

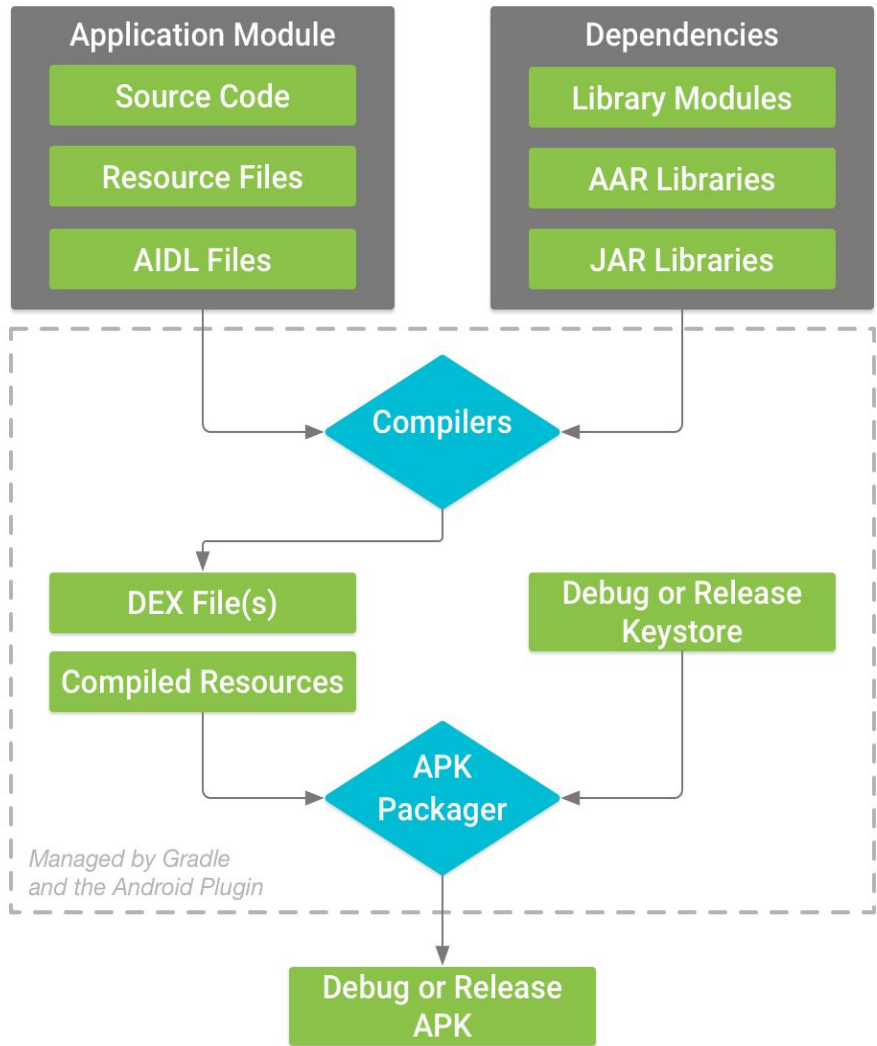
# 手动打包 apk

# 生命不息，折腾不止

为了更好的理解 Android 的打包流程，我们决定使用 Android 提供的工具链手动实现打包过程

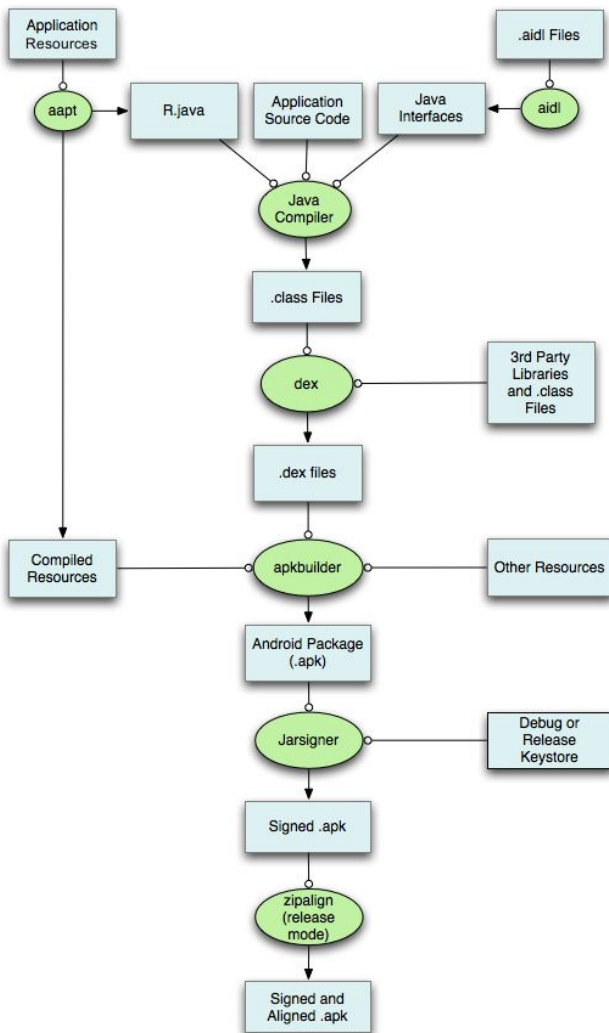
# 打包流程

一个简单的打包流程如右图



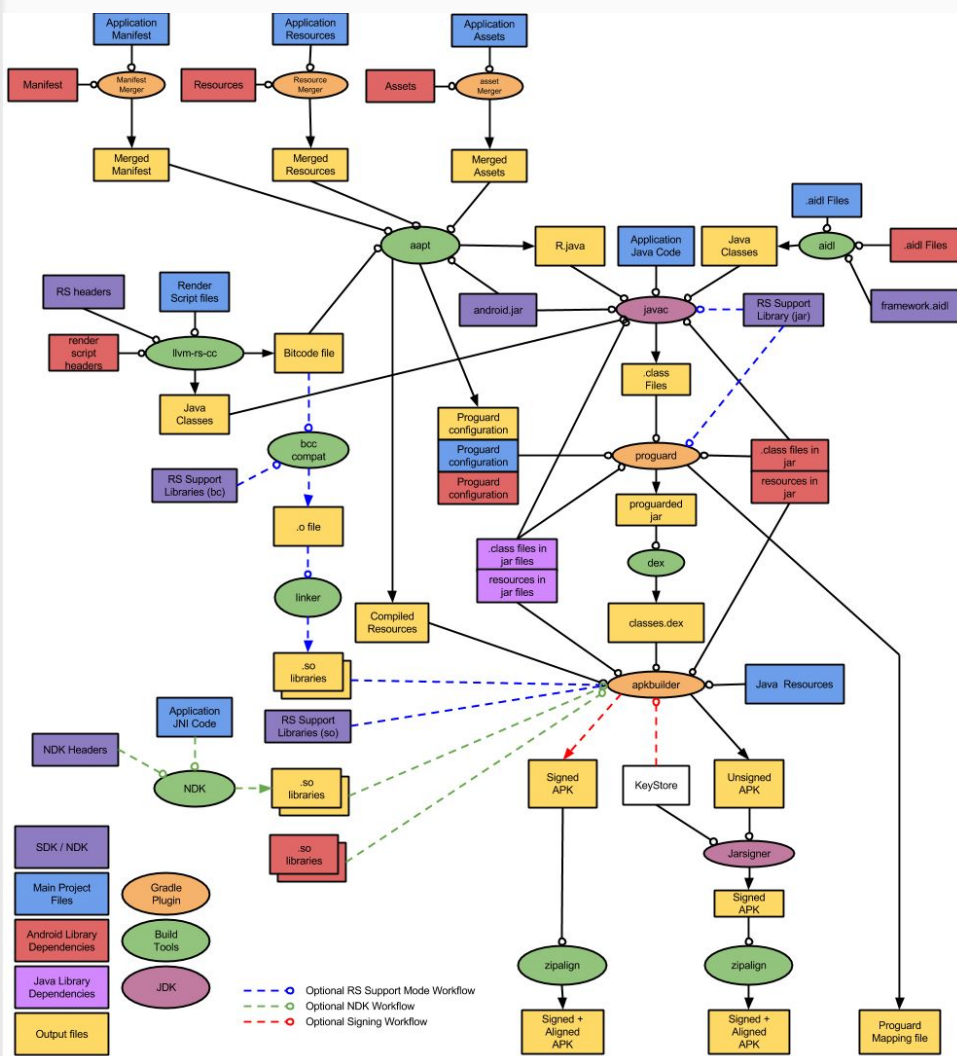
# 打包流程

稍微详细点的打包流程如右图



# 打包流程

再详细点的打包流程如右图



# 打包工具链

aapt2

javac

d8

apkbuilder

zipalign

apksigner

# aapt2

<https://developer.android.com/studio/command-line/aapt2>

从 gradle plugin 3.0 开始默认使用 aapt2 作为资源编译工具

aapt2 相较于 aapt 的优势在于: aapt2 分为 compile 和 link 两个过程, 未修改的资源可以跳过 compile, 从而提高编译速度

# aapt2 compile 参数

-o: 指定编译文件输出路径, 可以是文件夹也可以是文件 ( zip ), 当输入是文件时这里是文件夹, 当输入是文件夹时这里是文件

--dir: 指定输入资源文件夹, 指定 dir 后就不用一个一个输入了

-pseudo-localize: 生成伪本地字符串, 以用来测试国际化时显示问题  
<https://developer.android.com/guide/topics/resources/pseudolocales>

-no-crunch: 禁用 PNG 压缩处理

-legacy: 将 aapt 中认为是 warnings 的作为错误抛出, 并终止编译, 可以认为是严格模式

-v: 开启日志输出



# aapt2 compile 例子

```
def aapt2_compile():  
    zipRes = "{dir}/compile.zip".format(dir=tempDir)  
    subprocess.call(["aapt2", "compile", "--pseudo-localize", "-o", zipRes, "--dir", resInputDir])  
    zipfile.ZipFile(zipRes, 'r').extractall(resOutputDir)
```

# aapt2 link 参数

-o: 指定编译文件输出路径, 文件类型为 apk, 但这个 apk 不能安装, 只是资源 apk

--manifest: 指定 manifest 文件

-I: 指定 android.jar 文件

-A: 指定 assets 文件夹

--java: 指定生成 R 文件的存放路径

--target-sdk-version: 指定 apk target sdk version

Aapt2 link 参数比较多, 这里只列出本次打包使用到的参数

# aapt2 link 例子

```
def aapt2_link():  
    seperator = " {resOutputDir}/".format(resOutputDir=resOutputDir)  
    filesStr = resOutputDir + "/" + seperator.join(os.listdir(resOutputDir))  
    cmd = "aapt2 link -o {apkOutputDir}/res.apk -I {androidJarFile} --manifest {manifestFile} --java {rOutputDir} --target-sdk-version 26 {filesStr}".format(  
        apkOutputDir=apkOutputDir, androidJarFile=androidJarFile, manifestFile=manifestFile, rOutputDir=rOutputDir, filesStr=filesStr)  
    subprocess.call(cmd, shell=True)
```

# javac 参数

-bootclasspath: 指定引导类文件路径, 默认使用 jdk, 这里使用 android.jar

-d: 指定编译文件输出路径

-classpath: 设置源码编译依赖类路径, 默认是 CLASSPATH 环境变量指定路径

-sourcepath: 设置待编译源码路径 (不设置时可以使用绝对路径)

关于 classpath 和 sourcepath 区别可参考: <https://blog.csdn.net/CaesarZou/article/details/5462189>

# javac 例子

```
def javac():  
  rFile = rOutputDir + "/com/michael/test/R.java"  
  javaFile = javaInputDir + "/com/michael/test/MainActivity.java"  
  cmd = "javac -bootclasspath {androidJarFile} -d {classesOutputDir} {rFile} {javaFile}".format(  
    androidJarFile=androidJarFile, classesOutputDir=classesOutputDir, rFile=rFile, javaFile=javaFile)  
  subprocess.call(cmd, shell=True)
```

# d8 参数

--lib: 指定 android.jar 路径

--output: 指定编译文件输出路径

文档: <https://developer.android.com/studio/command-line/d8>

# d8 例子

```
def d8():  
    cmd = "d8 {classesOutputDir}/com/michael/test/*.class --lib {androidJarFile} --output {dexOutputDir}".format(  
        classesOutputDir=classesOutputDir, androidJarFile=androidJarFile, dexOutputDir=dexOutputDir)  
    subprocess.call(cmd, shell=True)
```

# apkbuilder 参数

在 Android sdk build tools 22 时做了一些改动, 将 apkbuilder 移除了, 通过查看老版本 apkbuilder 发现该脚本实际上执行的是 sdklib 中的 ApkBuilder 类, 所以将老版本的拷贝一份就可以了

-v: 输出日志

-u: 创建一个未签名的 apk

-z: 指定编译好的资源包, 即前边生成的 res.apk

-f: 指定 dex 文件路径

ApkBuilder.java : <https://github.com/pixnet/android-platform-tools-base/blob/master/sdklib/src/main/java/com/android/sdklib/build/ApkBuilder.java>



# apkbuilder 例子

```
def apkbuilder():  
    cmd = "apkbuilder {apkOutputDir}/unsign_unalign_app.apk -v -u -z {apkOutputDir}/res.apk -f {dexOutputDir}/classes.dex".format(  
        apkOutputDir=apkOutputDir, dexOutputDir=dexOutputDir)  
    subprocess.call(cmd, shell=True)
```

# zipalign 参数

-v: 输出详细信息

-f: 覆盖输出文件

-c: 检查是否对齐

4: 对齐 4 个字节

文档: <https://developer.android.com/studio/command-line/zipalign>

<https://developer.android.com/studio/publish/app-signing#signing-manually>

# zipalign 例子

```
def zipalign():  
    cmd = "zipalign 4 {apkOutputDir}/unsign_unalign_app.apk {apkOutputDir}/unsign_aligned_app.apk".format(  
        apkOutputDir=apkOutputDir)  
    subprocess.call(cmd, shell=True)
```

# apksigner 参数

--ks : keystore 文件

--ks-key-alias : keystore 别名

--ks-pass : keystore 密码

--out : 签名后输出文件

文档 : <https://developer.android.com/studio/command-line/apksigner>

<https://developer.android.com/studio/publish/app-signing#signing-manually>

# apksigner 例子

```
def apksigner():  
    cmd = "apksigner sign --ks ~/.android/debug.keystore --ks-key-alias androiddebugkey --ks-pass pass:android --key-pass pass:android --out {apkOutputDir}/signed_aligned_app.apk {apkOutputDir}/unsign_aligned_app.apk  
          apkOutputDir=apkOutputDir)  
    subprocess.call(cmd, shell=True)
```

Q&A