

# Juego con WebSockets

## Los gatos y el ratón

Integrante: María Fernanda Segovia Chacón

20 Noviembre

2016

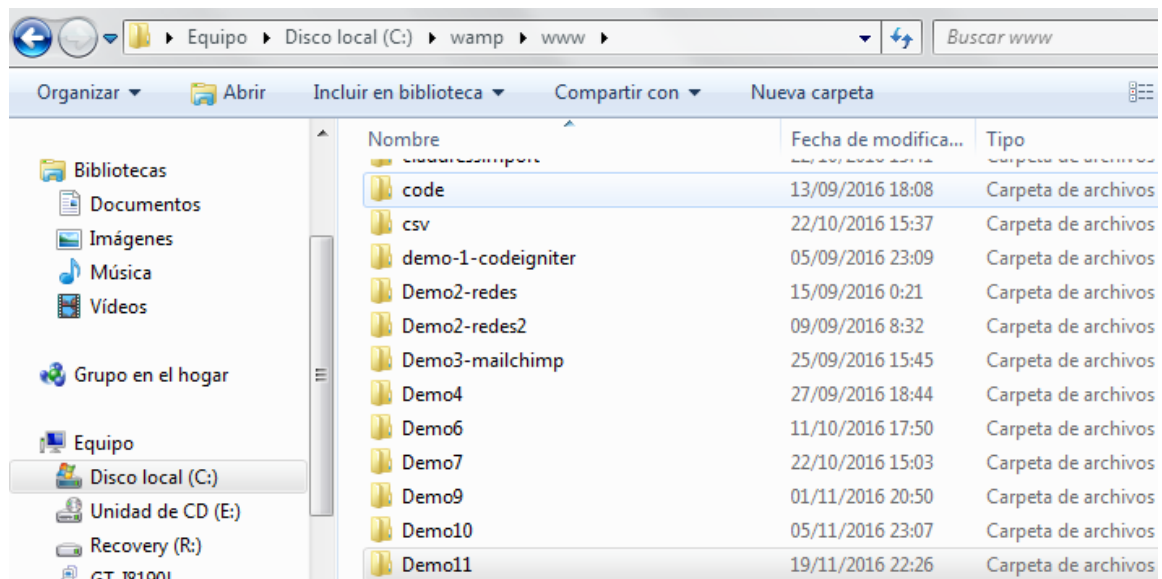


## 1. Requerimientos:

- Contar con un servidor WAMP o XAMP.
- Haber descargado el proyecto de “Demo11”

## 2. Desplegar el Proyecto:

1. El proyecto que se ha descargado se tiene que poner en la carpeta www de wamp server, en mi caso es c:\wamp\www, en xampp la dirección sería c:\xampp\htdocs\.



2. Luego de haber incluido la carpeta podemos ingresar al proyecto por medio de sublimetext para cambiar el puerto solo si tu puerto 2000 está en uso. Ingresamos a “Demo11/js/fancywebsocket.js” y aquí cambiaremos el puerto y también en “Demo11/server.php” hay que cambiar el puerto. Puedes fijarte si tu puerto está en uso con “netstat -a” en cmd.

```

C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\Hector>netstat -a

Conexiones activas

Proto  Dirección local      Dirección remota      Estado
TCP    0.0.0.0:80           Hector-PC:0           LISTENING
TCP    0.0.0.0:135          Hector-PC:0           LISTENING
TCP    0.0.0.0:445          Hector-PC:0           LISTENING
TCP    0.0.0.0:1025         Hector-PC:0           LISTENING
TCP    0.0.0.0:1026         Hector-PC:0           LISTENING
TCP    0.0.0.0:1027         Hector-PC:0           LISTENING
TCP    0.0.0.0:1028         Hector-PC:0           LISTENING
TCP    0.0.0.0:1029         Hector-PC:0           LISTENING
TCP    0.0.0.0:2000         Hector-PC:0           LISTENING
TCP    0.0.0.0:3306         Hector-PC:0           LISTENING
TCP    0.0.0.0:5357         Hector-PC:0           LISTENING
TCP    0.0.0.0:57621        Hector-PC:0           LISTENING
TCP    127.0.0.1:2000       Hector-PC:9762        ESTABLISHED
TCP    127.0.0.1:2000       Hector-PC:9776        ESTABLISHED
TCP    127.0.0.1:4370       Hector-PC:0           LISTENING
TCP    127.0.0.1:4371       Hector-PC:0           LISTENING
TCP    127.0.0.1:4380       Hector-PC:0           LISTENING

```



```

server.php      fancywebsocket.js

var Server;
function send( text )
{
    Server.send( 'message', text );
}
$(document).ready(function()
{
    Server = new FancyWebSocket('ws://127.0.0.1:2000');
    Server.bind('open', function()
    {
    });
    Server.bind('close', function( data )
    {
    });
    Server.bind('message', function( payload )
    {
    });
    Server.connect();
});

server.php

foreach ( $Server->wsClients as $id => $client )
{
    $Server->wsSend($id, "");
}

$Server = new PHPWebSocket();
$Server->bind('message', 'wsOnMessage');
$Server->bind('open', 'wsOnOpen');
$Server->bind('close', 'wsOnClose');

$Server->wsStartServer('127.0.0.1',2000);

?>

```

3. Abrir al cmd y en nuestra carpeta del proyecto se pone el comando “php server.php”

```

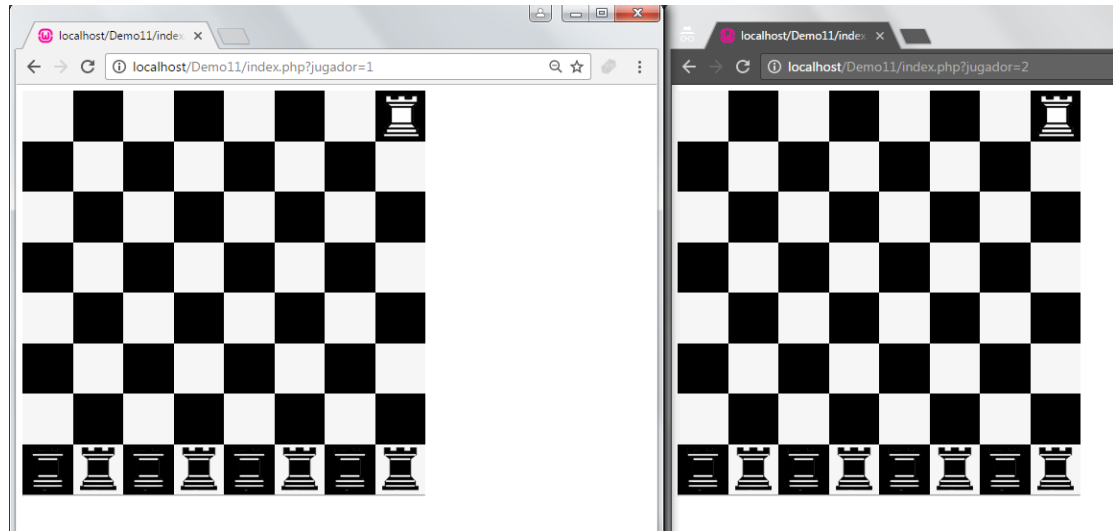
C:\wamp\www>cd Demo11
C:\wamp\www\Demo11>dir
El volumen de la unidad C no tiene etiqueta.
El número de serie del volumen es: A6F4-988E

Directorio de C:\wamp\www\Demo11
19/11/2016  22:26    <DIR>          .
19/11/2016  22:26    <DIR>          ..
10/03/2015  22:00           17.817 black.png
06/05/2014  21:00           2.284 chat.sql
10/03/2015  23:18    <DIR>          clases
10/03/2015  23:41           3.358 index.php
05/03/2015  23:35    <DIR>          js
19/11/2016  22:34           1.733 server.php
10/03/2015  22:00           18.028 with.png
               5 archivos      43.220 bytes
               4 dirs  214.531.932.160 bytes libres

C:\wamp\www\Demo11>php server.php

```

4. Luego podemos acceder a la página desde nuestro buscador y podremos ver el juego mediante el link <http://localhost/Demo11/index.php?jugador=1> y otro buscador abrir el link <http://localhost/Demo11/index.php?jugador=2>



5. Luego uno puede comenzar a mover las fichas

