

Workshop: Update Java 11 bis 17++ Übungen

Ablauf

Dieser Workshop gliedert sich in mehrere Vortragsteile, die den Teilnehmern die Thematik Java 11 bis 17 und Nachfolgern sowie die dortigen Neuerungen überblicksartig näherbringen. Im Anschluss daran sind jeweils einige Übungsaufgaben von den Teilnehmern – idealerweise in Gruppenarbeit – am Rechner zu lösen.

Voraussetzungen

- 1) Aktuelles JDK 17 LTS und idealerweise Java 20 installiert
- 2) Aktuelles Eclipse installiert (Alternativ: IntelliJ IDEA)

Teilnehmer

- Entwickler mit Java-Erfahrung sowie
- SW-Architekten, die Java 11 bis 17 LTS (und ggf. Java 20) kennenlernen/evaluieren möchten

Kursleitung und Kontakt

Michael Inden

Head of Development, freiberuflicher Buchautor, Trainer und Konferenz-Speaker

E-Mail: [michael inden@hotmail.com](mailto:michael.inden@hotmail.com)

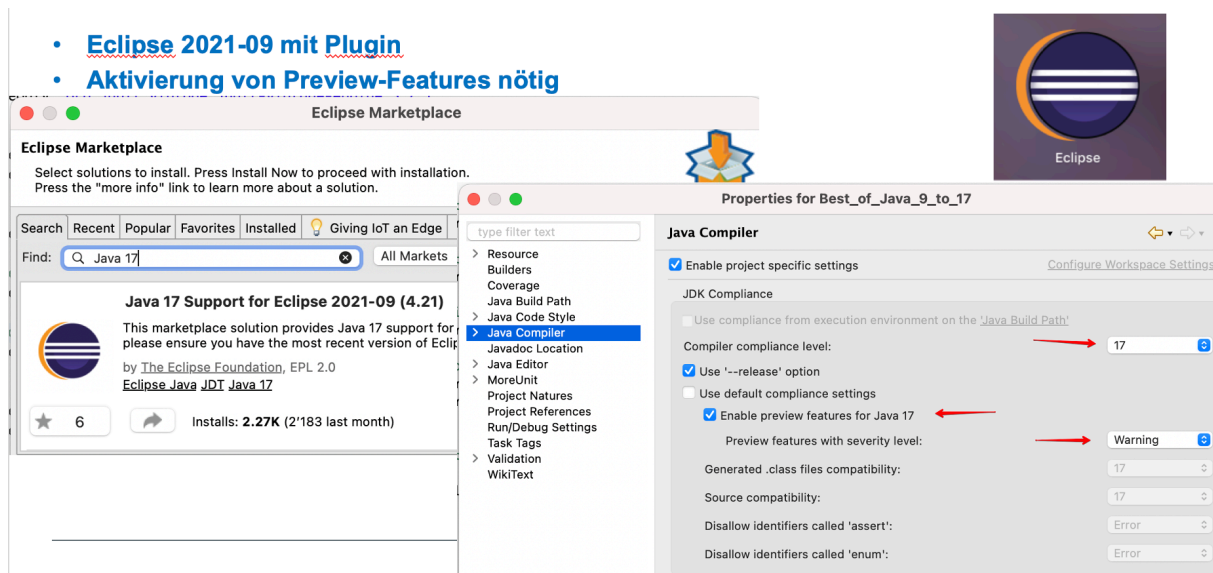
Weitere Kurse (Java, Unit Testing, Design Patterns, JPA, Spring) biete ich gerne auf Anfrage als Online- oder Inhouse-Schulung an.

Konfiguration Eclipse / IntelliJ

Workshop zu Java 17 LTS

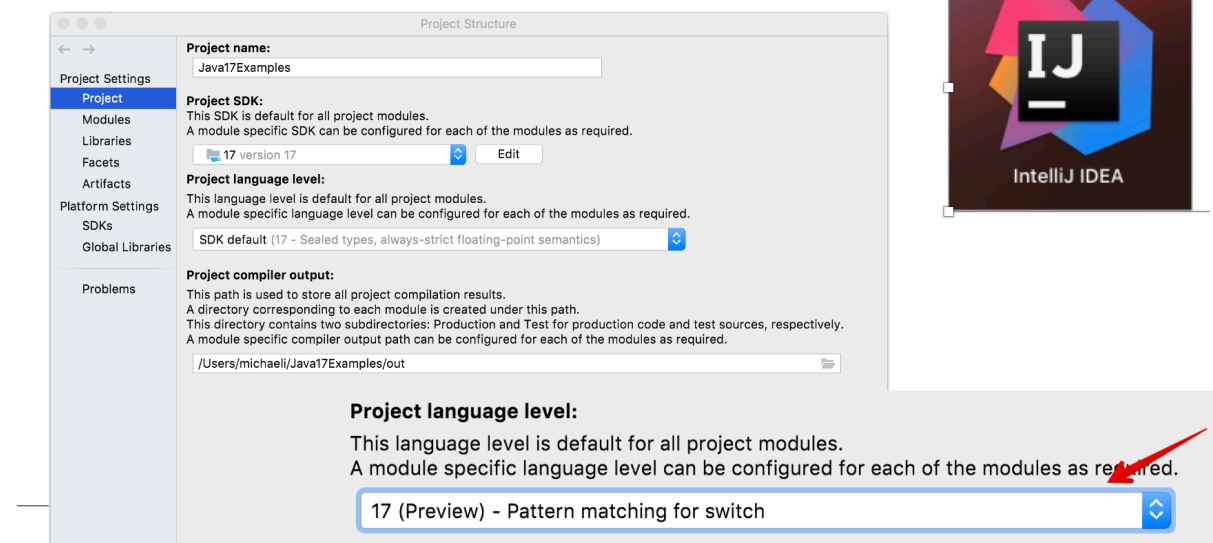
Bedenken Sie bitte, dass wir vor den Übungen noch einige Kleinigkeiten bezüglich Java / JDK und Compiler-Level konfigurieren müssen.

- Eclipse 2021-09 mit Plugin
- Aktivierung von Preview-Features nötig



The screenshot shows the Eclipse Marketplace interface on the left, where the search results for 'Java 17 Support for Eclipse 2021-09 (4.21)' are displayed. On the right, the 'Properties for Best_of_Java_9_to_17' dialog is open, specifically the 'Java Compiler' tab. In this tab, the 'JDK Compliance' section is expanded, showing 'Compiler compliance level' set to 17. The 'Enable preview features for Java 17' checkbox is checked, and the 'Preview features with severity level' is set to 'Warning'. Red arrows point to these specific settings.

- Aktivierung von Preview-Features nötig

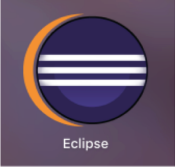


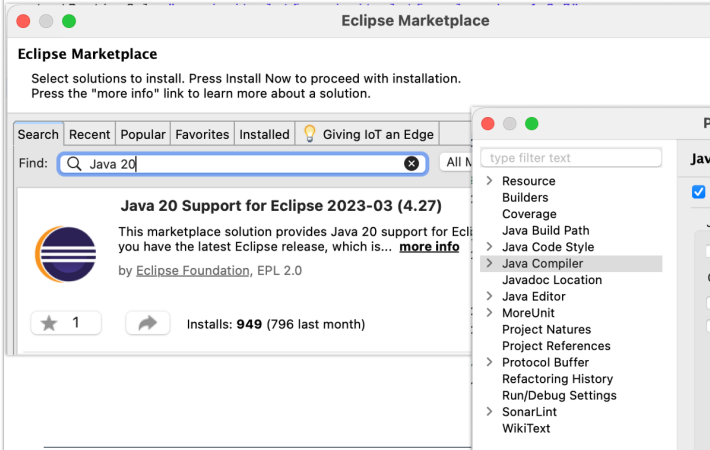
The screenshot shows the 'Project Structure' dialog in IntelliJ IDEA. The 'Project language level' is set to '17 version 17'. Below this, the 'Project language level' section is expanded, showing the 'SDK default (17 - Sealed types, always-strict floating-point semantics)' dropdown. A red arrow points to the '17 (Preview) - Pattern matching for switch' option in the dropdown menu.

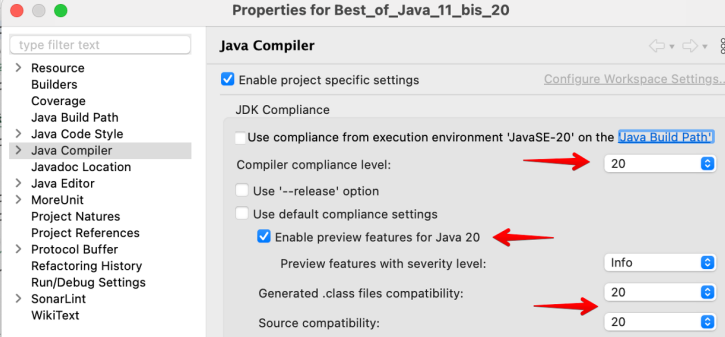
Add On Java 20

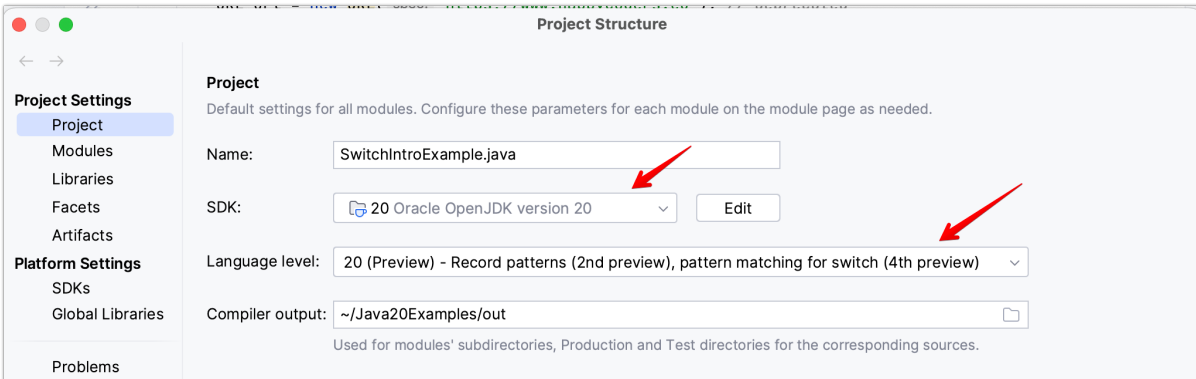
Bedenken Sie bitte, dass wir vor den Übungen noch einige Kleinigkeiten bezüglich Java / JDK und Compiler-Level konfigurieren müssen.

- **Eclipse 2023-03 mit Plugin**
- **Aktivierung von Preview-Features nötig**









PART 1: Syntax- und API-Erweiterungen bis Java 11

Lernziel: Kennenlernen von Syntax-Neuerungen und verschiedenen API-Erweiterungen bis Java 11 anhand von Beispielen.

Aufgabe 1 – Kennenlernen von var

Lerne das neue reservierte Wort `var` mit seinen Möglichkeiten und Beschränkungen kennen.

Aufgabe 1a

Starte die JShell oder eine IDE deiner Wahl. Erstelle eine Methode `funWithVar()`. Definiere dort die Variablen `name` und `age` mit den Werten `Mike` bzw. `47`.

```
void funWithVar()
{
    // TODO
}
```

Aufgabe 1b

Erweitere dein Know-how bezüglich `var` und Generics. Nutze es für folgende Definition. Erzeuge initial zunächst eine lokale Variable `personsAndAges` und vereinfache dann mit `var`:

```
Map.of("Tim", 47, "Tom", 7, "Mike", 47);
```

Aufgabe 1c

Vereinfache folgende Definition mit `var`. Was ist zu beachten? Worin liegt der Unterschied?

```
List<String> names = new ArrayList<>();
ArrayList<String> names2 = new ArrayList<>();
```

Aufgabe 1d

Wieso führen folgende Lambdas zu Problemen? Wie löst man diese?

```
var isEven = n -> n % 2 == 0;
var isEmpty = String::isEmpty;
```

Wieso kompiliert dann aber Folgendes?

```
Predicate<Long> isEven = n -> n % 2 == 0;
var isOdd = isEven.negate();
```

Aufgabe 2 – Collection-Factory-Methoden

Definiere eine Liste, eine Menge und eine Map mithilfe der in JDK 9 neu eingeführten Collection-Factory-Methoden namens `of()`. Als Ausgangsbasis dient nachfolgendes Programmfragment mit JDK 8. Nutze einen statischen Import wie folgt: `import static java.util.Map.entry;`

```
private static void collectionsExampleJdk8()
{
    final List<String> names = Arrays.asList("Tim", "Tom", "Mike");
    System.out.println(names);

    final Set<Integer> numbers = new TreeSet<>();
    numbers.add(1);
    numbers.add(3);
    numbers.add(4);
    numbers.add(2);
    System.out.println(numbers);

    final Map<Integer, String> mapping = new HashMap<>();
    mapping.put(5, "five");
    mapping.put(6, "six");
    mapping.put(7, "seven");
    System.out.println(mapping);
}
```

Aufgabe 3 – Streams

Das Stream-API wurde um Methoden erweitert, die es erlauben, nur so lange Elemente zu lesen, wie eine Bedingung erfüllt ist bzw. solange Elemente zu überspringen, wie eine Bedingung erfüllt ist. Als Datenbasis dienen folgende zwei Streams:

```
final Stream<String> values1 = Stream.of("a", "b", "c", "", "e", "f");
final Stream<Integer> values2 = Stream.of(1, 2, 3, 11, 22, 33, 7, 10);
```

Aufgabe 3 a

Ermittle aus dem Stream `values1` solange Werte, bis ein Leerstring gefunden wird. Gib die Werte auf der Konsole aus.

Aufgabe 3 b

Überspringe im Stream `values2` die Werte, solange der Wert kleiner als 10 ist. Gib die Werte auf der Konsole aus.

Aufgabe 3 c

Worin besteht der Unterschied zwischen den beiden Methoden `dropWhile()` und `filter()`.

Tipp: Das erwartete Ergebnis ist Folgendes:

```
takeWhile
a
b
c

dropWhile
11
22
33
7
10

with filter
11
22
33
10
```

Aufgabe 4 – Streams

Extrahiere die Head- und die Body-Informationen mit geeigneten Prädikaten und den zuvor vorgestellten Methoden.

```
final Predicate<String> isBodyStart = // TODO
final Predicate<String> isBodyEnd = // TODO

final List<String> tokens = List.of("<html>",
    "<head>", "<title>This is TTLE</title>", "</head>",
    "<body>",
    "<h1>THIS IS THE H1 HEADER</h1>",
    "<p>Paragraph content</p>",
    "</body>",
    "</html>");

extractor(tokens, isBodyStart, isBodyEnd).forEach(System.out::println);
```

Tipp: Erstelle eine Hilfsmethode mit folgender Signatur:

```
private static List<String> extractor(final List<String> tokens,
    final Predicate<String> isStart,
    final Predicate<String> isEnd)
```

Aufgabe 5 – Die Klasse Optional

Gegeben sei folgende Methode, die eine Personensuche ausführt und abhängig vom Ergebnis bei einem Treffer die Methode `doHappyCase(Person)` bzw. ansonsten `doErrorCase()` aufruft.

```
private static void findJdk8()
{
    final Optional<Person> opt = findPersonByName("Tim");
    if (opt.isPresent())
    {
        doHappyCase(opt.get());
    }
    else
    {
        doErrorCase();
    }

    final Optional<Person> opt2 = findPersonByName("UNKNOWN");
    if (opt2.isPresent())
    {
        doHappyCase(opt2.get());
    }
    else
    {
        doErrorCase();
    }
}

private static Optional<Person> findPersonByName(final String searchFor)
{
    final Stream<Person> persons = Stream.of(new Person("Mike"),
                                             new Person("Tim"),
                                             new Person("Tom"));

    return persons.filter(person -> person.getName().equals(searchFor)).
        findFirst();
}

private static void doHappyCase(final Person person)
{
    System.out.println("Result: " + person);
}

private static void doErrorCase()
{
    System.out.println("not found");
}
```

Gestalte das Programmfragment mithilfe der neuen Methoden aus der Klasse `Optional<T>` eleganter innerhalb einer Methode `findJdk9()`, die wie `findJdk8()` folgende Ausgaben produziert:

```
Result: Person: Tim
not found
```

Aufgabe 6 – Die Klasse Optional

Gegeben sei folgendes Programmfragment, das eine mehrstufige Suche zunächst im Cache, dann im Speicher und schließlich in der Datenbank ausführt. Diese Suchkette ist durch drei find()-Methoden angedeutet und wie nachfolgend gezeigt implementiert.

```
public static void main(final String[] args)
{
    final Optional<String> optCustomer = multiFindCustomerJdk8("Tim");
    optCustomer.ifPresentOrElse(str -> System.out.println("found: " + str),
        () -> System.out.println("not found"));
}

private static Optional<String> multiFindCustomerJdk8(final String
customerId)
{
    final Optional<String> opt1 = findInCache(customerId);
    if (opt1.isPresent())
    {
        return opt1;
    }
    else
    {
        final Optional<String> opt2 = findInMemory(customerId);
        if (opt2.isPresent())
        {
            return opt2;
        }
        else
        {
            return findInDb(customerId);
        }
    }
}

private static Optional<String> findInMemory(final String customerId)
{
    final Stream<String> customers = Stream.of("Tim", "Tom", "Mike", "Andy");

    return customers.filter(name -> name.contains(customerId))
        .findFirst();
}

private static Optional<String> findInCache(final String customerId)
{
    return Optional.empty();
}

private static Optional<String> findInDb(final String customerId)
{
    return Optional.empty();
}
```

Vereinfache die Aufrufkette mithilfe der neuen Methoden aus der Klasse Optional<T>. Schau, wie das Ganze an Klarheit gewinnt.

Aufgabe 7: Strings

Die Verarbeitung von Strings wurde in Java 11 mit einigen nützlichen Methoden erleichtert.

Aufgabe 7 a

Nutze folgenden Stream als Eingabe

```
Stream.of(2,4,7,3,1,9,5)
```

Realisiere eine Ausgabe, die die sieben Zahlen untereinander ausgibt, jeweils so oft wiederholt, wie die Ziffer, also verkürzt wie folgt:

```
22
4444
7777777
333
1
999999999
55555
```

Aufgabe 7 b

Modifiziere die Ausgabe so, dass die Zahlen rechtsbündig mit maximal 10 Zeichen ausgegeben werden:

```
'      22'
'    4444'
'  7777777'
'    333'
'      1'
' 999999999'
'    55555'
```

Modifiziere die Ausgabe so, dass die grössten Zahlen zuletzt ausgegeben werden, etwa folgendermaßen:

```
'    55555'
'  7777777'
' 999999999'
```

Tipp: Nutze eine Hilfsmethode

```
private static String formatRightAligned(final int num,
                                          final int desiredLength)
{
    // TODO
}
```

Aufgabe 7 c

Modifiziere das Ganze so, dass nun statt Leerzeichen führende Nullen ausgegeben werden, etwa wie folgt:

```
'0000055555'
```

```
'0007777777'  
'0999999999'
```

Kür: Erweitere das Ganze so, dass beliebige Füllzeichen genutzt werden können.

Aufgabe 7 d

Worin liegt der Unterschied in folgenden zwei Varianten? Finde eine Wertebelegung, die diese besser zeigt, als die hier vorgegebene!

```
Stream.of(2,4,7,3,1,9,5).sorted().map(mapper1)  
Stream.of(2,4,7,3,1,9,5).map(mapper2).sorted()
```

PART 2: Java 11 Diverses

Lernziel: In diesem Abschnitt wollen wir einige praktische API-Erweiterungen kennenlernen, etwa in Arrays sowie `LocalDate` und `InputStream`.

Aufgabe 1 – Die Klasse `LocalDate`

Lerne Nützliches in der Klasse `LocalDate` kennen.

Aufgabe 1a

Schreibe ein Programm, das alle Sonntage im Jahr 2017 zählt.

Aufgabe 1b

Liste die Sonntage auf, startend mit dem 6. und endend mit dem 12 (inklusive). Das Ergebnis sollte wie folgt sein:

```
[2017-02-05, 2017-02-12, 2017-02-19, 2017-02-26, 2017-03-05, 2017-03-12,
2017-03-19]
```

Aufgabe 2 – Die Klasse `LocalDate`

Lerne Nützliches in der Klasse `LocalDate` kennen.

Aufgabe 2a

Schreibe ein Programm, dass alle Freitage der 13. in den Jahren 2013 bis 2017 ermittelt. Nutze folgende Zeilen als Ausgangspunkt:

```
final LocalDate start = LocalDate.of(2013, 1, 1);
final LocalDate end = LocalDate.of(2018, 1, 1);
```

Als Ergebnis sollten folgende Werte erscheinen:

```
[2013-09-13, 2013-12-13, 2014-06-13, 2015-02-13, 2015-03-13, 2015-11-13,
2016-05-13, 2017-01-13, 2017-10-13]
```

Gruppieren die Vorkommen nach Jahr. Es sollten folgende Ausgaben erscheinen:

```
Year 2013: [2013-09-13, 2013-12-13]
Year 2014: [2014-06-13]
Year 2015: [2015-02-13, 2015-03-13, 2015-11-13]
Year 2016: [2016-05-13]
Year 2017: [2017-01-13, 2017-10-13]
```

Aufgabe 2b

Wie viele mal gab es den 29. Februar zwischen Anfang 2010 und Ende 2017?

```
final LocalDate start2010 = LocalDate.of(2010, 1, 1);
final LocalDate end2017 = LocalDate.of(2018, 1, 1);
```

Aufgabe 2c

Wie häufig war dein Geburtstag ein Sonntag zwischen Anfang 2010 und Ende 2017? Für den 7. Februar sollte folgendes Ergebnis berechnet werden:

My Birthday on Sunday between 2010-2017: [2010-02-07, 2016-02-07]

Aufgabe 3 – Die Klasse InputStream

Schreibe ein Programm, das eine Kopie einer Datei, gegeben durch einen Dateinamen, erstellt. Vereinfache folgenden, auf Java 8 basierenden Sourcecode:

```
private static void copyFileUsingStream(final File source,
                                       final File dest) throws IOException
{
    try (final InputStream is = new FileInputStream(source);
         final OutputStream os = new FileOutputStream(dest))
    {
        final byte[] buffer = new byte[2048];
        int length;
        while ((length = is.read(buffer)) > 0)
        {
            os.write(buffer, 0, length);
        }
    }
}
```

Aufgabe 4 – Die Klasse InputStream

Vereinfache folgenden, auf Java 8 basierenden Sourcecode und schreibe Methoden, die folgende Aktionen ausführen:

- Lesen Sie die Daten aus einem InputStream vollständig ein.
- Lesen Sie nur die ersten 6 Zeichen aus einem InputStream ein.
- Transferieren Sie alle Daten aus einem InputStream in einen OutputStream.

```
public static void main(final String[] args) throws IOException
{
    final byte[] buffer = { 72, 65, 76, 76, 79 };

    final byte[] resultJdk8 = readAllBytesJdk8(/* TODO */);
    System.out.println(Arrays.toString(resultJdk8));

    transferToJdk8(/* TODO */ System.out);
}

private static byte[] readAllBytesJdk8(final InputStream is) throws IOException
{
    try (final ByteArrayOutputStream os = new ByteArrayOutputStream())
    {
        transferToJdk8(is, os);
        os.flush();

        return os.toByteArray();
    }
}
```

```
private static void transferToJdk8(final InputStream in,
                                   final OutputStream out) throws IOException
{
    final byte[] buffer = new byte[1024];
    int len;
    while ((len = in.read(buffer)) != -1)
    {
        out.write(buffer, 0, len);
    }
}
```

Aufgabe 5: Erweiterungen in der Klasse Reader

Transferiere den Inhalt aus einem `StringReader` in eine Datei `hello.txt`. Lies diese wieder ein und gib den Inhalt aus. Ergänze folgende Zeilen:

```
var textFile = new File("hello.txt");
var sr = new StringReader("Hello\nWorld");
try (Writer bfw = null /*TODO*/)
{
    // TODO
}

var sw = new StringWriter();
try (Reader bfr = null /*TODO*/)
{
    // TODO
}
```

Aufgabe 6: Strings und Files

Bis Java 11 war es etwas mühsam, Texte direkt in eine Datei zu schreiben bzw. daraus zu lesen. Dazu gibt es nun die Methoden `writeString()` und `readString()` aus der Klasse `Files`. Schreibe mit deren Hilfe folgende Zeile in eine Datei.

```
1: One
2: Two
3: Three
```

Lies diese wieder ein und bereite daraus eine `List<String>` auf.

Aufgabe 7 – HTTP/2

Gegeben sei folgende HTTP-Kommunikation, die auf die Webseite von Oracle zugreift und diese textuell aufbereitet.

```
private static void readOraclePageJdk8() throws MalformedURLException,
                                             IOException
{
    final URL oracleUrl = new URL("https://www.oracle.com/index.html");
    final URLConnection connection = oracleUrl.openConnection();

    final String content = readContent(connection.getInputStream());
    System.out.println(content);
}

public static String readContent(final InputStream is) throws IOException
{
    try (final InputStreamReader isr = new InputStreamReader(is);
         final BufferedReader br = new BufferedReader(isr))
    {
        final StringBuilder content = new StringBuilder();

        String line;
        while ((line = br.readLine()) != null)
        {
            content.append(line + "\n");
        }

        return content.toString();
    }
}
```

Aufgabe 7 a

Wandle den Sourcecode so um, dass das neue HTTP/2-API zum Einsatz kommt. Nutze die Klassen `HttpRequest` und `HttpResponse` und erstelle eine Methode `printResponseInfo(HttpResponse)`, die analog zu der obigen Methode `readContent(InputStream)` den Body ausliest und ausgibt. Zusätzlich soll noch der HTTP-Statuscode ausgegeben werden. Starte mit folgendem Programmfragment:

```
private static void readOraclePageJdk9() throws URISyntaxException,
                                             IOException,
                                             InterruptedException
{
    final URI uri = new URI("https://www.oracle.com/index.html");
    final HttpClient httpClient = // TODO
    final HttpRequest request = // TODO
    final BodyHandler<String> asString = // TODO
    final HttpResponse<String> response = // TODO

    printResponseInfo(response);
}
```

Aufgabe 7 b

Starte die Abfragen durch Aufruf von `sendAsync()` asynchron und verarbeite das erhaltene `CompletableFuture<HttpResponse>`.

Aufgabe 8 – REST-CALL

Stell dir vor, du sollst die Wechselkurse für einen Zeitabschnitt von einigen Monaten berechnen. Im Netz können diese unter <http://data.fixer.io/> (früher frei verfügbar* unter <https://exchangeratesapi.io/>) per REST abgefragt werden. Hierzu kann man das HTTP/2-API gewinnbringend nutzen, wozu wir eine Methode `performGet()` schreiben. Zur Definition des Zeitabschnitts nutzen wir `datesUntil()`, um einen `Stream<LocalDate>` mit monatlicher Schrittweite zu erzeugen. Mit einem `TemporalAdjuster` springen wir an das Monatsende und führen dann den GET-Aufruf aus.

Für den Zeitraum Januar bis Oktober 2021 erwarten wir folgende Ausgaben:

```
2021-01-31 reported
{"success":true,"timestamp":1612137599,"historical":true,"base":"EUR","date":"2021-01-31","rates":{"CHF":1.080718}}
2021-02-28 reported
{"success":true,"timestamp":1614556799,"historical":true,"base":"EUR","date":"2021-02-28","rates":{"CHF":1.09705}}
2021-03-31 reported
{"success":true,"timestamp":1617235199,"historical":true,"base":"EUR","date":"2021-03-31","rates":{"CHF":1.107039}}
2021-04-30 reported
{"success":true,"timestamp":1619827199,"historical":true,"base":"EUR","date":"2021-04-30","rates":{"CHF":1.09715}}
2021-05-31 reported
{"success":true,"timestamp":1622505599,"historical":true,"base":"EUR","date":"2021-05-31","rates":{"CHF":1.099181}}
2021-06-30 reported
{"success":true,"timestamp":1625097599,"historical":true,"base":"EUR","date":"2021-06-30","rates":{"CHF":1.096862}}
2021-07-31 reported
{"success":true,"timestamp":1627775999,"historical":true,"base":"EUR","date":"2021-07-31","rates":{"CHF":1.074508}}
2021-08-31 reported
{"success":true,"timestamp":1630454399,"historical":true,"base":"EUR","date":"2021-08-31","rates":{"CHF":1.081158}}
2021-09-30 reported
{"success":true,"timestamp":1633046399,"historical":true,"base":"EUR","date":"2021-09-30","rates":{"CHF":1.079352}}
```

*mittlerweile benötigt man einen Schlüssel, für den Workshop kann folgender genutzt werden:

["5e9375c8c908bdc0d6e6a356ea14b860"](#)

Tipp

Beim Aufruf kann folgender hilfreich sein:

```
var httpRequest = HttpRequest.newBuilder().GET()
    .uri(URI.create("http://data.fixer.io/" + desiredDate +
        "?symbols=CHF&access_key="+key)).build();
```

Aufgabe 9 – Direkte Kompilierung und Ausführung

Schreibe eine Klasse HelloWorld im Package `direct.compilation` und speichere diese in einer gleichnamigen Java-Datei. Führe diese direkt mit dem Kommando `java` aus.

Bonus

Erstelle ein bash-Skript `exec_hello.sh` zum direkten Ausführen, denke an die korrekten Rechte (`chmod u+x`).

Aufgabe 10 – JAXB

Experimentiere mit dem JAXBExample-Projekt und wandle die Implementierung der Klasse `Book` so ab, dass diese nun statt `java.util.Date` die Klasse `java.time.LocalDate` nutzt.

PART 3: Syntax-Erweiterungen in Java 12 bis 17

Lernziel: In diesem Abschnitt beschäftigen wir uns mit Syntax-Erweiterungen in Java 12 bis 17.

Aufgabe 1 – Syntaxänderungen bei switch

Vereinfache folgenden Sourcecode mit einem herkömmlichen switch-case durch die neue Syntax.

```
private static void dumbEvenOddChecker(int value)
{
    String result;

    switch (value)
    {
        case 1, 3, 5, 7, 9:
            result = "odd";
            break;

        case 0, 2, 4, 6, 8, 10:
            result = "even";
            break;

        default:
            result = "only implemented for values < 10";
    }

    System.out.println("result: " + result);
}
```

Aufgabe 1 a

Nutze zunächst nur die Arrow-Syntax, um die Methode kürzer und übersichtlicher zu schreiben.

Aufgabe 1 b

Verwende nun noch die Möglichkeit, Rückgaben direkt zu spezifizieren und ändere die Signatur in `String dumbEvenOddChecker(int value)`

Aufgabe 1 c

Wandle das Ganze so ab, dass du die Spezialform «yield mit Rückgabewert» verwendest.

Aufgabe 2 – Text Blocks

Vereinfache folgenden Sourcecode mit einem herkömmlichen String, der über mehrere Zeilen geht und nutze die in neu eingeführte Syntax.

```
String multiLineStringOld = "THIS IS\n" +
    "A MULTI\n" +
    "LINE STRING\n" +
    "WITH A BACKSLASH \\n";

String multiLineHtmlOld = "<html>\n" +
    "    <body>\n" +
    "        <p>Hello, world</p>\n" +
    "    </body>\n" +
    "</html>";

String javaScriptObjOld = ""
    + "{\n"
    + "    \"version\": \"Java13\", \n"
    + "    \"feature\": \"text blocks\", \n"
    + "    \"attention\": \"preview!\" \n"
    + "} \n";
```

Aufgabe 3 – Text Blocks mit Platzhaltern

Vereinfache folgenden Sourcecode mit einem herkömmlichen String, der über mehrere Zeilen geht und nutze die in neu eingeführte Syntax:

```
String multiLineStringWithPlaceHoldersOld =
    String.format("HELLO \"%s\"!\n" +
        "    HAVE %s\n" +
        "    NICE \"%s\"!",
        new Object[]{"WORLD", "A", "DAY"});

System.out.println(multiLineStringWithPlaceHoldersOld);
```

Produziere folgende Ausgaben mit der neuen Syntax:

```
HELLO "WORLD"!
    HAVE A
    NICE "DAY"!
```

Aufgabe 4 – Record-Grundlagen

Gegeben seien zwei einfache Klassen, die reine Datencontainer darstellen und somit lediglich ein öffentliches Attribut bereitstellen. Wandle diese in Records um:

```
class Square
{
    public final double sideLength;

    public Square(final double sideLength)
    {
        this.sideLength = sideLength;
    }
}

class Circle
{
    public final double radius;

    public Circle(final double radius)
    {
        this.radius = radius;
    }
}
```

Welche Vorteile ergeben sich – außer der kürzeren Schreibweise – durch den Einsatz von Records statt eigener Klassen?

Aufgabe 5 – Record

Erstelle auf Basis des nachfolgend gezeigten Records zwei Methoden, die eine JSON- und eine XML-Ausgabe erzeugen. Ergänze eine Gültigkeitsprüfung, sodass Name und Vorname mindestens 3 Zeichen lang sind und der Geburtstag nicht in der Zukunft liegt.

```
record Person(String firstName, String lastName,
              LocalDate birthday) {}
```

```
<Person>
  <firstName>Michael</firstName>
  <lastName>Inden</lastName>
  <birthday>1971-02-07</birthday>
</Person>

{
    "firstName" : "Michael",
    "lastName"  : "Inden",
    "birthday"  : "1971-02-07"
}
```

Aufgabe 6 – instanceof-Grundlagen

Gegeben seien folgende Zeilen mit einem instanceof sowie einem Cast. Vereinfache das Ganze mit den Neuerungen aus modernem Java.

```
Object obj = "BITTE ein BIT";

if (obj instanceof String)
{
    final String str = (String)obj;
    if (str.contains("BITTE"))
    {
        System.out.println("It contains the magic word!");
    }
}
```

Aufgabe 7 – instanceof und record

Vereinfache den Sourcecode mithilfe der Syntaxneuerungen bei instanceof und danach mithilfe der Besonderheiten bei Records.

```
record Square(double sideLength) {
}

record Circle(double radius) {
}

public double computeAreaOld(final Object figure)
{
    if (figure instanceof Square)
    {
        final Square square = (Square) figure;
        return square.sideLength * square.sideLength;
    }
    else if (figure instanceof Circle)
    {
        final Circle circle = (Circle) figure;
        return circle.radius * circle.radius * Math.PI;
    }
    throw new IllegalArgumentException("figure is not a
recognized figure");
}
```

Zwar haben wir durch `instanceof` sicher eine Verbesserung bezüglich Lesbarkeit und Anzahl Zeilen erzielt, jedoch deuten mehrere derartige Prüfungen auf einen Verstoß gegen das Open-Closed-Prinzip, eines der SOLID-Prinzipien guten Entwurfs, hin. Was wäre ein objektorientiertes Design? Die Antwort ist in diesem Fall einfach: Oftmals lassen sich `instanceof`-Prüfungen vermeiden, wenn man einen Basistyp einführt. **Vereinfache das Ganze durch ein Interface `BaseFigure` und nutze dieses passend.**

Bonus

Führe mit Rechtecken einen weiteren Typ von Figuren ein. Das sollte aber keine Modifikationen in der Methode `computeArea()` erfordern.

PART 4: API-Neuerungen in Java 12 bis 17

Lernziel: In diesem Abschnitt beschäftigen wir uns mit Erweiterungen und API-Neuerungen in Java 12 bis 17.

Aufgabe 1: Die Klasse CompactNumberFormat

Schreibe ein Programm, um die Kurzversionen für 1.000, 1.000.000 und 1.000.000.000 abhängig von Locale und Style auszugeben und zu parsen. Verwende die Locale GERMANY für SHORT und ITALY für LONG.

Nutze die nachfolgenden Werte zum Parsing:

```
List.of("13 KILO", "1 Mio.", "1 Mrd.")
List.of("1 mille", "1 milione")
```

Aufgabe 2: Strings

Die Verarbeitung von Strings wurde in Java 12 um zwei Methoden erweitert. Lerne hier zunächst `indent()` genauer kennen.

Aufgabe 2 a

Rücke die folgende Eingabe um 7 Zeichen ein, gib diese aus und entferne wieder 3 Zeichen von der Einrückung.

```
String originalString = "first_line\nsecond_line\nlast_line";
```

Aufgabe 2 b

Was passiert, wenn man einen linksbündigen Text mit negativen Werten für den Indent versieht? Was passiert, wenn man für die nachfolgende Eingabe, einen Indent von -10 nutzt?

```
String multipleIndentedString =
    "class A {\n    public static void main(String[] args) {" +
    "\n        System.out.println(\"Hello\");
```

Aufgabe 3: Strings

Die Verarbeitung von Strings wurde in Java 12 um zwei Methoden erweitert. Lerne hier `transform()` genauer kennen. Gegeben sei dazu folgende kommaseparierte Eingabe:

```
var csvText = "HELLO,WORKSHOP,PARTICIPANTS,!,LET'S,HAVE,FUN";
```

Aufgabe 3 a

Wandle diese vollständig in Kleinbuchstaben und ersetze die Kommas durch Leerzeichen.

Aufgabe 3 b

Nutze andere Transformationen und ersetze HELLO mit dem Schweizer Gruß «GRÜEZI», spalte das Ganze dann in Einzelbestandteile auf, sodass folgende Liste als Ergebnis entsteht:

```
[GRÜEZI, workshop, participants, !, let's, have, fun]
```

Aufgabe 4: Teeing-Kollektor

Nutze den Teeing-Kollektor, um in einem Durchlauf sowohl das Minimum als auch das Maximum zu finden. Beginne mit folgenden Zeilen:

```
Stream<String> values = Stream.of("CCC", "BB", "A", "DDDD");
List<Optional<String>> optMinMax = values.collect(teeing(...
```

BONUS: Experimentiere mit einem Vergleich auf Länge statt der alphabetischen Sortierung.

Aufgabe 5: Teeing-Kollektor

Variiere die BiFunction, um die Ergebnisse des Teeing-Kollektors geeignet zu beeinflussen. Beginne mit folgenden Zeilen und ergänze diese an den markierten Stellen:

```
var names = Stream.of("Michael", "Tim", "Tom", "Mike", "Bernd");

final Predicate<String> startsWithMi = text -> text.startsWith("Mi");
final Predicate<String> isShort = text -> text.length() <= 4;

final BiFunction<List<String>, List<String>, List<List<String>>>
    combineResults = (list1, list2) -> List.of(list1, list2);

final BiFunction<List<String>, List<String>, Set<String>>
    combineResultsUnique = null; // TODO;

final BiFunction<List<String>, List<String>, Set<String>>
    combineResultsIntersection = null; // TODO;

var result = names.collect(teeing(
    filtering(startsWithMi, toList()),
    filtering(isShort, toList()),
    combineResults));
```

Die erwarteten Resultate sind mit

- combineResults: [[Michael, Mike], [Tim, Tom, Mike]]
- combineResultsUnique: [Mike, Tom, Michael, Tim]
- combineResultsIntersection: [Mike]

Aufgabe 6: Teeing-Kollektor

Nutze einen Teeing-Kollektor, um in einem Durchlauf sowohl alle europäischen Städte namentlich als auch die Anzahl der Städte in Asien zu ermitteln. Beginne mit folgenden Zeilen und wandle die Klasse City zunächst in einen record.

```
Stream<City> exampleCities = Stream.of(
    new City("Zürich", "Europe"),
    new City("Bremen", "Europe"),
    new City("Kiel", "Europe"),
    new City("San Francisco", "America"),
    new City("Aachen", "Europe"),
    new City("Hong Kong", "Asia"),
    new City("Tokyo", "Asia"));

Predicate<City> isInEurope = city -> city.locatedIn("Europe");
Predicate<City> isInAsia = city -> city.locatedIn("Asia");

var result = exampleCities.collect(teeing(...
```

Gegeben sei noch die Klasse City wie folgt:

```
static class City
{
    private final String name;
    private final String region;

    public City(final String name, final String region)
    {
        this.name = name;
        this.region = region;
    }

    public String getName()
    {
        return name;
    }

    public String getRegion()
    {
        return region;
    }

    public boolean locatedIn(final String region)
    {
        return this.region.equalsIgnoreCase(region);
    }
}
```

BONUS: Diese Klasse soll durch einen Record vereinfacht werden.

PART 5: JVM-Neuerungen in Java 12 bis 17

Lernziel: In diesem Abschnitt beschäftigen wir uns mit JVM-Erweiterungen in Java 12 bis 17.

Aufgabe 1 – JMH

Erzeuge mit dem Maven-Kommando aus den Folien ein JMH-Projekt. Erweitere dieses Projekt und erstelle einen einfachen Benchmark (als Ideengeber: öffne das bestehende Projekt aus dem JMH-Benchmarking.zip und kopiere eine der Benchmark-Klassen). Baue das Projekt und führe den/die Benchmarks aus.

Aufgabe 2 – JPackage

Experimentiere mit dem PackagingDemo-Projekt und wandle dieses so ab, dass noch eine weitere Abhängigkeit verwendet wird etwa auf Apache Commons.

```
jpackage --input target/ --name JPackageDemoApp
        --main-jar PackagingDemoExamples-1.0.0-SNAPSHOT.jar
        --main-class de.java17.ApplicationExample
        --type <dmg / msi / ...>
```

Bei Bedarf ergänzen:

```
--java-options '--enable-preview'
```

Aufgabe 3 – JShell-API

Führe mit dem JShell-API ein paar dynamische Berechnungen aus

- `int result = x * y;`
- `var today = LocalDate.now();`
- `var values = List.of(1, 2, 3, 4);`

Liste alle Variablen und deren Wert auf. Verwende dafür die Methode `variables()`. Gib die Liste der Werte auf der Konsole aus.

Tipp: Denke an die passenden Imports!