

大前端体系分享

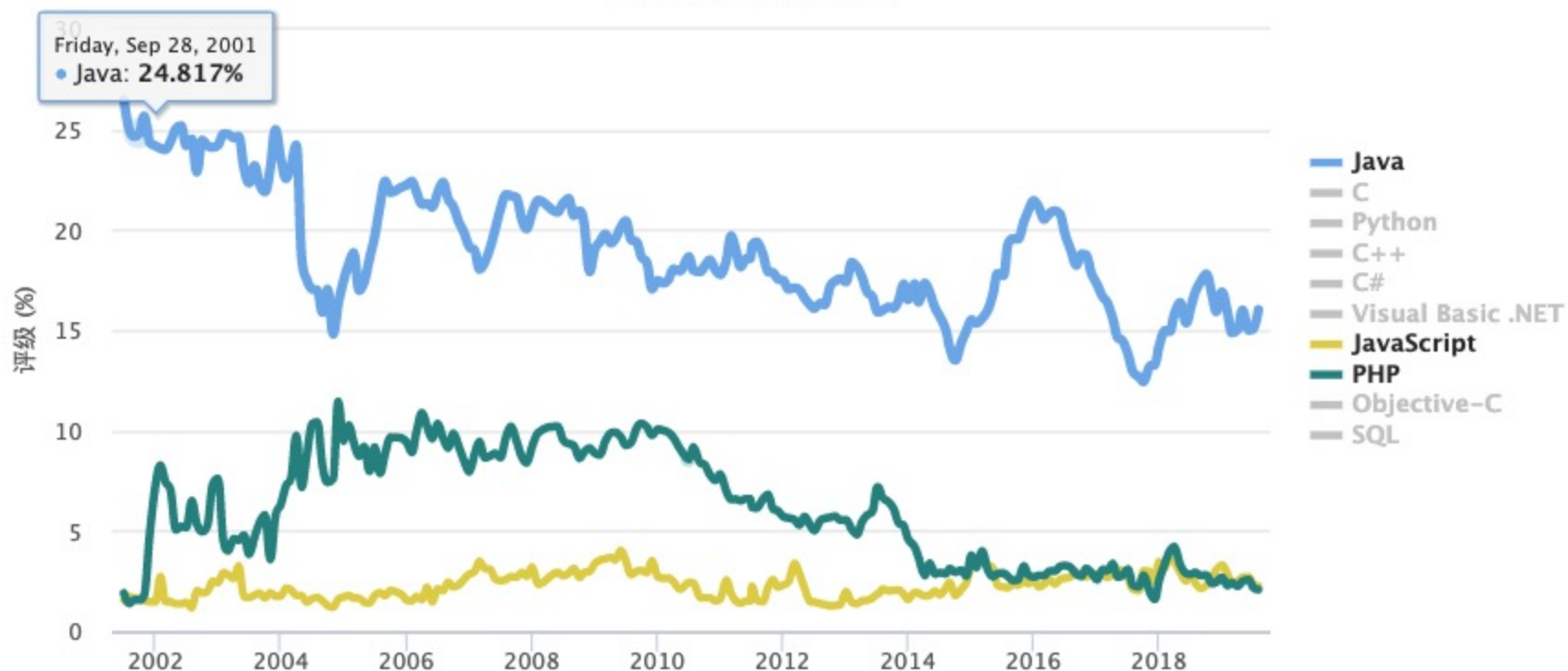
2019-09-01

前端到底是个啥？

1. 前端工程师都在做些啥？
2. 前端工程师都要学些啥？
3. 大前端技术体系的门派之争？
4. 我们公司的前端体系是怎么样子的？

TOP 10 编程语言的走势图

Source: www.tiobe.com



数据来源: <https://hellogithub.com/report/tiobe/?url=/https://github.com/search?q=stars%3A>10000>

来自贺师俊的一个观点

语言没有好坏，存在必合理！

1. 前端工程师都在做些什么

过去的前端工程师

- 当年的网络三剑客,(flash, dreamweaver, fireworks)
- jsp, 动态页面, 服务端渲染的初代目版本
- php 守护世界上最好的语言

现在的前端工程师

- hyberapp, app 原生与webview的混合
- nodejs 带来更多可能
- web 编程性能的优化
- 造轮子

未来的前端工程师

- 语言会趋同（会越来越贴近后台语言的规范）
- 做的事情更多，物联网，万物互联
- 多端应用会有一个统一的规范，flutter

前端的技术体系

- 三大框架： react / vue / angular
- 语言多样： javascript / webassembly
- 多端应用： rn / weex / flutter / 小程序
- 各种黑科技： 3d web 游戏 / web vr / 直播 / AI

前端的技术体系

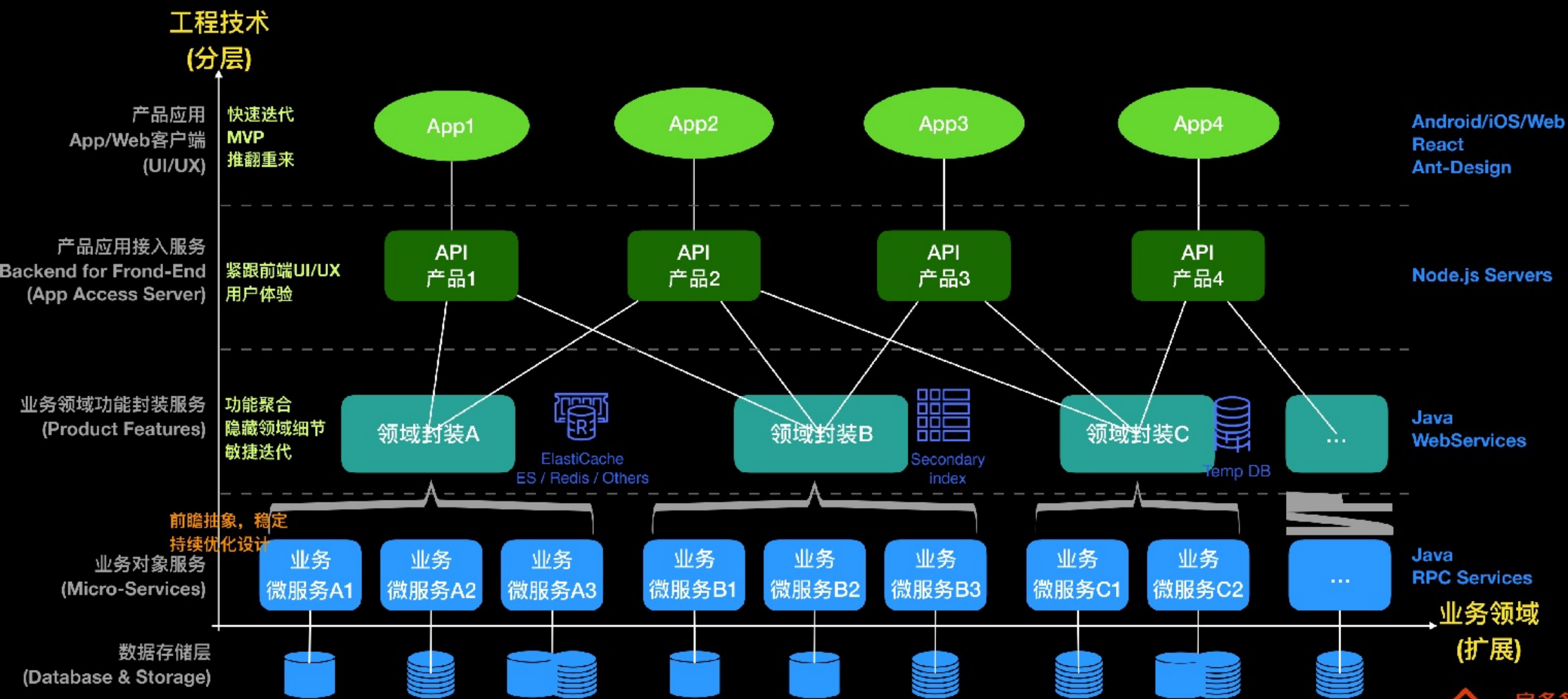
- javascript developer need to learn now:
<https://zendev.com/2019/06/04/top-skills-to-learn-javascript-developer.html>
- front-end roadmap: <https://roadmap.sh/frontend>

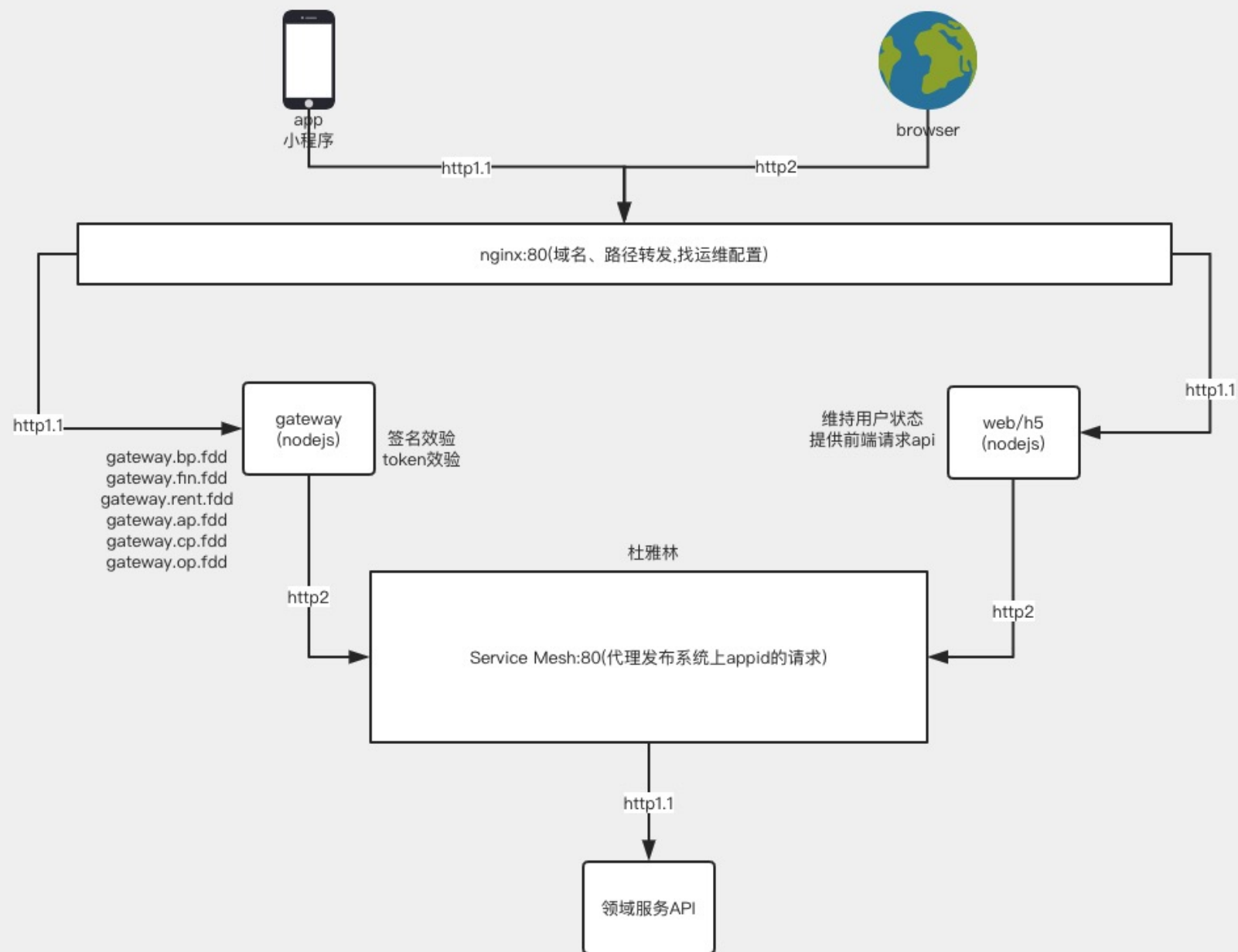
大前端技术体系的门派之争

- 语言之争
- 框架之争
- 原生与非原生

房多多前端体系是怎么样子的？

系统架构设计的两个维度





云原生基金会: <https://www.cncf.io/projects/>

提问时间？

Thanks

<https://github.com/Michaelooo>