereich dann einfach weniger Elemente beinhaltet (hier nicht gezeigt):

```
windowSliding(4): [[0, 1, 2, 3], [1, 2, 3, 4], [2, 3, 4, 5]]  
windowSliding(3): [[0, 1, 2], [1, 2, 3], [2, 3, 4], [3, 4, 5], [4, 5, 6]]
```

JEP 461: Stream Gatherers – fold()



- Um die Werte eines Streams miteinander zu verknüpfen, dient die Methode `fold()`. Ähnlich wie bei `reduce()` gibt man einen Startwert und eine Berechnungsvorschrift an:

```
private static void foldMult()
{
    var crossMult = Stream.of(10, 20, 30, 40, 50).
                            gather(Gatherers.fold(() -> 1L,
                                (result, number) -> result * number)).
                            findFirst();
    System.out.println("mult with fold(): " + crossMult);
}
```

- Um einen Wert auszulesen, dient wiederum der Aufruf von `findFirst()`, das liefert einen `Optional<T>`:

```
mult with fold(): Optional[12000000]
```

JEP 461: Stream Gatherers – fold()



- Was passiert, wenn wir zur Kombination der Werte auch Aktionen ausführen wollen, die nicht für die Typen der Werte, hier int, definiert sind?
- Als Beispiel wird ein Zahlenwert in einen String gewandelt und dieser gemäß dem Zahlenwert mit repeat() wiederholt:

```
private static void foldRepeat()
{
    var repeatedNumbers = Stream.of(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).
                                gather(Gatherers.fold(() -> "",
                                         (result, number) -> result + (" " +
                                         number).repeat(number))).
                                toList();
    System.out.println("repeat with fold(): " + repeatedNumbers);
}
```

- Als Ausgabe ergibt sich die Folgende:

```
repeat with fold(): [1223334444555556666667777777]
```

JEP 461: Stream Gatherers – scan()



- Sollen die Elemente eines Streams zu neuen Kombinationen zusammengeführt werden, sodass jeweils immer ein Element dazukommt, dann ist dies die Aufgabe von `scan()`.
- Die Methode arbeitet ähnlich wie `fold()`, das die Werte zu einem Ergebnis kombiniert. Bei `scan()` wird dagegen bei jeder Kombination der Werte ein neues Ergebnis produziert:

```
private static void scanRepeat()
{
    var repeatedNumbers = Stream.of(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).
        gather(Gatherers.scan(() -> "",
                           (result, number) -> result + (" " +
                           number).repeat(number))).
        toList();
    System.out.println("repeat with scan(): " + repeatedNumbers);
}
```

- Die Ausgabe ist Folgende:

```
repeat with scan(): [1, 122, 122333, 1223334444, 122333444455555,
122333444455555666666, 12233344445555566666777777]
```



Platz 10: Implicitly Declared Classes and Instance Main Methods (Preview)



Implicitly Declared Classes and Instance Main Methods



- Vielleicht ist es auch bei Ihnen schon eine Weile her, dass Sie Java gelernt haben.
- Wenn Sie Programmieranfängern Java beibringen wollen, wissen Sie, wie schwierig der Einstieg ist.
- Aus der Sicht von Anfängern besitzt Java eine wirklich steile Lernkurve.
- Es fängt schon mit dem einfachsten Hello-World an.

```
package preview;

public class OldStyleHelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello, World!");
    }
}
```

- Mit Python reduziert auf das Wesentliche:

```
print("Hello, World!")
```

Sie als Trainer weisen auf die folgenden Fakten für Anfänger hin:

1. Vergessen Sie package, public , class, static, void, etc. die sind momentan noch unwichtig ...
2. Schauen Sie sich nur die Zeile mit System.out.println() an
3. Oh ja, System.out ist eine Instanz einer Klasse, aber auch das ist jetzt nicht wichtig.

Ziemlich viele verwirrende Wörter und Konzepte, die von der eigentlichen Aufgabe ablenken.

Implicitly Declared Classes and Instance Main Methods



- **PAST**

```
public class InstanceMainMethodOld {  
    public static void main(final String[] args) {  
        System.out.println("Hello, World!");  
    }  
}
```

- **PRESENT**

```
class InstanceMainMethod {  
    void main() {  
        System.out.println("Hello, World!");  
    }  
}
```

- **PRESENT OPTIMIZED**

```
void main() {  
    System.out.println("Hello World!");  
}
```

Implicitly Declared Classes and Instance Main Methods



Weitere Möglichkeiten

```
String greeting = "Hello again!!";  
  
String enhancer(String input, int times)  
{  
    return " ---> " + input.repeat(times) + " <---";  
}  
  
void main()  
{  
    System.out.println("Hello World!");  
    System.out.println(greeting);  
    System.out.println(enhancer("Michael", 2));  
}  
  
$ java --enable-preview --source 21  
src/main/java/preview/UnnamedClassesMoreFeatures.java  
Hello, World!  
Hello again!  
---> MichaelMichael <---
```

JEP 477: Implicitly Declared Classes and Instance Main Methods



- Der JEP 477 aus Java 23 enthält die Neuerungen von Java 22. Darüber hinaus wurden in Java 23 zwei maßgebliche Neuerungen hinzugefügt:
 - **Interaktion mit der Konsole:** Implizit deklarierte Klassen importieren automatisch die drei statischen Methoden `print()`, `println()` und `readln()`, die in der Klasse `java.io.IO` definiert sind und die textbasierte Interaktion mit der Konsole vereinfachen.
 - **Automatischer Modulimport von `java.base`:** Implizit deklarierte Klassen importieren automatisch alle öffentlichen Klassen und Schnittstellen der vom `java.base`-Modul exportierten Packages.
- Basierend auf beiden kann die `main()`-Methode in Java 23 klarer und kürzer wie folgt geschrieben werden:

```
void main()
{
    println("Shortest and Python-like 'Hello World!'");
}
```



Fazit



Positives



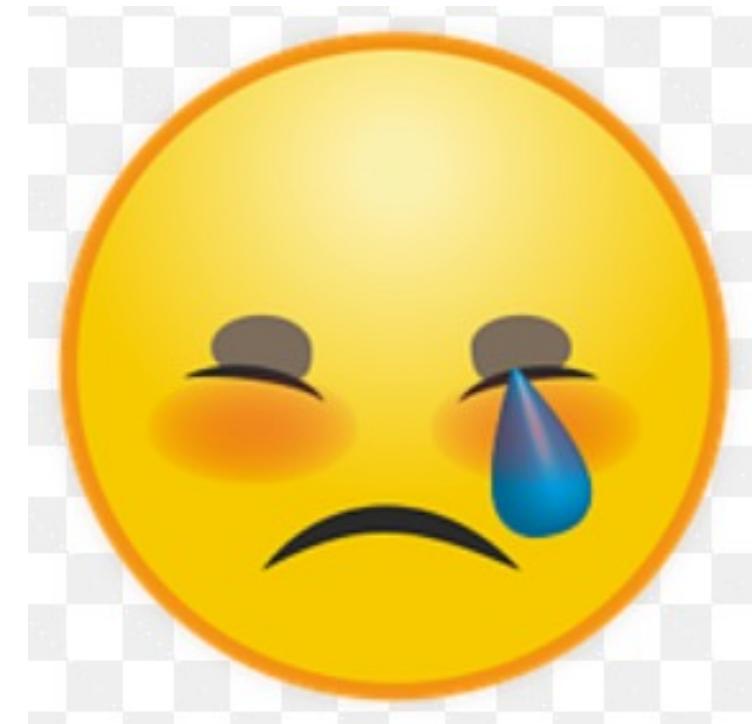
- Stabile und zuverlässige 6-monatige Release-Zyklen und alle 2 Jahre LTS-Versionen
 - Java wird einfacher und attraktiver
 - Viele schöne Verbesserungen in Syntax und APIs wie **switch, Records, Text Blocks**
 - Pattern Matching und Record Patterns final in Java 21
 - Virtuelle Threads & Structured Concurrency
 - u.v.m
-



Negatives



- Releases waren zwar pünktlich, aber manchmal eher dünn bezüglich wichtiger Neuerungen
- Java 21 LTS enthält einige unfertige Dinge ... meiner Meinung nach sollte ein LTS weniger Previews und möglichst keine Incubators enthalten
- Wir müssen leider noch 2 Jahre warten, bis die netten Unnamed Classes und Instance Main Methods sowie Unnamed Patterns and Variables für den Gebrauch im nächsten LTS-Release verfügbar sind
- Warum ist die Syntax von Pattern Matching bei instanceof und switch inkonsistent?





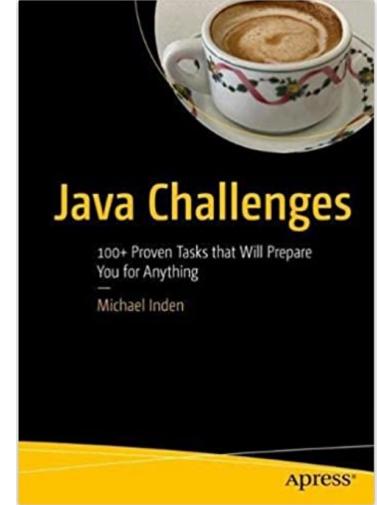
Probier es aus :-)



<https://github.com/Michaeli71/Best-Of-Modern-Java-21-23-My-Favorite-Features>



**Java 21 LTS Cool
New Java
Features - Update
Java 22 Included**



https://leanpub.com/java21lts_cool_new_java_features



Questions?



Thank You