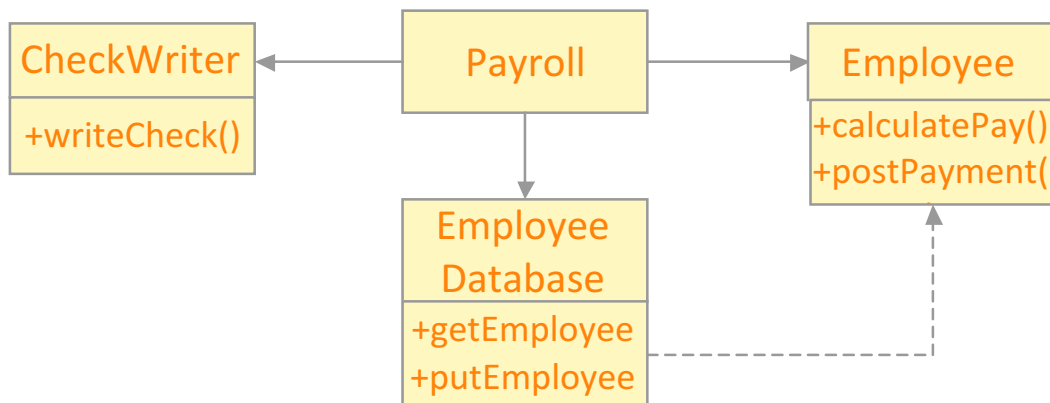


Testing-Kurs Lösungen

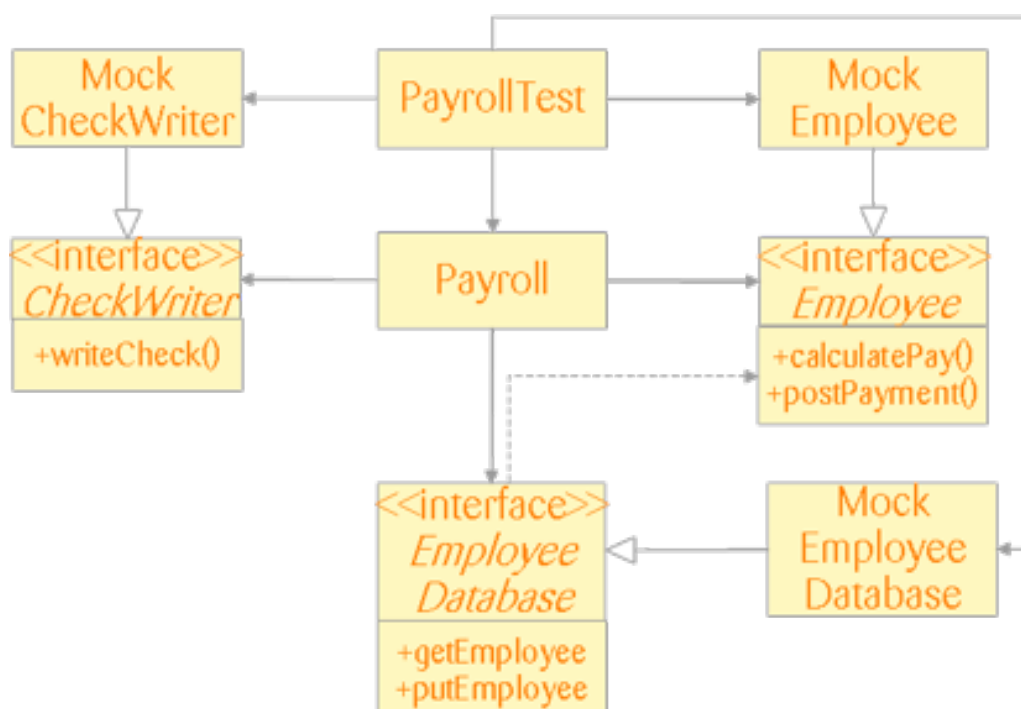
Aufgabe 1: Sollbruchstellen – Design for Testability

Gegeben sei folgendes Klassendiagramm, dass noch einige direkte Abhängigkeiten enthält. Wie und wo muss man am Design etwas ändern, um die Klasse `Payroll` testbar zu machen? (Example taken from „Agile Software Development“ by Robert Martin.)



Modifiziere das Design so, dass die Klasse `Payroll` unabhängig von der Datenbank und anderen Klassen testbar wird.

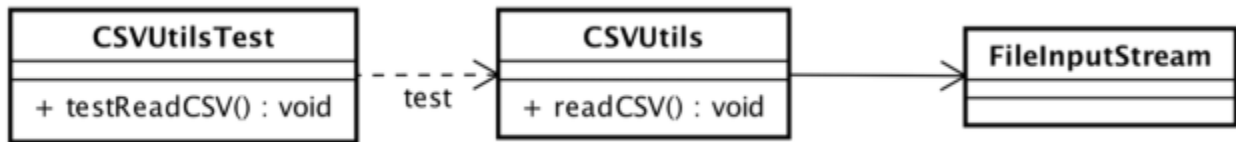
Zieldesign



Aufgabe 2: Sollbruchstellen und Stub

Erstelle einen Stub in Form der Klasse `StringInputStream` als Ersetzung für einen `FileInputStream`. Nutze die JDK-Klassen/Funktionalität `Files` und `String.split()`.

Ausgangsbasis:



Füge soll Bruchstellen ein, um Testbarkeit herzustellen.

Zielformat

