



INICIAR SESIÓN CON FACEBOOK

Utilizando el SDK para JavaScript

Software Factory
2016-01

Roy Alejo Taza Rojas
U201213734@upc.edu.pe

Contenido

INTRODUCCION	2
SDK de Facebook para JavaScript.....	2
IMPLEMENTACION	3
Crear la aplicación en Facebook.....	3
Crear el proyecto web	5
Uso del SDK para JavaScript	5
Configuración inicial	5
Implementación del Login.....	7
Consiguiendo los datos del usuario (uso de API GRAPH).....	11

INTRODUCCION

Puede utilizar Facebook Login en sus sitios web para permitir a los usuarios iniciar sesión utilizando su cuenta de Facebook. El usuario no necesita un registro adicional. Para ello, Facebook pone a disposición SDK para las plataformas iOS, Android, Facebook Canvas y sitios web. En este documento se explica cómo integrar "Facebook Login" a sus sitios web utilizando el SDK para JavaScript de Facebook ya que hasta el momento no se cuenta con un SDK para Java.

SDK de Facebook para JavaScript

El SDK de Facebook para JavaScript proporciona numerosas funciones útiles del lado del cliente:

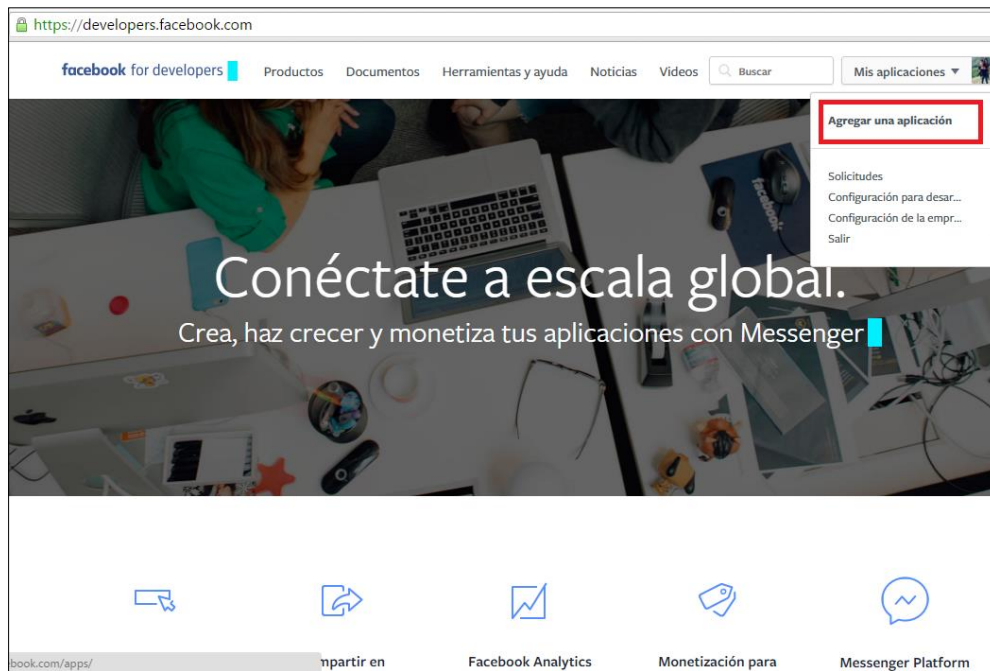
- Te permiten usar el botón **Me gusta** y otros plugins sociales en el sitio web.
- Te permiten usar el **inicio de sesión con Facebook** para que las personas encuentren menos obstáculos al iniciar sesión en el sitio web.
- Facilitan las **llamadas a la API Graph de Facebook**.
- Inician cuadros de diálogo para que las personas realicen acciones, por ejemplo, para **compartir** sus historias.
- Facilitan la comunicación cuando creas un juego o una pestaña de la aplicación en Facebook.
- El SDK, los plugins sociales y los cuadros de diálogo funcionan en navegadores para computadoras y para celulares.

En esta guía se mostrará cómo configurar el SDK para realizar llamadas básicas a la API Graph. Si todavía no quieres configurarlo, puedes usar nuestra consola de pruebas de JavaScript para utilizar todos los métodos del SDK y ver algunos ejemplos (puedes omitir los pasos de configuración, pero el resto del contenido de esta guía se puede probar en la consola).

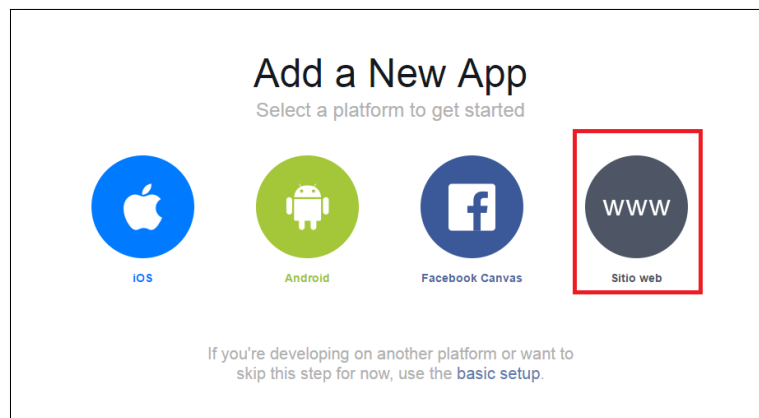
IMPLEMENTACION

Crear la aplicación en Facebook

Ingresamos a <https://developers.facebook.com/> y agregamos una aplicación.



En el pop-up seleccionamos Sitio web.



Ponemos el nombre de nuestra aplicación. En este caso será "TutorialLogin".

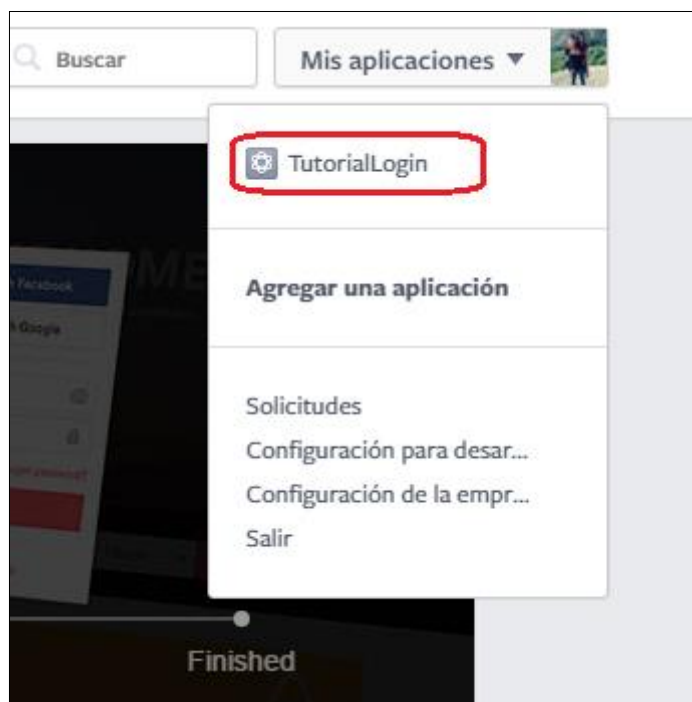


Ingresamos nuestro correo y elegimos una categoría. Hacemos clic en “Crear identificador de la aplicación”.

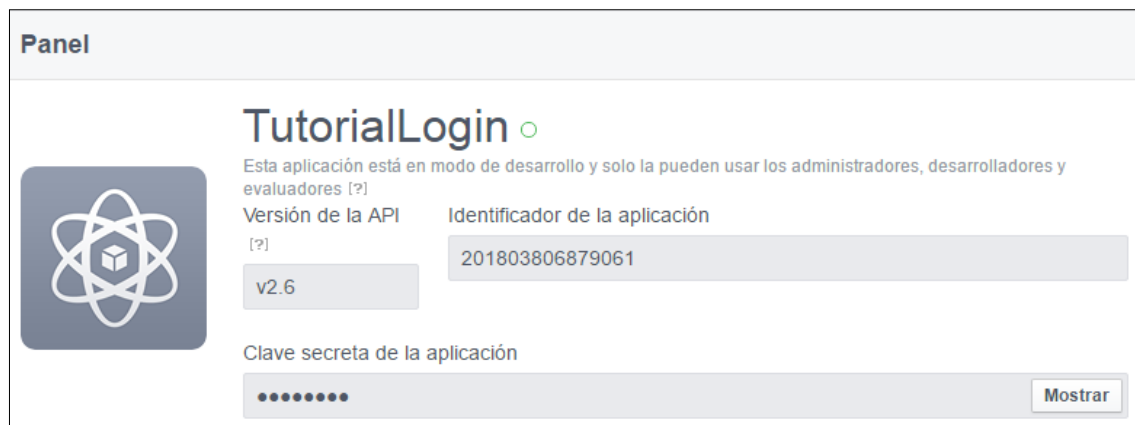


The screenshot shows a dialog box titled "Create a New App ID" with a close button (X) in the top right corner. The main heading is "Create TutorialLogin App?". Below this, there is a label "Correo electrónico de contacto" followed by a text input field containing "myemail@gmail.com". Underneath is a label "Categoría" followed by a dropdown menu with the text "Elige una categoría" and a downward arrow. At the bottom, there is a line of text: "Al continuar, aceptas las Políticas de la plataforma de Facebook". To the right of this text are two buttons: "Cancelar" and "Crear identificador de la aplicación".

Nos dirigimos a la parte superior derecha y veremos que nuestra aplicación se ha creado. Hacemos clic para ingresar al panel de nuestra aplicación.

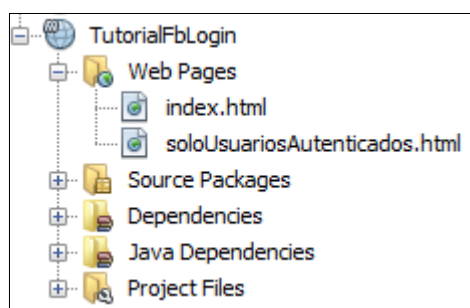


En el Panel veremos la **versión** de API que utilizará, el **AppID** y el **AppKey**.



Crear el proyecto web

Creemos un proyecto Web Application, le pondremos de nombre "TutorialFbLogin". Agregamos un archivo html de nombre "soloUsuariosAutenticados". Sólo necesitamos ello, nada más.



Uso del SDK para JavaScript

Configuración inicial

Para utilizar el SDK de Facebook para JavaScript no es necesario descargar ni instalar ningún archivo independiente. Solo necesitas incluir un fragmento de código JavaScript en tu HTML que cargará **asincrónicamente** el SDK en tus páginas. La carga asincrónica del SDK no bloqueará la de otros elementos de la página.

El siguiente fragmento de código te mostrará la versión básica del SDK, con las opciones configuradas en sus valores predeterminados más comunes. Insértalo directamente después de la etiqueta <body> de apertura.

```
<script>
  window.fbAsyncInit = function () {
    FB.init({
      appId: 'your-app-id',
      xfbml: true,
      version: 'v2.5'
    });
  };
};
```

```
(function (d, s, id) {
  var js, fjs = d.getElementsByTagName(s)[0];
  if (d.getElementById(id)) {
    return;
  }
  js = d.createElement(s);
  js.id = id;
  js.src = "//connect.facebook.net/en_US/sdk.js";
  fjs.parentNode.insertBefore(js, fjs);
})(document, 'script', 'facebook-jssdk');
</script>
```

Este código se cargará e inicializará el SDK. Debes reemplazar el valor de **your-app-id** con el identificador de tu aplicación de Facebook. Este identificador ya lo vimos en el panel de control la aplicación.

xfbml: Con xfbml configurado en true, el SDK analizará el dominio de tu página para buscar e inicializar cualquier plugin social agregado mediante XFBML. Si no usas plugins sociales en la página, configurar xfbml en false mejorará el tiempo de carga de la página.

Dicho esto, inserta el fragmento JavaScript en index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Start Page</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
  </head>
  <body>
    <script>
      window.fbAsyncInit = function () {
        FB.init({
          appId: '201803806879061',
          xfbml: true,
          version: 'v2.6'
        });
      };

      (function (d, s, id) {
        var js, fjs = d.getElementsByTagName(s)[0];
        if (d.getElementById(id)) {
          return;
        }
        js = d.createElement(s);
        js.id = id;
        js.src = "//connect.facebook.net/en_US/sdk.js";
        fjs.parentNode.insertBefore(js, fjs);
      })(document, 'script', 'facebook-jssdk');
    </script>
    <h1>Hello World!</h1>
  </body>
</html>
```

Implementación del Login

- En index.html el usuario iniciará sesión y lo redirigirá a soloUsuariosAutenticados.html
- Si el usuario intentase ingresar a soloUsuariosAutenticados.html se le redirigirá a index.html

En index.html agregaremos el botón de login de Facebook de la siguiente manera:

```
<h1>Login</h1>
<p>Puedes iniciar sesion con Facebook!!!</p>

<fb:login-button scope="public_profile,email" onlogin="checkLoginState();">
</fb:login-button>
```

Nota: Incluir el botón "Iniciar sesión" en una página es fácil. Consulta la documentación sobre el botón "Iniciar sesión" en <https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/web/login-button> y configúralo como lo desees. Después, haz clic en Obtener código. Verás el código que necesitas para mostrar el botón en tu página.

Scope: son los permisos que la aplicación tendrá sobre la cuenta del usuario. Public_profile, email y user_friends son scopes que no necesitan la aprobación de Facebook antes de su uso.

Utilizamos el atributo **onlogin** del botón para configurar una devolución de llamada de JavaScript que comprueba el estado del inicio de sesión y determina si la persona inició sesión correctamente. Agregamos el siguiente script a la página:

```
function checkLoginState() {
    FB.getLoginStatus(function (response) {
        statusChangeCallback(response);
    });
}
```

Esta función pasará el objeto de la respuesta a la función **statusChangeCallback** y esta función será de la siguiente manera:

```
function statusChangeCallback(response) {
    if (response.status === 'connected') {
        window.location.replace("soloUsuariosAutenticados.html");
    } else if (response.status === 'not_authorized') {
        document.getElementById('status').innerHTML = 'Please log ' +
            'into this app.';
    } else {
        document.getElementById('status').innerHTML = 'Please log ' +
            'into Facebook.';
    }
}
```

Si el usuario se loguea y registra la aplicación, se le redireccionará a soloUsuariosAutenticados.html, caso contrario se quedará en la misma página y se mostrará un mensaje.

Como resultado, tendremos en index.html lo siguiente:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
```



```

<title>Start Page</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
</head>
<body>
<script>
//Se inicializa el SDK
window.fbAsyncInit = function () {
    FB.init({
        appId: '201803806879061',
        xfbml: true,
        version: 'v2.6'
    });
};

(function (d, s, id) {
    var js, fjs = d.getElementsByTagName(s)[0];
    if (d.getElementById(id)) {
        return;
    }
    js = d.createElement(s);
    js.id = id;
    js.src = "//connect.facebook.net/en_US/sdk.js";
    fjs.parentNode.insertBefore(js, fjs);
})(document, 'script', 'facebook-jssdk');

//Función del botón de logueo
function checkLoginState() {
    FB.getLoginStatus(function (response) {
        statusChangeCallback(response);
    });
}

// Esta función es llamada con el resultado de FB.getLoginStatus().
function statusChangeCallback(response) {
    // El objeto de respuesta es retornado con un campo de estado que
    // permite a la aplicación saber el estado de logueo actual de la persona.
    if (response.status === 'connected') {
        // El usuario está logueado en la aplicación, entonces lo redireccionamos
        window.location.replace("soloUsuariosAutenticados.html");
    } else if (response.status === 'not_authorized') {
        // La persona está logueada en Facebook pero no en la aplicación
        document.getElementById('status').innerHTML = 'Please log ' +
            'into this app.';
    } else {
        // La persona no está logueada en Facebook y no se puede saber si
        // está registrada en la aplicación
        document.getElementById('status').innerHTML = 'Please log ' +
            'into Facebook.';
    }
}

function testAPI() {

```

```

        console.log('Welcome! Fetching your information.... ');

        FB.api('/me', function (response) {
            console.log('Successful login for: ' + response.name);
            console.log(response);
            document.getElementById('status').innerHTML =
                'Thanks for logging in, ' + response.name + '!';
            console.log(JSON.stringify(response));
        });

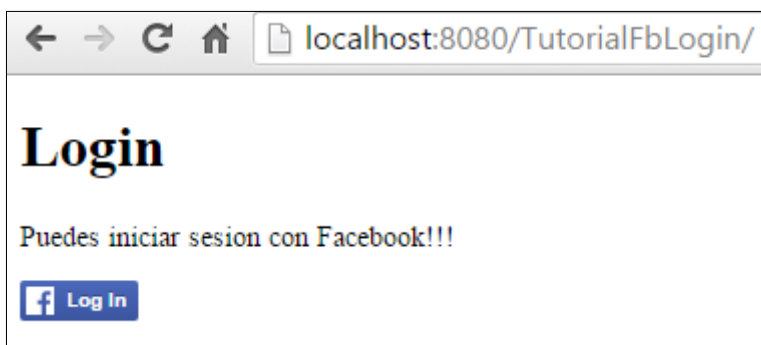
        FB.api('/me/picture', function (response) {
            console.log('Getting profile picture: ' + response.name);
            console.log(response);
            console.log(JSON.stringify(response));
        });
    }
</script>
<h1>Login</h1>
<p>Puedes iniciar sesion con Facebook!!!</p>
<fb:login-button scope="public_profile,email" onlogin="checkLoginState();">
</fb:login-button>

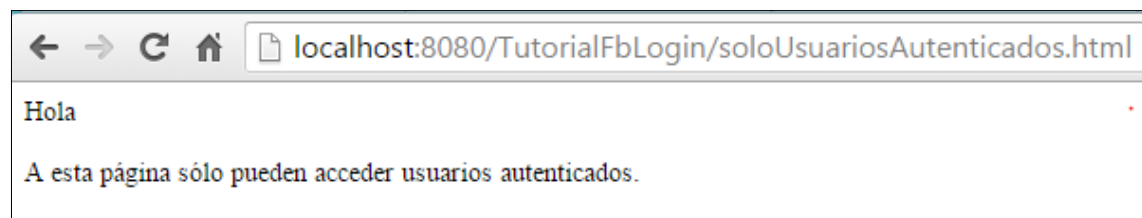
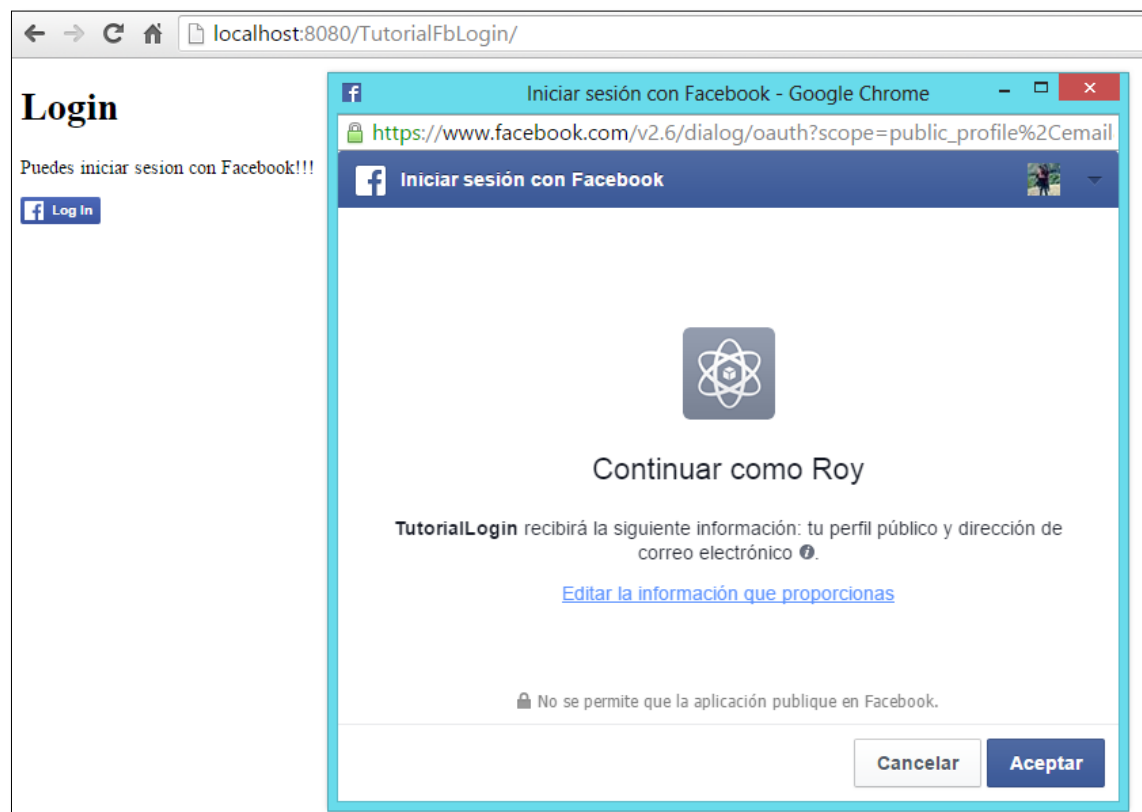
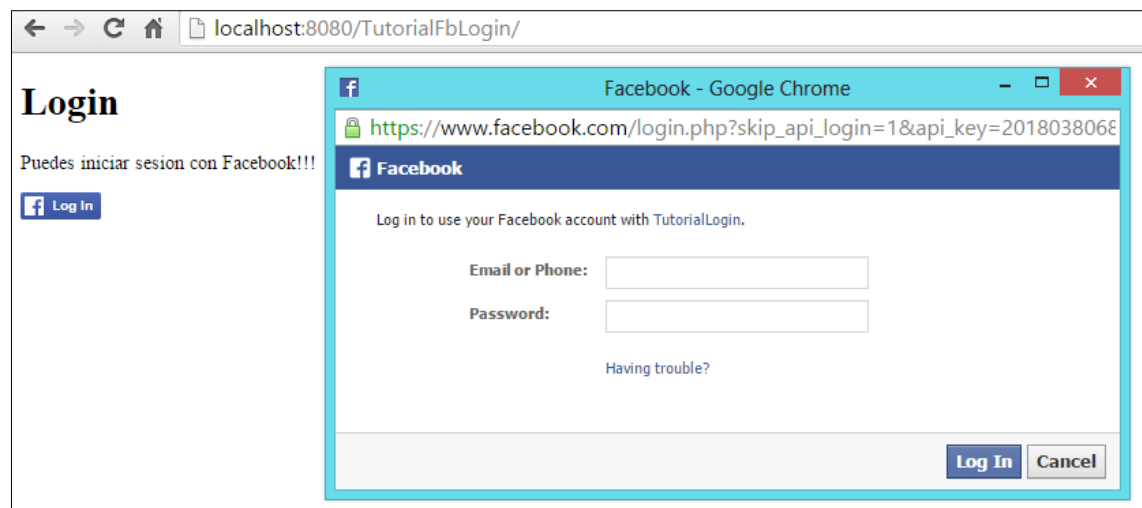
<div id="status">
</div>

</body>
</html>

```

Probando:





Listo, hemos conseguido el Log In con Facebook. Ahora haremos que la página soloUsuariosAutenticados muestre la información de la persona logueada y si no está logueada la redirecciones a index.html.

Consiguiendo los datos del usuario (uso de API GRAPH)

Empezamos agregando el script de inicialización a soloUsuariosAutenticados.html, quedaría de la siguiente manera:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Información del usuario</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  </head>
  <body>
    <script>
      //Se inicializa el SDK
      window.fbAsyncInit = function () {
        FB.init({
          appId: '201803806879061',
          xfbml: true,
          version: 'v2.6'
        });
      };

      (function (d, s, id) {
        var js, fjs = d.getElementsByTagName(s)[0];
        if (d.getElementById(id)) {
          return;
        }
        js = d.createElement(s);
        js.id = id;
        js.src = "//connect.facebook.net/en_US/sdk.js";
        fjs.parentNode.insertBefore(js, fjs);
      })(document, 'script', 'facebook-jssdk');
    </script>
    <div>Hola</div>
    <p>
      A esta página sólo pueden acceder usuarios autenticados.
    </p>
  </body>
</html>
```

En la sección anterior, se llamaba a `FB.getLoginStatus` cuando el usuario terminaba de interactuar con la ventana emergente de Facebook. Ahora, insertaremos `getLoginStatus` **después** de `FB.init` para que verifique si el usuario está logueado. Si está logueado se mostrará su info, caso contrario se redireccionará a `index.html`

```
window.fbAsyncInit = function () {
  FB.init({
    appId: '201803806879061',
    xfbml: true,
    version: 'v2.6'
  });
};
```

```

//Se pone esta función DESPUES de FB.init
FB.getLoginStatus(function (response) {
    //Envía el objeto de respuesta a que sea evaluado
    statusChangeCallback(response);
});
};

```

La función **statusChangeCallback** será parecida a la anterior:

```

// Esta función es llamada con el resultado de FB.getLoginStatus().
function statusChangeCallback(response) {
    if (response.status === 'connected') {
        // El usuario está logueado en la aplicación, entonces mostramos su info
        obtenerInfoDelUsuario();
    } else {
        // La persona no está logueada en Facebook, debe ser redireccionada a index.html
        window.location.replace("index.html");
    }
}

```

Si no estamos logueado en la aplicación e ingresemos a la página, se nos redireccionará a index.html

Ahora implementaremos la función obtenerInfoDelUsuario:

```

function obtenerInfoDelUsuario() {
    FB.api('/me?fields=id,name,email,age_range,birthday,gender,link,cover', function
(response) {
        console.log(JSON.stringify(response));
        document.getElementById('userInfo').innerHTML =
            '<li>ID: ' + response.id + '</li>' +
            '<li>Nombre: ' + response.name + '</li>' +
            '<li>Email: ' + response.email + '</li>' +
            '<li>Rango de edad: ' + response.age_range.min + '</li>' +
            '<li>Fecha de Nac: ' + response.birthday + '</li>' +
            '<li>Género ' + response.gender + '</li>' +
            '<li>Perfil: ' + response.link + '</li>';

        document.getElementById('userPhotoPortada').src=response.cover.source;
    });

    FB.api('/me/picture', function (response) {
        console.log(JSON.stringify(response));
        document.getElementById('userPhotoPerfil').src=response.data.url;
    });
}

```

Como vemos, se hace uso de FB.api, la primera vez para obtener los datos del usuario y la segunda vez para obtener la foto de perfil. Para más información de que datos de usuario puedes obtener y sobre API Graph entra a este enlace: <https://developers.facebook.com/docs/graph-api/reference/v2.6/user>

soloUsuariosAutenticados.html quedaría de la siguiente manera:

```

<!DOCTYPE html>
<html>

```

```

<head>
  <title>Información del usuario</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>
<body>
  <script>
    //Se inicializa el SDK
    window.fbAsyncInit = function () {
      FB.init({
        appId: '201803806879061',
        xfbml: true,
        version: 'v2.6'
      });
      //Se pone esta función DESPUES de FB.init
      FB.getLoginStatus(function (response) {
        //Envía el objeto de respuesta a que sea evaluado
        statusChangeCallback(response);
      });
    };

    (function (d, s, id) {
      var js, fjs = d.getElementsByTagName(s)[0];
      if (d.getElementById(id)) {
        return;
      }
      js = d.createElement(s);
      js.id = id;
      js.src = "//connect.facebook.net/en_US/sdk.js";
      fjs.parentNode.insertBefore(js, fjs);
    })(document, 'script', 'facebook-jssdk');

    // Esta función es llamada con el resultado de FB.getLoginStatus().
    function statusChangeCallback(response) {
      if (response.status === 'connected') {
        // El usuario está logueado en la aplicación, entonces mostramos su info
        obtenerInfoDelUsuario();
      } else {
        // La persona no está logueada en Facebook, debe ser redireccionada a index.html
        window.location.replace("index.html");
      }
    }

    function obtenerInfoDelUsuario() {
      FB.api('/me?fields=id,name,email,age_range,birthday,gender,link,cover', function
      (response) {
        console.log(JSON.stringify(response));
        document.getElementById('userInfo').innerHTML =
          '<li>ID: ' + response.id + '</li>' +
          '<li>Nombre: ' + response.name + '</li>' +
          '<li>Email: ' + response.email + '</li>' +
          '<li>Rango de edad: ' + response.age_range.min + '</li>' +

```

```

        '<li>Fecha de Nac: ' + response.birthday + '</li>' +
        '<li>Género ' + response.gender + '</li>'
        '<li>Perfil: ' + response.link + '</li>';

    document.getElementById('userPhotoPortada').src=response.cover.source;
});

    FB.api('/me/picture', function (response) {
        console.log(JSON.stringify(response));
        document.getElementById('userPhotoPerfil').src=response.data.url;
    });
}
</script>
<h1>Bienvenido</h1>
<p>
    A esta página sólo pueden acceder usuarios autenticados.
</p>
<h3>Información del usuario</h3>
<ul id="userInfo">
</ul>
<h4>Foto de Portada</h4>
<img id="userPhotoPortada">
<h4>Foto de Perfil</h4>
<img id="userPhotoPerfil">
</body>
</html>

```

Al ingresar a la página se cargará la información del usuario:

