



# Java Update 9 bis 11

<https://github.com/Michaeli71/JavaUpdate-9-11.git>

**Michael Inden**

**Freiberuflicher Consultant, Buchautor und Trainer**

---

# Speaker Intro



- Michael Inden, Jahrgang 1971
- Diplom-Informatiker, C.v.O. Uni Oldenburg
- ~8 ¼ Jahre SSE bei Heidelberger Druckmaschinen AG in Kiel
- ~6 ¾ Jahre TPL, SA bei IVU Traffic Technologies AG in Aachen
- ~4 ¼ Jahre LSA / Trainer bei Zühlke Engineering AG in Zürich
- ~3 Jahre TL / CTO bei Direct Mail Informatics / ASMIQ in Zürich
- Freiberuflicher Consultant, Trainer und Konferenz-Speaker
- Autor und Gutachter beim dpunkt.verlag

E-Mail: [michael.inden@hotmail.ch](mailto:michael.inden@hotmail.ch)  
Blog: <https://jaxenter.de/author/minden>

Kurse: Bitte sprecht mich an!

<https://github.com/Michaeli71/JavaUpdate-9-11.git>





# Agenda

# Workshop Contents

---



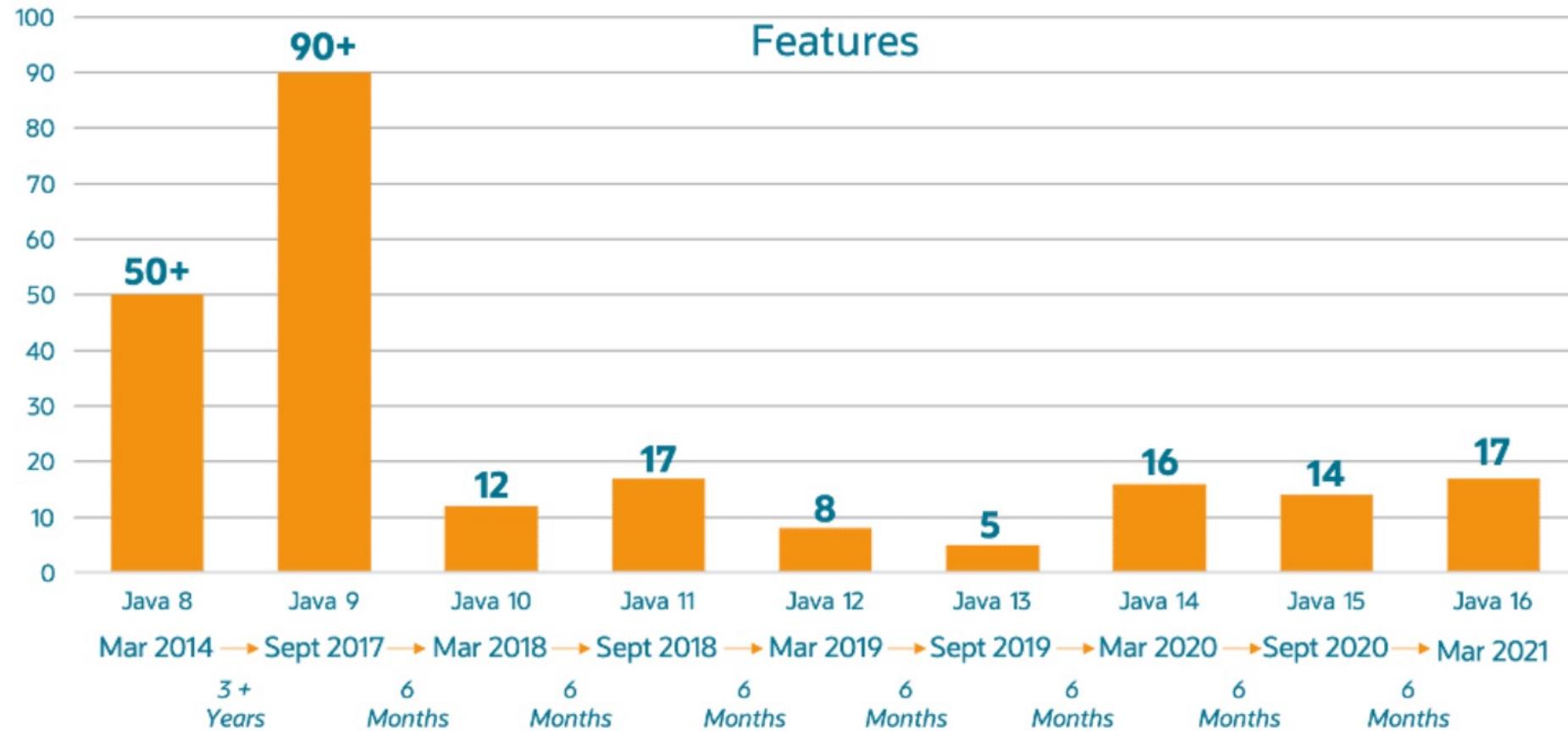
- **Vorbemerkungen / Build Tools & IDEs**
  - **PART 1:** Syntax-Erweiterungen & Neuheiten und Änderungen in Java 9 bis 11
  - **PART 2:** Multi-Threading mit CompletableFuture und Reactive Streams
  - **PART 3:** Weitere Neuheiten und Änderungen in JDK 9 bis 11
- 
- **Separat: Modularisierung im Kurzüberblick**
  - **Separat: Ausblick Java 12 - 16**
    - PART 1: Syntax-Erweiterungen & Neuheiten und Änderungen in Java 12 bis 16
    - PART 2: Weitere Neuheiten und Änderungen in Java 12 bis 16
-

# Workshop Contents



JDK	Release-Datum	Entwicklungszeit	LTS	Workshop
Oracle JDK 8	3 / 2014	-	Ja, <i>mittlerweile auch kommerziell</i>	-/-
Oracle JDK 9	9 / 2017	3,5 Jahre	-	Part 1, 2, 3
Oracle JDK 10	3 / 2018	6 Monate	-	Part 1, 2, 3
Oracle JDK 11	9 / 2018	6 Monate	Ja, <i>kommerziell</i>	Part 1, 2, 3
Oracle JDK 12	3 / 2019	6 Monate	-	separat
Oracle JDK 13	9 / 2019	6 Monate	-	separat
Oracle JDK 14	3 / 2020	6 Monate	-	separat
Oracle JDK 15	9 / 2020	6 Monate	-	separat
Oracle JDK 16	3 / 2021	6 Monate	-	separat

# Einordnung 6 monatiger Releasezyklus





# Build-Tools und IDEs



# IDE & Tool Support für aktuelle Java-Versionen

---



- Aktuelle IDEs & Tools grundsätzlich gut
- Eclipse: Version 2021-03, mit Plugin
- IntelliJ: Version 2021.X
- Maven: 3.6.3 (latest 3.6.3\_1), Compiler-Plugin: 3.8.1
- Gradle: 6.8.3, aber spezielle Anpassungen nötig
- Aktivierung von Preview-Features nötig
  - In Dialogen
  - Im Build-Skript



**Maven™**



# IDE & Tool Support Java 15



- Eclipse 2020-09: Installation von Plugin nötig / 2020-12 bereits integriert
- Aktivierung von Preview-Features nötig

Eclipse Marketplace

Select solutions to install. Press Install Now to proceed with installation.  
Press the "more info" link to learn more about a solution.

Search Recent Popular Favorites Installed Giving IoT an Edge

Find: Q Java 15

All Markets All Categories Go

**Java 15 Support for Eclipse 2020-09 (4.17)**

This marketplace solution provides Java 15 support for Eclipse 2020-09 (4.17). To install the feature, please ensure you have the most recent version of Eclipse... [more info](#)

by The Eclipse Foundation, EPL 2.0  
[Eclipse Java JDT Java 15](#)

0 Installs: 0 (0 last month)

**Marketplaces**

Resource Builders Coverage Java Build Path Java Code Style Java Compiler Annotation Processing Building Errors/Warnings Javadoc Task Tags Javadoc Location Java Editor Project Facets Project Natures Project References Refactoring History

Properties for AAA\_Java15Examples

**Java Compiler**

Enable project specific settings [Configure Workspace Settings...](#)

**JDK Compliance**

Use compliance from execution environment 'JavaSE-15' on the [Java Build Path](#)

Compiler compliance level: **15** (arrow)

Use '--release' option

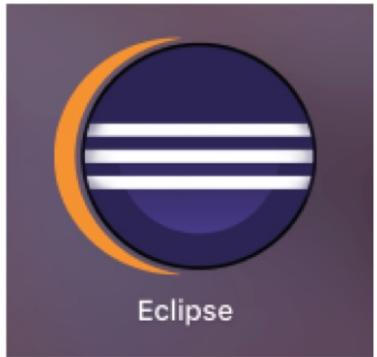
Use default compliance settings

Enable preview features for Java 15 (arrow)

Preview features with severity level: **Info** (arrow)

Generated .class files compatibility: **15** (arrow)

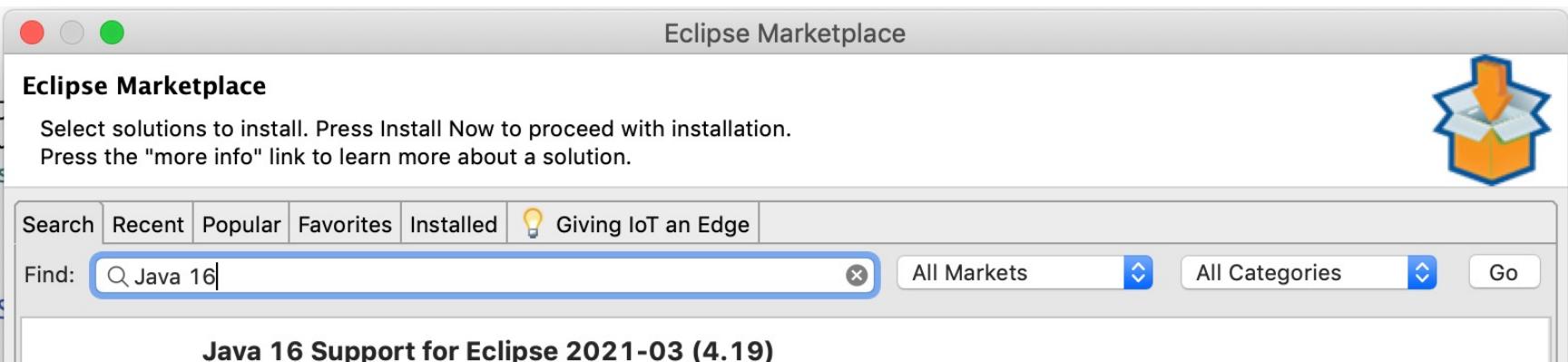
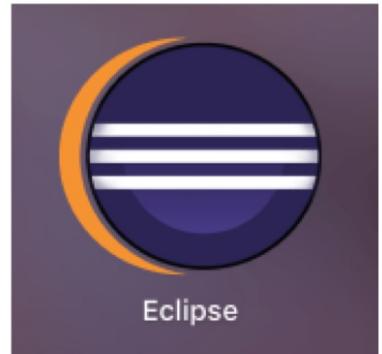
Source compatibility: **15** (arrow)



# IDE & Tool Support Java 16



- Eclipse 2021-03: Installation von Plugin nötig
- Aktivierung von Preview-Features nötig



Eclipse Marketplace

Select solutions to install. Press Install Now to proceed with installation.

Press the "more info" link to learn more about a solution.

Search Recent Popular Favorites Installed Giving IoT an Edge

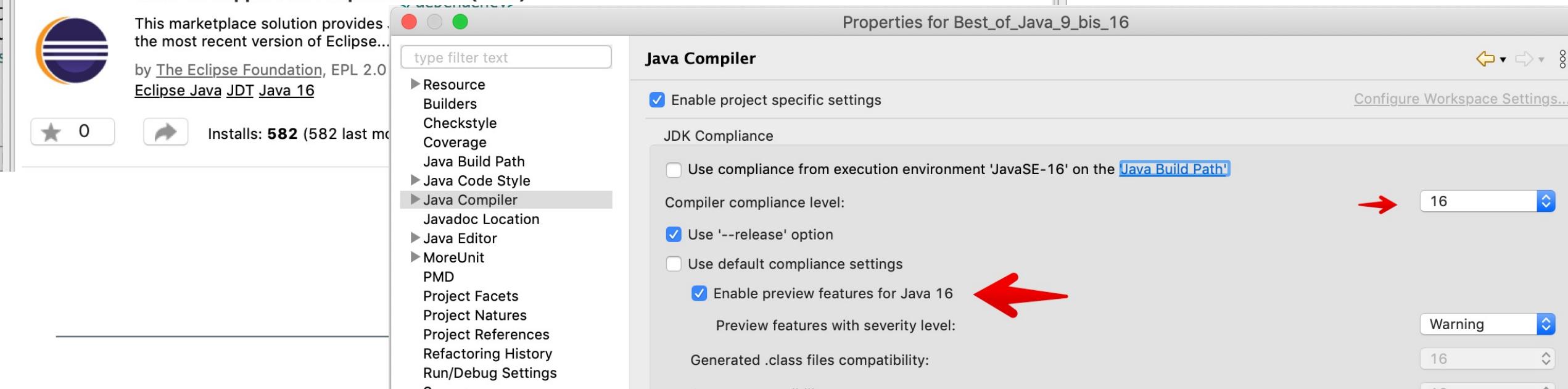
Find:

All Markets All Categories Go

**Java 16 Support for Eclipse 2021-03 (4.19)**

This marketplace solution provides...  
the most recent version of Eclipse...  
by The Eclipse Foundation, EPL 2.0  
[Eclipse Java JDT Java 16](#)

Installs: 582 (582 last month)



Properties for Best\_of\_Java\_9\_bis\_16

**Java Compiler**

Enable project specific settings

JDK Compliance

Use compliance from execution environment 'JavaSE-16' on the [Java Build Path](#)

Compiler compliance level:

Use '--release' option

Use default compliance settings

Enable preview features for Java 16

Preview features with severity level:

Generated .class files compatibility:

Warning 16

Configure Workspace Settings...

A red arrow points to the 'Enable preview features for Java 16' checkbox, and another red arrow points to the '16' in the 'Compiler compliance level' dropdown.

# IDE & Tool Support



- Aktivierung von Preview-Features nötig

The screenshot shows the IntelliJ IDEA 'Project Structure' dialog. The 'Project' tab is selected in the left sidebar. In the main area, under 'Project SDK', a dropdown menu is open, showing '15 java version "15"' with a red arrow pointing to it. Below this, under 'Project language level', a dropdown menu is also open, showing '15 (Preview) - Sealed types, records, patterns, local enums and interfaces' with a red arrow pointing to it. On the right side of the dialog, there is a section for 'Additional command line parameters' containing the value '--enable-preview' with a red arrow pointing to it. The 'Override compiler parameters' section at the bottom is partially visible.

Project Structure

**Project Settings**

- Project
- Modules
- Libraries
- Facets
- Artifacts

**Platform Settings**

- SDKs
- Global Libraries

**Problems**

**Project name:** Java15-IDEA-Examples

**Project SDK:**  
This SDK is default for all project modules.  
A module specific SDK can be configured for each of the modules as required.

15 java version "15"

**Project language level:**  
This language level is default for all project modules.  
A module specific language level can be configured for each of the modules as required.

15 (Preview) - Sealed types, records, patterns, local enums and interfaces

**Project compiler output:**  
This path is used to store  
A directory corresponding  
This directory contains two  
A module specific compiler

/Users/michaeli/Desktop

**Plugins**

- Version Control
- Build, Execution, Deployment
- Build Tools
- Compiler
- Excludes
- Java Compiler
- Annotation Processors
- Validation

**Generate NO warnings**

Additional command line parameters: (/ recommended in paths for cross-platform compilation)

--enable-preview

Override compiler parameters

Module   Compilation options

Additional compilation options will be the same for all module

# IDE & Tool Support Java 15

---



- Aktivierung von Preview-Features nötig

```
sourceCompatibility=15  
targetCompatibility=15
```

```
// Aktivierung von Switch Expressions Preview  
tasks.withType(JavaCompile) {  
    options.compilerArgs += ["--enable-preview"]  
}
```



# IDE & Tool Support Java 16



- Aktivierung von Preview-Features nötig

```
/*
sourceCompatibility=16
targetCompatibility=16
*/
java {
    toolchain {
        languageVersion = JavaLanguageVersion.of(16)
    }
}
tasks.withType(JavaCompile).configureEach {
    // disable incremental compilation
    options.incremental = false
    options.compilerArgs += ["--enable-preview"]
}
// ohne: java.lang.IllegalAccessException:
tasks.withType( JavaCompile ).configureEach {
    options.forkOptions.jvmArgs.addAll( ['--add-opens',
                                    'jdk.compiler/com.sun.tools.javac.code=ALL-UNNAMED'] )
}
```



# IDE & Tool Support

---



- Aktivierung von Preview-Features nötig

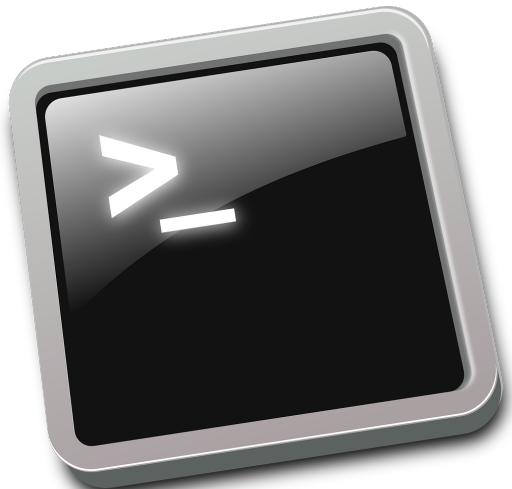
```
<plugins>
  <plugin>
    <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
    <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
    <version>3.8.1</version>
    <configuration>
      <source>16</source>
      <target>16</target>
      <!-- Wichtig für Java Syntax-Neuerungen -->
      <compilerArgs>--enable-preview</compilerArgs>
    </configuration>
  </plugin>
</plugins>
```





---

# Neues Lizenzmodell





- **Sofern Sie planen, Ihre Software kommerziell vertreiben (wollen), sollten Sie beim Herunterladen von Java 11 unbedingt die neue Release-Politik von Oracle beachten!**
- **Das Oracle JDK ist nun leider für einige Szenarien kostenpflichtig – während der Entwicklung kann es allerdings weiterhin kostenfrei nutzen.**
- **Alternativen: OpenJDK (<https://openjdk.java.net/>) oder Adopt Open JDK (<https://adoptopenjdk.net/>)**

## Java SE Development Kit 11 Downloads

Thank you for downloading this release of the Java™ Platform, Standard Edition Development Kit (JDK™). The JDK is a development environment for building applications, and components using the Java programming language.

The JDK includes tools useful for developing and testing programs written in the Java programming language and running on the Java platform.

### Important changes in Oracle JDK 11 License

**With JDK 11 Oracle has updated the license terms on which we offer the Oracle JDK.**

The new [Oracle Technology Network License Agreement](#) for Oracle Java SE is substantially different from the licenses under which previous versions of the JDK were offered. Please review the new terms carefully before downloading and using this product.

Oracle also offers this software under the [GPL License](#) on [jdk.java.net/11](http://jdk.java.net/11)



# **PART 1:**

# **Syntax-Erweiterungen und API-Änderungen in Java 9 bis 11**



# Syntax-Erweiterungen in Java 9



# Anonyme innere Klassen und der Diamond Operator



```
final Comparator<String> byLength = new Comparator<String>()
{
    ...
};
```

```
final Comparator<String> byLength = new Comparator<>()
{
    ...
};
```



## @Deprecated-Annotation



- **@Deprecated** dient zum Markieren von obsoletem Sourcecode
- **JDK 8:** keine Parameter
- **JDK 9:** Zwei Parameter **@since** und **@forRemoval**

```
/**  
 * @deprecated this method is replaced by someNewMethod() which is  
more stable  
*/  
@Deprecated(since = "7.2", forRemoval = true)  
private static void someOldMethod()  
{  
    // ...  
}
```

## @Deprecated-Annotation



- **@Deprecated** dient zum Markieren von obsoletem Sourcecode
- JDK 8: keine Parameter
- JDK 9: Zwei Parameter **@since** und **@forRemoval**

```
/**  
 * @deprecated this method is replaced by someNewMethod() which is  
more stable  
*/  
@Deprecated(since = "7.2", forRemoval = true)  
private static void someOldMethod()  
{  
    // ...  
}
```

## Effectivly final in ARM



- ARM erlaubt die automatische Ressourcenverwaltung
- Für jedes Object vom Typ `java.lang.AutoCloseable`
- Java 8 erfordert die Definition von Variablen

```
final BufferedInputStream bufferedIs = ...;  
BufferedOutputStream bufferedOs = ...  
  
try (final BufferedInputStream bis = bufferedIs;  
     final BufferedOutputStream bos = bufferedOs)  
{  
    ...  
}
```

## Underscore als Identifier

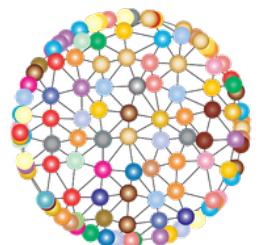
---



- `_` ist **kein** valider Bezeichner mehr (semantisch war er es aber eh nie ;-))
- `final String _ = "Underline";`

```
MyClass.java:2: error: as of release 9, '_' is a keyword, and may not be  
used as an identifier
```

```
    static Object _ = new Object();  
          ^
```



# Wieso?

## Underscore als Identifier

---



- Idee: Kennzeichnung unbenutzter Parameter in Lambdas für die Zukunft ermöglichen
- Unter anderem Python erlaubt Ähnliches
- Syntax-Vorschlag, bisher aber nicht umgesetzt:

$(x, y, \textcolor{blue}{z}) \rightarrow x + y$

$(x, y, \_) \rightarrow x + y$

$(x, \textcolor{blue}{y}, z) \rightarrow x * z$



$(x, \_, z) \rightarrow x * z$

$(\text{person}, \textcolor{blue}{str}) \rightarrow \text{person.getAge}()$

$(\text{person}, \_) \rightarrow \text{person.getAge}()$

# Private Methoden in Interfaces

---



FORGET ANYTHING YOU KNOW ABOUT...



JAVA INTERFACES!

# Private Methoden in Interfaces



```
public interface PrivateMethodsExample
{
    public abstract int method1();

    public default int calc(int a, int b) {
        return myCalc(a, b);
    }

    public default int calc2(int a, int b) {
        return myCalc(a, b);
    }

    private int myCalc(int a, int b) {
        return a + b;
    }
}
```



# Syntax-Erweiterung in JDK 10 / 11



## Local Variable Type Inference => var



- Local Variable Type Inference
- Neues reserviertes Wort var zur Definition lokaler Variablen, statt expliziter Typangabe

```
var name = "Peter";           // var => String
var chars = name.toCharArray(); // var => char[]

var mike = new Person("Mike", 47); // var => Person
var hash = mike.hashCode();      // var => int
```

- möglich, sofern der konkrete Typ für eine lokale Variable anhand der Definition auf der rechten Seite der Zuweisung vom Compiler ermittelt werden kann

## Local Variable Type Inference => var



- Besonders im Kontext von Generics zur Schreibweisen-Abkürzung nützlich:

```
// var => ArrayList<String> names
```

```
ArrayList<String> namesOldStyle = new ArrayList<String>();  
var names = new ArrayList<String>();  
names.add("Tim"); names.add("Tom");
```

```
// var => Map<String, Long>
```

```
Map<String, Long> personAgeMappingOldStyle = Map.of("Tim", 47L, "Tom", 12L,  
                                                 "Michael", 47L);  
var personAgeMapping = Map.of("Tim", 47L, "Tom", 12L, "Michael", 47L);
```

## Local Variable Type Inference => var



- Insbesondere wenn die Typangaben mehrere generische Parameter umfassen, kann **var** den Sourcecode deutlich kürzer und mitunter lesbarer machen

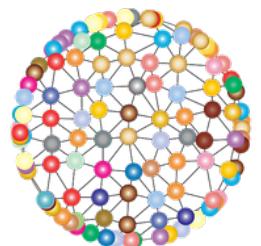
```
// var => Set<Map.Entry<String, Long>>
var entries = personAgeMapping.entrySet();
```

```
// var => Map<Character, Set<Map.Entry<String, Long>>>
var filteredPersons = personAgeMapping.entrySet().stream().
    collect(groupingBy(firstChar,
                      filtering(isAdult, toSet())));
```

- Dazu nutzen wir diese Lambdas:

```
final Function<Map.Entry<String, Long>, Character> firstChar =
    entry -> entry.getKey().charAt(0);
```

```
final Predicate<Map.Entry<String, Long>> isAdult =
    entry -> entry.getValue() >= 18;
```



**Wäre es nicht schön,  
auch hier var zu nutzen?**



- Ja!!!

- Aber der Compiler kann rein basierend auf diesen Lambdas den konkreten Typ nicht ermitteln
- Somit ist keine Umwandlung in var möglich, sondern führt zur Fehlermeldung «Lambda expression needs an explicit target-type».

```
var isAdultVar = (Predicate<Map.Entry<String, Long>>)
    entry -> entry.getValue() >= 18;
```

- Wollte man diesen Fehler vermeiden, so müsste man folgenden Cast einfügen:
- **Insgesamt sieht man, dass var für Lambda-Ausdrücke eher ungeeignet ist.**

# Local Variable Type Inference Fallstrick

---

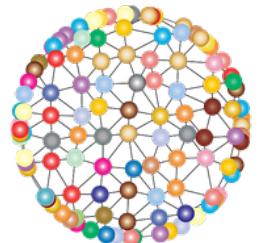


- Manchmal ist man versucht, ohne viel Nachdenken die Typangabe auf der linken Seite direkt mit var zu ersetzen:

```
final List<String> names = new ArrayList<>();
names.add("Expected");
// names.add(42); // Compile error
```

- **Ersetzen wir den Typ durch var und kommentieren die untere Zeile ein:**

```
final var mixedContent = new ArrayList<>();
mixedContent.add("Strange with var");
mixedContent.add(42);
```



**Kompliert das? Und  
wenn ja, wieso?**

# Local Variable Type Inference Fallstrick

---



- **Tatsächlich produziert das Ganze keinen Kompilierfehler.** Wie kommt das?
- Aufgrund des Diamond Operators, bzw. der nicht vorhandenen Typangabe, stehen dem Compiler nicht ausreichend Typinformationen zur Verfügung:

```
// var => ArrayList<Object>
final var mixedContent = new ArrayList<>();
mixedContent.add("Strange with var");
mixedContent.add(42);
```

# Local Variable Type Inference Beschränkungen



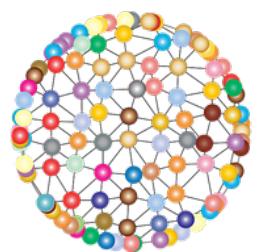
- Rekapitulieren wir kurz: var ist für **lokale Variablen** gedacht, die direkt initialisiert werden.  
**var zur Deklaration von Attributen, Parametern oder Rückgabetypen wünschenswert?**  
=> Das geht jedoch nicht, weil hier der Typ vom Compiler nicht eindeutig ermittelt werden kann.

- **Weitere Dinge, die zu Kompilierfehlern führen:**

```
var justDeclaration;      // keine Wertangabe / Definition
var numbers = {0, 1, 2}; // fehlende Typangabe
var appendSpace = str -> str + " "; // Typ unklar
```

- Beim Einsatz von var wird immer der **exakte** Typ verwendet wird und nicht ein Basistyp, wie getreu dem Paradigma «Program against interfaces» sehr gerne macht:

```
// var => ArrayList<String> und nicht List<String>
var names = new ArrayList<String>();
names = new LinkedList<String>(); // error
```



**Wäre es nicht auch  
schön var für Attribute,  
Parameters oder Return-  
Types zu nutzen?**

JA ... Aber es ist NICHT möglich, weil der Typ nicht eindeutig vom Compiler  
ermittelt werden kann!



---

# Neuheiten und Änderungen in Java 9 bis 11

- Process API
- Stream-API
- Optional<T>
- Collection Factory Methods
- Stream-API Kollektoren
- Strings
- Predicate



---

# Process API



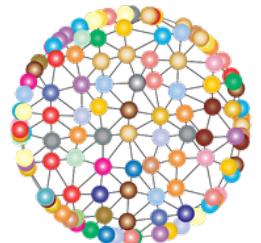


- **Bisher nur begrenzte Kontrolle und Verwaltung von Betriebssystemprozessen**
- **Beispiel PID auslesen: Oftmals für jede Plattform eine andere Implementierung**

```
private static long getPidOldStyle() throws InterruptedException, IOException
{
    final Process proc = Runtime.getRuntime().exec(new String[]{ "/bin/sh", "-c", "echo $PPID" });
    if (proc.waitFor() == 0)
    {
        final InputStream in = proc.getInputStream();
        final byte[] outputBytes = new byte[in.available()];
        in.read(outputBytes);
        final String pid = new String(outputBytes);
        return Long.parseLong(pid.trim());
    }
    throw new IllegalStateException("PID is not accessible");
}
```



**Was sagt ihr zu diesem  
Code? Was tut er nicht?**



# Vereinfachung mit Java 9

---



```
long pid = ProcessHandle.current().pid();
```

# Das Interface ProcessHandle

---



Neben der PID kann man mithilfe von ProcessHandle noch diverse weitere Informationen zu Prozessen auslesen. Dazu gibt es unter anderem folgende Methoden:

- **current()** – Ermittelt den aktuellen Prozess als ProcessHandle.
- **info()** – Stellt Infos zum Prozess in Form des inneren Interface ProcessHandle.Info bereit, etwa zu Benutzer, Kommando usw.
- **info().command()** – Liefert das Kommando als Optional<String>.
- **info().user()** – Gibt den Benutzer als Optional<String> zurück
- **info().totalCpuDuration()** – Ermittelt aus den Infos die benötigte CPU-Zeit.

## Das Interface ProcessHandle

---



Neben Informationen zum aktuellen Prozess lassen sich Informationen für alle Prozesse des Benutzers sowie alle Subprozesse zu einem Prozess wie folgt ermitteln:

- **allProcesses()** – Liefert alle Prozesse als Stream<ProcessHandle>.
  - **children()** – Ermittelt zu einem Prozess alle seine (direkten) Subprozesse als Stream<ProcessHandle>.
  - **descendants()** – Ermittelt zu einem Prozess alle seine Subprozesse als Stream<ProcessHandle>.
-



# Stream API



# Stream API in JDK9



Das umfangreiche **Stream-API** war eine **der wesentlichen Neuerungen in Java 8**

`takeWhile(...)`

`dropWhile(...)`

`ofNullable(...)`

`iterate(..., ..., ...)`



`takeWhile(...)`

`dropWhile(...)`

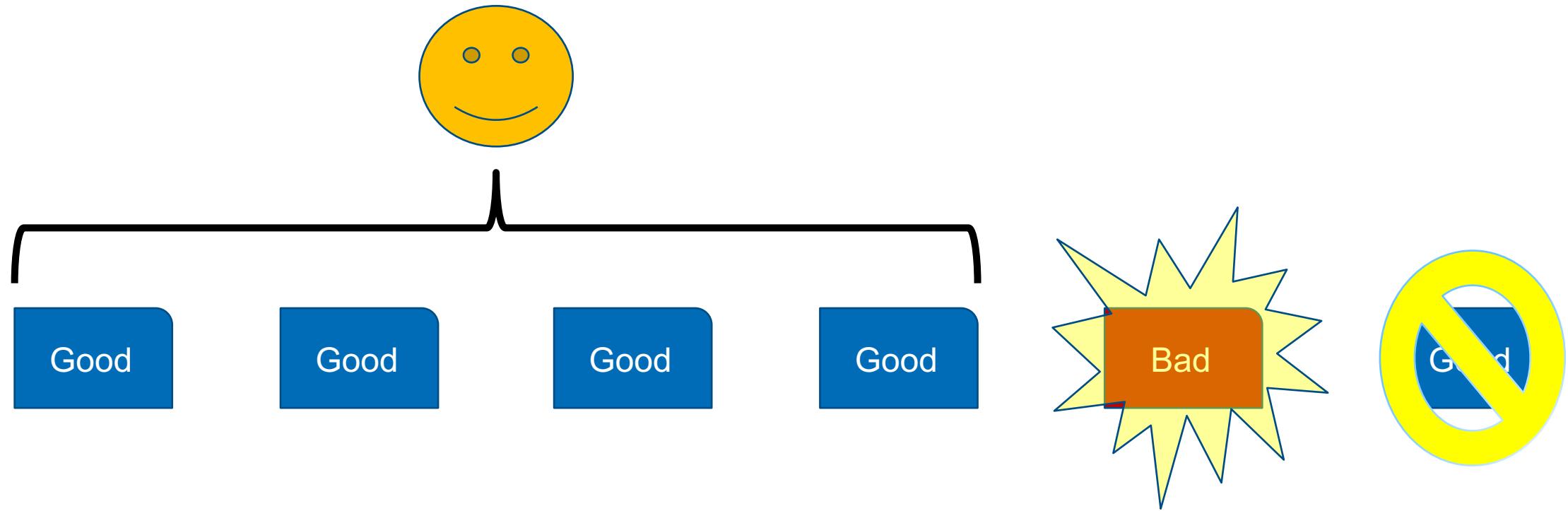
`takeWhile(Predicate<T>)` – Verarbeitet Elemente des Streams, solange die übergebene Bedingung erfüllt ist.

`ofNullable(...)`

`iterate(..., ..., ...)`



## Stream – Product Scenario





---

How could we select only  
the **Good** till the first **Bad**  
one occurs?



## Stream – Filter

JDK8

```
public class StrictCustomer {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Stream<String> deliveredProductsQuality = Stream.of("1. Good",  
                "2. Good",  
                "3. Good",  
                "4. Good",  
                "5. Bad",  
                "6. Good");  
  
        deliveredProductsQuality.  
            filter(productQuality -> productQuality.contains("Good")).  
            forEach(System.out::println);  
    }  
}
```

1. Good  
2. Good  
3. Good  
4. Good  
6. Good|



## Stream – Filter

JDK8

```
public class StrictCustomer {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Stream<String> deliveredProductsQuality = Stream.of("1. Good",  
                                                "2. Good",  
                                                "3. Good",  
                                                "4. Good",  
                                                "5. Bad",  
                                                "6. Good");  
  
        deliveredProductsQuality.  
            filter(productQuality -> productQuality.contains("Good")).  
            forEach(System.out::println);  
    }  
}
```

1. Good  
2. Good  
3. Good  
4. Good  
5. Good



# So ? What do we do ?

---



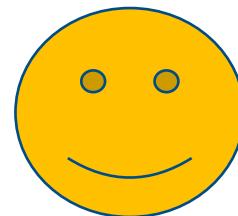
---

# Google

Google-Suche

Auf gut Glück!

Google angeboten in: English Français Italiano Rumantsch



## takeWhile(...)



```
public class StrictCustomer {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Stream<String> deliveredProductsQuality = Stream.of("1. Good",  
                                                "2. Good",  
                                                "3. Good",  
                                                "4. Good",  
                                                "5. Bad",  
                                                "6. Good");  
  
        deliveredProductsQuality.  
            arrow [takeWhile(productQuality -> productQuality.contains("Good"))].  
            forEach(System.out::println);  
    }  
}
```

- 1. Good
- 2. Good
- 3. Good
- 4. Good

# Stream API in JDK 9



`takeWhile(...)`

`dropWhile(...)`

`dropWhile(Predicate<T>)` – Überspringt Elemente des Streams, solange die übergebene Bedingung erfüllt ist

`ofNullable(...)`

`iterate(..., ..., ...)`

## dropWhile(...)

---



```
public class StrictCustomer {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Stream<String> deliveredProductsQuality = Stream.of("1. Bad",  
                                                "2. Bad",  
                                                "3. Bad",  
                                                "4. Good",  
                                                "5. Good",  
                                                "6. Good");  
  
        deliveredProductsQuality.  
            dropWhile(productQuality -> productQuality.contains("Bad")).  
            forEach(System.out::println);  
  
    }  
  
}
```

## dropWhile(...)

---



```
public class StrictCustomer {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Stream<String> deliveredProductsQuality = Stream.of("1. Bad",  
                                                "2. Bad",  
                                                "3. Bad",  
                                                "4. Good",  
                                                "5. Good",  
                                                "6. Good");  
  
        deliveredProductsQuality.  
            dropWhile(productQuality -> productQuality.contains("Bad")).  
            forEach(System.out::println);  
    }  
}
```

4. Good  
5. Good  
6. Good

# Kombination der beiden Methoden des Stream APIs



- Kombination der beiden Methoden zur Extraktion von Daten:

```
public static void main(String[] args)
{
    Stream<String> words = Stream.of("ab", "BLA", "Xy", "<START>",
                                      "WELCOME", "T0", "JAX", "Online",
                                      "<END>", "x", "y", "z");

    Stream<String> extracted = words.dropWhile(str -> !str.startsWith("<START>"))
                                    .skip(1)
                                    .takeWhile(str -> !str.startsWith("<END>"));

    extracted.forEach(System.out::println);
}
```

```
WELCOME
TO
JAX
Online
```

# Stream API in JDK9



takeWhile(...)

dropWhile(...)

ofNullable(...)

iterate(..., ..., ...)

`ofNullable(T)` – Liefert einen Stream<T> mit einem Element, sofern das übergebene Element ungleich null ist. Ansonsten wird ein leerer Stream erzeugt.

## ofNullable(T)



```
public class FirstNullableExample
{
    public static void main(final String[] args)
    {
        final Stream<Customer> customerStream1 = Stream.of(findCustomer());
        System.out.println(customerStream1.count());

        final Stream<Customer> customerStream2 = Stream.of(findCustomer());
        final Optional<Customer> optFirst = customerStream2.findFirst();
        optFirst.ifPresentOrElse(System.out::println,
                               () -> System.out.println("No element"));
    }

    private static Customer findCustomer()
    {
        // complex logic for search with fallback ...
        return null;
    }
}
```

Achtung: Rückgabe von null sieht man leider in älteren Sourcecode (Legacycode) häufiger als man es sich wünscht!

## ofNullable(T)



```
public class FirstNullableExample
{
    public static void main(final String[] args)
    {
        final Stream<Customer> customerStream1 = Stream.of(findCustomer());
        System.out.println(customerStream1.count());

        final Stream<Customer> customerStream2 = Stream.of(findCustomer());
        final Optional<Customer> optFirst = customerStream2.findFirst();
        optFirst.ifPresentOrElse(System.out::println,
                               () -> System.out.println("No element"));
    }

    private static Customer findCustomer()
    {
        return null;
    }
}
```

<terminated> FirstNullableExample [Java Application] /Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk

1

Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException  
at java.base/java.util.Objects.requireNonNull(Objects.java)  
at java.base/java.util.Optional.of(Optional.java:111)  
at java.base/java.util.stream.FindOps\$FindSink\$OfRef.get(FindOps.java:111)

## ofNullable(T)

---



```
public class NullableExample
{
    public static void main(final String[] args)
    {
        final Stream<Customer> customerStream1 = Stream.ofNullable(findCustomer());
        System.out.println(customerStream1.count());

        final Stream<Customer> customerStream2 = Stream.ofNullable(findCustomer());
        final Optional<Customer> optFirst = customerStream2.findFirst();
        optFirst.ifPresentOrElse(System.out::println,
                               () -> System.out.println("No element"));
    }

    private static Customer findCustomer()
    {
        return null;
    }
}
```

## ofNullable(T)



```
public class NullableExample
{
    public static void main(final String[] args)
    {
        final Stream<Customer> customerStream1 = Stream.ofNullable(findCustomer());
        System.out.println(customerStream1.count());

        final Stream<Customer> customerStream2 = Stream.ofNullable(findCustomer());
        final Optional<Customer> optFirst = customerStream2.findFirst();
        optFirst.ifPresentOrElse(System.out::println,
                               () -> System.out.println("No element"));
    }

    private static Customer findCustomer()
    {
        return null;
    }
}
```

<terminated> NullableExample (1) [Java Application] /Library/Java/JavaVirtualMachine

0

No element



# Stream API in JDK9

---



takeWhile(...)

dropWhile(...)

ofNullable(...)

iterate(..., ..., ...)



- **iterate(T, Predicate<? super T>, UnaryOperator<T>)** – Erzeugt einen Stream<T> mit mit dem übergebenen Startwert. Die folgenden Werte werden durch den UnaryOperator<T> berechnet, solange das übergebene Predicate<T> erfüllt ist.

```
final IntStream stream = IntStream.iterate(1, n -> n < 10, n -> n + 1);  
  
System.out.println(stream.mapToObj(num -> "" + num).collect(joining(", ")));
```

- => 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
- Angaben ziemlich analog zur for-Schleife:  
`for(int n = 1; n < 10; n++)  
 iterate(1, n -> n < 10, n -> n + 1);`
- Da es ein Stream ist, aber mit einer Vielzahl weiterer Möglichkeiten

# Stream API

---



## Was macht?

```
IntStream.iterate(1, x -> x + 1).filter(n -> n < 10).forEach(System.out::println)
```

Vermutung: 1 2 3 4 5 6 7 8 9?

## Und was?

```
IntStream.iterate(1, x -> x + 1).limit(9).forEach(System.out::println)
```

Vermutung: 1 2 3 4 5 6 7 8 9?

## Und was?

```
IntStream.iterate(1, x -> x < 10, x -> x + 1).forEach(System.out::println)
```

Vermutung: 1 2 3 4 5 6 7 8 9?

---



## Was macht?

```
IntStream.iterate(1, x -> x + 1).filter(n -> n < 10).forEach(System.out::println)
```

## Und was?

```
IntStream.iterate(1, x -> x + 1).limit(9).forEach(System.out::println)  
=> 1 2 3 .... 9
```

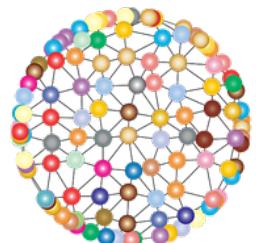
## Und was?

```
IntStream.iterate(1, x -> x < 10, x -> x + 1).forEach(System.out::println)  
=> 1 2 3 .... 9
```

---



# DEMO mit JShell



**Wie finden wir alle geraden  
und durch 3 teilbaren  
Zahlen inklusive 30?**



Mit **filter()** passt es wieder nicht ...

```
IntStream.iterate(0, x -> x + 2).  
        filter(n -> n <= 30 && n % 3 == 0).forEach(System.out::println)
```

Erst recht passt das mit dem **limit()** nicht mehr ... wie schreiben wir hier die **Bedingung**?

```
IntStream.iterate(0, x -> x + 2).limit(???).forEach(System.out::println)
```



JDK 9 `iterate()` als Abhilfe:

```
IntStream.iterate(0, n -> n <= 30, n -> n + 2).  
        filter(n -> n % 3 == 0).forEach(System.out::println)
```

=>

```
0  
6  
12  
18  
24  
30
```

Jede Stream-Methode wird gemäss ihres Sinns verwendet ... Kaum macht man es richtig,  
schon funktioniert es 😊

---



# Optional<T>



# Die Klasse Optional<T>



- Mit Java 8 eingeführt und erleichtert die Behandlung und Modellierung optionaler Werte.
- Bereits gutes API:



**C** **F** `Optional<T>`

- `S empty() <T> : Optional<T>`
- `S of(T) <T> : Optional<T>`
- `S ofNullable(T) <T> : Optional<T>`
- `△ equals(Object) : boolean`
- `filter(Predicate<? super T>) : Optional<T>`
- `flatMap(Function<? super T, Optional<U>>) <U> : Optional<U>`
- `get() : T`
- `△ hashCode() : int`
- `ifPresent(Consumer<? super T>) : void`
- `isPresent() : boolean`
- `map(Function<? super T, ? extends U>) <U> : Optional<U>`
- `orElse(T) : T`
- `orElseGet(Supplier<? extends T>) : T`
- `orElseThrow(Supplier<? extends X>) <X extends Throwable> : T`
- `△ toString() : String`

# Optional<T> in JDK8 / JDK9



## ▼ C F Optional<T>

- S empty() <T> : void
- S of(T) <T> : Optional<T>
- S ofNullable(T) <T> : Optional<T>
- ▲ equals(Object) : boolean
- filter(Predicate<? super T>) : Optional<T>
- flatMap(Function<? super T, ? extends Optional<? extends U>>) <U> : Optional<U>
- get() : T
- ▲ hashCode() : int
- ifPresent(Consumer<? super T>) : void
- isPresent() : boolean
- map(Function<? super T, ? extends U>) <U> : Optional<U>
- orElse(T) : T
- orElseGet(Supplier<? extends T>) : T
- orElseThrow(Supplier<? extends X>) <X extends Throwable> : T
- ▲ toString() : String

## ▼ C F Optional<T>

- S empty() <T> : Optional<T>
- S of(T) <T> : Optional<T>
- S ofNullable(T) <T> : Optional<T>
- ▲ equals(Object) : boolean
- filter(Predicate<? super T>) : Optional<T>
- flatMap(Function<? super T, ? extends Optional<? extends U>>) <U> : Optional<U>
- get() : T
- ▲ hashCode() : int
- ifPresent(Consumer<? super T>) : void
- ifPresentOrElse(Consumer<? super T>, Runnable) : void
- isPresent() : boolean
- map(Function<? super T, ? extends U>) <U> : Optional<U>
- or(Supplier<? extends Optional<? extends T>>) : Optional<T>
- orElse(T) : T
- orElseGet(Supplier<? extends T>) : T
- orElseThrow(Supplier<? extends X>) <X extends Throwable> : T
- stream() : Stream<T>
- ▲ toString() : String

## Die Klasse Optional<T>

---



- **Gutes API, aber 3 Schwachstellen bei folgenden Aufgabenstellungen:**
  - **Das Ausführen von Aktionen auch im Negativfall.**
  - **Die Verknüpfung der Resultate mehrerer Berechnungen, die Optional<T> liefern.**
  - **Die Umwandlung in einen Stream<T>, für eine Kompatibilität mit dem Stream-API z. B. für Frameworks, die auf Streams arbeiten,**

## Die Klasse Optional<T>

---



- Durch die Erweiterungen der Klasse Optional<T> in JDK 9 wurden alle der drei zuvor aufgelisteten Schwachstellen adressiert. Dazu dienen folgende Methoden:
  - `ifPresentOrElse(Consumer<? super T>, Runnable)` – Erlaubt die Ausführung einer Aktion im Positiv- oder im Negativfall.
  - `or(Supplier<Optional<T>> supplier)` – Ermöglicht auf elegante Weise die Verknüpfung mehrerer Berechnungen.
  - `stream()` – Wandelt das Optional<T> in einen Stream<T> um.

# Optional<T> in JDK 9



▼ C F Optional<T>

- S empty() <T> : Optional<T>
- S of(T) <T> : Optional<T>
- S ofNullable(T) <T> : Optional<T>
- ▲ equals(Object) : boolean
- filter(Predicate<? super T>) : Optional<T>
- flatMap(Function<? super T, ? extends Optional<? extends U>>) <U> : Optional<U>
- get() : T
- ▲ hashCode() : int
- ifPresent(Consumer<? super T>) : void
- **ifPresentOrElse(Consumer<? super T>, Runnable) : void**
- isPresent() : boolean
- map(Function<? super T, ? extends U>) <U> : Optional<U>
- or(Supplier<? extends Optional<? extends T>>) : Optional<T>
- orElse(T) : T
- orElseGet(Supplier<? extends T>) : T
- orElseThrow(Supplier<? extends X>) <X extends Throwable> : T
- stream() : Stream<T>
- ▲ toString() : String



## why ifPresentOrElse(...) ?



JDK8

```
public class Example1 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Optional<String> welcomeString = getWelcomeString();  
  
        ➔ welcomeString.ifPresent(System.out::println);  
  
    }  
  
    private static Optional<String> getWelcomeString() {  
        return Optional.of("Hi JUG Zürich");  
    }  
  
}
```

# why ifPresentOrElse(...) ?



JDK 8

```
public class Example1 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Optional<String> welcomeString = getWelcomeString();  
  
        ➔ if(welcomeString.isPresent()) {  
            System.out.println(welcomeString.get());  
        }else {  
            System.out.println("Hi JUG Default ");  
        }  
  
    }  
  
    private static Optional<String> getWelcomeString() {  
        return Optional.of("Hi JUG Zürich");  
    }  
}
```

## Optional<T>::ifPresentOrElse() mit Java 8



- Die Funktionalität von `ifPresentOrElse()` lässt sich in Java 8 nur umständlich realisieren => Kombination von `isPresent()` / `get()` und Negativfall

```
final Optional<String> optCustomer = findCustomer("UNKNOWN");
if (optCustomer.isPresent())
{
    System.out.println("found: " + optCustomer.get());
}
else
{
    System.out.println("not found");
}
```

## ifPresentOrElse(Consumer<? super T>, Runnable)



Mit Java 9 und der Methode `ifPresentOrElse()` lässt sich die Ergebnisauswertung von Suchen/ Aktionen oftmals vereinfachen:

JDK 9

```
public class Example1 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Optional<String> welcomeString = getWelcomeString();  
  
        → welcomeString.ifPresentOrElse(System.out::println, () -> System.out.println("Hi JUG XXX"));  
  
    }  
  
    private static Optional<String> getWelcomeString() {  
        return Optional.of("Hi JUG Zürich");  
    }  
  
}
```

## ifPresentOrElse(...) im JDK

---



```
public void ifPresentOrElse(Consumer<? super T> action, Runnable emptyAction) {  
    if (value != null) {  
        action.accept(value);  
    } else {  
        emptyAction.run();  
    }  
}
```

# Optional<T> in JDK 9



▼ C F Optional<T>

- S empty() <T> : Optional<T>
- S of(T) <T> : Optional<T>
- S ofNullable(T) <T> : Optional<T>
- ▲ equals(Object) : boolean
- filter(Predicate<? super T>) : Optional<T>
- flatMap(Function<? super T, ? extends Optional<? extends U>>) <U> : Optional<U>
- get() : T
- ▲ hashCode() : int
- ifPresent(Consumer<? super T>) : void
- ifPresentOrElse(Consumer<? super T>, Runnable) : void
- isPresent() : boolean
- map(Function<? super T, ? extends U>) <U> : Optional<U>
- or(Supplier<? extends Optional<? extends T>>) : Optional<T>
- orElse(T) : T
- orElseGet(Supplier<? extends T>) : T
- orElseThrow(Supplier<? extends X>) <X extends Throwable> : T
- stream() : Stream<T>
- ▲ toString() : String



# why or(...) ?



```
public class PaymentProcessor {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Double balance = 0.0;  
        Optional<Double> debitCardBalance = getDebitCardBalance();  
        Optional<Double> creditCardBalance = getCreditCardBalance();  
        Optional<Double> paypalBalance = getPayPalBalance();  
  
        → if (debitCardBalance.isPresent()) {  
  
            balance = debitCardBalance.get();  
  
        } else if (creditCardBalance.isPresent()) {  
  
            balance = creditCardBalance.get();  
  
        } else if (paypalBalance.isPresent()) {  
  
            balance = paypalBalance.get();  
  
        }  
  
        if(balance > 0)  
            System.out.println("Payment will be processed...");  
        else  
            System.out.println("Sorry insufficient balance");  
    }  
}
```

JDK 8

## or(...)

---



- 

JDK 9

```
Optional<Double> optBalance = getDebitCardBalance().  
                           or(()->getCreditCardBalance()).  
                           or(()->getPayPalBalance());
```



```
optBalane.ifPresentOrElse(value -> System.out.println("Payment " + value +  
                                         " will be processed ..."),  
                           () -> System.out.println("Sorry, insufficient balance"));
```

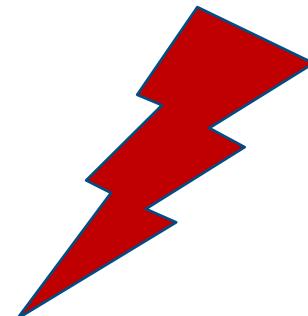
- **or(Supplier<Optional<T>> supplier)** wirkt unscheinbar
- Aber es lassen sich **Aufrufketten** mit **Fallback-Strategien** auf **lesbare** und **verständliche** Art beschreiben, wie es das obige Beispiel **eindrucksvoll** zeigt

## or(...) im JDK

---



```
public Optional<T> or(Supplier<? extends Optional<? extends T>> supplier) {  
    Objects.requireNonNull(supplier);  
    if (isPresent()) {  
        return this;  
    } else {  
        @SuppressWarnings("unchecked")  
        Optional<T> r = (Optional<T>) supplier.get();  
        return Objects.requireNonNull(r);  
    }  
}
```



NullPointerException if the supplying function is null  
or produces a null result

---

# Optional<T> in JDK 9



▼ C F Optional<T>

- S empty() <T> : Optional<T>
- S of(T) <T> : Optional<T>
- S ofNullable(T) <T> : Optional<T>
- ▲ equals(Object) : boolean
- filter(Predicate<? super T>) : Optional<T>
- flatMap(Function<? super T, ? extends Optional<? extends U>>) <U> : Optional<U>
- get() : T
- ▲ hashCode() : int
- ifPresent(Consumer<? super T>) : void
- ifPresentOrElse(Consumer<? super T>, Runnable) : void
- isPresent() : boolean
- map(Function<? super T, ? extends U>) <U> : Optional<U>
- or(Supplier<? extends Optional<? extends T>>) : Optional<T>
- orElse(T) : T
- orElseGet(Supplier<? extends T>) : T
- orElseThrow(Supplier<? extends X>) <X extends Throwable> : T
- **stream() : Stream<T>**
- ▲ toString() : String



# why stream() ?



JDK 8

```
public class CityPrinter {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Stream<Optional<String>> optionalCityNames = Stream.of(Optional.of("Zurich"), Optional.of("Bern"),  
                                         Optional.of("Basel"), Optional.empty());  
  
        ➔ optionalCityNames.filter(Optional::isPresent).map(Optional::get).forEach(System.out::println);  
  
    }  
  
}
```

## why stream() ?

---



JDK8

```
public class CityPrinter {  
    public static void main(String[] args) {  
        Stream<Optional<String>> optionalCityNames = Stream.of(Optional.of("Zurich"), Optional.of("Bern"),  
            Optional.of("Basel"), Optional.empty());
```

→ .filter(Optional::isPresent).map(Optional::get).

```
}
```

```
}
```

# stream()



- `Optional<T> => Stream<T>`: Das ist hilfreich, wenn man einen Stream von optionalen Werten hat und dort **nur diejenigen Einträge mit gültigen Werten behalten** werden sollen (Kombination der Methoden `flatMap()` und `stream()`).
- Beispiel eines **Streams**, der aus `Optional<String>-Elementen` besteht, etwa als Folge einer parallelen Suche. Am Ende sollen die **Ergebnisse konsolidiert** werden:

JDK 9

```
public class CityPrinter {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Stream<Optional<String>> optionalCityNames = Stream.of(Optional.of("Zurich"), Optional.of("Bern"),  
                                         Optional.of("Basel"), Optional.empty());  
  
        optionalCityNames.flatMap(Optional::stream).forEach(System.out::println);  
    }  
}
```

## stream() im JDK

---



```
public Stream<T> stream() {  
    if (!isPresent()) {  
        return Stream.empty();  
    } else {  
        return Stream.of(value);  
    }  
}
```



---

# Optional<T> in JDK 10 & 11



# Die Klasse Optional<T> (Recap)



- Mit Java 8 eingeführt und erleichtert die Behandlung und Modellierung optionaler Werte.
- Mit Java 9 nochmals um drei wertvolle Methoden erweitert.

▼ **G F** `Optional<T>`

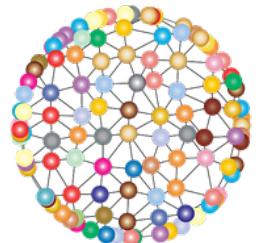
- `S empty() <T> : Optional<T>`
- `S of(T) <T> : Optional<T>`
- `S ofNullable(T) <T> : Optional<T>`
- `△ equals(Object) : boolean`
- `filter(Predicate<? super T>) : Optional<T>`
- `flatMap(Function<? super T, ? extends Optional<? extends U>>) <U> : Optional<U>`
- `get() : T`
- `△ hashCode() : int`
- `ifPresent(Consumer<? super T>) : void`
- `ifPresentOrElse(Consumer<? super T>, Runnable) : void`
- `isPresent() : boolean`
- `map(Function<? super T, ? extends U>) <U> : Optional<U>`
- `or(Supplier<? extends Optional<? extends T>>) : Optional<T>`
- `orElse(T) : T`
- `orElseGet(Supplier<? extends T>) : T`
- `orElseThrow(Supplier<? extends X>) <X extends Throwable> : T`
- `stream() : Stream<T>`
- `△ toString() : String`





---

**Was ist potenziell das  
Problem an der Methode  
get()?**



## Die Klasse Optional<T>

---



- Die Methode `get()` zum Zugriff auf den Wert eines `Optional<T>` sieht **zu** harmlos aus!
- Mitunter wird `get()` ohne vorherige Prüfung auf Existenz eines Werts mit `isPresent()`
- Das führt dann aber bei einem nicht vorhandenen Wert zu einer `NoSuchElementException`.
- **Normalerweise erwartet man von einer `get()`-Methode allerdings nicht unbedingt, dass diese eine Exception auslöst.**
- **NEU IN JDK 10:**
- `orElseThrow()` als Alternative zu `get()`, um diesen Sachverhalt im API direkt auszudrücken

# Die Klasse Optional<T>

---



- Experimentieren wir ein wenig in der JShell

```
jshell> Optional<String> optValue = Optional.of("ABC");
optValue ==> Optional[ABC]
```

```
jshell> String value = optValue.orElseThrow();
value ==> "ABC"
```

```
jshell> Optional<String> empty = Optional.empty();
empty ==> Optional.empty
```

```
jshell> empty.orElseThrow();
| java.util.NoSuchElementException thrown: No value present
|     at Optional.orElseThrow (Optional.j
```

## Die Klasse `java.util.Optional<T>`

---



- Bis (*einschliesslich*) Java 10 immer wieder sinnvoll ergänzt.
- In Java 11 noch eine weitere Methode, nämlich `isEmpty()`
- API damit analog zu Collections und String bei Prüfungen, aber inkonsistent
- Vermeidet die Negation von `isPresent()`

```
final Optional<String> optEmpty = Optional.empty();  
  
if (!optEmpty.isPresent())  
    System.out.println("check for empty JDK 10 style");  
  
if (optEmpty.isEmpty())  
    System.out.println("check for empty JDK 11 style");
```



# Übungen PART 1 – Aufgabe 1 bis 8

<https://github.com/Michaeli71/JavaUpdate-9-11.git>

---



# Collection Factory Methods



# Collection Factory Methods Intro



- Das Erzeugen von Collections für eine (kleinere) Menge vordefinierter Werte ist in Java mitunter etwas umständlich:

```
// Variante 1
final List<String> oldStyleList1 = new ArrayList<>();
oldStyleList1.add("item1");
oldStyleList1.add("item2");

// Variante 2
final List<String> oldStyleList2 = Arrays.asList("item1", "item2");
```

- Sprachen wie Groovy oder Python bieten dafür eine spezielle Syntax, sogenannte Collection-Literale ...

# Collection Factory Methods Intro

---



```
List<String> names = ["MAX", "Moritz", "Tim" ];  
Map<String, Integer> nameToAge = { "Tim" : 45, "Tom" : 23 };
```

```
newStyleList[0] = "newValue";  
final String valueAtPos0 = newStyleList[0]; // => newValue
```

## Collection Literals

---



```
List<String> names = ["MAX", "Moritz", "Tim"];  
Map<String, Integer> nameToAge = { "Tim" : 45, "Tom" : 23 };
```

**Bereits 2009 hat man auch für Java über Derartiges nachgedacht.  
Leider wurde dies nicht realisiert...**

---

# Collection Factory Methods



# Collection Literals **LIGHT** a.k.a Collection Factory Methods

# Collection Factory Methods

---



- Verhalten recht intuitiv für Listen ...

```
List<String> names = List.of("MAX", "MORITZ", "MIKE");  
names.forEach(name -> System.out.println(name));
```

```
MAX  
MORITZ  
MIKE
```

## Collection Factory Methods



- **Verhalten recht merkwürdig für Sets ...**

```
Set<String> names2 = Set.of("MAX", "MORITZ", "MAX");
names2.forEach(name -> System.out.println(name));
```

```
Exception in thread "main" java.lang.IllegalArgumentException:
duplicate element: MAX
    at java.util.ImmutableCollections$SetN.<init>(java.base@9-ea/
ImmutableCollections.java:329)
    at java.util.Set.of(java.base@9-ea/Set.java:500)
    at jdk9example.Jdk9Example.main(Jdk9Example.java:31)
```

# Collection Factory Methods -- Besonderheiten bei der Konstruktion



```
static <E> List<E> of() {
    return ImmutableList.of();
}

static <E> List<E> of(E e1) {
    return new ImmutableList.List1<E>(e1);
}

...

@SafeVarargs
@SuppressWarnings("varargs")
static <E> List<E> of(E... elements) {
    switch (elements.length) {
        case 0:
            return new ImmutableList.List0<E>();
        case 1:
            return new ImmutableList.List1<E>(elements[0]);
        case 2:
            return new ImmutableList.List2<E>(elements[0], elements[1]);
        default:
            return new ImmutableList.ListN<E>(elements);
    }
}
```



#JavaYoungPups

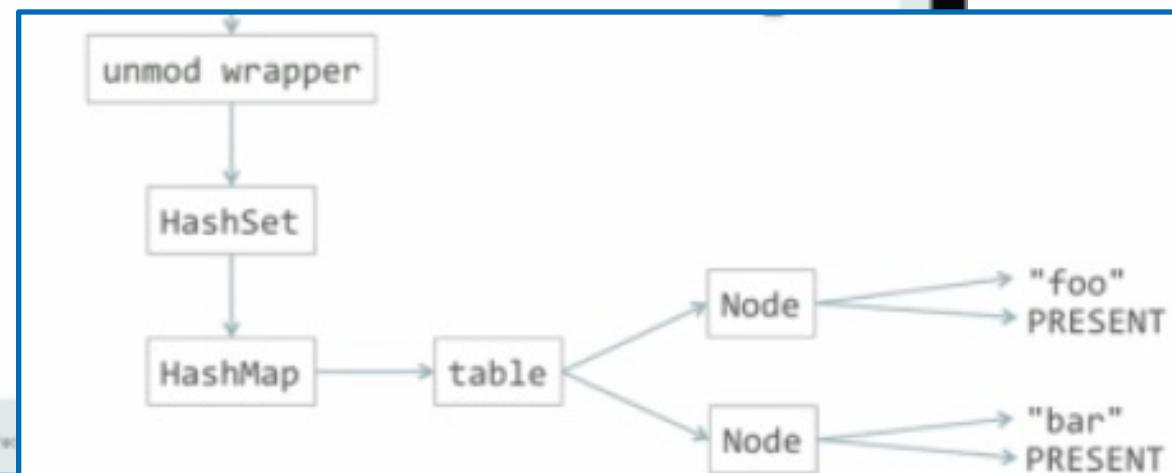
## Space Efficiency

- Consider an unmodifiable set containing two strings

```
Set<String> set = new HashSet<>(3); // 3 is the number of buckets
set.add("foo");
set.add("bar");
set = Collections.unmodifiableSet(set);
```

- How much space does this take? Count objects.

- 1 unmodifiable wrapper
- 1 HashSet
- 1 HashMap
- 1 Object[] table of length 3
- 2 Node objects, one for each element





#JavaYoungPups

## Space Efficiency

- Proposed field-based set implementation  
`Set<String> set = Set.of("foo", "bar");`
- One object, two fields
  - 20 bytes, compared to 152 bytes for conventional structure
- Efficiency gains
  - lower fixed cost: fewer objects created for a collection of any size
  - lower variable cost: fewer bytes overhead per collection element





**Was ist mit Sortierung? Wie  
erhalte ich ein TreeSet<E>?**

# CFM – Helper

---

```
public interface TypedCollections
{
    @SafeVarargs
    static <E> ArrayList<E> arrayListOf(E... values)
    {
        return new ArrayList<>(List.of(values));
    }

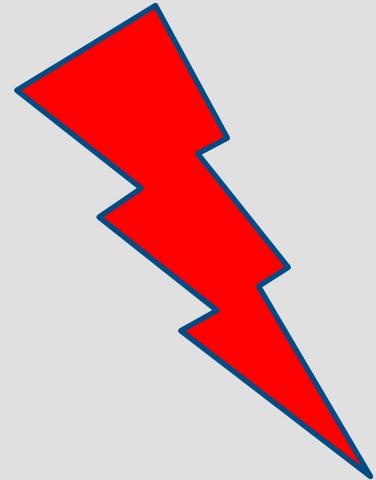
    @SafeVarargs
    static <E> LinkedList<E> linkedListOf(E... values)
    {
        return new LinkedList<>(List.of(values));
    }

    @SafeVarargs
    static <E> HashSet<E> hashSetOf(E... values)
    {
        return new HashSet<>(Set.of(values));
    }

    @SafeVarargs
    static <E> SortedSet<E> sortedSetOf(E... values)
    {
        return new TreeSet<>(Set.of(values));
    }

    static <K,V> HashMap<K,V> hashMapOf(Map<K,V> origMap)
    {
        return new HashMap<>(origMap);
    }

    static <K,V> SortedMap<K,V> sortedMapOf(Map<K,V> origMap)
    {
        return new TreeMap<>(origMap);
    }
}
```





# Unmodifiable Collections

## Kopien und Kollektoren



# Unmodifiable Collections – Kopien

---



- Mit Java 9 wurden die Collection Factory Methods eingeführt, die es erlauben, auf lesbare Art unveränderliche Collections zu erzeugen
- **Es gab aber keine Möglichkeit, unveränderliche Kopien von beliebigen Collections zu erzeugen!**

- **Abhilfe 1**

```
final List<String> newCopyOfCollection = new ArrayList<>(names);
```

- **Abhilfe 2**

```
final Set<String> names = new HashSet<>();
names.add("Tim");
names.add("Tom");
names.add("Mike");
final Set<String> immutableNames = Collections.unmodifiableSet(names);
```

## Unmodifiable Collections – Kopien



```
final var names = List.of("Tim", "Tom", "Mike", "Peter");
final List<String> copyOfNames = List.copyOf(names);
System.out.println("copyOfList: " + copyOfNames.getClass());
```

```
final var colors = Set.of("Red", "Green", "Blue");
final Set<String> copyOfColors = Set.copyOf(colors);
System.out.println("copyOfSet: " + copyOfColors.getClass());
```

```
final var personAgeMapping = Map.of("Tim", 47L, "Tom", 12L, "Mike", 47L, "Max", 25L);
```

```
final Map<String, Long> copyOfMap = Map.copyOf(personAgeMapping);
System.out.println("copyOfMap: " + copyOfMap.getClass());
```

=>

```
copyOfList: class java.util.ImmutableCollections$ListN
copyOfSet: class java.util.ImmutableCollections$SetN
copyOfMap: class java.util.ImmutableCollections$MapN
```



Das umfangreiche Stream-API besitzt eine Menge an Kollektoren:

- `toCollection()`, `toList()`, `toSet()` ... – Sammlung der Elemente des Stream in die entsprechende Collection.

**Es gab aber keine Möglichkeit, unveränderliche Kopien von beliebigen Collections zu erzeugen!**

- Die Klasse `java.util.stream.Collectors` ermöglicht dies mit:
  - `toUnmodifiableList()`,
  - `toUnmodifiableSet()` und
  - `toUnmodifiableMap()`

## Unmodifiable Collections – Kopien



```
final var names = new ArrayList<>(List.of("Tim", "Tom", "Mike",
                                            "Peter", "Tom", Tim));
final var immutableNames = names.stream().
                                collect(Collectors.toUnmodifiableList());
System.out.println("immutableNames type: " + immutableNames.getClass());

final var uniqueImmutableNames = names.stream().
                                collect(Collectors.toUnmodifiableSet());
System.out.println("uniqueImmutableNames content: " + uniqueImmutableNames);
System.out.println("uniqueImmutableNames type: " + uniqueImmutableNames.getClass());

=>
```

```
immutableNames type: class java.util.ImmutableCollections$ListN
uniqueImmutableNames content: [Peter, Mike, Tim, Tom]
uniqueImmutableNames type: class java.util.ImmutableCollections$SetN
```

- Interessanterweise verhält sich hier der Kollektor anders als die Methode of() aus dem Interface Set, diese würde nämlich bei Duplikaten eine Exception auslösen.



# Stream API – Spezielle Kollektoren





Das umfangreiche **Stream-API** besitzt eine Menge an Kollektoren:

- `toCollection()`, `toList()`, `toSet()` ... – Sammlung der Elemente des Stream in die entsprechende Collection.
- `joining()` – Zusammenfügen von Elementen als String
- `groupingBy()` – Gruppierungen aufzubereiten. Beispiel: Histogramme  
Zudem konnte man dort weitere Kollektoren übergeben.

Im Kontext von `groupingBy()` gibt es allerdings einige spezielle Anwendungsfälle, für die es vor Java 9 keinen Kollektor gab.

---



Das umfangreiche **Stream-API** besitzt eine Menge an Kollektoren und wurde um folgende zwei erweitert:

- **filtering()** – Filtern der Elemente des Stream
- **flatMapping()** – Mappen und Zusammenfügen von Elementen

⇒ Beide sind vor allem im Kontext von `groupingBy()` nützlich.

⇒ Schauen wir zunächst auf einfache Beispiele ...



Die Neuerung `Collectors.filtering()` mit der Analogie finden, nämlich `filter()`

Beispiel zum Einstieg:

```
final Set<String> result1 = programming1.filter(name -> name.contains("Java")).  
                                collect(toSet());
```

Mit Filtering Collector:

```
final Set<String> result2 = programming2.collect(  
                                filtering(name -> name.contains("Java")), toSet());
```

Als Ergebnis:

[JavaFX, Java, JavaScript]

Zweite Variante weniger intuitiv und verständlich als die Erste. Vorteil erst mit `groupingBy()`

# Stream API Collectors in JDK 9



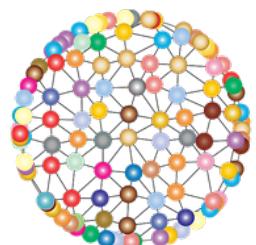
## Beispiel zum Einstieg:

Nehmen wir an, wir wollten basierend auf den Nennungen eine Art Histogramm erstellen. Beginnen wir mit einer Umsetzung mit Java-8-Bordmitteln:

```
final List<String> programming = List.of("Java", "JavaScript", "Groovy", "JavaFX",
                                         "Spring", "Java");
final Map<String, Long> result = programming.stream().
    filter(name -> name.contains("Java")).
    collect(groupingBy(name -> name, counting()));
System.out.println(result);
```

## Als Ergebnis:

{JavaFX=1, Java=2, JavaScript=1}



**Was machen wir, wenn bei  
der Histogrammaufbereitung  
auch Eingaben von Interesse  
sind, die der Bedingung  
nicht entsprechen?**



**Geänderte Anforderung:** Wenn bei der Histogrammaufbereitung **auch Eingaben** von Interesse sind, die der **Bedingung nicht entsprechen**, würden diese durch eine vorherige Filterung verloren gehen. Für unseren Anwendungsfall müssen wir zunächst gruppieren und danach filtern und nur diejenigen zählen, die relevant sind:

```
final Map<String, Long> result = programming.stream().  
    collect(groupingBy(name -> name,  
                      filtering(name -> name.contains("Java")),  
                      counting()));  
  
System.out.println(result);
```

**Als Ergebnis:**

```
{JavaFX=1, Java=2, JavaScript=1, Spring=0, Groovy=0}
```



## Die Neuerung `Collectors.flatMapping()` mit Analogie `Collectors.mapping()`

### Alle Hobbies als (eine) Menge:

```
final Stream<Set<String>> lotsOfHobbies = Stream.of(Set.of("Java", "Movies"),  
                                         Set.of("Skating", "Tennis"),  
                                         Set.of("Karate", "Movies"),  
                                         Set.of("Music", "Movies"));  
  
final Set<Set<String>> result =  
    lotsOfHobbies.collect(mapping(entry -> entry, toSet()));  
System.out.println("Hobbies: " + result);
```

### Als Ergebnis:

Hobbies: [[Skating, Tennis], [Music, Movies], [Karate, Movies], [Java, Movies]]



## Alle Hobbies als eine Menge:

```
final Stream<Set<String>> lotsOfHobbies = Stream.of(Set.of("Java", "Movies"),
                                                       Set.of("Skating", "Tennis"),
                                                       Set.of("Karate", "Movies"),
                                                       Set.of("Music", "Movies"));

final Set<String> result = lotsOfHobbies.collect(
    flatMapping(value -> value.stream(), toSet()));
System.out.println("Hobbies: " + result);
```

## Als Ergebnis:

Hobbies: [Java, Tennis, Karate, Music, Movies, Skating]

**Erste Variante liefert ungewünschte Schachtelung!**

**Zweite Variante weniger intuitiv wegen stream(). Erneut Vorteil erst mit groupingBy()**



## Geänderte Anforderung und praxisrelevanteres Beispiel:

Aus einer Menge von Personen mit Hobbies, all diejenigen gleichen Vornamens gruppieren und eine Sammlung der Hobbies erstellen:

```
final Stream<Map.Entry<String, Set<String>>> personsToHobbies =  
    Stream.of(Map.entry("Peter", Set.of("Groovy", "Movies")),  
             Map.entry("Peter", Set.of("Java", "Skating")),  
             Map.entry("Mike", Set.of("Java")));  
  
final Map<String, Set<String>> collected = personsToHobbies.collect(  
    groupingBy(entry -> entry.getKey(),  
               flatMapping(entry -> entry.getValue().stream(),  
                           toSet())));  
  
System.out.println(collected);
```

Als Ergebnis:

```
{Mike=[Java], Peter=[Java, Movies, Groovy, Skating]}
```



---

# Erweiterung in der Klasse String



## Erweiterung in `java.lang.String`

---



- Die Klasse `String` existiert seit JDK 1.0 und hat zwischenzeitlich nur wenige API-Änderungen erfahren.
- Mit Java 11 ändert sich das. Es wurden folgende Methoden neu eingeführt:
  - `isBlank()`
  - `lines()`
  - `repeat(int)`
  - `strip()`
  - `stripLeading()`
  - `stripTrailing()`

## Erweiterung in `java.lang.String`: `isBlank()`

---



- Für Strings war es bisher mühsam oder mithilfe von externen Bibliotheken möglich, zu prüfen, ob diese nur Whitespaces enthalten.
- Dazu wurde mit Java 11 die Methode `isBlank()` eingeführt, die sich auf `Character.isWhitespace(int)` abstützt.

```
private static void isBlankExample()
{
    final String exampleText1 = "";
    final String exampleText2 = "      ";
    final String exampleText3 = " \n \t ";

    System.out.println(exampleText1.isBlank());
    System.out.println(exampleText2.isBlank());
    System.out.println(exampleText3.isBlank());
}
```

- Alle geben true aus.
-

## Erweiterung in `java.lang.String`: `lines()`

---



- Beim Verarbeiten von Daten aus Dateien müssen des Öfteren Informationen in einzelne Zeilen aufgebrochen werden. Dazu gibt es etwa die Methode `Files.lines(Path)`.
- Ist die Datenquelle allerdings schon ein `String`, gab es diese Funktionalität bislang noch nicht. JDK 11 bietet die Methode `lines()`, die einen `Stream<String>` zurückliefert:

```
private static void linesExample()
{
    final String exampleText = "1 This is a\n2 multi line\r" +
                               "3 text with\r\n4 four lines!";
    final Stream<String> lines = exampleText.lines();
    lines.forEach(System.out::println);
}
```

=>

```
1 This is a
2 multi line
3 text with
4 four lines!
```

## Erweiterung in `java.lang.String`: `repeat()`

---



- Immer mal wieder steht man vor der Aufgabe, einen String mehrmals aneinanderzureihen, also einen bestehenden String n-Mal zu wiederholen.
- Dazu waren bislang eigene Hilfsmethoden oder solche aus externen Bibliotheken nötig. Mit Java 11 kann man stattdessen die Methode `repeat(int)` nutzen:

```
private static void repeatExample()
{
    final String star = "*";
    System.out.println(star.repeat(30));

    final String delimiter = " -* ";
    System.out.println(delimiter.repeat(6));
}

=>

*****  
-*_- -*_- -*_- -*_- -*_- -*_-
```

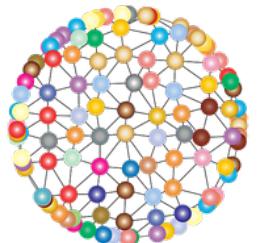
## Erweiterung in `java.lang.String`: `repeat()` Corner Cases

---



```
"ERROR".repeat(-1);
```

```
"ERROR".repeat(Integer.MAX_VALUE);
```



# Was passiert?

## Erweiterung in `java.lang.String`: `repeat()` Corner Cases

---



```
"ERROR".repeat(-1);
```

```
Exception in thread "main" java.lang.IllegalArgumentException: count is negative: -1
at java.base/java.lang.String.repeat(String.java:3149)
at Java11Examples/snippet.Snippet.main(Snippet.java:16)
```

```
"ERROR".repeat(Integer.MAX_VALUE);
```

```
Exception in thread "main"
java.lang.OutOfMemoryError: Repeating 5 bytes String 2147483647 times will
produce a String exceeding maximum size.
at java.base/java.lang.String.repeat(String.java:3164)
at Java11Examples/snippet.Snippet.main(Snippet.java:14)
```

---

## Erweiterung in `java.lang.String`: `repeat()` Corner Cases

---



```
"ERROR".repeat(Integer.MAX_VALUE);
```

Exception in thread "main"

java.lang.OutOfMemoryError: Repeating 5 bytes String 2147483647 times will produce a String exceeding maximum size.

at java.base/java.lang.String.repeat([String.java:3164](#))  
at Java11Examples/snippet.Snippet.main([Snippet.java:14](#))

```
if (Integer.MAX_VALUE / count < len)
{
    throw new OutOfMemoryError("Repeating " + len + " bytes String " + count +
                               " times will produce a String exceeding maximum size.");
}
```

## Erweiterung in `java.lang.String`: `strip()`/`-Leading()`/`-Trailing()`



- Die Methoden `strip()`, `stripLeading()` und `stripTrailing()` dienen dazu, führende und nachfolgende Leerzeichen (Whitespaces) aus einem String zu entfernen:

```
private static void stripExample()
{
    final String exampleText1 = " abc ";
    final String exampleText2 = "\t XYZ \t ";

    System.out.println("'" + exampleText1.strip() + "'");
    System.out.println("'" + exampleText2.strip() + "'");
    System.out.println("'" + exampleText2.stripLeading() + "'");
    System.out.println("'" + exampleText2.stripTrailing() + "'");
}

=>

'abc'
'XYZ'
'XYZ
'
'XYZ'
```



# Erweiterung in Predicate<T>



# Das Interface `java.util.function.Predicate<T>`

---



- Die Interface `Predicate<T>` ist sehr nützlich, um Filterbedingungen für die Stream-Verarbeitung ausdrücken zu können.
- Neben der Verknüpfung mit `and()` und `or()` liess sich eine Negation per `negate()` ausdrücken. Das war etwas umständlich und schwieriger lesbar:

```
// JDK 10 style
final Predicate<String> isEmpty = String::isEmpty;
final Predicate<String> notEmptyJdk10 = isEmpty.negate();
```

- Mit Java 11 lesbarer und ohne zusätzliche (künstliche) Explaining Variable `isEmpty`

```
// JDK 11 style
final Predicate<String> notEmptyJdk11 = Predicate.not(String::isEmpty);
// mit statischem Import:
final Predicate<String> notEmptyJdk11 = not(String::isEmpty);
```



# Übungen PART 1 – Aufgaben 9 bis 13

<https://github.com/Michaeli71/JavaUpdate-9-11.git>

---



---

# PART 2:

# Multi-Threading mit

# CompletableFuture und

# Reactive Streams

# Multi-Threading und die Klasse CompletableFuture<T>

---



- Seit Java 5 gibt es im JDK das Interface Future<T> , führt aber durch seine Methode get() oft zu blockierendem Code
- Seit JDK 8 hilft CompletableFuture<T> bei der Definition asynchroner Berechnungen
- Abläufe beschreiben, parallel Ausführungen ermöglichen
- Aktionen auf höherer semantischer Ebene als mit Runnable oder Callable<T>

# Einstieg CompletableFuture<T>



- **Basisschritte**
  - **supplyAsync(Supplier<T>)** => Berechnung definieren
  - **thenApply(Function<T,R>)** => Ergebnis der Berechnung verarbeiten
  - **thenAccept(Consumer<T>)** => Ergebnis verarbeiten, aber ohne Rückgabe
  - **thenCombine(...)** => Verarbeitungsschritte zusammenführen
- **Beispiel**

```
CompletableFuture<String> firstTask = CompletableFuture.supplyAsync(() -> "First");
CompletableFuture<String> secondTask = CompletableFuture.supplyAsync(() -> "Second");

CompletableFuture<String> combined = firstTask.thenCombine(secondTask,
    (f, s) -> f + " " + s);

combined.thenAccept(System.out::println);
System.out.println(combined.get());
```

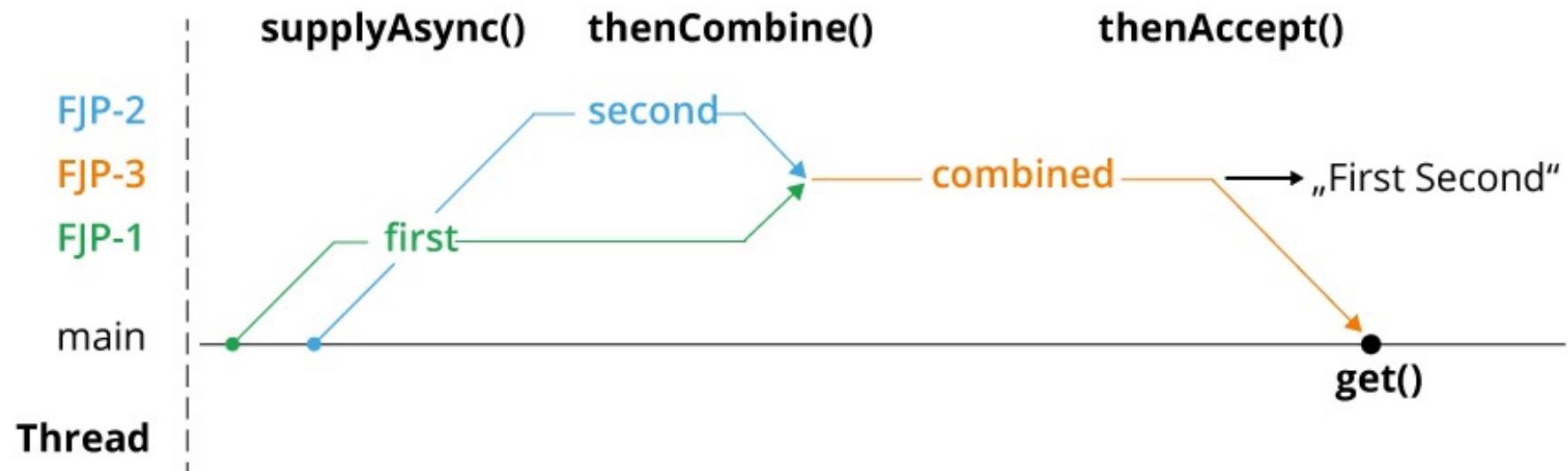
# Einführung CompletableFuture<T>



```
CompletableFuture<String> firstTask = CompletableFuture.supplyAsync(() -> "First");
CompletableFuture<String> secondTask = CompletableFuture.supplyAsync(() -> "Second"));

CompletableFuture<String> combined = firstTask.thenCombine(secondTask, (f, s) -> f + " " + s);

combined.thenAccept(System.out::println);
System.out.println(combined.get());
```



## Multi-Threading und die Klasse CompletableFuture<T>

---

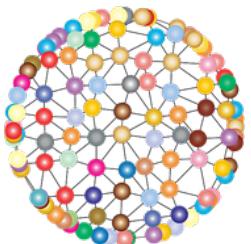


**Beispiel: Es sollen folgende Aktionen stattfinden:**

- **Daten vom Server lesen**
  - **Auswertung 1 berechnen**
  - **Auswertung 2 berechnen**
  - **Auswertung 3 berechnen**
  - **Ergebnisse in Form eines Dashboards zusammenführen**
-



Wie könnte eine erste  
Realisierung aussehen?



# Multi-Threading und die Klasse CompletableFuture<T>



- Daten vom Server lesen => retrieveData()
- Auswertung 1 berechnen => processData1()
- Auswertung 2 berechnen => processData2()
- Auswertung 3 berechnen => processData3()
- Ergebnisse in Form eines Dashboards zusammenführen => calcResult()
- Vereinfachungen: Daten => Liste von Strings, Berechnungen => Ergebnis long => String

```
public void execute()
{
    final List<String> data = retrieveData();
    final Long value1 = processData1(data);
    final Long value2 = processData2(data);
    final Long value3 = processData3(data);
    final String result = calcResult(value1, value2, value3);
    System.out.println("result: " + result);
}
```

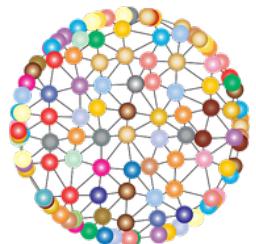
# Multi-Threading und die Klasse CompletableFuture<T>



```
public void execute()
{
    final List<String> data = retrieveData();
    final Long value1 = processData1(data);
    final Long value2 = processData2(data);
    final Long value3 = processData3(data);
    final String result = calcResult(value1, value2, value3);
    System.out.println("result: " + result);
}
```

Die Berechnungen des Beispiels sind allerdings sehr vereinfacht ...

- **keine Parallelität**
- **keine Abstimmung der Aufgaben (funktioniert, weil synchron)**
- **kein Exception-Handling**
  
- **Wir ersparen uns die Mühen und kaum verständliche und unerwartbare Varianten mit Runnable, Callable<T>, Thread-Pools, ExecutorService usw., weil das selbst damit oft doch noch kompliziert und fehlerträchtig ist**



**Was muss man ändern für  
eine parallele Verarbeitung  
mit CompletableFuture<T>?**

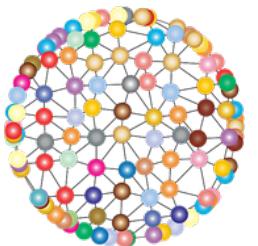
# Multi-Threading und die Klasse CompletableFuture<T>



```
public void execute() throws InterruptedException, ExecutionException
{
    final CompletableFuture<List<String>> cfData =
        CompletableFuture.supplyAsync(()->retrieveData());
    // Zwischenstand ausgeben
    cfData.thenAccept(System.out::println);

    // Auswertungen parallel ausführen
    final CompletableFuture<Long> cFValue1 = cfData.thenApplyAsync(data -> processData1(data));
    final CompletableFuture<Long> cFValue2 = cfData.thenApplyAsync(data -> processData2(data));
    final CompletableFuture<Long> cFValue3 = cfData.thenApplyAsync(data -> processData3(data));

    // Einzelergebnisse als Result zusammenführen
    final String result = calcResult(cFValue1.get(), cFValue2.get(), cFValue3.get());
    System.out.println("result: " + result);
}
```



**Wie bilden wir Fehler  
der realen Welt ab?**

# Multi-Threading und die Klasse CompletableFuture<T>

---



- In der realen Welt kommt es mitunter zu Exceptions
- Treten Fehler ab und an auf: Netzwerkprobleme, Zugriff aufs Dateisystem usw.
- **Annahme: Während der Datenermittlung würde eine IllegalStateException ausgelöst:**

```
Exception in thread "main" java.util.concurrent.ExecutionException:  
java.lang.IllegalStateException: retrieveData() failed  
at java.base/java.util.concurrent.CompletableFuture.reportGet(CompletableFuture.java:395)  
at java.base/java.util.concurrent.CompletableFuture.get(CompletableFuture.java:1999)
```

- Folglich würde die gesamte Verarbeitung unterbrochen und gestört!
  - Wünschenswert ist eine einfache Integration des Exception Handlings in den Ablauf
  - Sowie weniger komplizierte Behandlung als bei Thread-Pools oder ExecutorService
-

# Multi-Threading und die Klasse CompletableFuture<T>



- Die Klasse CompletableFuture<T> bietet die Methode **exceptionally()**

- Fallback-Wert bereitstellen, wenn die Daten nicht ermittelt werden können:

```
final CompletableFuture<List<String>> cfData =  
    CompletableFuture.supplyAsync(() -> retrieveData()).  
    exceptionally((throwable) -> Collections.emptyList());
```

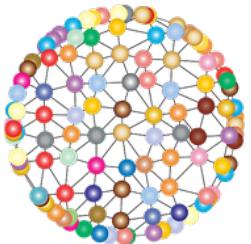
- Fallback-Wert bereitstellen, wenn eine Berechnung fehlschlägt:

```
final CompletableFuture<Long> cFValue2 =  
    cfData.thenApplyAsync(data -> processData2(data)).  
    exceptionally((throwable) -> 0L);
```

- Berechnung selbst dann noch fortgesetzt werden, wenn der eine oder andere Schritt fehlgeschlagen sollte



**Wie bilden Verzögerungen  
der realen Welt ab?**



## Multi-Threading und die Klasse CompletableFuture<T>

---



- In der realen Welt kommt es bei Zugriffen auf externe Ressourcen manchmal zu Verzögerungen
- Im schlimmsten Fall antwortet ein externer Partner auch gar nicht und man würde ggf. unendlich warten, wenn ein Aufruf blockierend erfolgt
- **Wünschenswert:** Berechnungen sollten mit Time-out abgebrochen werden können
- **Annahme:** Die Datenermittlung `retrieveData()` benötigt mitunter einige Sekunden
- **Folglich würde die gesamte Verarbeitung gestört!**

# Multi-Threading und die Klasse CompletableFuture<T>

---



Seit JDK 9: Die Klasse CompletableFuture<T> bietet die Methoden

- `public CompletableFuture<T> orTimeout(long timeout, TimeUnit unit)`  
=> Die Verarbeitung wird mit einer Exception abgebrochen, falls das Ergebnis nicht innerhalb der angegebenen Zeitspanne berechnet wurde.
- `public CompletableFuture<T> completeOnTimeout(T value, long timeout, TimeUnit unit)`  
=> Falls das Ergebnis nicht innerhalb der angegebenen Zeitspanne berechnet wurde, kann ein Defaultwert vorgegeben werden.

# Multi-Threading und die Klasse CompletableFuture<T>

---



**Annahme:** Die Datenermittlung dauert mitunter mehrere Sekunden, soll aber nach spätestens 1 Sekunde abgebrochen werden:

```
final CompletableFuture<List<String>> cfData =  
    CompletableFuture.supplyAsync(()->retrieveData()).  
        orTimeout(1, TimeUnit.SECONDS).  
        exceptionally((throwable) -> Collections.emptyList());
```

=> Die Verarbeitung kann zeitnah (ohne viel Verzögerung oder gar Blockierung) selbst dann fortgesetzt werden, wenn die Datenermittlung länger dauern sollte

## Multi-Threading und die Klasse CompletableFuture<T>

---



**Annahme:** Die Berechnung dauert mitunter mehrere Sekunden – diese soll spätestens nach 2 Sekunden abgebrochen werden und das Ergebnis 7 liefern:

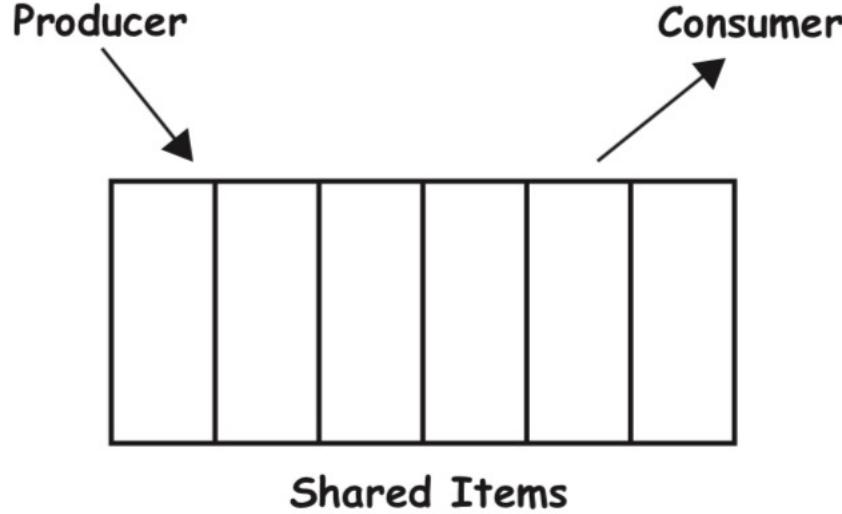
```
final CompletableFuture<Long> cFValue3 =  
    cfData.thenApplyAsync(data -> processData3(data)).  
        completeOnTimeout(7L, 2, TimeUnit.SECONDS);
```

=> Die Berechnung kann mit einem Fallback-Wert fortgesetzt werden, selbst wenn der eine oder andere Schritt länger dauern sollte



# Reactive Streams

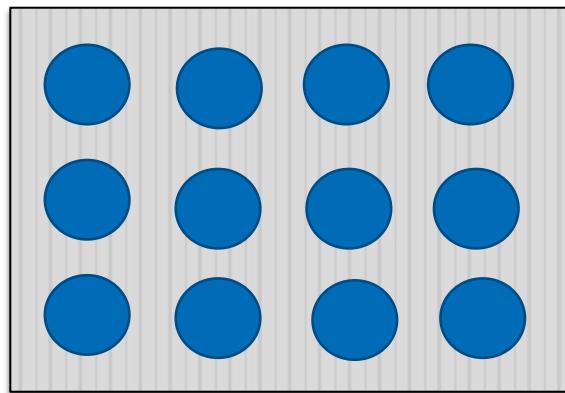
# Producer - Consumer



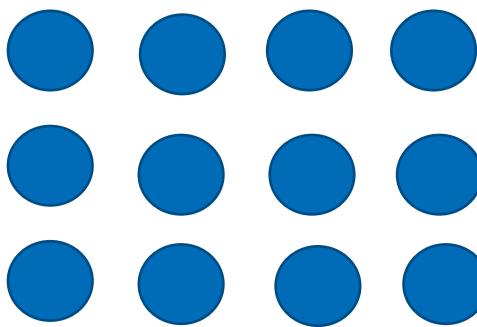
- **Coordination needed**
  - PUSH Producer pushes, Consumer processes directly
  - POLL Consumer polls, Produces creates on demand
  - Buffering needed



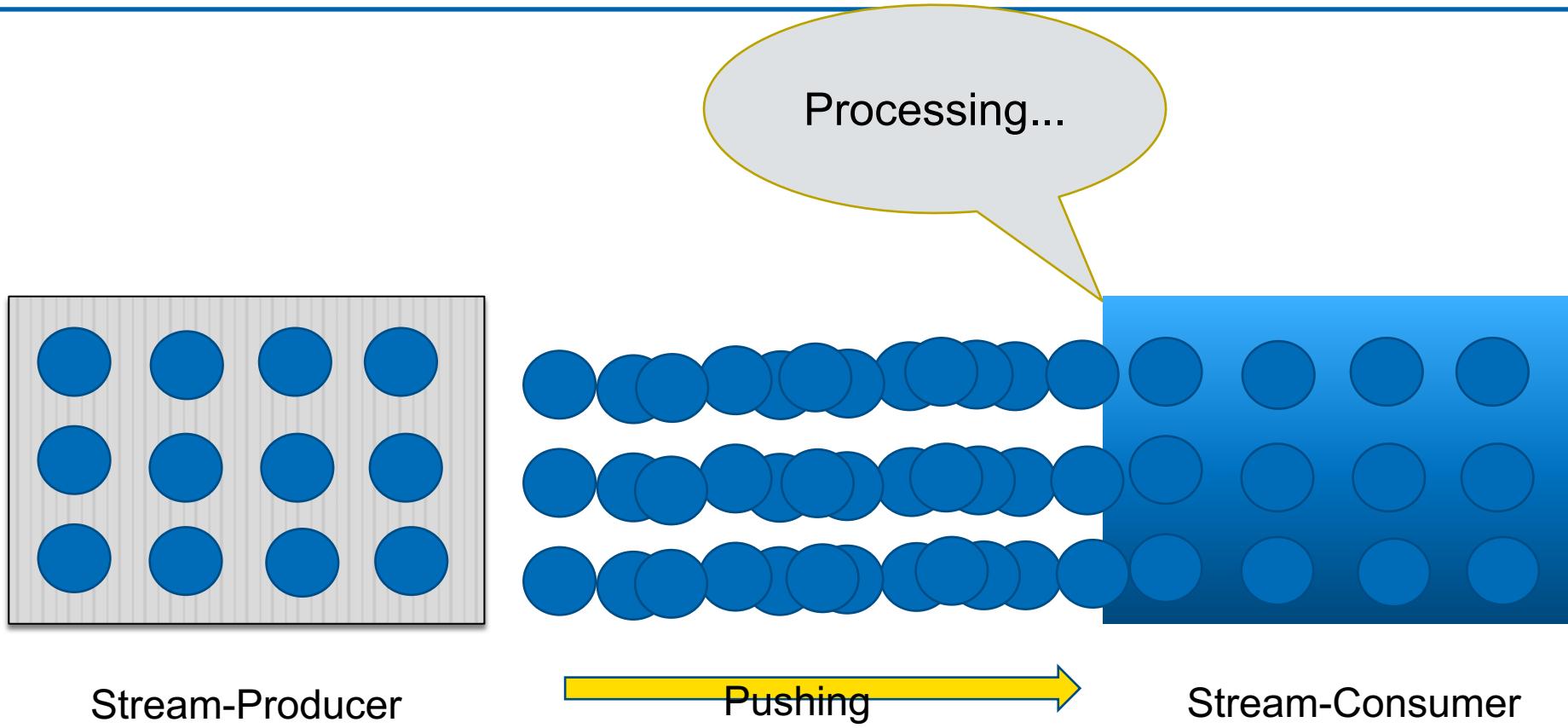
# Scenario 1 - Push

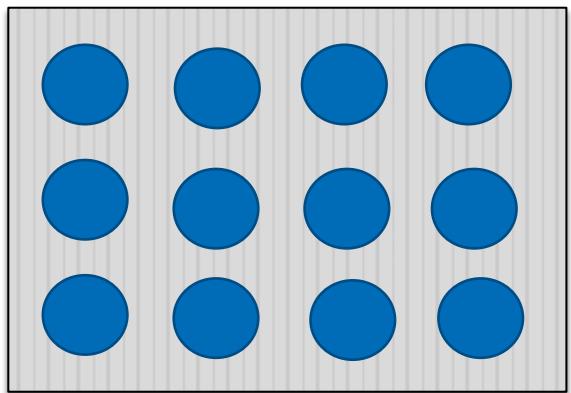


Stream-Producer

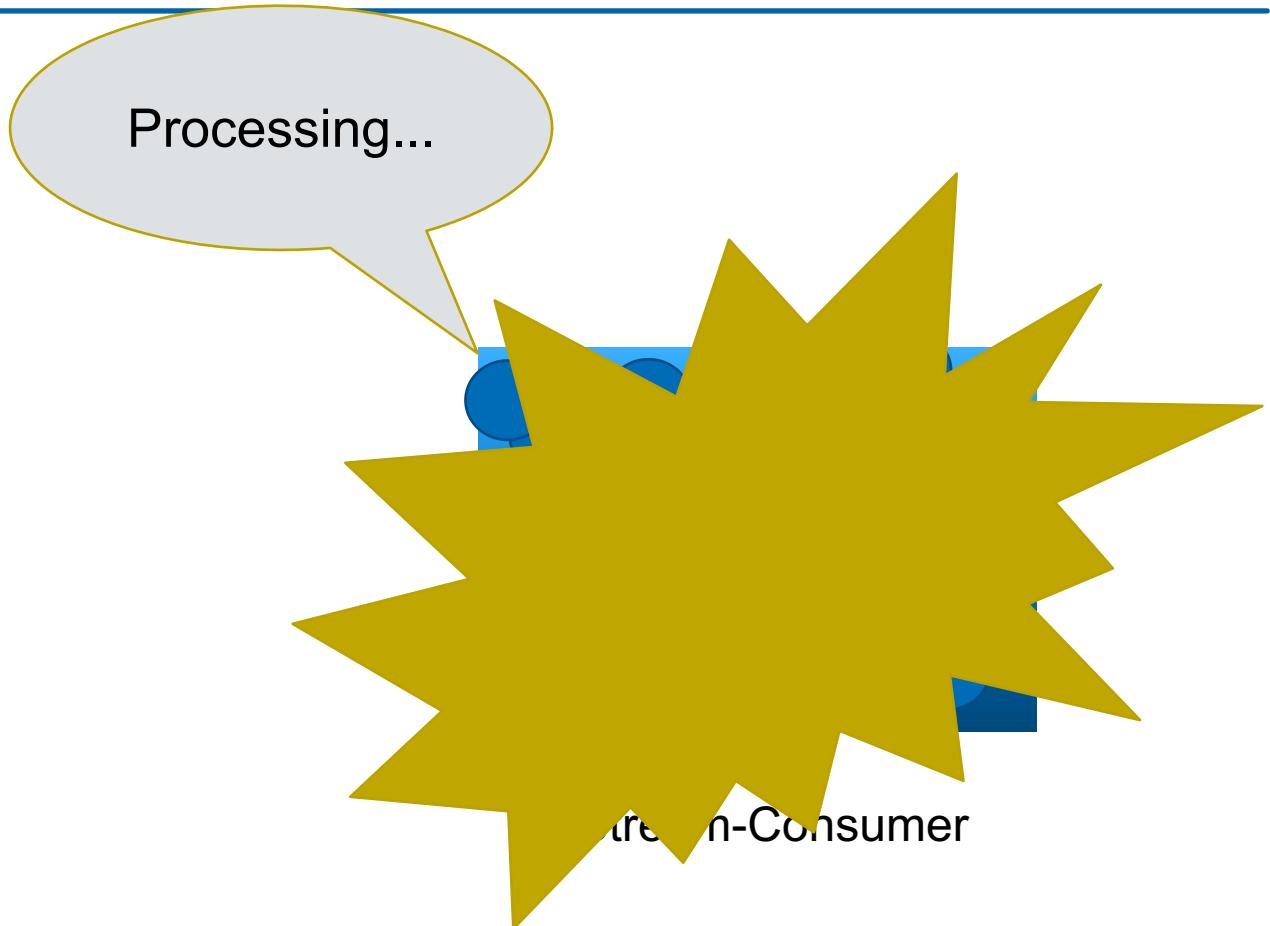


Stream-Consumer



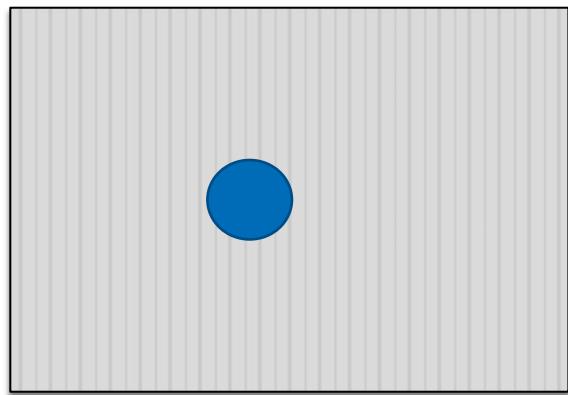


Stream-Producer





# Scenario 2 - Polling

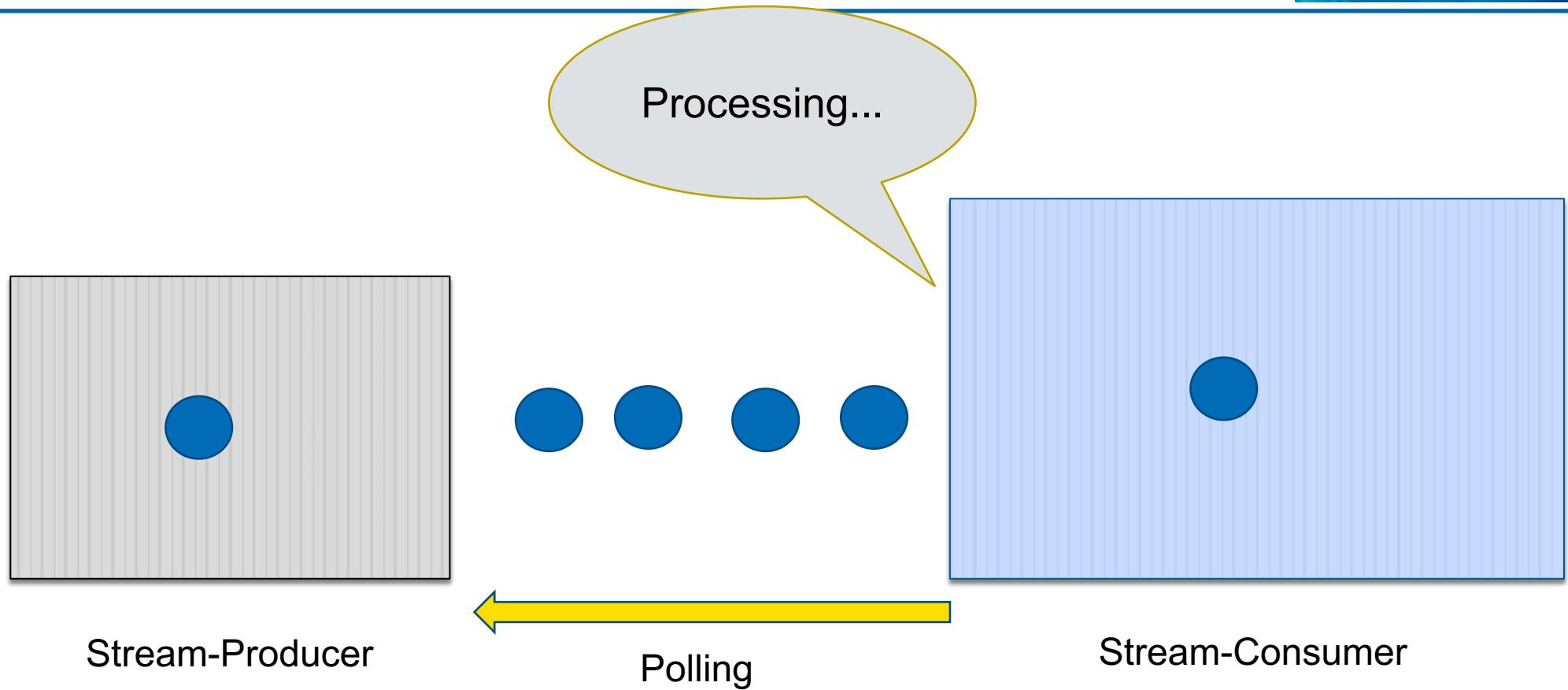


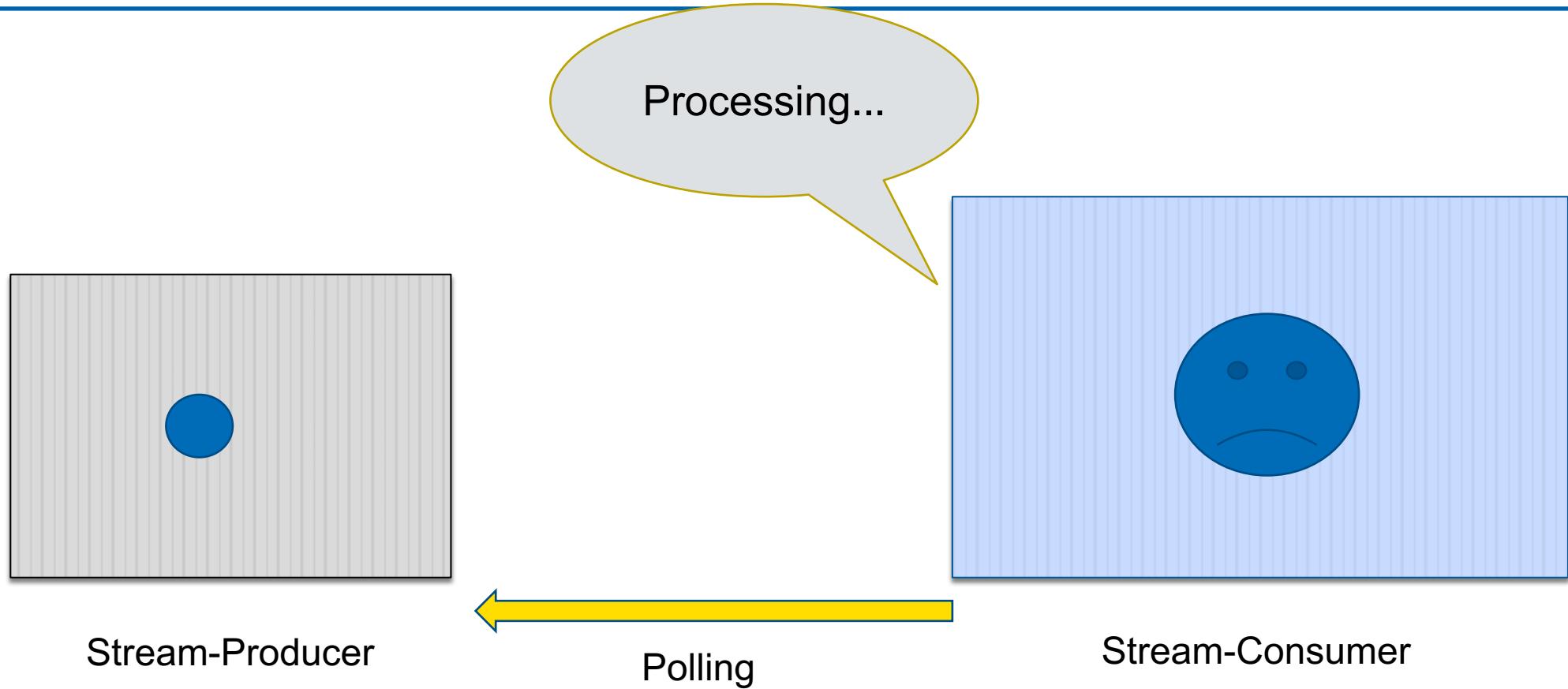
Stream-Producer



Stream-Consumer

---





# Consequences

---



## PUSH

- 1) consumer has to process very fast in sync with the fast producer
- 2) Or consumer has to buffer at the consumer side

## POLL

- 1) Fast consumer has to wait for producer
- 2) Slow consumer forces the producer to stop or to buffer data

## ✓ One-way communication

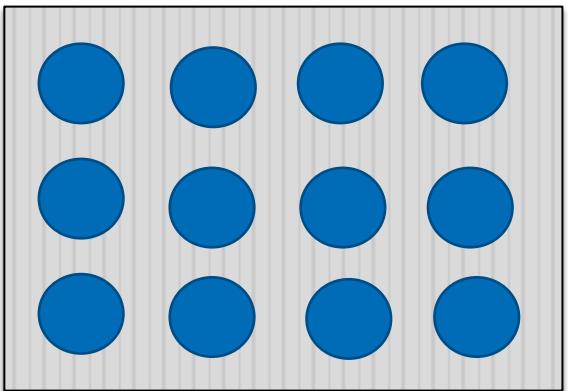
- ✓ Producer -> Consumer (PUSH)
  - ✓ Consumer -> Producer (POLL)
-



---

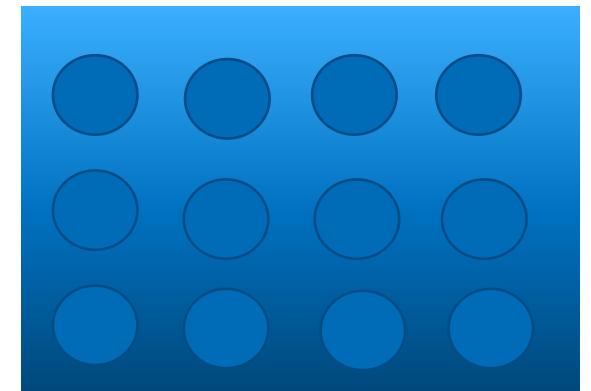
# What if ?

**Consumer can inform to the producer about it's capabilities and Producer can react according to Consumer's capabilities and needs.**

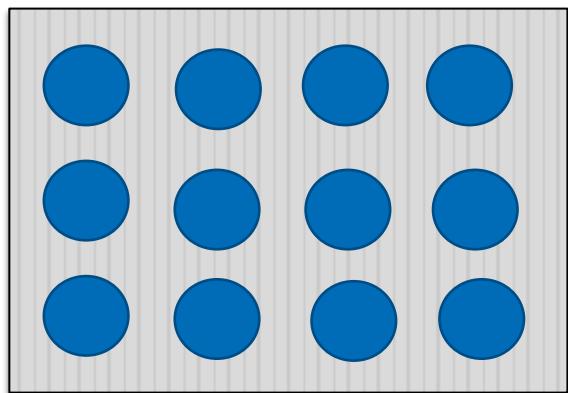


Stream-Producer

**Hey I can handle only 12 at a time !**

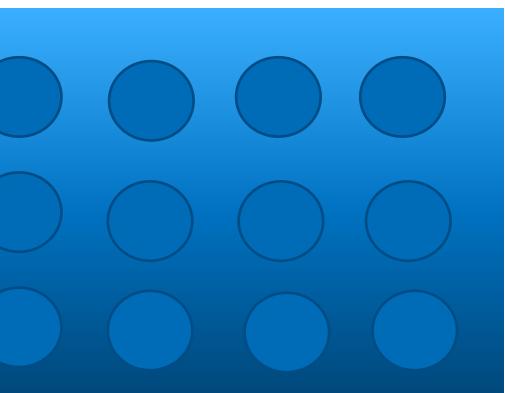
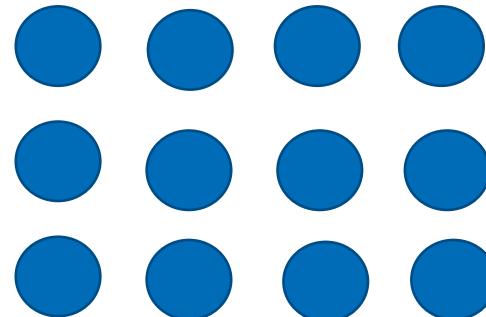


Stream-Consumer



Stream-Producer

**Here you go! But ask me if you want  
more with your new capabilities !**



Stream-Consumer



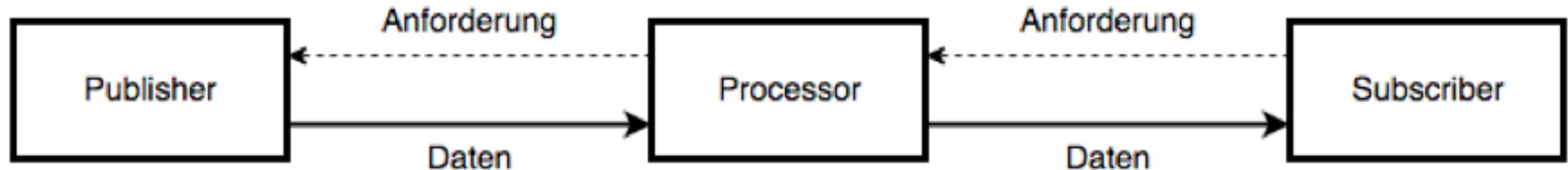
“... provide a standard for **asynchronous stream processing** with **non-blocking back pressure**. ... aimed at runtime environments (JVM and JavaScript) ..”



- Publisher veröffentlichten Daten und Subscriber verarbeitet Daten

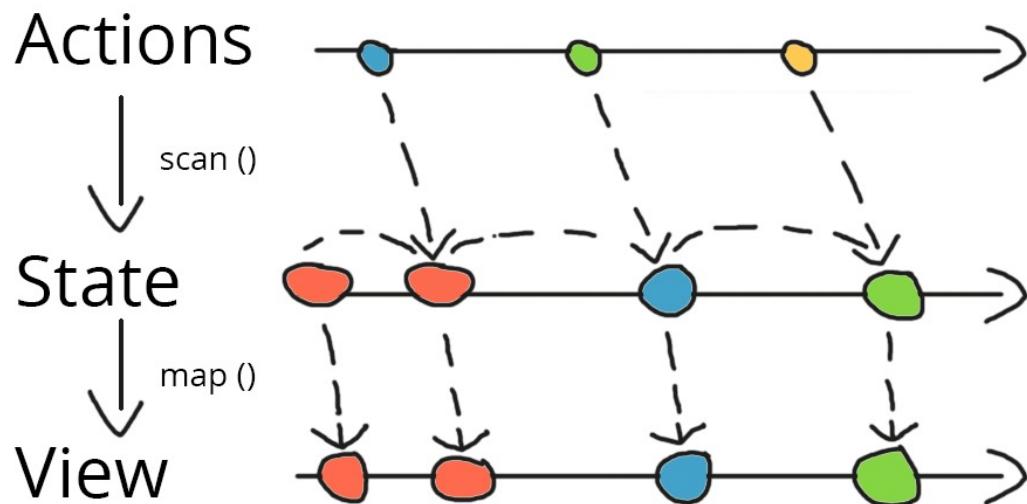


- Ausbau zu Verarbeitungskette, ähnlich wie bei einem Umzug eine Kette von Helfern





# Reactive Streams





### Was haben wir gelernt?

- **Traditionell:** Verarbeitung oft mit **Engpässen** bei Kommunikation
- wenn ein Publisher/Subscriber zu langsam oder zu schnell arbeitet.  
=> Gegenpart teilweise ausgelastet oder überlastet
  - **Eingangspuffer** als Abhilfe, aber größtenbeschränkt
  - **Drosselung des Senders** => verschwendet potentiell Performance



## Reactive Streams

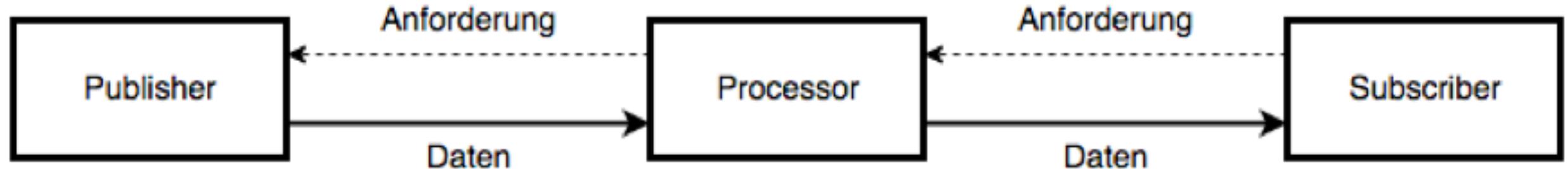
- Standard für **asynchrone Stream-Verarbeitung mit *Backpressure***
  - Streams = eine Folge von Events, die im Laufe der Zeit erzeugt werden
  - adressieren die Engpässe im Datenfluss
  - von einander unabhängig ausgeführte Verarbeitungseinheiten kommunizieren darüber => asynchroner Flow von Daten und Anforderungen
  - Frameworks wie Akka, RxJava, Vert.x und Reactor
  - JDK 9: Publish-Subscribe-Framework durch die Klasse **Flow** sowie eine Utility-Klasse **SubmissionPublisher**
-



- Publisher veröffentlichten Daten und Subscriber verarbeitet Daten



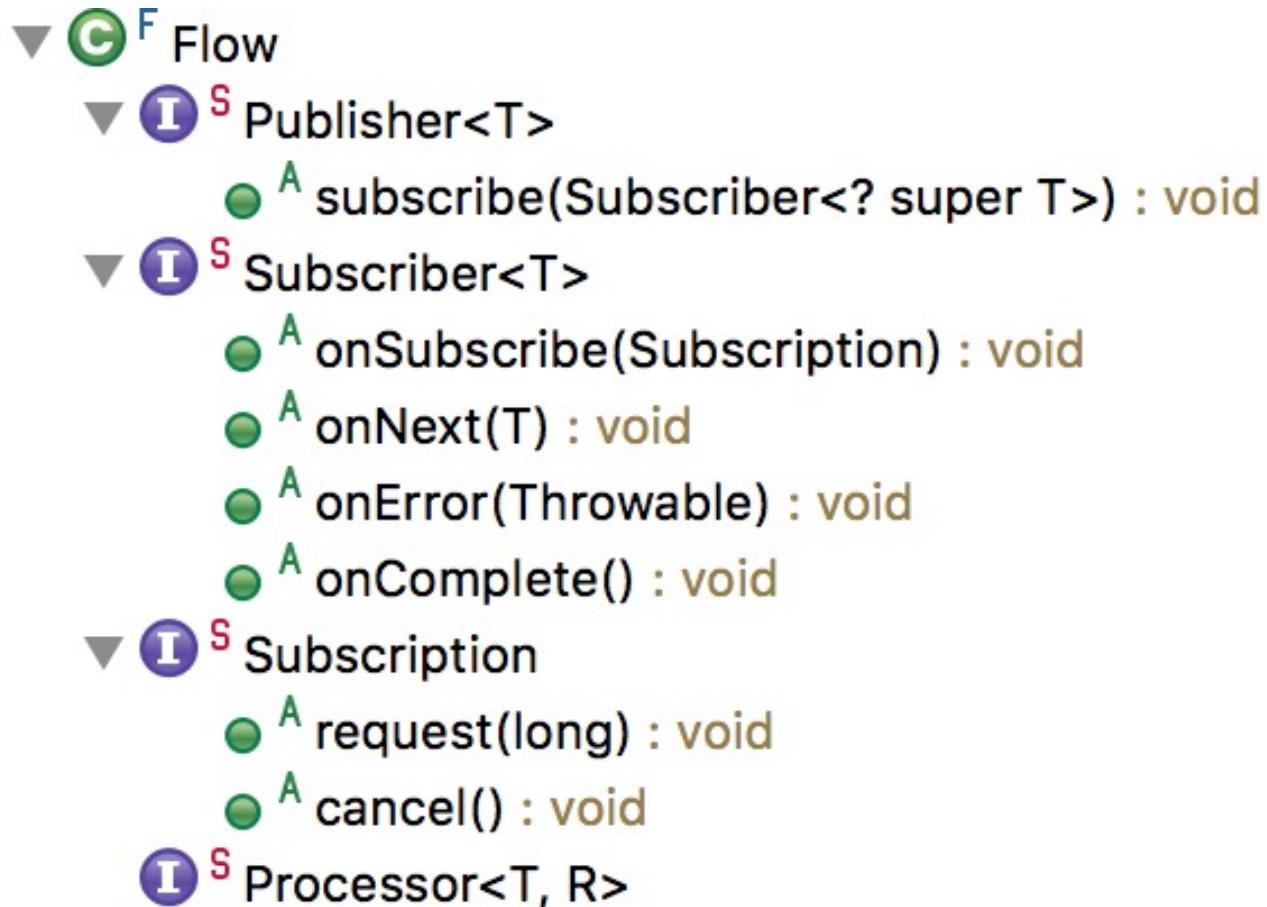
- Ausbau zu Verarbeitungskette, ähnlich wie bei einem Umzug eine Kette von Helfern



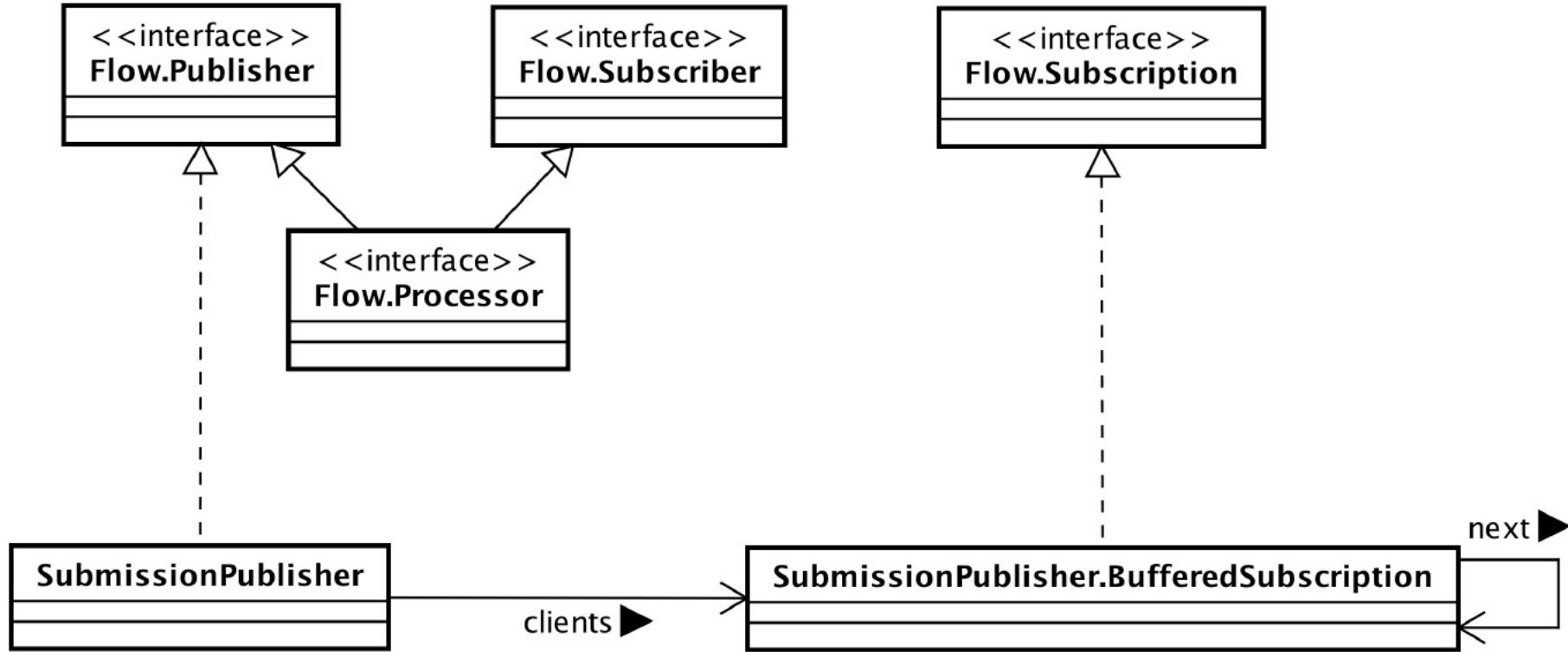


- Die Interfaces in Flow ...

```
package java.util.concurrent;
```



# Flow API / Reactive Streams API in JDK9



## Subscriber

```
import java.util.concurrent.Flow.Subscriber;
import java.util.concurrent.Flow.Subscription;

public class ConsoleOutSubscriber implements Subscriber<Integer>
{
    private Subscription subscription;

    @Override
    public void onSubscribe(Subscription subscription) {

        this.subscription = subscription;
        subscription.request(1);
    }

    @Override
    public void onNext(Integer item)
    {
        System.out.println("onNext() received item: " + item);
        subscription.request(1);
    }

    @Override
    public void onError(Throwable error)
    {
        System.out.println("onError(): Error occurred: " + error.getMessage());
    }

    @Override
    public void onComplete()
    {
        System.out.println("onComplete()");
    }
}
```



## Simple Example

---



```
public class SubmissionPublisherExample
{
    public static void main(String[] args) throws InterruptedException
    {
        try (SubmissionPublisher<Integer> publisher =
                new SubmissionPublisher<>())
        {
            publisher.subscribe(new ConsoleOutNumberSubscriber());
            System.out.println("Submitting items ...");
            for (int i = 0; i < 10; i++)
            {
                publisher.submit(i);
            }
            TimeUnit.SECONDS.sleep(1);
        }
    }
}
```

# Simple Subscriber



```
public class ConsoleOutNumberSubscriber implements Flow.Subscriber<Integer>
{
    private Flow.Subscription subscription;

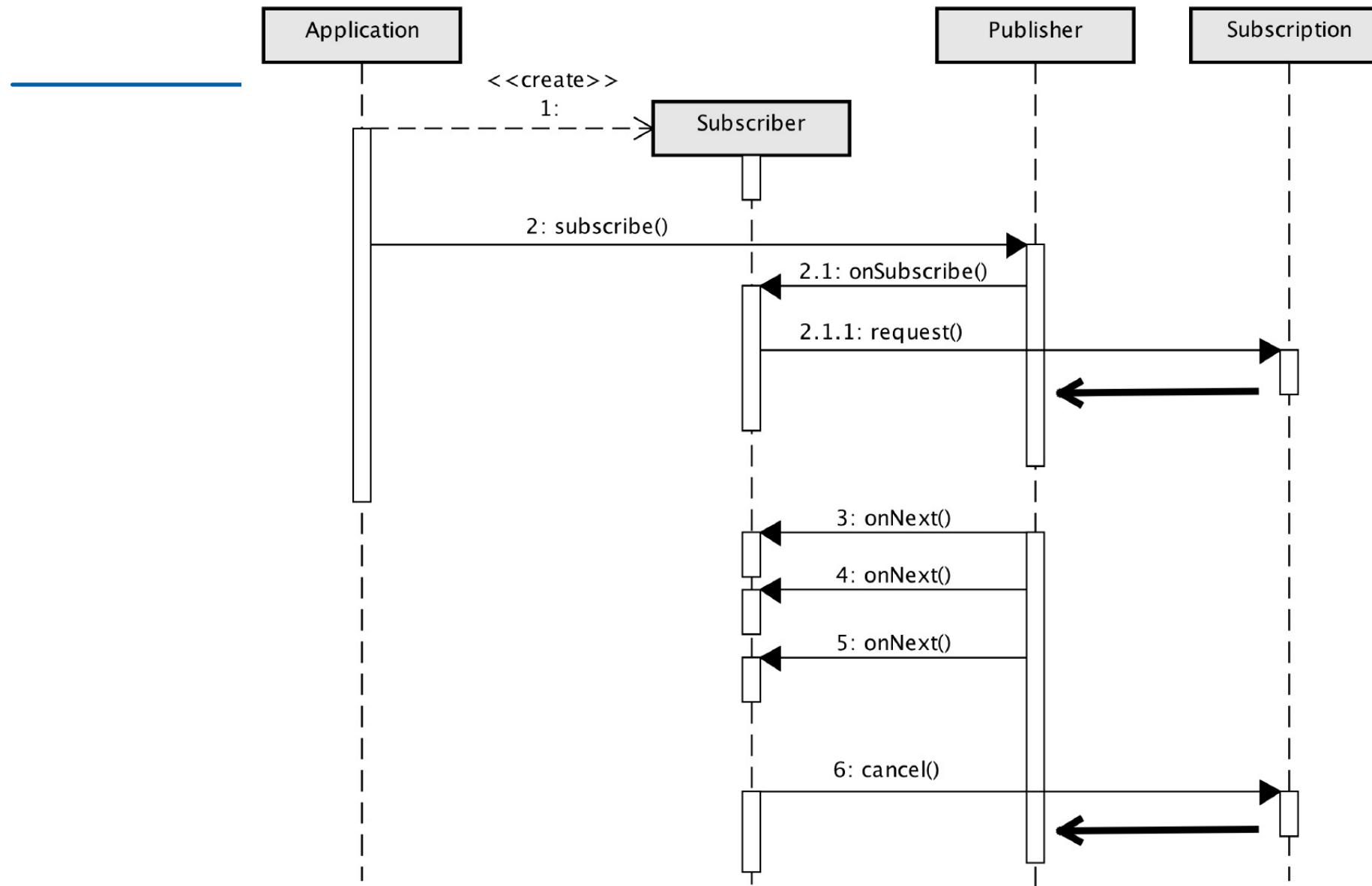
    @Override
    public void onSubscribe(Flow.Subscription subscription)
    {
        System.out.println("onSubscribe(): " + subscription);
        this.subscription = subscription;
        subscription.request(1);
    }

    @Override
    public void onNext(Integer item)
    {
        System.out.println("onNext() item: " + item);
        subscription.request(1);
    }

    // onError() / onComplete()
}
```

Submitting items...

```
onNext() received item: 0
onNext() received item: 1
onNext() received item: 2
onNext() received item: 3
onNext() received item: 4
onNext() received item: 5
onNext() received item: 6
onNext() received item: 7
onNext() received item: 8
onNext() received item: 9
onComplete()
```



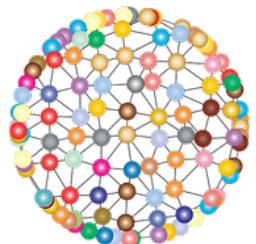
## Subscription - Cancel



```
@Override  
public void onNext(Integer value) {  
    System.out.println("Received-->" + value);  
    if(value<200) {  
        subscription.request(1);  
    }else {  
        subscription.cancel();  
    }  
}
```

The screenshot shows an IDE interface with a "Console" tab selected. The output window displays the following text:

```
<terminated> ReactiveProgramming  
Received-->186  
Received-->187  
Received-->188  
Received-->189  
Received-->190  
Received-->191  
Received-->192  
Received-->193  
Received-->194  
Received-->195  
Received-->196  
Received-->197  
Received-->198  
Received-->199  
Received-->200
```



**Wo ist denn die Ausgabe  
von «Completed!»?**

## Flow-API - <Interface> Subscription



```
@Override  
public void onNext(Integer value) {  
    System.out.println("Received-->" + value);  
    if(value<200) {  
        subscription.request(1);  
    }else {  
        subscription.cancel();  
    }  
}
```

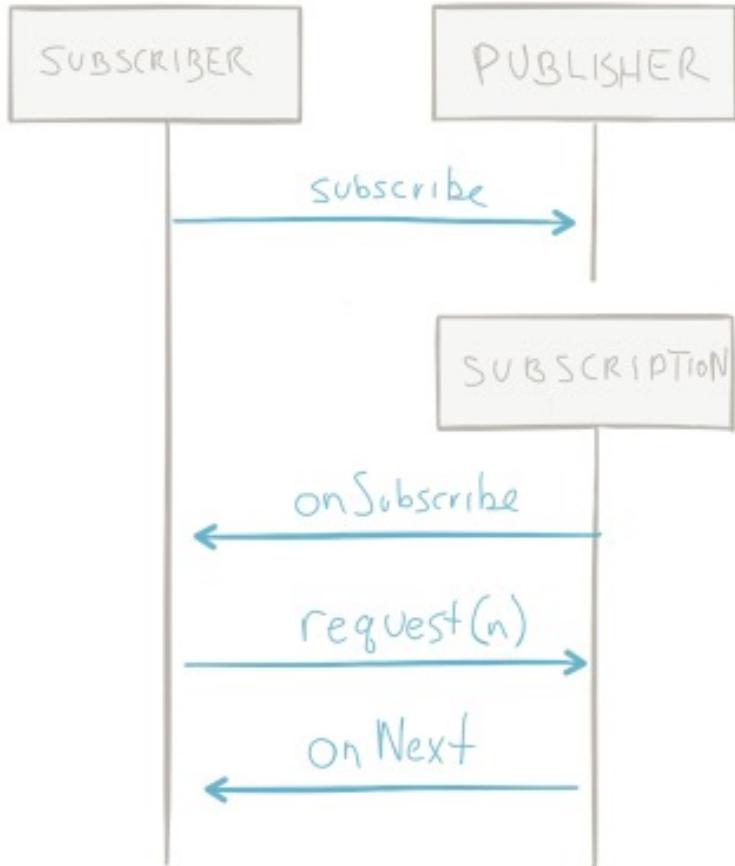
void java.util.concurrent.Flow.Subscription.cancel()

Causes the Subscriber to (eventually) stop receiving messages. Implementation is best-effort -- additional messages may be received after invoking this method. A cancelled subscription need not ever receive an onComplete or onError signal.

◀ ▶ @ ↗ 🖼

Screenshot of JavaDoc for the cancel() method of Subscription. The method signature is shown at the top. Below it is a detailed description of its behavior. At the bottom, there are navigation icons for back, forward, search, and help, along with a toolbar with various icons.

# Publisher und Subscriber im Einsatz



Of particular interest is **request(long n)** in the **Subscription** interface. This is how a subscriber signals demand for work. When a subscriber signals demand by invoking **request(1)**, that's effectively a *pull*. When a subscriber signals demand by requesting more elements than the publisher is ready to emit, e.g., **request(100)**, that changes the flow to *push*.



# Übungen PART 2

<https://github.com/Michaeli71/JavaUpdate-9-11.git>

---



---

# PART 3: Weitere Neuerungen und Änderungen in den APIs und der JVM

- Date API
  - Objects
  - Arrays
  - InputStream und Reader
  - Files
  - Verschiedenes
  - HTTP/2
  - Direct Compilation
  - JShell
-



# Date API



## Klasse LocalDate



- **datesUntil()** – erzeugt einen Stream<LocalDate> zwischen zwei LocalDate-Instanzen und erlaubt es, optional eine Schrittweite vorzugeben:

```
public static void main(final String[] args)
{
    final LocalDate myBirthday = LocalDate.of(1971, Month.FEBRUARY, 7);
    final LocalDate christmas = LocalDate.of(1971, Month.DECEMBER, 24);

    System.out.println("Day-Stream");
    final Stream<LocalDate> daysUntil = myBirthday.datesUntil(christmas);
    daysUntil.skip(150).limit(4).forEach(System.out::println);

    System.out.println("\n3-Month-Stream");
    final Stream<LocalDate> monthsUntil =
        myBirthday.datesUntil(christmas, Period.ofMonths(3));
    monthsUntil.limit(3).forEach(System.out::println);
}
```

## Klasse LocalDate

---



- Start 7. Februar => Sprung um 150 Tage in die Zukunft => 7. Juli
- **Day-Stream:** Tageweise Iteration begrenzt auf 4
- **Month-Stream:** Monatsweise Iteration begrenzt auf 3  
=> Vorgabe einer alternativen Schrittweite, hier Monate:

Day-Stream

1971-07-07

1971-07-08

1971-07-09

1971-07-10

3-Month-Stream

1971-02-07

1971-05-07

1971-08-07

# Klasse Duration



- **divideBy()** – teilen durch die übergebene Einheit
- **truncateTo()** – abschneiden auf übergebene Einheit

```
public static void main(String[] args)
{
    final Duration tenDaysSevenHoursThirdMinutes = Duration.ofDays(10).
                                                plusHours(7).
                                                plusMinutes(30);

    // JDK 9: divideBy(Duration)
    final long wholeDays = tenDaysSevenHoursThirdMinutes.dividedBy(Duration.ofDays(1));
    final long wholeHours = tenDaysSevenHoursThirdMinutes.dividedBy(Duration.ofHours(1));
    final long wholeMinutes = tenDaysSevenHoursThirdMinutes.dividedBy(Duration.ofMinutes(15));
    System.out.println("wholeDays: " + wholeDays);
    System.out.println("wholeHours: " + wholeHours);
    System.out.println("whole15Minutes: " + wholeMinutes);

    // JDK 9: truncatedTo(TemporalUnit)
    System.out.println("truncatedTo(DAYS): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.truncatedTo(ChronoUnit.DAYS));
    System.out.println("truncatedTo(HOURS): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.truncatedTo(ChronoUnit.HOURS));
    System.out.println("truncatedTo(MINUTES): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.truncatedTo(ChronoUnit.MINUTES));
}
```

# Klasse Duration



```
public static void main(String[] args)
{
    final Duration tenDaysSevenHoursThirdMinutes = Duration.ofDays(10).
                                                plusHours(7).
                                                plusMinutes(30);

    // JDK 9: divideBy(Duration)
    final long wholeDays = tenDaysSevenHoursThirdMinutes.dividedBy(Duration.ofDays(1));
    final long wholeHours = tenDaysSevenHoursThirdMinutes.dividedBy(Duration.ofHours(1));
    final long wholeMinutes = tenDaysSevenHoursThirdMinutes.dividedBy(Duration.ofMinutes(15));
    System.out.println("wholeDays: " + wholeDays);
    System.out.println("wholeHours: " + wholeHours);
    System.out.println("whole15Minutes: " + wholeMinutes);

    // JDK 9: truncatedTo(TemporalUnit)
    System.out.println("truncatedTo(DAYS): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.truncatedTo(ChronoUnit.DAYS));
    System.out.println("truncatedTo(HOURS): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.truncatedTo(ChronoUnit.HOURS));
    System.out.println("truncatedTo(MINUTES): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.truncatedTo(ChronoUnit.MINUTES));
}
```

```
wholeDays:          10
wholeHours:         247
howMany15Minutes:  990
truncatedTo(DAYS): PT240H
truncatedTo(HOURS): PT247H
truncatedTo(MINUTES): PT247H30M
```

# Klasse Duration



- **toXXX()** – wandelt in die entsprechende Einheit
- **toXXXPart()** – extrahiert den Teil der entsprechenden Einheit

```
public static void main(final String[] args)
{
    final Duration tenDaysSevenHoursThirdMinutes = Duration.ofDays(10).
                                                plusHours(7).
                                                plusMinutes(30);

    // JDK 9:toXXX() und toXXXPart()
    System.out.println("toDays(): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.toDays());
    System.out.println("toDaysPart(): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.toDaysPart());
    System.out.println("toHours(): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.toHours());
    System.out.println("toHoursPart(): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.toHoursPart());
    System.out.println("toMinutes(): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.toMinutes());
    System.out.println("toMinutesPart(): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.toMinutesPart());
}
```

# Klasse Duration



```
public static void main(final String[] args)
{
    final Duration tenDaysSevenHoursThirdMinutes = Duration.ofDays(10).
                                                plusHours(7).
                                                plusMinutes(30);

    // JDK 9:toXXX() und toXXXPart()
    System.out.println("toDays(): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.toDays());
    System.out.println("toDaysPart(): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.toDaysPart());
    System.out.println("toHours(): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.toHours());
    System.out.println("toHoursPart(): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.toHoursPart());
    System.out.println("toMinutes(): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.toMinutes());
    System.out.println("toMinutesPart(): " + tenDaysSevenHoursThirdMinutes.toMinutesPart());
}
```

toDays():	10
toDaysPart():	10
toHours():	247
toHoursPart():	7
toMinutes():	14850
toMinutesPart():	30



---

# java.utils.Objects



# Sonstiges – Objects und Null-Prüfungen (Recap)

---



- **Old-Style bei Null-Prüfungen**

```
public void withNullCheckOldStyle(Person person)
{
    if (person == null)
    {
        throw new NullPointerException("person cannot be null!");
    }
    ...
}
```

- **Objects für Null-Prüfungen**

```
public void withNullCheckNewStyle(Person person)
{
    Objects.requireNonNull(person, "person cannot be null!");
    ...
}
```

## Sonstiges – Objects.requireNonNullElse...

---



- **Erweiterungen in Objects für Null-Prüfungen**
  - `requireNonNullElse(T obj, T fallbackValue)`
  - `requireNonNullElseGet(T obj, Supplier<? extends T> fallbackValueSupplier)`
- **Beide Methoden erleichtern null-Prüfungen und erlauben die Bereitstellung von Fallback-Werten**
- **Die Variante mit `Supplier<T>` kann vorteilhaft sein, wenn das Bereitstellen oder Berechnen des Fallback-Werts aufwendig ist. Mit `Supplier<T>` wird die Berechnung nur dann ausgeführt, wenn sie wirklich notwendig ist.**

## Sonstiges – Einfache Fallback-Werte

---



- **Ausgangslage I: Spezielles Handling durch API, dass `null` liefert**

```
String media = request.getHeader("Accept");
media = media != null ? media : "Default Value";
```

## Sonstiges – Einfache Fallback-Werte

---



- **Ausgangslage I: Spezielles Handling durch API, dass `null` liefert**

```
String media = request.getHeader("Accept");
media = media != null ? media : "Default Value";
```

- **Elvis-Operator (Proposal)**

```
String media = request.getHeader("Accept") ?: "Default Value";
```

- **JDK 9-Erweiterung**

```
String media = requireNonNullElse(request.getHeader("Accept"),
                                  "Default Value");
```

## Sonstiges – Einfache Fallback-Werte

---



- **Ausgangslage II: Öffentliches API ohne null-Prüfung**

```
public long countPersonsOlderThan(final List<Person> persons, final int age)
{
    return persons.stream().
        filter(person -> person.getAge() > age).
        count();
}
```

## Sonstiges – Einfache Fallback-Werte

---



- Erweiterungen in Objects für null-Prüfungen mit Fallback => leere Collection

```
public long countPersonsOlderThan(final List<Person> persons,  
                                 final int age)  
{  
    final List<Person> adjustedPersons =  
        Objects.requireNonNullElse(persons,  
                               Collections.emptyList());  
  
    return adjustedPersons.stream().  
                           filter(person -> person.getAge() > age).  
                           count();  
}
```



# java.util.Arrays



## Sonstiges – Die Klasse Arrays

---



- **Erweiterungen in `java.util.Arrays`:**

- `equals()` – Vergleicht Arrays auf Gleichheit (bezogen auf Bereiche)
- `compare()` – Vergleicht Arrays (auch bezogen auf Bereiche)
- `mismatch()` – Ermittelt die erste Differenz in Array (auch bezogen auf Bereiche)

# Sonstiges – Die Klasse Arrays



- **Arrays.equals()** schon lange im JDK, aber ...
  - man konnte den Vergleich leider nicht auf spezielle Bereiche einschränken

```
final byte[] string1 = "ABC-DEF-GHI".getBytes();
final byte[] string2 = "DEF".getBytes();
```

```
System.out.println(Arrays.equals(string1, string2));      => false
```

## Sonstiges – Die Klasse Arrays

---



- **Arrays.compare()** neu im JDK
- Vergleicht gemäss Comparator<T> – kann man auch auf spezielle Bereiche einschränken

```
final byte[] string1 = "ABC-DEF-GHI".getBytes();
final byte[] string2 = "DEF".getBytes();
```

```
System.out.println(Arrays.compare(string1, string2));      => ABC < DEF => -3
```

```
System.out.println(Arrays.compare(string1, 4, 7,
                                  string2, 0, 3));      => DEF = DEF => 0
```

```
System.out.println(Arrays.compare(string1, 8, 11,
                                  string2, 0, 3));      => GHI > DEF => 3
```

# Sonstiges – Die Klasse Arrays



- `Arrays.mismatch()` neu im JDK
  - Prüft auf Abweichungen im Array – kann man auch auf spezielle Bereiche einschränken



---

# java.io.InputStream / Reader



## Sonstiges – Die Klasse InputStream

---



- Die Klasse `InputStream` wurde um einige praktische Methoden für gebräuchliche Anwendungsfälle erweitert:
  - `public long transferTo(OutputStream out) throws IOException`
  - `public byte[] readAllBytes() throws IOException`
  - `public int readNBytes(byte[] b, int off, int len) throws IOException`

## Sonstiges – Die Klasse InputStream

---



- **JDK 8: Alle Bytes aus einem Stream in einen anderen übertragen**

```
public static void copyStreamContent(final InputStream is,
                                    final OutputStream os) throws IOException
{
    final byte[] buffer = new byte[2048];
    int length;
    while ((length = is.read(buffer)) > 0)
    {
        os.write(buffer, 0, length);
    }
    os.flush();
}
```

- **JDK 9: `is.transferTo(os)`**
-

## Sonstiges – Die Klasse InputStream

---



- **JDK 8: Alle Bytes aus einem Stream einlesen**

```
public static byte[] readAllBytesJdk8(final InputStream is) throws IOException
{
    try (final ByteArrayOutputStream os = new ByteArrayOutputStream())
    {
        copyStreamContent(is, os);
        return os.toByteArray();
    }
}
```

- **JDK 9: is.readAllBytes()**
-

## Klasse `java.io.Reader` (JDK 10)

---



- `long transferTo(Writer)`

Es werden alle Zeichen aus dem Reader in den übergebenen Writer übertragen – diese Funktionalität existiert analog in der Klasse `InputStream` bereits seit Java 9.

```
var sr = new StringReader("Hello");
var sw = new StringWriter();

sr.transferTo(sw);

System.out.println("Sw: " + sw.toString());
```

=>

Sw: Hello



# Erweiterung in der Klasse Files



## Utility-Klasse `java.nio.file.Files`

---



- In Java 11 wurde die Verarbeitung von Strings im Zusammenhang mit Dateien erleichtert.
- Es ist nun einfach möglich, Strings in eine Datei zu schreiben bzw. daraus zu lesen.
- Dazu bietet die Utility-Klasse `Files` die Methoden `writeString()` und `readString()`.

```
final Path destPath = Path.of("ExampleFile.txt");
```

```
Files.writeString(destPath, "1: This is a string to file test\n");
Files.writeString(destPath, "2: Second line");
```

```
final String line1 = Files.readString(destPath);
final String line2 = Files.readString(destPath);
```

```
System.out.println(line1);
System.out.println(line2);
```

=>

```
2: Second line
2: Second line
```

# Utility-Klasse `java.nio.file.Files`

---



- **Korrektur 1:** APPEND-Mode

```
Files.writeString(destDath, "2: Second line", StandardOpenOption.APPEND);
```

=>

```
1: This is a string to file test  
2: Second line  
1: This is a string to file test  
2: Second line
```

- **Korrektur 2:** String nur einmal lesen

```
final String content = Files.readString(destDath);  
content.lines().forEach(System.out::println);
```

=>

```
1: This is a string to file test  
2: Second line
```



# Verschiedenes ... Dies und das



## Sonstiges – Taskbar-Support



```
if (Taskbar.isTaskbarSupported())
{
    final Taskbar taskbar = Taskbar.getTaskbar();
    taskbar.setIconImage(image);
    taskbar.setIconBadge(text);
    taskbar.setProgressValue(i);
    // ....
}
```





# DEMO

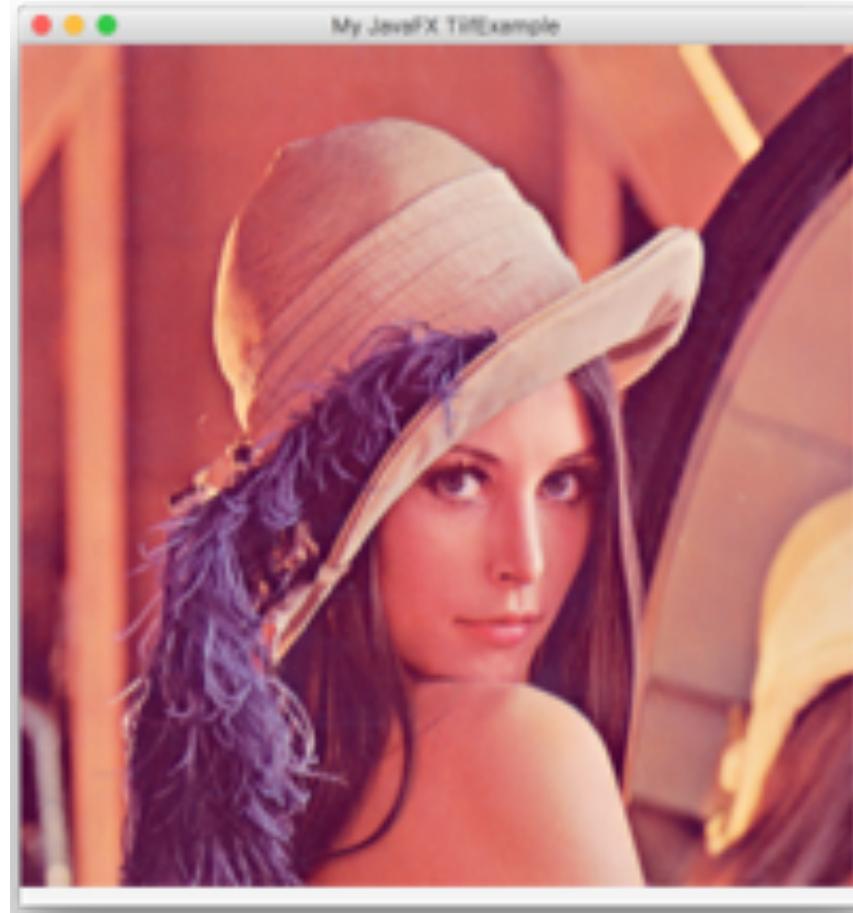
# TaskbarExample

## Sonstiges – Graphisches

---



- **TIFF-Support**



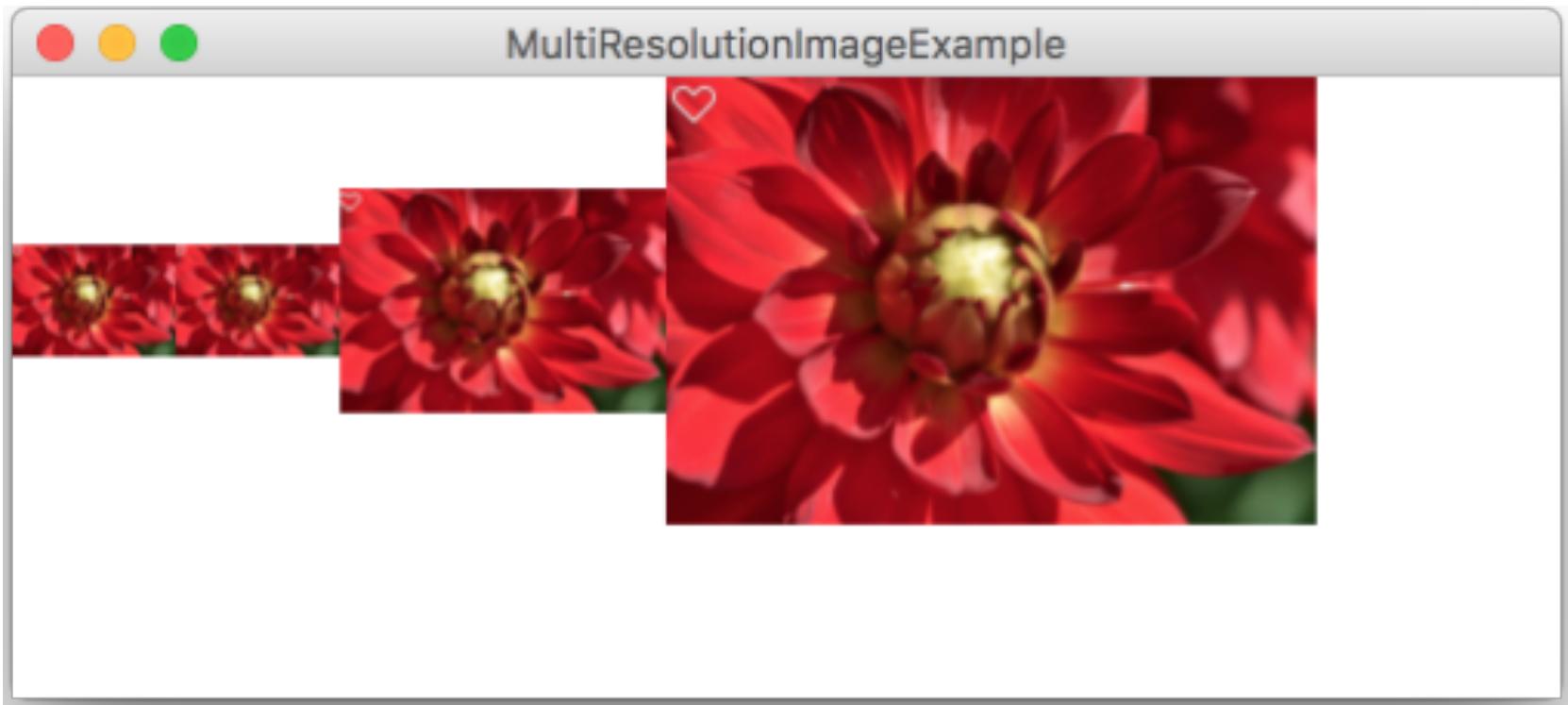
<https://www.ece.rice.edu/~wakin/images/>

## Sonstiges – Graphisches

---



- HiDPI Support mit `java.awt.image.MultiResolutionImage`



# Sonstiges – Resource Bundles



## UTF-8 Resource Bundles:

```
public static void main(final String[] args) throws Exception
{
    try (final InputStream propertyFile =
        new FileInputStream("../unicode.properties"))
    {
        final ResourceBundle properties = new PropertyResourceBundle(propertyFile);

        // JDK 9: Enumeration => Iterator
        properties.getKeys().asIterator().forEachRemaining(key ->
        {
            System.out.println(key + " = " + properties.getString(key));
        });
    }
}
```

money = € / \u20AC  
coffee = ☕ / \u2615  
sun = ☺ / \u2600  
seven = 7 / \u277c  
ohm = Ω / \u2126  
sigma = Σ / \u03a3

Problems Javadoc Declaration Search

<terminated> UnicodeProperties [Java Application] /L

sigma = = Σ / Σ
money = € / €
ohm = Ω / Ω
coffee = ☕ / ☕
seven = 7 / 7
sun = ☺ / ☺

# Sonstiges – HTML 5 Java Doc



A screenshot of the Oracle Java Documentation website. The URL in the address bar is <https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.net.http/http/HttpResponse.html>. The page title is "Interface `HttpResponse<T>`". The search bar at the top right contains the text "Suchen". A red arrow points to the search bar. The page includes navigation links like OVERVIEW, MODULE, PACKAGE, CLASS, USE, TREE, DEPRECATED, INDEX, HELP, and Java SE 14 & JDK 14. It also shows summary and detail sections for fields, constructors, and methods.

**Module** `java.net.http`

**Package** `java.net.http`

## Interface `HttpResponse<T>`

### Type Parameters:

`T` - the response body type

public interface `HttpResponse<T>`

An HTTP response.

An `HttpResponse` is not created directly, but rather returned as a result of sending an `HttpRequest`. An `HttpResponse` is made available when the response status code and headers have been received, and typically after the response body has also been completely received. Whether or not the `HttpResponse` is made available before the response body has been completely received depends on the `BodyHandler` provided when sending the `HttpRequest`.

This class provides methods for accessing the response status code, headers, the response body, and the `HttpRequest` corresponding to this response.

The following is an example of retrieving a response as a String:

```
HttpResponse<String> response = client
    .send(request, BodyHandlers.ofString());
```

The class `BodyHandlers` provides implementations of many common response handlers. Alternatively, a custom `BodyHandler` implementation can be used.

### Since:

11

### Nested Class Summary

#### Nested Classes

Modifier and Type	Interface	Description
static interface	<code>HttpResponse.BodyHandler&lt;T&gt;</code>	A handler for response bodies.
static class	<code>HttpResponse.BodyHandlers</code>	Implementations of <code>BodyHandler</code> that implement various useful handlers, such as handling the response body as a String, or streaming the response body to a file.
static	<code>HttpResponse.BodySubscriber&lt;T&gt;</code>	A <code>BodySubscriber</code> consumes response body bytes and converts them into a higher-level Java type.



- Kein Browser-Plugin mehr => Good bye Applets
- G1 wird neuer Standard GC
- Unicode 8 – Support
- Deprecation der Typen Observable, ~~Übungen und PART 3 - Alte Übungen~~, ~~Observer~~ und ~~Value~~ ab Java 9 bis 14
- Performance-Optimierung in String „COMPACT-STRINGS“
- Reflection und Unsafe: Die Klassen `java.lang.invoke.MethodHandle` und `java.lang.invoke.VarHandle`
- diverse weitere Änderungen



## Übungen PART 3 – Aufgaben 1 bis 12

<https://github.com/Michaeli71/JavaUpdate-9-11.git>

---



---

# HTTP/2 API





- **URL + openStream()**

```
public static void main(final String[] args) throws Exception
{
    final URL oracleUrl = new URL("https://www.oracle.com/index.html");

    final String contents = readContent(oracleUrl.openStream());
    System.out.println(contents);
}
```

- **URL + URLConnection + openConnection() + getInputStream()**

```
public static void main(final String[] args) throws Exception
{
    final URL oracleUrl = new URL("https://www.oracle.com/index.html");

    final URLConnection urlConnection = oracleUrl.openConnection();
    System.out.println(readContent(urlConnection.getInputStream()));
}
```

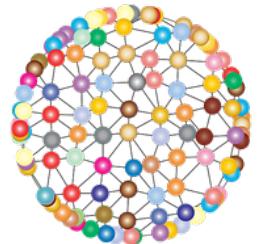


- **Content als String lesen**

```
public static String readContent(final InputStream is) throws IOException
{
    try (final InputStreamReader isr = new InputStreamReader(is);
         final BufferedReader br = new BufferedReader(isr))
    {
        final StringBuilder content = new StringBuilder();

        String line;
        while ((line = br.readLine()) != null)
        {
            content.append(line + "\n");
        }

        return content.toString();
    }
}
```



**Was sagt ihr zu diesem  
Code? Was tut er nicht?**

# HTTP/2 API Intro



```
final URI uri = new URI("https://www.oracle.com/index.html");

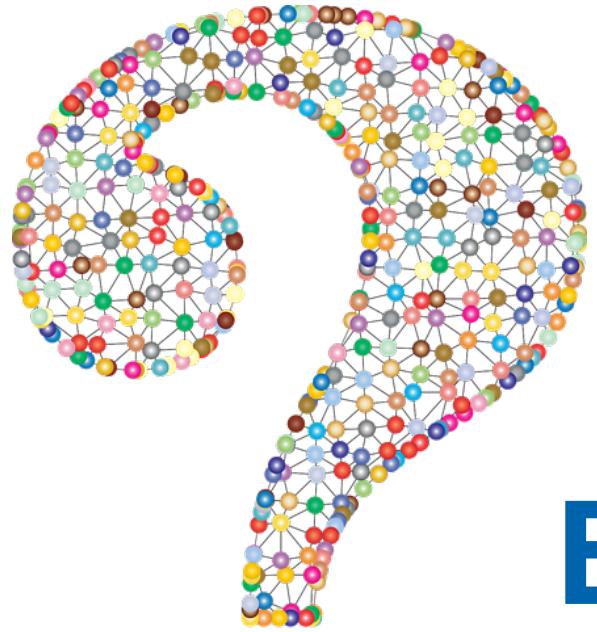
final HttpRequest request = HttpRequest.newBuilder(uri).GET().build();
final BodyHandler<String>asString = HttpResponse.BodyHandlers.ofString();

final HttpClient httpClient = HttpClient.newHttpClient();
final HttpResponse<String> response = httpClient.send(request, asString);

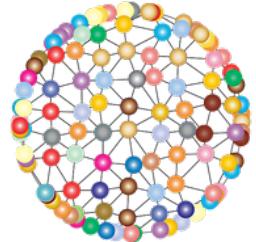
printResponseInfo(response);

static void printResponseInfo(final HttpResponse<String> response)
{
    final int responseCode = response.statusCode();
    final String responseBody = response.body();

    System.out.println("Status: " + responseCode);
    System.out.println("Body: " + responseBody);
}
```



**Und nun kommt der PO:  
Er hätte es gern asynchron!**



## HTTP/2 API Async I



```
final URI uri = new URI("https://www.oracle.com/index.html");

final HttpRequest request = HttpRequest.newBuilder(uri).GET().build();
final BodyHandler<String>asString = HttpResponse.BodyHandlers.ofString();

final HttpClient httpClient = HttpClient.newHttpClient();
final CompletableFuture<HttpResponse<String>>asyncResponse =
    httpClient.sendAsync(request, asString);

wait2secForCompletion(asyncResponse);
if (asyncResponse.isDone())
{
    printResponseInfo(asyncResponse.get());
}
else
{
    asyncResponse.cancel(true);
    System.err.println("timeout");
}
```

## HTTP/2 API Async I – geschickt warten mit vorzeitigem Abbruch

---

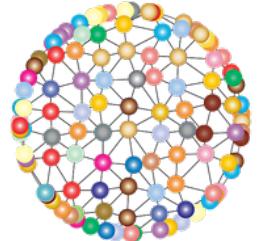


```
static void wait2secForCompletion(final CompletableFuture<?> asyncResponse)
    throws InterruptedException
{
    int i = 0;
    while (!asyncResponse.isDone() && i < 10)
    {
        System.out.println("Step " + i);
        i++;

        Thread.sleep(200);
    }
}
```



**Einen Moment bitte:  
Ist das nicht old school?  
Was können wir am Warten  
verbessern?**



## HTTP/2 API Async II



```
final URI uri = new URI("https://www.oracle.com/index.html");

final HttpRequest request = HttpRequest.newBuilder(uri).GET().build();
final BodyHandler<String>asString = HttpResponse.BodyHandlers.ofString();
final HttpClient httpClient = HttpClient.newHttpClient();
final CompletableFuture<HttpResponse<String>>asyncResponse =
    httpClient.sendAsync(request, asString);

// Warten und Verarbeitung: Variante rein mit CompletableFuture
asyncResponse.thenAccept(response -> printResponseInfo(response)).
    orTimeout(2, TimeUnit.SECONDS).
    exceptionally(ex ->
{
    asyncResponse.cancel(true);
    System.err.println("timeout");
    return null;
});

// CompletableFuture should have time to complete
Thread.sleep(2_000);
```

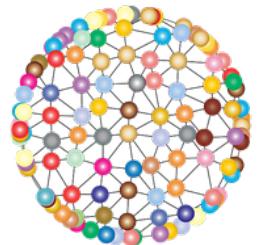


- **HTTPRequest**

```
.timeout(Duration.ofSeconds(2))  
.header("Content-Type", "application/json")
```

- **HTTPClient**

```
.followRedirects(Redirect.SAME_PROTOCOL)  
.proxy(ProxySelector.of(new InetSocketAddress("www-proxy.com", 8080)))  
.authenticator(Authenticator.getDefault())
```



# Was macht HTTP/2 überhaupt?

## HTTP/2 Background

---



- **HTTP/2 basiert auf Google SPDY**
  - **binäre Datenübertragung statt der textorientierten bei HTTP 1.1**
  - **trotzdem bleibt die Kompatibilität zu HTTP 1.1 gewahrt.**
  - **beträchtliche Geschwindigkeitsverbesserungen von 10 bis 50 %**
-

# HTTP/2 Background

---



- Geschwindigkeit ist extrem wichtig für Nutzerzufriedenheit
- 3 zentrale Faktoren
  - Verarbeitung im Server
  - Übertragung über das Netzwerk
  - Darstellung im Browser
- Übertragung konnten Entwickler bislang kaum beeinflussen
- HTTP/2 setzt einen klaren Fokus auf Performance und gibt Entwicklern verschiedene Möglichkeiten zur Optimierung der Seitenladezeit an die Hand

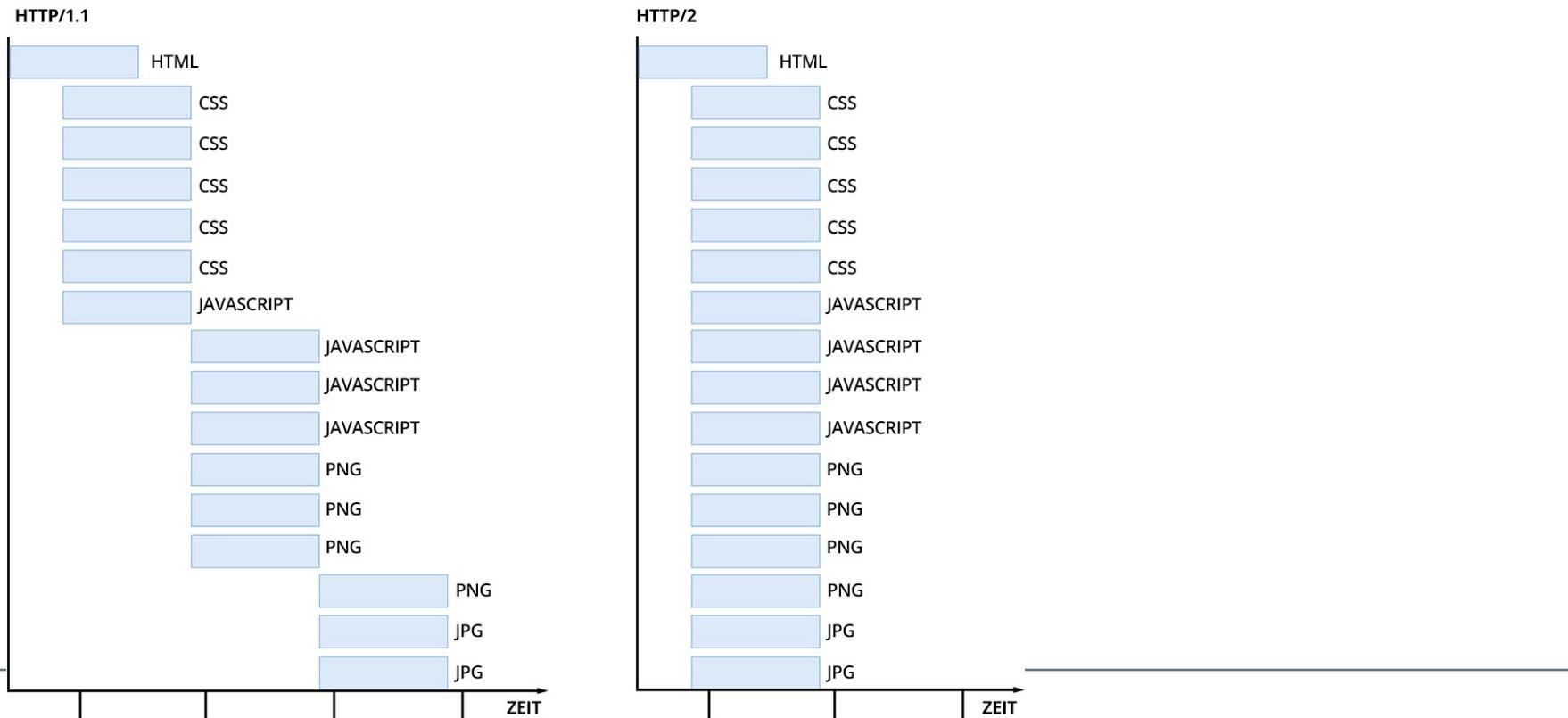
⇒ <https://www.heise.de/ix/heft/WWW-Beschleuniger-3948333.html>

---

# HTTP/2 Background



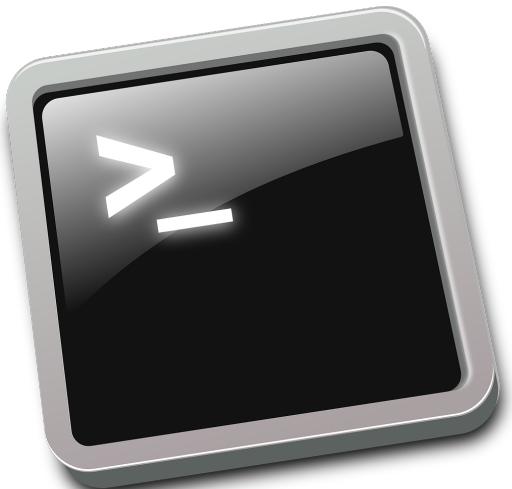
- zentrale Limitierung von HTTP/1.1: nur ein Request pro TCP-Verbindung zum Server
- Browser öffnen üblicherweise sechs parallele Verbindungen, sodass maximal sechs Ressourcen gleichzeitig übertragen werden können. Alle übrigen Requests müssen auf eine freie Verbindung warten.





---

# Direct Compilation Launch Single-File Source- Code Programs



# Direct Compilation



- Erlaubt es, Java-Applikationen, die nur aus einer Datei bestehen, direkt in einem Rutsch zu kompilieren und auszuführen.
- erspart man Arbeit und man muss nichts vom Bytecode und .class -Dateien wissen
- vor allem für die Ausführung von kleineren Java-Dateien als Skript und für den Einstieg in Java hilfreich

```
package direct.compilation;

public class HelloWorld
{
    public static void main(String... args)
    {
        System.out.println("Hello Execute After Compile");
    }
}
```

java ./HelloWorld.java



Hello Execute After Compile

## Direct Compilation – Zwei Public Klassen in 1 File



```
public class PalindromeChecker
{
    public static void main(final String[] args)
    {
        if (args.length < 1)
        {
            System.err.println("input is required!");
            System.exit(1);
        }

        System.out.printf("%s' is a palindrome? => %b %n",
                          args[0], StringUtils.isPalindrome(args[0]));
    }
}

public class StringUtils
{
    public static boolean isPalindrome(String word)
    {
        return new StringBuilder(word).reverse().toString().equalsIgnoreCase(word);
    }
}
```

# Direct Compilation – REST Call mit HTTP/2 API



```
import java.net.URI;
import java.net.http.HttpClient;
import java.net.http.HttpRequest;
import java.net.http.HttpResponse.BodyHandlers;

public class PerformGetWithHttpClient
{
    public static void main(String[] args) throws Exception
    {
        var client = HttpClient.newBuilder().build();
        URI uri = URI.create("https://reqres.in/api/unknown/2");
        var request = HttpRequest.newBuilder().GET().uri(uri).build();

        var response = client.send(request, BodyHandlers.ofString());
        System.out.printf("Response code is: %d %n", response.statusCode());
        System.out.printf("The response body is:%n %s %n", response.body());
    }
}
```

# Direct Compilation – Shebang Execution



```
#!/usr/bin/java --source 11
import java.nio.file.*;

public class DirectoryLister
{
    public static void main(String[] args) throws Exception
    {
        var dirName = ".";
        if (args == null || args.length < 1)
        {
            System.err.println("Using current directory as fallback");
        }
        else
        {
            dirName = args[0];
        }

        Files.walk(Paths.get(dirName)).forEach(System.out::println);
    }
}
```

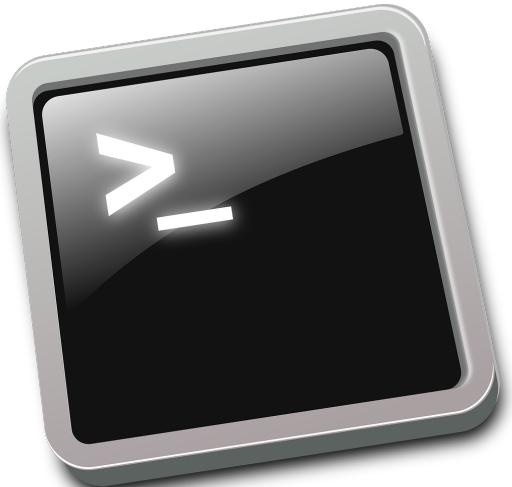
- Datei darf nicht mit ‘.java’ enden
- Dateiname UNABHÄNGIG von Klassennamen
- Datei muss executable (chmod +x) sein



# DEMO



# JShell



```
Michaels-MBP-2:~ michaeli$ jshell
| Welcome to JShell -- Version 15
| For an introduction type: /help intro

jshell> 2 * 3 * 5 * 7
[$1 ==> 210

jshell> int add(int val1, int val2)
| ...> {
| ...>     return val1 + val2;
| ...> }
| created method add(int,int)

jshell> import java.time.*

jshell> boolean isSunday(LocalDate date)
| ...> {
| ...>     return date.
adjustInto(      atStartOfDay(    atTime(        compareTo(      datesUntil(    equals(        format(
get(            getChronology() getClass()      getDayOfMonth()  getDayOfWeek()  getDayOfYear()  getEra()
getLong(         getMonth()       getMonthValue()  getYear()       hashCode()      isAfter(       isBefore(
isEqual(         isLeapYear()     isSupported()   lengthOfMonth()  lengthOfYear()  minus(        minusDays(
minusMonths(    minusWeeks()    minusYears()    notify()        notifyAll()    plus(         plusDays(
plusMonths(    plusWeeks()     plusYears()    query()        range(        toEpochDay()  toEpochSecond(
jshell> boolean isSunday(LocalDate date){
| ...> {
| ...>     return date.getDayOfWeek() == DayOfWeek.SUNDAY;
| ...> }
| created method isSunday(LocalDate)

jshell> isSunday(LocalDate.of(1971, 2, 7))
[$5 ==> true
```



# DEMO

# JShell – Was haben wir bisher gelernt?

---



- Berechnungen on the fly ausführen
- Variablen definieren
- Methoden definieren
- Praktisch forward referencing: Methode kann noch nicht definierte Methoden aufrufen
- Praktisch für **KLEINE** Experimente
- Editor seit Java 14 deutlich komfortabler, davor ziemlich katastrophal bezüglich Multi-Line-Editierung
- 3rd Party & Preview-Features
  - `jshell --class-path myOwnClassPath --enable-preview`



- Eigene Instanzen der JShell programmatisch erzeugen (`create()`)
- Code-Schnipsel automatisiert ausführen (`eval()`)
- Dynamische Berechnungen durchführen und somit als Ablösung für JavaScript-Engine nutzbar

```
final JShell jshell = JShell.create();
final List<SnippetEvent> result1 = jshell.eval("var name = \"Mike\";");

for (final SnippetEvent se : result1)
{
    System.out.println(se.snippet());
    System.out.println(se.value());

    // leider kein (direkter) Zugriff auf Wert, nur über varValue()
    jshell.variables().map(varSnippet -> "variable: '" + varSnippet.name() + "' / "
                           + "type: " + varSnippet.typeName() + "' / "
                           + "value: " + jshell.varValue(varSnippet))
        .forEach(System.out::println);
}
```



```
final JShell jshell = JShell.create();
final List<SnippetEvent> result1 = jshell.eval("var name = \"Mike\";");

for (final SnippetEvent se : result1)
{
    System.out.println(se.snippet());
    System.out.println(se.value());

    // leider kein (direkter) Zugriff auf Wert, nur über varValue()
    jshell.variables().map(varSnippet -> "variable: '" + varSnippet.name() + "' / "
                               + "type: " + varSnippet.typeName() + "' / "
                               + "value: " + jshell.varValue(varSnippet))
        .forEach(System.out::println);
}
```

```
Snippet:VariableKey(name)#1-var name = "Mike";
"Mike"
variable: 'name' / type: String' / value: "Mike"
```

# JShell-API



```
try (JShell js = JShell.create())
{
    // Achtung: Hier ist das Semikolon nötig, sonst inkorrekte Auswertung
    String valA = js.eval("int a = 42;").get(0).value();
    System.out.println("valA = " + valA);
    String valB = js.eval("int b = 7;").get(0).value();
    System.out.println("valB = " + valB);
    String result = js.eval("int result = a / b;").get(0).value();
    System.out.println("Result = " + result);

    js.variables().map(varSnippet -> varSnippet.name() + " => " +
        varSnippet.source()).forEach(System.out::println);
}
```

```
valA = 42
valB = 7
result = 6
a => int a = 42;
b => int b = 7;
result => int result = a / b;
```

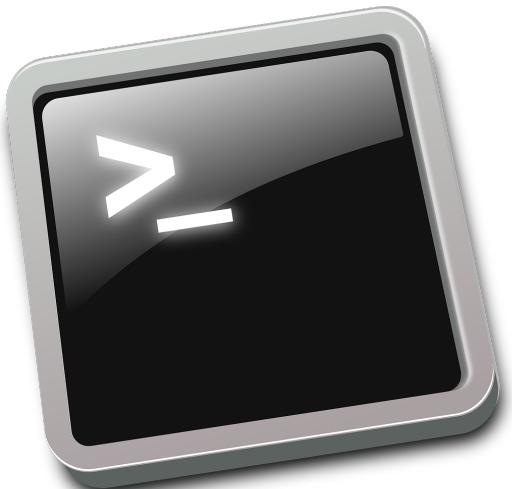


# DEMO



---

# Multi Release JARs



## Multi Release JARs

---



- JAR-Dateien dienen bekanntlich dazu, Klassendefinitionen in Form eines ZIP-Archivs zu bündeln und anderen Applikationen bereitstellen zu können.
  - jeweils genau eine Version einer kompilierten Java-Datei enthalten
  - mit JDK 9: Innerhalb eines JARs kann man nun eine Substruktur aufbauen und .class-Dateien bereitstellen, die für verschiedene, bestimmte Java- Versionen gedacht sind.
  - Erlaubt es, Programmcode zu hinterlegen, der je nach Java-Version auf neue / spezielle Funktionalitäten zugreift oder aber alternativen Sourcecode nutzt
  - spezielles Property im Manifest namens Multi-Release
-

# Multi Release JARs



- Ein `MANIFEST.txt` sowie spezielle Source-Verzeichnisse pro Version erforderlich:

```
├── MANIFEST.txt  
├── src  
│   └── com  
│       └── inden  
│           ├── Application.java  
│           └── Generator.java  
└── srcjdk9  
    └── com  
        └── inden  
            └── Generator.java
```

# Multi Release JARs

---



- Pro Version muss ein Compile-Durchgang erfolgen:

```
javac -d build --release 8 src/com/inden/*.java
```

```
javac -d build/META-INF/versions/9 --release 9 \  
      src/jdk9/com/inden/*.java
```

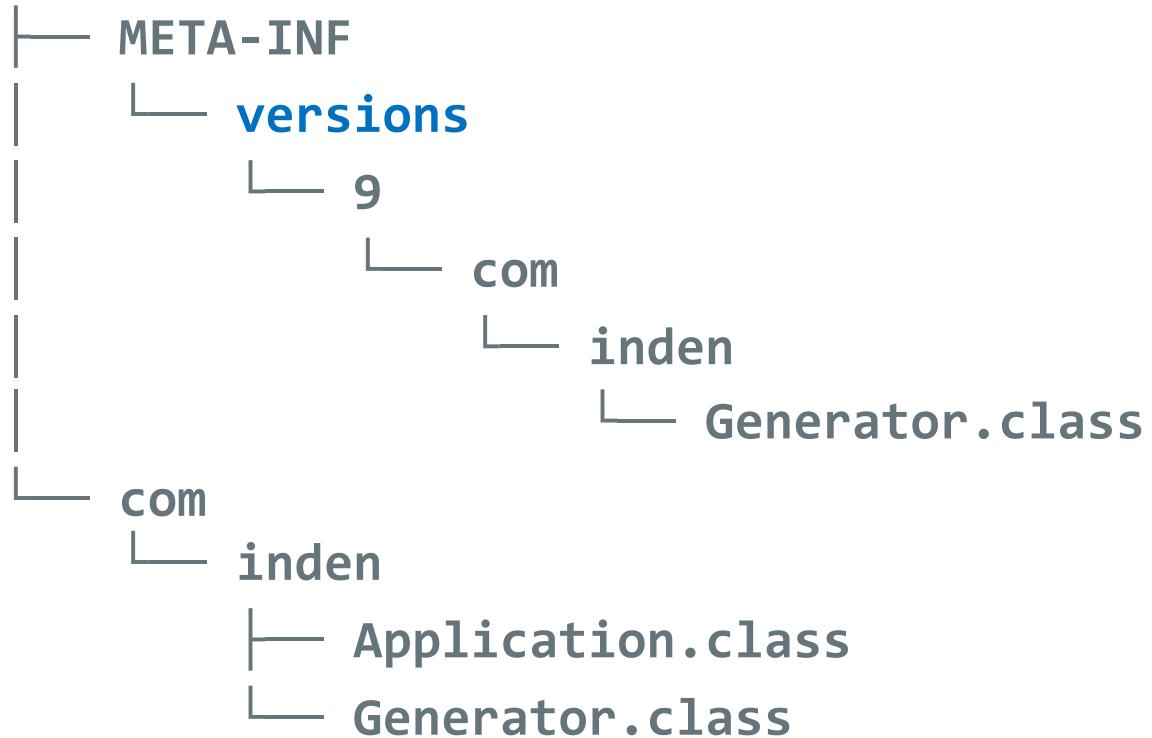
- Multi-Release JAR erzeugen:

```
jar --create --file multireleaseexample.jar --manifest MANIFEST.txt \  
      --main-class=com.inden.Application -C build .
```

# Multi Release JARs



- Als Multi-Release-JAR besitzt das JAR etwa folgende Struktur, in der die Versionen in einem Unterverzeichnis `versions` im Verzeichnis `META-INF` abgelegt werden:





## Übungen PART 3 – Aufgaben 13 bis 17

<https://github.com/Michaeli71/JavaUpdate-9-11.git>

---



# Fazit

## Positives

---



- eine paar Dinge aus Project COIN
- Switch / Records
- diverse praktische Erweiterungen in den APIs
- HTTP 2
- Modularisierung mit Project JIGSAW --  
aber leider (immer noch) kein wirklich gutes Tooling

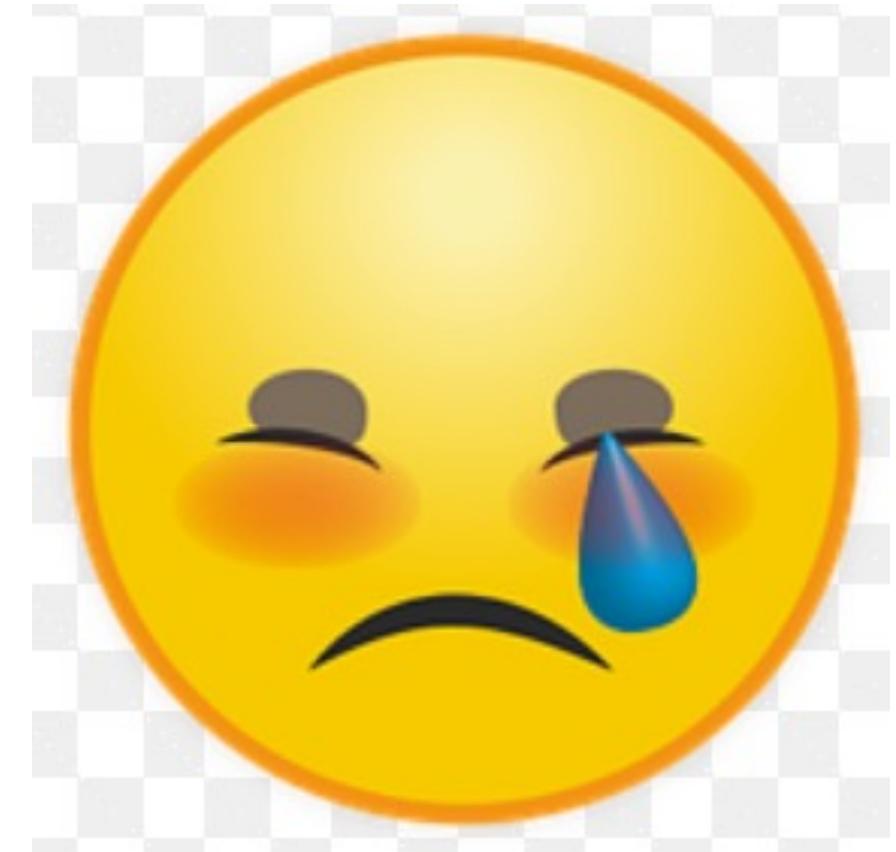


## Negatives

---



- **Mehrmalige Verschiebung von Java 9**  
**Sept. 2016 => März 2017 => Juli 2017 => Sept. 2017**
- **Folge-Release waren zwar pünktlich, aber manchmal (außer Java 14) ziemlich dünn bezüglich wichtigen Neuerungen**
- **Immer Mal wieder weniger als geplant**
  - keine Versionierung bei JIGSAW
  - kein JSON-Support
  - statt Collection-Literals nur Convenience-Methods
  - Statt ZIP nur TEE (ing)-Kollektor







# Questions?



# Thank You