



Best of Modern Java 21 – 24

Meine Lieblingsfeatures

<https://github.com/Michaeli71/Best-Of-Modern-Java-21-24-My-Favorite-Features>



Michael Inden

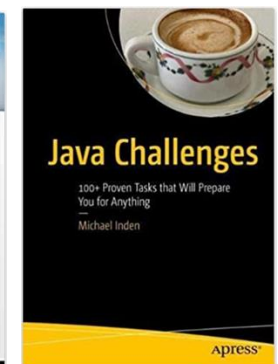
Head of Development, freiberuflicher Buchautor und Trainer

Speaker Intro



- **Michael Inden**, Jahrgang 1971
- Diplom-Informatiker, C.v.O. Uni Oldenburg
- ~8 ¼ Jahre **SSE** bei Heidelberger Druckmaschinen AG in Kiel
- ~6 ¾ Jahre **TPL, SA** bei IVU Traffic Technologies AG in Aachen
- ~4 ¼ Jahre **LSA / Trainer** bei Zühlke Engineering AG in Zürich
- ~3 Jahre **TL / CTO** bei Direct Mail Informatics / ASMIQ in Zürich
- Freiberuflicher **Consultant, Trainer** und **Konferenz-Speaker**
- **Seit Januar 2022 Head of Development bei Adcubum in Zürich**
- Autor und Gutachter bei dpunkt.verlag, O'Reilly und APress

E-Mail: michael_inden@hotmail.com



<https://github.com/Michaeli71/Best-Of-Modern-Java-21-24-My-Favorite-Features>

All Time Favorites + Meine Top 10 aus Java 21 bis 24



All Time Favorites:

- ATF1: Switch Expressions / Text Blocks / Records (Java 17)
- ATF2: Hilfreiche NullPointerExceptions / Pattern Matching bei instanceof (Java 17)

Meine Top 10 aus Java 21 LTS sowie Java 22, 23 und 24:

1. Record Patterns (Java 21)
2. Pattern Matching bei switch (Java 21)
3. Virtual Threads (Java 21)
4. *Structured Concurrency (Preview) (Java 24)*
5. Unnamed Variables & Patterns (Java 22)
6. Markdown Comments (Java 23)
7. *Flexible Constructor Bodies (Preview) (Java 24)*
8. Launch Multi-File Source-Code Programs (Java 22)
9. Stream Gatherers (Java 24)
10. *Simple Source Files and Instance Main Methods (Preview) (Java 24)*





Build-Tools, IDEs und Sandbox



IDE & Tool Support für Java 24



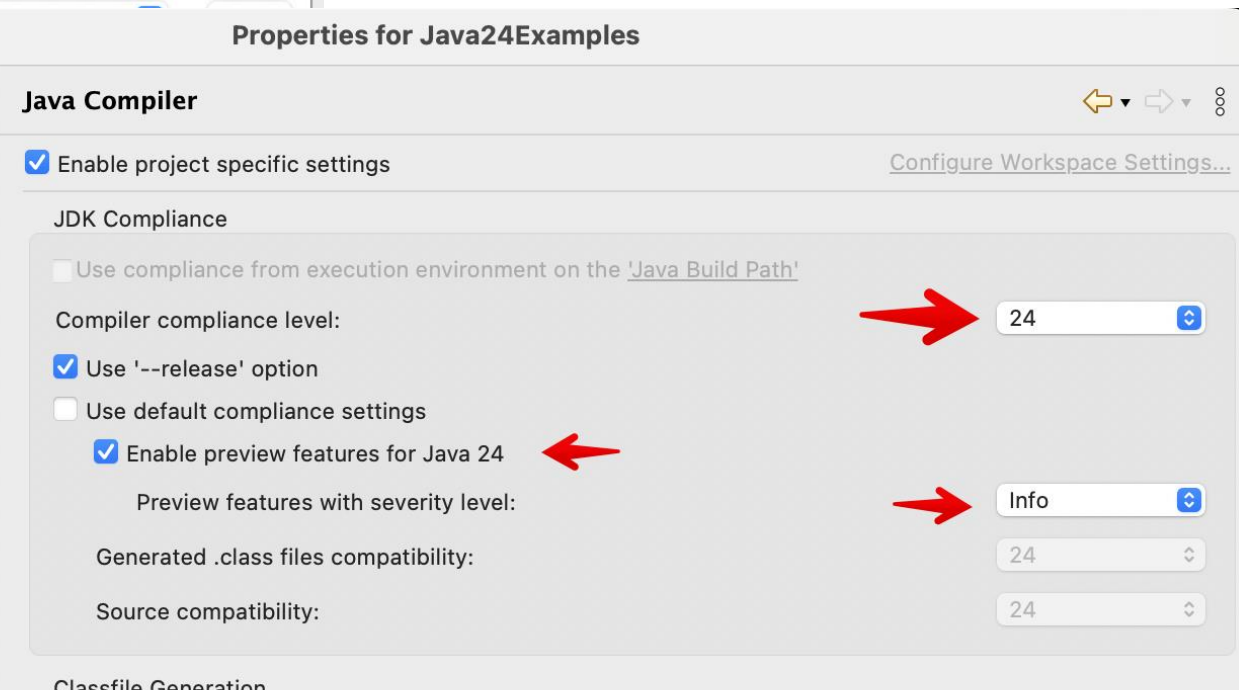
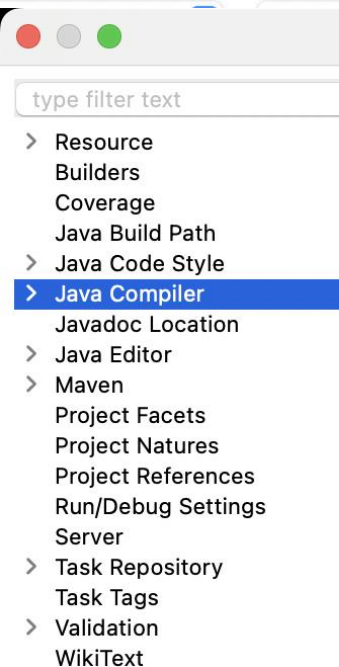
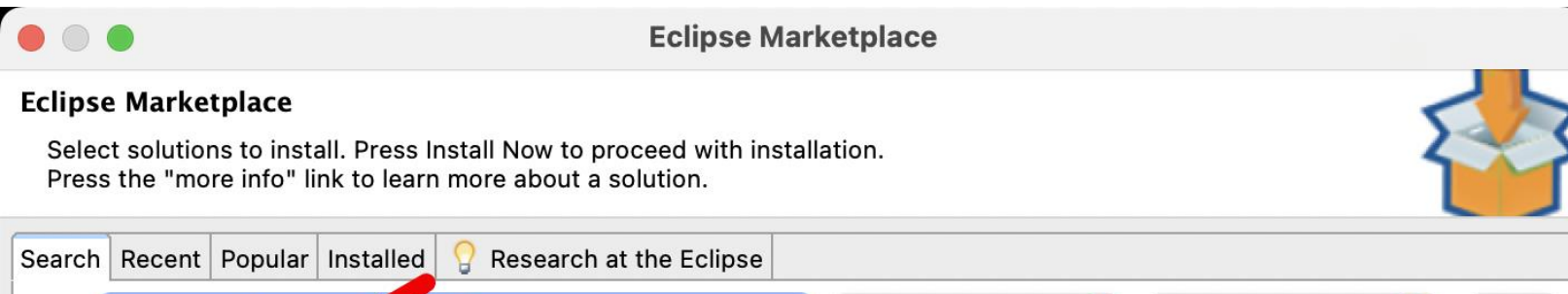
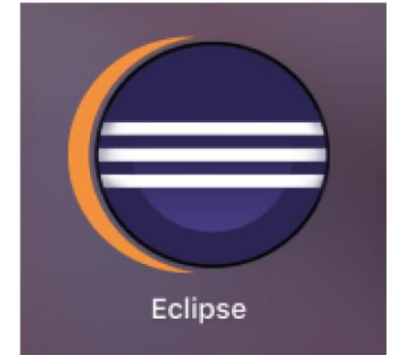
- Eclipse: Version 2025-03 (mit Plugin)
- IntelliJ: Version 2024.3.1
- Maven: 3.9.9, Compiler Plugin: 3.13.0
- Gradle: 8.14
- Aktivierung von Preview Features erforderlich
 - In Dialogen
 - In Build Scripts



IDE & Tool Support Java 24

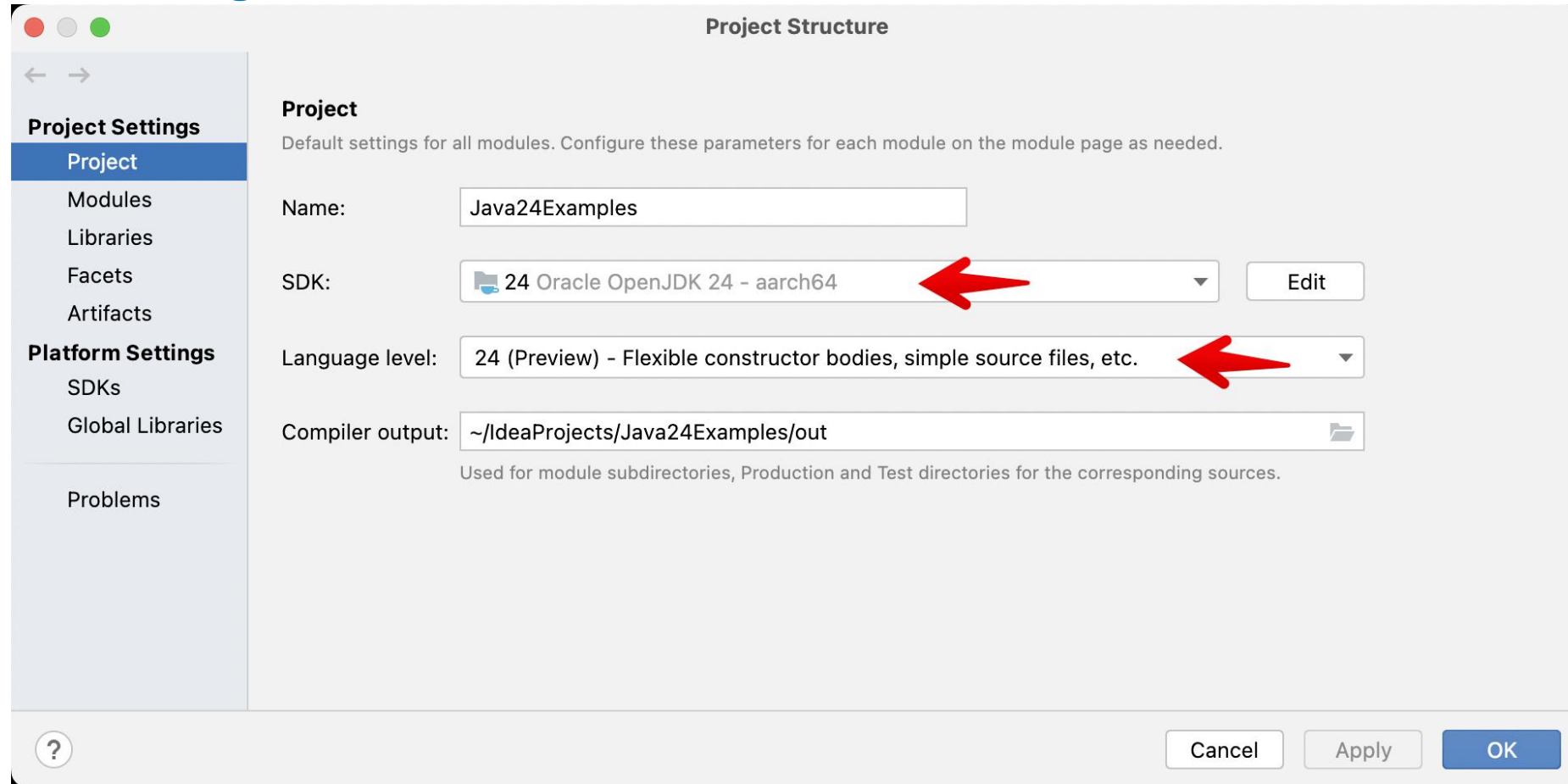


- Eclipse 2025-03 mit Plugin
- Aktivierung von Preview Features erforderlich





- IntelliJ 2024.3.1
- Aktivierung von Preview Features erforderlich





- Aktivierung von Preview Features erforderlich

```
java {  
    toolchain {  
        languageVersion = JavaLanguageVersion.of(24)  
    }  
}  
  
tasks.withType(JavaCompile).configureEach {  
    options.compilerArgs += ["--enable-preview"]  
}  
  
tasks.withType(JavaCompile).configureEach {  
    options.compilerArgs += ["--enable-preview",  
        "--add-modules", "jdk.incubator.vector"]  
}
```





- Aktivierung von Preview Features erforderlich

```
<plugins>
  <plugin>
    <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
    <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
    <version>3.13.0</version>
    <configuration>
      <source>24</source>
      <target>24</target>
      <!-- Important for Preview Features -->
      <compilerArgs>--enable-preview</compilerArgs>
    </configuration>
  </plugin>
</plugins>
```

Maven™

3.9.9

```
<plugin>
  <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
  <version>3.13.0</version>
  <configuration>
    <release>24</release>
    <compilerArgs>
      <arg>--enable-preview</arg>
      <arg>--add-modules</arg>
      <arg>jdk.incubator.vector</arg>
    </compilerArgs>
  </configuration>
</plugin>
```

The Java Version Almanac

Systematic collection of information about the history and the future of Java.



Details	Status	Documentation	Download	Compare API to
Java 25	DEV	API Notes	JDK JRE	24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 ...
Java 24	REL	API Lang VM Notes	JDK JRE	23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 ...
Java 23	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 ...
Java 22	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 ...
Java 21	LTS	API Lang VM Notes	JDK JRE	20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 ...
Java 20	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 ...
Java 19	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 ...
Java 18	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 ...
Java 17	LTS	API Lang VM Notes	JDK JRE	16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 ...
Java 16	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 ...
Java 15	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 ...
Java 14	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	13 12 11 10 9 8 7 6 5 1.4 ...
Java 13	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	12 11 10 9 8 7 6 5 1.4 1.3 ...
Java 12	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	11 10 9 8 7 6 5 1.4 1.3 1.2 ...
Java 11	LTS	API Lang VM Notes	JDK JRE	10 9 8 7 6 5 1.4 1.3 1.2 1.1 ...
Java 10	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	9 8 7 6 5 1.4 1.3 1.2 1.1 1.0
Java 9	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	8 7 6 5 1.4 1.3 1.2 1.1 1.0
Java 8	LTS	API Lang VM Notes	JDK JRE	7 6 5 1.4 1.3 1.2 1.1 1.0
Java 7	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	6 5 1.4 1.3 1.2 1.1 1.0
Java 6	EOL	API Lang VM Notes	JDK JRE	5 1.4 1.3 1.2 1.1 1.0
Java 5	EOL	API Lang VM Notes		1.4 1.3 1.2 1.1 1.0
Java 1.4	EOL	API		1.3 1.2 1.1 1.0
Java 1.3	EOL	API		1.2 1.1 1.0
Java 1.2	EOL	API Lang		1.1 1.0
Java 1.1	EOL	API		1.0
Java 1.0	EOL	API Lang VM		
Pre 1.0	EOL			
Data Source				



Sandbox

Instantly compile and run Java 24 snippets without a local Java installation.

Java24.java ▶ Run 24+36

```
1 import java.lang.reflect.ClassFileVersion;
2
3 void main() {
4     var v = ClassFileVersion.latest();
5     System.out.printf("Hello Java bytecode version %s!", v.major());
6 }
```

No Support
for Preview
Features!

Sandbox

Instantly compile and run Java 24 snippets without a local Java installation.

Java24.java ▶ Run 24+36

```
Hello Java bytecode version 68!
```



All Time Favorites





ATF 1:

Switch Expressions / Text Blocks / Records



Switch Expressions



- Abbildung von Wochentagen auf deren Länge ... elegant mit modernem Java:

Return-
Value

```
DayOfWeek day = DayOfWeek.FRIDAY;  
int numLetters = switch (day)  
{  
    case MONDAY, FRIDAY, SUNDAY -> 6;  
    case TUESDAY                -> 7;  
    case THURSDAY, SATURDAY     -> 8;  
    case WEDNESDAY              -> 9;  
};
```

- Elegantere Schreibweise beim case:
 - Neben dem offensichtlichen Pfeil statt des Doppelpunkts
 - auch mehrere Werte
 - Kein break nötig, auch kein Fall-Through
 - switch kann nun einen Wert zurückgeben, vermeidet künstliche Hilfsvariablen

Switch Expressions



- Abbildung von Monaten auf deren Namen ... elegant mit modernem Java:

```
static String monthToName(final Month month)
{
    return switch (month)
    {
        case JANUARY -> "January";
        default -> "N/A"; // hier KEIN Fall Through
        case FEBRUARY -> "February";
        case MARCH -> "March";
        case JULY -> "July";
    };
}
```

Switch Expressions



```
public static void main(final String[] args)
{
    DayOfWeek day = DayOfWeek.SUNDAY;

    int numOfLetters = switch (day)
    {
        case MONDAY, FRIDAY, SUNDAY -> {
            if (day == DayOfWeek.SUNDAY)
                System.out.println("SUNDAY is FUN DAY");
            yield 6;
        }
        case TUESDAY -> 7;
        case THURSDAY, SATURDAY -> 8;
        case WEDNESDAY -> 9;
    };
    System.out.println(numOfLetters);
}
```

SUNDAY is FUN DAY

6



Text Blocks



Text Blocks



```
String jsonObj = ""  
    {  
        "name": "Mike",  
        "birthday": "1971-02-07",  
        "comment": "Text blocks are nice!"  
    }  
    "";  
;
```

Text Blocks



```
public String exportAsHtml()
{
    String result = ""
        <html>
        <head>
        <style>
            td {
                font-size: 18pt;
            }
        </style>
        </head>
        <body>
            """;

    result += createTable();
    result += createWordList();

    result += ""
        </body>
        </html>
        """;

    return result;
}
```

D	F	I	L	Z	N	C	O	M	P	U	T	E	R	K	B	H	L	M	G
V	N	T	Ö	N	B	V	R	M	M	L	M	S	J	Z	O	Ä	U	Q	R
G	L	C	W	C	A	L	A	R	G	L	Q	I	D	T	R	Z	R	N	Y
C	J	L	E	M	E	C	V	A	W	E	U	A	T	H	B	S	L	D	Z
F	L	E	R	I	J	J	U	R	I	A	H	T	E	L	E	F	A	N	T
B	A	M	Z	R	P	K	V	V	Q	H	P	J	Y	U	X	M	M	O	F
Y	T	E	L	Q	B	U	B	Y	C	C	X	Q	C	J	C	C	E	J	F
J	Y	N	Z	R	N	X	S	P	I	I	U	G	I	R	A	F	F	E	V
C	Q	S	O	N	D	N	N	V	M	M	K	C	E	K	W	Z	J	Y	Y
W	O	Q	O	V	A	H	A	N	D	Y	O	Z	D	G	H	A	Z	V	A

- LÖWE
- COMPUTER
- BÄR
- GIRAFFE
- HANDY
- CLEMENS
- ELEFANT
- MICHAEL
- TIM



Records



Enhancement Record

```
record MyPoint(int x, int y) { }
```



```
Michaels-iMac:java14 michaeli$ javap MyPoint
Compiled from "MyPoint.java"
```

```
final class java14.MyPoint extends java.lang.Record {
    public java14.MyPoint(int, int);
    public int x();
    public int y();
    public java.lang.String toString();
    public int hashCode();
    public boolean equals(java.lang.Object);
}
```

```
public final class MyPoint
{
    private final int x;
    private final int y;

    public MyPoint(int x, int y)
    {
        this.x = x;
        this.y = y;
    }

    @Override
    public boolean equals(Object o)
    {
        if (this == o)
            return true;
        if (o == null || getClass() != o.getClass())
            return false;

        MyPoint point = (MyPoint) o;
        return x == point.x && y == point.y;
    }

    @Override
    public int hashCode()
    {
        return Objects.hash(x, y);
    }

    @Override public String toString()
    {
        return "MyPoint[x=" + x + ", y=" + y + "]";
    }

    // Zugriffsmethoden auf x und y
}
```

Records für komplexere Rückgabewerte und Parameter



```
record IntStringReturnValue(int code, String info) { }  
record IntListReturnValue(int code, List<String> values) { }
```

```
record ReturnTuple(String first, String last, int amount) { }  
record CompoundKey(String name, int age) { }
```

```
IntStringReturnValue calculateTheAnswer()  
{  
    // Some complex stuff here  
    return new IntStringReturnValue(42, "the answer");  
}
```

```
IntListReturnValue calculate(CompoundKey inputKey)  
{  
    // Some complex stuff here  
    return new IntListReturnValue(201,  
        List.of("This", "is", "a", "complex", "result"));  
}
```

Records für Pairs und Tupel



```
record IntIntPair(int first, int second) {};
```

```
record StringIntPair(String name, int age) {};
```

```
record Pair<T1, T2>(T1 first, T2 second) {};
```

```
record Top3Favorites(String top1, String top2, String top3) {};
```

```
record CalcResultTuple(int min, int max, double avg, int count) {};
```

- **Extrem wenig Schreibaufwand**
- Sehr praktisch für Pairs, Tuples usw.
- **Records funktionieren prima mit primitiven Typen und auch mit Generics**
- Implementierungen von Accessor-Methoden sowie equals() und hashCode() automatisch und vor allem kontraktkonform, ebenso toString()



ATF 2:

Hilfreiche NullPointerExceptions / Pattern Matching bei instanceof

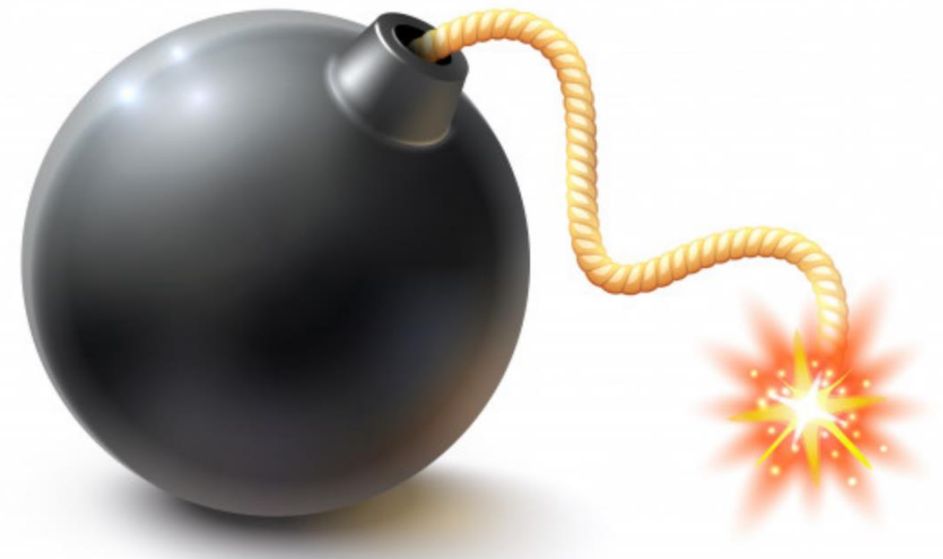


Hilfreiche NullPointerExceptions



```
public static void main(final String[] args)
{
    SomeType a = null;
    a.value = "ERROR";
}
```

Exception in thread "main" [java.lang.NullPointerException](#)
at java14.NPE_Example.main([NPE_Example.java:8](#))



Hilfreiche NullPointerExceptions



```
public static void main(final String[] args)
{
    SomeType a = null;
    a.value = "ERROR";
}
```

Exception in thread "main" [java.lang.NullPointerException](#)
at java14.NPE_Example.main([NPE_Example.java:8](#))

-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages

Exception in thread "main" [java.lang.NullPointerException](#): Cannot assign field "value" because "a" is null
at java14.NPE_Example.main([NPE_Example.java:8](#))

Hilfreiche NullPointerExceptions



```
public static void main(final String[] args)
{
    int width = getWindowManager().getWindow(5).size().width();
    System.out.println("Width: " + width);
}
```

Exception in thread "main" [java.lang.NullPointerException](#): Cannot invoke
"jvm.NPE_Third_Example\$Window.size()" because the return value of
"jvm.NPE_Third_Example\$WindowManager.getWindow(int)" is null
at jvm.NPE_Third_Example.main([NPE_Third_Example.java:7](#))



Pattern Matching bei instanceof



Pattern Matching bei instanceof



- **ALT**

```
final Object obj = new Person("Michael", "Inden");  
if (obj instanceof Person)  
{  
    final Person person = (Person) obj;  
    // ... Zugriff auf person...  
}
```

- **NEU**

```
if (obj instanceof Person person)  
{  
    // Hier kann man auf die Variable person direkt zugreifen  
}
```

Pattern Matching bei instanceof



```
if (obj2 instanceof String str2 && str2.length() > 5)
{
    System.out.println("Länge: " + str2.length());
}
```



Meine Top 10





Platz 1: Record Patterns



JEP 440: Record Patterns



- Basis für diesen JEP und seine Vorgänger ist das Pattern Matching für instanceof aus Java 16:

```
record Point(int x, int y) {}
```

```
static void printCoordinateInfo(Object obj)
```

```
{
```

```
    if (obj instanceof Point point)
```

```
    {
```

```
        int x = point.x();
```

```
        int y = point.y();
```

```
        System.out.println("x: %d, y: %d, sum: %d".formatted(x, y, x + y));
```

```
    }
```

```
}
```

- Zwar ist das oftmals schon praktisch, aber man muss noch teilweise umständlich auf die einzelnen Bestandteile zugreifen.



- Ziel ist es, Records deklarativ in ihre Bestandteile zerlegen und auf diese zugreifen zu können.

```
static void printCoordinateInfo(Object obj)
{
    if (obj instanceof Point point)
    {
        int x = point.x();
        int y = point.y();
        System.out.println("x: %d, y: %d, sum: %d".formatted(x, y, x + y));
    }
}
```

- =>

```
static void printCoordinateInfoNew(Object obj)
{
    if (obj instanceof Point(int x, int y))
        System.out.println("x: %d, y: %d, sum: %d".formatted(x, y, x + y));
}
```



- Record Patterns können auch verschachtelt werden, um eine deklarative, leistungsfähige und kombinierbare Form der Datennavigation und -verarbeitung zu ermöglichen.

```
record Point(int x, int y) {}
```

```
enum Color { RED, GREEN, BLUE }
```

```
record ColoredPoint(Point point, Color color) {}
```

```
record Rectangle(ColoredPoint upperLeft, ColoredPoint lowerRight) {}
```

```
static void printColorOfUpperLeftPoint(Rectangle rect)
```

```
{
```

```
    if (rect instanceof Rectangle(ColoredPoint(Point point, Color color),  
                                   ColoredPoint lowerRight))
```

```
    {
```

```
        System.out.println(color);
```

```
    }
```

```
}
```



**Wo können Record Patterns
ihre Stärke ausspielen?**



- **Nehmen wir einmal folgende Records als Datenmodell an:**

```
record Person(String firstname, String lastname, LocalDate birthday) {  
}
```

```
record Phone(String areaCode, String number) {  
}
```

```
record City(String name, String country, String languageCode) {  
}
```

```
record FlightReservation(Person person,  
    Phone phoneNumber,  
    City origin,  
    City destination) {  
}
```



- In Legacy-Code findet man tief verschachtelte Abfragen wie diese:

```
boolean checkAgeAndDestinationLanguageCorrectOld(Object obj)
{
    if (obj instanceof FlightReservation reservation)
    {
        if (reservation.person() != null)
        {
            Person person = reservation.person();
            LocalDate birthday = person.birthday();

            if (reservation.destination() != null) {
                City destination = reservation.destination();
                String languageCode = destination.languageCode();

                if (birthday != null && languageCode != null) {
                    long years = ChronoUnit.YEARS.between(birthday, LocalDate.now());
                    return years >= 18 && List.of("EN", "DE", "FR").contains(languageCode);
                }
            }
        }
    }
    return false;
}
```




- Mit verschachtelten Record Patterns schreiben wir die obige Verschachtelung der ifs *elegant und viel verständlicher* wie folgt:

```
boolean checkAgeAndDestinationLanguageCorrectNew(Object obj)
{
    if (obj instanceof FlightReservation(
        Person(String firstname, String lastname, LocalDate birthday),
        Phone phoneNumber, City origin,
        City(String name, String country, String languageCode)))
    {
        if (birthday != null && languageCode != null)
        {
            long years = ChronoUnit.YEARS.between(birthday, LocalDate.now());
            return years >= 18 &&
                List.of("EN", "DE", "FR").contains(languageCode);
        }
    }
    return false;
}
```

JEP 405/440: Record Patterns



```
boolean checkAgeAndDestinationLanguageCorrectNew(Object obj)
{
    if (obj instanceof FlightReservation(
        Person(String firstname, String lastname, LocalDate birthday),
        Phone phoneNumber, City origin,
        City(String name, String country, String languageCode)))
    {
        if (birthday != null && languageCode != null)
        {
            long years = ChronoUnit.YEARS.between(birthday, LocalDate.now());
            return years >= 18 &&
                List.of("EN", "DE", "FR").contains(languageCode);
        }
    }
    return false;
}
```

- Die Prüfung mit `instanceof` schlägt automatisch fehl, falls eine der Record-Komponenten `null` ist, also hier `Person` oder `City(destination)`.
- Lediglich die Attribute werden so nicht abgesichert und sind ggf. auf `null` zu prüfen.
- Wenn man sich jedoch den guten Stil angewöhnt, `null` als Wert von Parametern bei Aufrufen zu vermeiden, kann man sogar darauf verzichten.



Platz 2: Pattern Matching bei switch



JEP 441: Pattern Matching bei switch: Dominanzprüfung



- **Problemfeld: Es können mehrere Patterns auf eine Eingabe matchen.**

```
public static void main(String[] args) {  
    multiMatch("Python");  
    multiMatch(null);  
}
```

```
static void multiMatch(Object obj) {  
    switch (obj) {  
        case null -> System.out.println("null");  
        case String s when s.length() > 5 -> System.out.println(s.toUpperCase());  
        case String s -> System.out.println(s.toLowerCase());  
        case Integer i -> System.out.println(i * i);  
        default -> {}  
    }  
}
```

- **Dasjenige, das «am allgemeingültigsten» passt, wird dominierendes Pattern genannt.**
- **Im Beispiel dominiert das kürzere Pattern `String s` das längere davor angegebene.**

JEP 441: Pattern Matching bei switch: Dominanzprüfung



- Problematisch wird es, wenn die Reihenfolge der Muster umgekehrt wird:

```
static void dominanceExample(Object obj)
{
    switch (obj)
    {
        case null -> System.out.println("null");
        case String str -> System.out.println(str.toLowerCase());
        case String str && str.length() > 5 -> System.out.println(str.strip());
        case Integer i -> System.out.println(i);
        default -> { }
    }
}
```

Label is dominated by a preceding case label 'String str'

Move switch branch 'String str && str.length() > 5' before 'String str'

© java.lang.String

JEP 441: Pattern Matching bei switch mit Record Patterns



```
record Pos3D(int x, int y, int z) { }
```

```
enum RgbColor {RED, GREEN, BLUE}
```

```
static void recordPatternsAndMatching(Object obj) {
```

```
    switch (obj) {
```

```
        case RgbColor color when color == RgbColor.RED ->
            System.out.println("RED WARNING");
```

```
        case Pos3D pos when pos.z() == 0 ->
            System.out.println("Record: " + pos);
```

```
        case Pos3D(int x, int y, int z) when y > 0 ->
            System.out.println("Record decomposed: " + x + ", " + y + ", " + z);
```

```
        default -> System.out.println("Something else");
```

```
    }
```

```
}
```




Platz 3: Virtual Threads

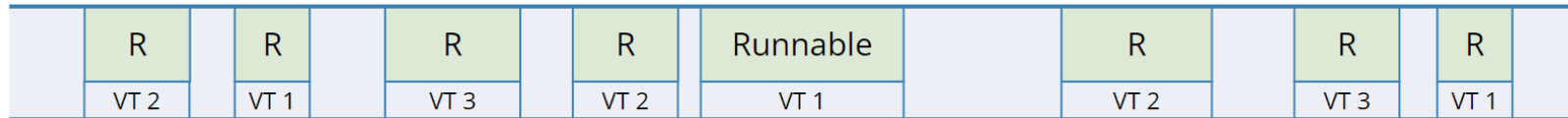


JEP 444: Virtual Threads

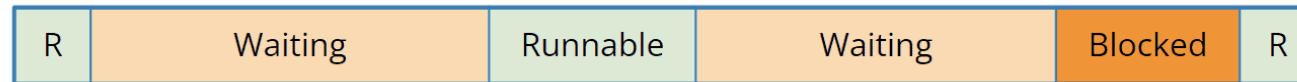


- Dieser JEP führt das Konzept **leichtgewichtiger virtueller Threads** ein.
- Virtuelle Threads «fühlen» sich wie normale Threads an, sind auch vom Typ `java.lang.Thread`, werden aber nicht 1:1 auf Betriebssystem-Threads abgebildet.

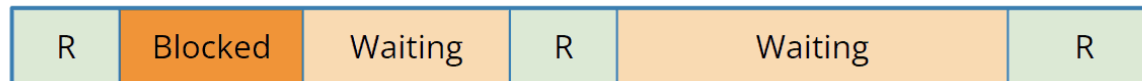
Carrier thread:



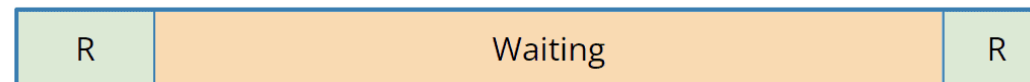
Virtual thread 1:



Virtual thread 2:



Virtual thread 3:



Mapping virtual threads to platform threads



- Was ist das Problem an blockierendem I/O? => mieserale Serverauslastung

Concurrency Issues

Why is it bad to block?

```
Json request      = buildContractRequest(id);  
String contractJson = contractServer.getContract(request);  
Contract contract  = Json.unmarshal(contractJson);
```



- Virtuelle Threads erlauben im Bereich der Serverprogrammierung wieder mit jeweils einem separaten Thread pro Request zu arbeiten. Hilfreich weil in der Regel viele Client-Requests blockierendes I/O wie das Abrufen von Ressourcen durchführen.

JEP 444: Virtual Threads



```
public static void main(String[] args)
{
    System.out.println("Start");

    try (var executor = Executors.newVirtualThreadPerTaskExecutor())
    {
        for (int i = 0; i < 10_000_000; i++)
        {
            final int pos = i;
            executor.submit(() -> {
                Thread.sleep(Duration.ofSeconds(5));
                return pos;
            });
        }
    }
    // executor.close() is called implicitly,
    // and waits until all tasks are completed
    System.out.println("End");
}
```



Platz 4: Structured Concurrency (Preview)



JEP 499: Structured Concurrency



- Dieser JEP bringt die Structured Concurrency als Vereinfachung von Multithreading.
- Wenn eine Aufgabe aus mehreren Teilaufgaben besteht, die parallel verarbeitet werden können, ermöglicht Structured Concurrency, dies auf besonders lesbare und wartbare Weise umzusetzen.
- Betrachten wir das Ermitteln eines Users und dessen Bestellungen anhand einer User-ID:

```
static Response handleSynchronously(Long userId) throws InterruptedException  
{  
    var user = findUser(userId);  
    var orders = fetchOrders(userId);  
  
    return new Response(user, orders);  
}
```
- Beide Aktionen könnten parallel ablaufen.
- Wenn es in einer von beiden zu einer Exception kommt, wird die Ausführung abgebrochen.

JEP 499: Structured Concurrency



```
static Response handleOldStyle(Long userId) throws ExecutionException,  
                                           InterruptedException
```

```
{  
    var executorService = Executors.newCachedThreadPool();  
  
    var userFuture = executorService.submit(() -> findUser(userId));  
    var ordersFuture = executorService.submit(() -> fetchOrders(userId));  
  
    var user = userFuture.get();    // Join findUser  
    var orders = ordersFuture.get(); // Join fetchOrders  
  
    return new Response(user, orders);  
}
```

- Weil die Teilaufgaben parallel ausgeführt werden, können sie unabhängig voneinander erfolgreich sein oder fehlschlagen. **Die Fehlerbehandlung kann recht kompliziert werden.**
- Oftmals möchte man beispielsweise nicht, dass das zweite `get()` aufgerufen wird, wenn bereits bei der Abarbeitung der Methode `findUser()` eine Exception aufgetreten ist.

JEP 499: Structured Concurrency



- **Umsetzung mit Structurd Concurrency in Form der Klasse StructuredTaskScope:**

```
static Response handle(Long userId) throws ExecutionException,  
                        InterruptedException  
{  
    try (var scope = new StructuredTaskScope.ShutdownOnFailure()) {  
        var userSubtask = scope.fork(() -> findUser(userId));  
        var ordersSubtask = scope.fork(() -> fetchOrders(userId));  
  
        scope.join();           // Join both forks  
        scope.throwIfFailed(); // ... and propagate errors  
  
        return new Response(userSubtask.get(), ordersSubtask.get());  
    }  
}
```

- **Konkurrierende Teilaufgaben mit fork() abspalten und mit blockierendem Aufruf von join() Ergebnisse einsammeln**
- **join() wartet, bis alle Teilaufgaben abgearbeitet sind oder ein Fehler auftrat.**



Die Klasse `StructuredTaskScope` besitzt zwei Spezialisierungen:

- **`ShutdownOnFailure`** – fängt die erste Exception ab und beendet den `StructuredTaskScope`. Diese Klasse ist dafür gedacht, wenn die Ergebnisse aller Teilaufgaben benötigt werden ("**`invoke all`**"); wenn jedoch eine Teilaufgabe fehlschlägt, werden die Ergebnisse der anderen, noch nicht abgeschlossenen Teilaufgaben nicht mehr benötigt.
- **`ShutdownOnSuccess`** – ermittelt das erste eintreffende Ergebnis und beendet dann den `StructuredTaskScope`. Das hilft, wenn bereits das Ergebnis einer beliebigen Teilaufgabe ausreicht ("**`invoke any`**") und es nicht notwendig ist, auf die Ergebnisse anderer, nicht abgeschlossener Aufgaben zu warten.

JEP 499: Structured Concurrency



- **Umsetzung mit Structurd Concurrency in Form der Klasse StructuredTaskScope:**

```
public static void main(final String[] args) throws ExecutionException,  
                        InterruptedException  
{  
    try (var scope =  
        new StructuredTaskScope.ShutdownOnSuccess<NetworkConnection>())  
    {  
        var result1 = scope.fork(() -> tryToGetWifi());  
        var result2 = scope.fork(() -> tryToGet5g());  
        var result3 = scope.fork(() -> tryToGet4g());  
        var result4 = scope.fork(() -> tryToGet3g());  
        scope.join();  
  
        System.out.println("found connection: " + scope.result());  
    }  
}
```



Platz 5: Unnamed Variables and Patterns (Preview)





- Was beobachten Sie bei der Verwendung von Record Patterns?

```
Point p3_4 = new Point(3, 4);  
var cp = new ColoredPoint(p3_4, Color.GREEN);
```

```
if (cp instanceof ColoredPoint(Point point, Color color))  
{  
    System.out.println("x = " + point.x());  
}
```

```
if (cp instanceof ColoredPoint(Point(int x, int y), Color color))  
{  
    System.out.println("x = " + x);  
}
```

- Nur ein paar Bestandteile/Attribute im Record Pattern sind wirklich von Interesse!

JEP 456: Unnamed Variables & Patterns



- Und was ist mit ähnlichen Situationen in "normalem" Java-Code?

```
BiFunction<String, String, String> doubleFirst =  
    (String str1, String str2) -> str1.repeat(2);
```

```
try  
{  
    Files.writeString(Path.of("UnnamedVars.txt"), "Underscore");  
}  
catch (IOException ex)  
{  
    // just some logging  
}
```

- Einige Variablen sind im nachfolgenden Code unbenutzt

JEP 456: Unnamed Variables & Patterns



- JEP 456 finalisiert den Vorgänger JEP 443 und ermöglicht es, Variablen oder Teile innerhalb von Record Patterns durch ein `_` als unbenutzt und unbrauchbar zu markieren. Zur Erinnerung sei erwähnt, dass es die folgenden drei Varianten gibt:
 1. **Unnamed variable** – erlaubt die Verwendung von `_` für die Benennung oder Markierung von nicht verwendeten Variablen.
 2. **Unnamed pattern variable** – erlaubt das Weglassen des Bezeichners, der normalerweise dem Typ (oder `var`) in einem Record Pattern folgen würde.
 3. **Unnamed pattern** – erlaubt es, den Typ und den Namen einer Komponente eines Record Patterns vollständig wegzulassen (und durch ein `_` zu ersetzen).
-

JEP 456: Unnamed Variables & Patterns



- **Unnamed variable**

```
BiFunction<String, String, String> doubleFirst =  
    (String str1, String ■) -> str1.repeat(2);
```

```
interface IntTriFunction  
{  
    int apply(int x, int y, int z);  
}
```

```
IntTriFunction addFirstTwo = (int x, int y, int ■) -> x + y;
```

```
IntTriFunction doubleSecond = (int ■, int y, int ■) -> y * 2;
```

- **Interessanterweise können auch mehrere unbenannte Variablen im selben Scope verwendet werden, was (neben einfachen Lambdas) vor allem für Record Patterns und in switch von Interesse ist.**

JEP 456: Unnamed Variables & Patterns



- **Unnamed pattern variable**

```
if (green_p3_4 instanceof ColoredPoint(Point point, Color color))  
{  
    System.out.println("x = " + point.x());  
}
```

- =>

```
if (green_p3_4 instanceof ColoredPoint(Point point, Color   ))  
{  
    System.out.println("x = " + point.x());  
}
```

- **Gleiches gilt für case** ColoredPoint(Point point, Color)

JEP 456: Unnamed Variables & Patterns



- **Unnamed pattern**

```
if (green_p3_4 instanceof ColoredPoint(Point(int x, int y), Color color))  
{  
    System.out.println("x = " + x);  
}
```

- =>

```
if (cp instanceof ColoredPoint(Point(int x, ), ))  
{  
    System.out.println("x = " + x);  
}
```

- **Gleiches gilt für case.**

instanceof _
instanceof _(int x, int y)



JEP 456: Unnamed Variables & Patterns



```
static boolean checkFirstNameTravellingTimeAndZipCode(Object obj)
{
    if (obj instanceof Journey(
        Person(var firstname,   ,   ),
        TravellInfo(  , var maxTravellingTime),   ,
        City(var zipCode,   ))) {

        if (firstname != null && maxTravellingTime != null && zipCode != null) {

            return firstname.length() > 2 && maxTravellingTime.toHours() < 7 &&
                zipCode >= 8000 && zipCode < 8100;
        }
    }
    return false;
}
```



Platz 6: Markdown Comments



JEP 467: Markdown Documentation Comments



- Man kann Sourcecode nun mit Markdown dokumentieren
- Diese wird auch in IntelliJ direkt auf dem kommentierten Programmelement (Klasse/Methode) angezeigt.

```
/// Returns the greater of two `int` values. That is, the  
/// result is the argument closer to the value of  
/// [Integer#MAX_VALUE]. If the arguments have the same  
/// value, the result is that same value.  
///  
/// @param a an argument.  
/// @param b another argument.  
/// @return the larger of `a` and `b`.  
public static int max(int a, int b) {  
    return (a >= b) ? a : b;  
}
```

 `syntax.MarkDownComment`

```
@Contract(pure = true) ↗ ↗  
public static int max(  
    int a,  
    int b  
)
```

Returns the greater of two `int` values. That is, the result is the argument closer to the value of `Integer#MAX_VALUE`. If the arguments have the same value, the result is that same value.

Params: `a` – an argument.
`b` – another argument.

Returns: the larger of `a` and `b`.



- **Textpassagen sollen mitunter hervorgehoben werden**

- *kursiv* (*...* or _..._) oder **fett** (**...**) oder `code` (code-font)
- Schriftart durch einen Backtick ('...') in Schreibmaschinenschrift ändern. Fett und/oder kursiv sind dabei ebenfalls möglich.
- Mehrzeilige Quellcode-Ausschnitte mit ("...") im Kommentar.

```
/// FETT \
/// kursiv \
/// kursiv \
/// FETT und KURSIV \
/// code-font \
/// code-font FETT und KURSIV \
///
/// Mehrzeiliger Sourcecode:
/// ```
/// public static int max(int a, int b) {
///     return (a >= b) ? a : b;
/// }
/// ```
```

📁 syntax

```
public class MarkDownComment
```

FETT

kursiv

kursiv

FETT und KURSIV

`code-font`

`code-font FETT und KURSIV`

Mehrzeiliger Sourcecode:

```
public static int max(int a, int b) {
    return (a >= b) ? a : b;
}
```

JEP 467: Markdown Documentation Comments – Listen & Tabellen



```
/// - Punkt A
/// * Punkt B
/// - Punkt C
///
/// 1. Eintrag 1
/// 1. Eintrag 2 -- **wird automatisch nummeriert, also 2.**
/// 1. Eintrag 3
/// 2. Eintrag 4 -- **wird automatisch auf 4. geändert**
```

- Punkt A
- Punkt B
- Punkt C

1. Eintrag 1
2. Eintrag 2 -- **wird automatisch nummeriert, als**
3. Eintrag 3
4. Eintrag 4 -- **wird automatisch auf 4. geändert**

```
/// | Latein | Griechisch |
/// |-----|-----|
/// | a      | &alpha; (alpha) |
/// | b      | &beta; (beta)  |
/// | c      | &gamma; (gamma) // &Gamma; |
/// | ...    | ...          |
/// | z      | &omega; (omega) |
```

Latein Griechisch

a	α (alpha)
b	β (beta)
c	γ (gamma) // Γ
...	...
z	ω (omega)



Platz 7: Statements before super(...) / Flexible Constructor Bodies (Preview)



JEP 492: Flexible Constructor Bodies



```
public class PositiveBigIntegerOld1 extends BigInteger
{
    public PositiveBigIntegerOld1(long value)
    {
        super(value);           // Potentially unnecessary work

        if (value <= 0)
            throw new IllegalArgumentException("non-positive value");
    }
}
```

- Wenn wir auf den Sourcecode schauen, so wirkt dieser nicht gerade elegant – die Prüfung erfolgt auch erst nach Konstruktion der Basisklasse ...
- Dadurch sind potenziell schon unnötige Aufrufe sowie Objektkonstruktionen erfolgt.
- Manchmal bietet es sich an, den oder die Konstruktorparameter zu validieren, bevor man diese (ansonsten ungeprüft) bei einem Aufruf des Basisklassenkonstruktors übergibt.

JEP 492: Flexible Constructor Bodies



- **Herkömmliche Abhilfe: statische Hilfsmethode**

```
public class PositiveBigIntegerOld2 extends BigInteger
{
    public PositiveBigIntegerOld2(final long value)
    {
        super(verifyPositive(value));
    }

    private static long verifyPositive(final long value)
    {
        if (value <= 0)
            throw new IllegalArgumentException("non-positive value");

        return value;
    }
}
```

JEP 492: Flexible Constructor Bodies



- Die Argumentprüfung wird deutlich besser lesbar und verständlich, wenn die Validierungslogik direkt im Konstruktor noch vor dem Aufruf von `super()` geschieht.
- Durch diese Neuerung lassen sich nun in einem Konstruktor dessen Argumente validieren, bevor dort der Konstruktor der Superklasse aufgerufen wird:

```
public class PositiveBigIntegerNew extends BigInteger
{
    public PositiveBigIntegerNew(final long value) {
        if (value <= 0)
            throw new IllegalArgumentException("non-positive value");

        super(value);
    }
}
```


JEP 492: Flexible Constructor Bodies



- Manchmal bietet es sich an, Aktionen vor dem Aufruf von `this()` auszuführen, um mehrfache Aktionen zu vermeiden, hier `split()`:

```
record MyPointOld(int x, int y)
{
    public MyPointOld(final String values)
    {
        this(Integer.parseInt(values.split(",")[0].strip()),
              Integer.parseInt(values.split(",")[1].strip()));
    }
}

record MyPoint3dOld(int x, int y, int zy)
{
    public MyPoint3dOld(final String values)
    {
        this(Integer.parseInt(values.split(",")[0].strip()),
              Integer.parseInt(values.split(",")[1].strip()),
              Integer.parseInt(values.split(",")[2].strip()));
    }
}
```

JEP 492: Flexible Constructor Bodies



- Mit der neuen Syntax können wir die Aktionen aus dem Aufruf von `this()` herausziehen und insbesondere das `split()` auch nur einmal aufrufen.
- Möchte man das für die Logik irrelevante Stripping eleganter und den Konstruktor leichter lesbar gestalten, so implementiert man noch eine zusätzliche Hilfsmethode `parseInt()`:

```
record MyPoint3d(int x, int y, int z)
{
    public MyPoint3d(final String values) {
        var separatedValues = values.split(",");
        int x = parseInt(separatedValues[0]);
        int y = parseInt(separatedValues[1]);
        int z = parseInt(separatedValues[2]);

        this(x, y, z);
    }

    private static int parseInt(final String strValue) {
        return Integer.parseInt(strValue.strip());
    }
}
```

JEP 492: Flexible Constructor Bodies – Neu in Java 23



- Im Zusammenhang mit Vererbung kann es gelegentlich zu Überraschungen kommen, wenn in Konstruktoren Methoden aufgerufen werden, die in Unterklassen überschrieben werden.

```
public class BaseClass
{
    private final int baseValue;

    public BaseClass(int baseValue)
    {
        this.baseValue = baseValue;

        logValues();
    }

    protected void logValues()
    {
        System.out.println("baseValue: " + baseValue);
    }
}
```

JEP 492: Flexible Constructor Bodies – Neu in Java 23



```
public class SubClass extends BaseClass
{
    private final String subClassInfo;

    public SubClass(int baseValue, String subClassInfo)
    {
        super(baseValue);
        this.subClassInfo = subClassInfo;
    }

    protected void logValues()
    {
        super.logValues();
        System.out.println("subClassInfo: " + subClassInfo);
    }

    public static void main(final String[] args)
    {
        new SubClass(42, "SURPRISE");
    }
}
```

baseValue: 42
subClassInfo: null

Während der Verarbeitung des Basisklassenkonstruktors ist das **Attribut** subClassInfo **noch** nicht **zugewiesen**, da der Aufruf von super() VOR der Zuweisung an die Variable erfolgt. Dies führt zu der oben genannten, aber oftmals unerwarteten Ausgabe.

JEP 492: Flexible Constructor Bodies – Neu in Java 23



```
public class NewSubClass extends BaseClass {  
  
    private final String subClassInfo;  
  
    public NewSubClass(int baseValue, String subClassInfo)  
    {  
        this.subClassInfo = subClassInfo;  
        super(baseValue);  
    }  
  
    protected void logValues()  
    {  
        super.logValues();  
        System.out.println("subClassInfo: " + subClassInfo);  
    }  
  
    public static void main(final String[] args)  
    {  
        new NewSubClass(42, "AS_EXPECTED");  
    }  
}
```

baseValue: 42

subClassInfo: AS_EXPECTED

Während der Verarbeitung des Basisklassenkonstruktors ist das **Attribut subClassInfo jetzt bereits zugewiesen**, da der Aufruf von `super()` NACH der Zuweisung an die Variable erfolgt. Dies führt zu der oben gezeigten und **erwarteten Ausgabe**.



Platz 8: Launch Multi-File Source-Code Programs



JEP 458: Launch Multi-File Source-Code Programs: Direct Compilation



- Erlaubt es, Java-Applikationen, die nur aus einer Datei bestehen, direkt in einem Rutsch zu kompilieren und auszuführen.
- erspart Arbeit und man muss nichts vom Bytecode und .class -Dateien wissen
- vor allem für die Ausführung von kleineren Java-Dateien als Skript und für den Einstieg in Java hilfreich

```
package direct.compilation;  
  
public class HelloWorld  
{  
    public static void main(String... args)  
    {  
        System.out.println("Hello Execute After Compile");  
    }  
}
```

```
java ./HelloWorld.java
```



```
Hello Execute After Compile
```

- Aber bis einschließlich Java 21 LTS nur für eine einzelne Java-Datei!

JEP 458: Launch Multi-File Source-Code Programs



```
package jep458_Launch_MultiFile_SourceCode_Programs;
```

```
public class MainApp
{
    public static void main(final String[] args) {
        var result = Helper.performCalculation();
        System.out.println(result);
    }
}
```

```
package jep458_Launch_MultiFile_SourceCode_Programs;
```

```
class Helper
{
    public static String performCalculation() {
        return "Heavy, long running calculation!";
    }
}
```

```
$ java MainApp.java
```

```
Heavy, long running calculation!
```

JEP 458: Launch Multi-File Source-Code Programs



```
package jep458_Launch_MultiFile_SourceCode_Programs;

public class MainAppV2
{
    public static void main(final String[] args) {
        var result = StringHelper.mark(Helper.performCalculation());
        System.out.println(result);
    }
}
```

```
package jep458_Launch_MultiFile_SourceCode_Programs;

class StringHelper
{
    public static String mark(String input) {
        return ">>" + input + "<<";
    }
}
```

```
$ java MainAppV2.java
>>Heavy, long running calculation!<<
```



Platz 9: Stream Gatherers





- Nehmen wir an, wir wollten alle Duplikate aus einem Stream herausfiltern und dazu ein Kriterium angeben:

```
var result = Stream.of("Tim", "Tom", "Jim", "Mike").  
    distinctBy(String::length).    // Hypothetisch  
    toList();
```

- Mit einem Trick kann man das herkömmlich wie folgt lösen:

```
var result = Stream.of("Tim", "Tom", "Jim", "Mike").  
    map(DistinctByLength::new).  
    distinct().  
    map(DistinctByLength::str).  
    toList();
```



- **Gruppierung der Daten eines Streams in Abschnitte fixer Größe:**

```
var result = Stream.iterate(0, i -> i + 1).  
    windowFixed(4).    // Hypothetisch  
    limit(3).  
    toList();
```

```
// result ==> [[0, 1, 2, 3], [4, 5, 6, 7], [8, 9, 10, 11]]
```

- **Im Laufe der Jahre sind diverse Intermediate Operations wie etwa `distinctBy()` oder `windowFixed()` als Ergänzung für das Stream-API vorgeschlagen worden.**
- **Oftmals sind diese in spezifischen Kontexten sinnvoll, allerdings würden diese das Stream-API ziemlich aufblähen und den Einstieg in das (ohnehin schon umfangreiche) API (weiter) erschweren.**

JEP 485: Stream Gatherers – windowFixed()



- Um einen Stream in kleinere Bestandteile fixer Größe ohne Überlappung zu unterteilen, dient `windowFixed()`.

```
private static void windowFixed() {  
    var result = Stream.iterate(0, i -> i + 1).  
        gather(Gatherers.windowFixed(4)).  
        limit(3).  
        toList();  
    System.out.println("windowFixed(4): " + result);  
  
    var result2 = Stream.of(0, 1, 2, 3, 4, 5, 6).  
        gather(Gatherers.windowFixed(3)).  
        toList();  
    System.out.println("windowFixed(3): " + result2);  
}
```

- Teilweise enthält der Datenbestand nicht genug Elemente. Das führt dazu, dass der letzte Teilbereich dann einfach weniger Elemente beinhaltet.

```
windowFixed(4): [[0, 1, 2, 3], [4, 5, 6, 7], [8, 9, 10, 11]]  
windowFixed(3): [[0, 1, 2], [3, 4, 5], [6]]
```

JEP 485: Stream Gatherers – windowSliding()



- Um einen Stream in kleinere Bestandteile fixer Größe mit Überlappung zu unterteilen, dient `windowSliding()`.

```
private static void windowSliding() {  
    var result = Stream.iterate(0, i -> i + 1).  
        gather(Gatherers.windowSliding(4)).  
        limit(3).  
        toList();  
    System.out.println("windowSliding(4): " + result);  
  
    var result2 = Stream.of(0, 1, 2, 3, 4, 5, 6).  
        gather(Gatherers.windowSliding(3)).  
        toList();  
    System.out.println("windowSliding(3): " + result2);  
}
```

- Teilweise enthält der Datenbestand nicht genug Elemente. Das führt dazu, dass der letzte Teilbereich dann einfach weniger Elemente beinhaltet (hier nicht gezeigt):

`windowSliding(4): [[0, 1, 2, 3], [1, 2, 3, 4], [2, 3, 4, 5]]`

`windowSliding(3): [[0, 1, 2], [1, 2, 3], [2, 3, 4], [3, 4, 5], [4, 5, 6]]`

JEP 485: Stream Gatherers – fold()



- Um die Werte eines Streams miteinander zu verknüpfen, dient die Methode `fold()`. Ähnlich wie bei `reduce()` gibt man einen Startwert und eine Berechnungsvorschrift an:

```
private static void foldMult()
{
    var crossMult = Stream.of(10, 20, 30, 40, 50).
        gather(Gatherers.fold(() -> 1L,
            (result, number) -> result * number)).
        findFirst();
    System.out.println("mult with fold(): " + crossMult);
}
```

- Um einen Wert auszulesen, dient wiederum der Aufruf von `findFirst()`, das liefert einen `Optional<T>`:

```
mult with fold(): Optional[120000000]
```

JEP 485: Stream Gatherers – fold()



- Was passiert, wenn wir zur Kombination der Werte auch Aktionen ausführen wollen, die nicht für die Typen der Werte, hier `int`, definiert sind?
- Als Beispiel wird ein Zahlenwert in einen String gewandelt und dieser gemäß dem Zahlenwert mit `repeat()` wiederholt:

```
private static void foldRepeat()
{
    var repeatedNumbers = Stream.of(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).
        gather(Gatherers.fold(() -> "",
            (result, number) -> result + ("" +
                number).repeat(number))).
        toList();
    System.out.println("repeat with fold(): " + repeatedNumbers);
}
```

- Als Ausgabe ergibt sich die Folgende:

```
repeat with fold(): [122333444455555666667777777]
```

JEP 485: Stream Gatherers – scan()



- Sollen die Elemente eines Streams zu neuen Kombinationen zusammengeführt werden, sodass jeweils immer ein Element dazukommt, dann ist dies die Aufgabe von `scan()`.
- Die Methode arbeitet ähnlich wie `fold()`, das die Werte zu einem Ergebnis kombiniert. Bei `scan()` wird dagegen bei jeder Kombination der Werte ein neues Ergebnis produziert:

```
private static void scanRepeat()
{
    var repeatedNumbers = Stream.of(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).
        gather(Gatherers.scan(() -> "",
            (result, number) -> result + (" " +
                number).repeat(number))).
        toList();
    System.out.println("repeat with scan(): " + repeatedNumbers);
}
```

- Die Ausgabe ist Folgende:

```
repeat with scan(): [1, 122, 122333, 1223334444, 122333444455555, 122333444455555666666,
1223334444555556666667777777]
```



Platz 10: Simpe Source Files and Instance Main Methods (Preview)



JEP 495: Simple Source Files and Instance Main Methods



- Vielleicht ist es auch bei Ihnen schon eine Weile her, dass Sie Java gelernt haben.
- Wenn Sie Programmieranfängern Java beibringen wollen, wissen Sie, wie schwierig der Einstieg ist.
- Aus der Sicht von Anfängern besitzt Java eine wirklich steile Lernkurve.
- Es fängt schon mit dem einfachsten Hello-World an.

```
package preview;
```

```
public class OldStyleHelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello, World!");  
    }  
}
```

- Mit Python reduziert auf das Wesentliche:

```
print("Hello, World!")
```

Sie als Trainer weisen auf die folgenden Fakten für Anfänger hin:

1. Vergessen Sie `package`, `public`, `class`, `static`, `void`, etc. die sind momentan noch unwichtig ...
2. Schauen Sie sich nur die Zeile mit `System.out.println()` an
3. Oh ja, `System.out` ist eine Instanz einer Klasse, aber auch das ist jetzt nicht wichtig.

Ziemlich viele verwirrende Wörter und Konzepte, die von der eigentlichen Aufgabe ablenken.

JEP 495: Simple Source Files and Instance Main Methods



- **PAST**

```
public class InstanceMainMethodOld {  
    public static void main(final String[] args) {  
        System.out.println("Hello, World!");  
    }  
}
```

- **PRESENT**

```
class InstanceMainMethod {  
    void main() {  
        System.out.println("Hello, World!");  
    }  
}
```

- **PRESENT OPTIMIZED**

```
void main() {  
    System.out.println("Hello World!");  
}
```

JEP 495: Simple Source Files and Instance Main Methods



Weitere Möglichkeiten

```
String greeting = "Hello again!!";
```

```
String enhancer(String input, int times)
```

```
{  
    return " ---> " + input.repeat(times) + " <---";  
}
```

```
void main()
```

```
{  
    System.out.println("Hello World!");  
    System.out.println(greeting);  
    System.out.println(enhancer("Michael", 2));  
}
```

```
$ java --enable-preview --source 21
```

```
src/main/java/preview/UnnamedClassesMoreFeatures.java
```

```
Hello, World!
```

```
Hello again!
```

```
---> MichaelMichael <---
```


JEP 495: Simple Source Files and Instance Main Methods



- **JEP 477 aus Java 23 enthält die Neuerungen von Java 22. Darüber hinaus wurden in Java 23 zwei maßgebliche Neuerungen hinzugefügt:**
 - **Interaktion mit der Konsole:** Implizit deklarierte Klassen importieren automatisch die drei statischen Methoden `print()`, `println()` und `readln()`, die in der Klasse `java.io.IO` definiert sind und die textbasierte Interaktion mit der Konsole vereinfachen.
 - **Automatischer Modulimport von `java.base`:** Implizit deklarierte Klassen importieren automatisch alle öffentlichen Klassen und Schnittstellen der vom `java.base`-Modul exportierten Packages.
- **Basierend auf beiden kann die `main()`-Methode in Java 23 und 24 klarer und kürzer wie folgt geschrieben werden:**

```
void main()  
{  
    println("Shortest and Python-like 'Hello World!'");  
}
```



Fazit



Positives



- **Stabile und zuverlässige 6-monatige Release-Zyklen und alle 2 Jahre LTS-Versionen**
- **Java wird einfacher und attraktiver**
- **Viele schöne Verbesserungen in Syntax und APIs wie switch, Records, Text Blocks**
- **Pattern Matching und Record Patterns final in Java 21**
- **Virtuelle Threads & Structured Concurrency**
- **u. v. m.**



Negatives

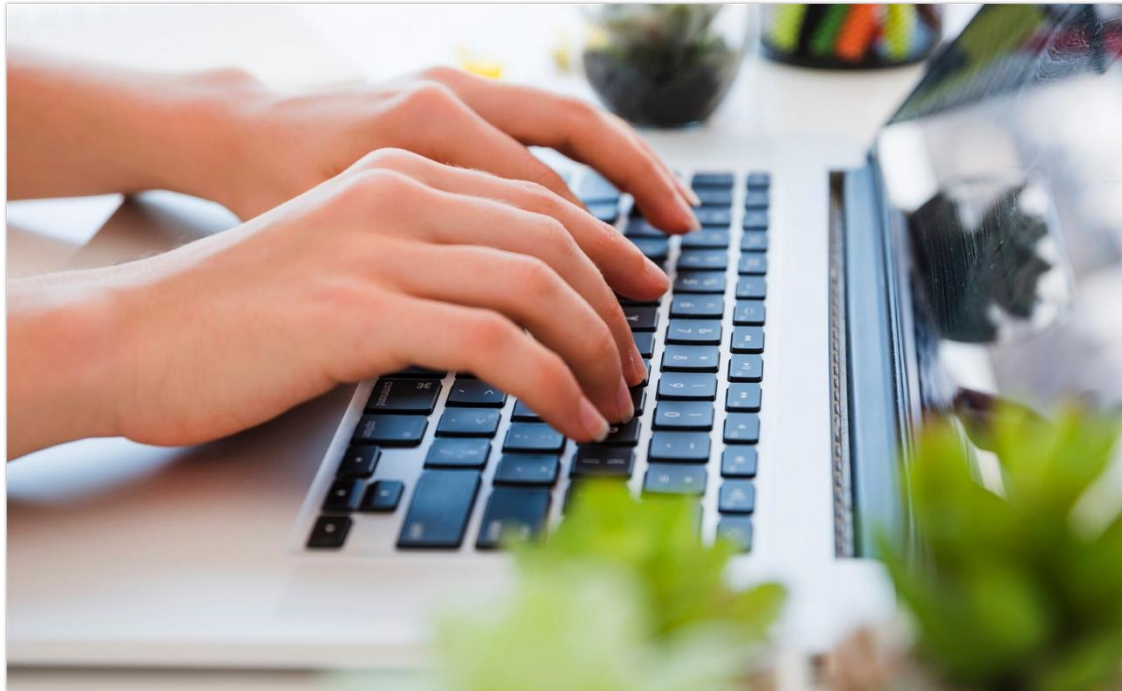


- Releases waren zwar pünktlich, aber manchmal eher dünn bezüglich wichtiger Neuerungen
- Java 21 LTS enthält einige unfertige Dinge ... meiner Meinung nach sollte ein LTS weniger Previews und möglichst keine Incubators enthalten
- Wir müssen leider noch 2 Jahre warten, bis die netten Unnamed Classes und Instance Main Methods sowie Unnamed Patterns and Variables für den Gebrauch im nächsten LTS-Release verfügbar sind
- Warum ist die Syntax von Pattern Matching bei instanceof und switch inkonsistent?

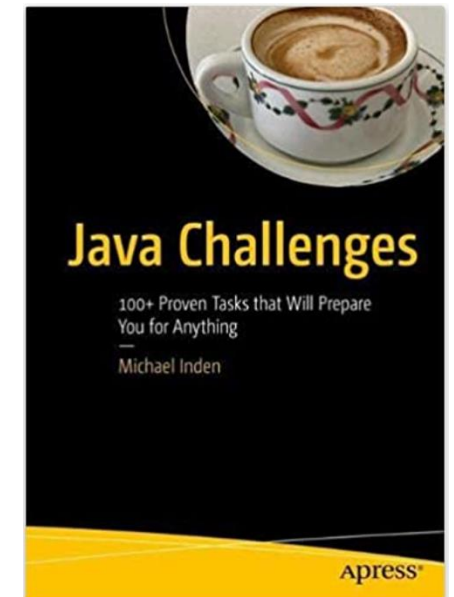




Probier es aus :-)



<https://github.com/Michaeli71/Best-Of-Modern-Java-21-24-My-Favorite-Features>





Questions?



Thank You
