Tópicos Avançados em Estruruta de Dados Atividade Prática 17 Hashing Interno

Parte A

3.

```
}
// -----
public static Integer hash(Integer key) { return key % 8; }
}
```

4.

```
Main
Chave = 10 mapeada para hascode = 2
Chave = 21 mapeada para hascode = 5
Chave = 22 mapeada para hascode = 6
Chave = 24 mapeada para hascode = 0
Chave = 35 mapeada para hascode = 3
Chave = 60 mapeada para hascode = 4
Chave = 44 mapeada para hascode = 4
** Colisao no slot da Tabela Hash **
Chave 44 NAO ARMAZENADA NA TABELA HASH ...
Chave = 57 mapeada para hascode = 1
Chave = 80 mapeada para hascode = 0
** Colisao no slot da Tabela Hash **
Chave 80 NAO ARMAZENADA NA TABELA HASH ...
Chave = 90 mapeada para hascode = 2
** Colisao no slot da Tabela Hash **
Chave 90 NAO ARMAZENADA NA TABELA HASH ...
```



Avaliação: Houveram colisões com os número 44, 80 e 90, pois estes apresentaram hash parecidos com os que já foram inseridos na lista

- 5. Houve colisões, houveram colisões entre os números 44 e 60, 80 e 10, e 90 e 22. Logo ocorreram 3 colisões.
- 7. A sugestão é verificar se a quantidade de espaços nulos na lista é maior ou igual a quantidade de colisões, caso seja valido essa condição, armazenar essas colisões nos demais espaços nulos na lista. Caso não opte por essa opção, é necessário fazer uma lista de lista ligadas, para que o tratamento de colisões seja realizado com o Hash com encadeamento, armazenando as colisões em um lista ligada.

Parte B

Código para feito baseado com um tabKeys de 20 chaves, e um tabHash de 10 chaves:

```
© TestHash.java × © SList.java
           public static void main(String[] args) {
                int capacidadeKeys = (maximoValor - minimoValor + 1);
               int capacidadeHash = 10;
               ArrayList<Integer> tabKeys = vetorComValoresAleatorios(minimoValor,maximoValor);
               ArrayList<LinkedList> tabHash = new ArrayList(capacidadeHash);
               SList sList = new SList();
                    tabHash.get(hash(tabKeys.get(\underline{i}))).add(tabKeys.get(\underline{i}));
           public static ArrayList vetorComValoresAleatorios(int minimoValor, int maximoValor){
                return vetor:
           public static Integer hash(Integer key){
               return (key % 10);
```

Resultado do console:

```
"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_241\bin\java.exe" ...

Hash = 0 ----> [0, 10]

Hash = 1 ----> [11]

Hash = 2 ----> [2]

Hash = 3 ----> [3, 13]

Hash = 4 ----> [14]

Hash = 5 ----> [5, 5, 15]

Hash = 6 ----> [16]

Hash = 7 ----> [7, 7]

Hash = 8 ----> [19, 19, 19]

Process finished with exit code 0
```

Código feito baseado com um tabKeys de 100.000 chaves, e um tabHash de 1000 chaves:

```
public static void main(String[] args) {
    int capacidadeKeys = (maximoValor - minimoValor + 1);
    int capacidadeHash = 1000;
    ArrayList<Integer> tabKeys = vetorComValoresAleatorios(minimoValor, maximoValor);
    ArrayList<LinkedList> tabHash = new ArrayList(capacidadeHash);
             LinkedList<Integer> listaSimplismenteLigada = sList.listaSimplismenteLigada();
         tabHash.get(hash(tabKeys.get(\underline{i}))).add(tabKeys.get(\underline{i}));
        System.out.println("Hash = " + \underline{i} +" ----> "+tabHash.get(\underline{i}));
public static ArrayList vetorComValoresAleatorios(int minimoValor, int maximoValor){
         vetor.add((int)(Math.random()*(intervalo) + minimoValor));
public static Integer hash(Integer key){
```

O console gera lista de 0 a 999, porem só são ocupadas as 10 primeiras, com valores aleatórios de 0 a 99.999.

Parte C

Código implementado:

```
package br.maua;
   public static void main(String[] args) {
              if( tabHash[hash(tabChaves[i])] == null){
   tabHash[hash(tabChaves[i])] = tabChaves[i];
    public static Integer rehashing(Integer[] tabhash, Integer indice) {
```

Print do console:

```
TeshHash ×

"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_241\bin\java.exe" ...

Lista da tabela Hash implementando o rehashing: [10, 11, 89, 23, 4, 45, 33, 77, 14, 49]

Process finished with exit code 0
```