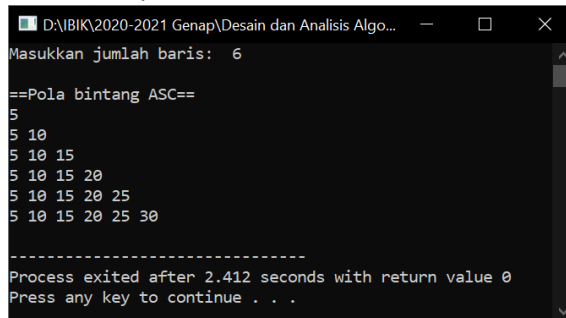


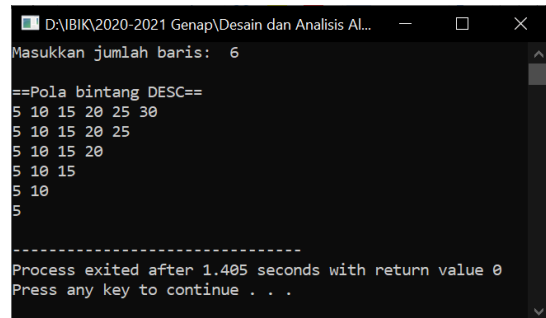
1. Buatlah sebuah program untuk mencetak sebuah segitiga angka. Dengan ketentuan sebagai berikut:
  - a. Dapat menentukan dengan bebas jumlah baris yang akan dibuat.
  - b. Jika dua digit terakhir anda adalah GANJIL maka anda diharuskan mencetak bintang secara DESCENDING dengan DO WHILE.
  - c. Jika dua digit terakhir anda adalah GENAP maka anda diharuskan mencetak bintang secara ASCENDING dengan FOR.
  - d. Contoh output:



```
D:\IBIK\2020-2021 Genap\Desain dan Analisis Algo...
Masukkan jumlah baris: 6

==Pola bintang ASC==
5
5 10
5 10 15
5 10 15 20
5 10 15 20 25
5 10 15 20 25 30

-----
Process exited after 2.412 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

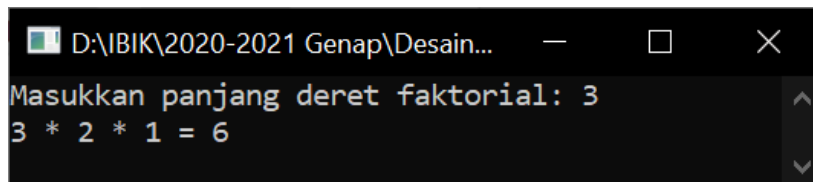


```
D:\IBIK\2020-2021 Genap\Desain dan Analisis AL...
Masukkan jumlah baris: 6

==Pola bintang DESC==
5 10 15 20 25 30
5 10 15 20 25
5 10 15 20
5 10 15
5 10
5

-----
Process exited after 1.405 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

2. Buatlah program untuk menghitung bilangan Faktorial. Dengan cara menginputkan nilai deret yang dibutuhkan. Contoh:



```
D:\IBIK\2020-2021 Genap\Desain...
Masukkan panjang deret faktorial: 3
3 * 2 * 1 = 6
```

3. Buatlah sebuah program yang tergabungan dari soal no 1 dan 2 dengan konsep pemilihan berdasarkan menu. Dan pada akhir program, diberikan pertanyaan apakah user ingin mengulang kembali pernyataannya. Contoh:

```
D:\IBIK\2020-2021 Genap\Desain dan Analisis A...
=====
Soal UTS Desain dan Analisis Algoritma
=====
1. Mencetak segitiga angka
2. Menghitung bilangan faktorial
Masukan soal yang dipilih:3
-----
Soal tidak tersedia
-----
Apakah anda akan mengulangi lagi [Y/N]? : Y

=====
Soal UTS Desain dan Analisis Algoritma
=====
1. Mencetak segitiga angka
2. Menghitung bilangan faktorial
Masukan soal yang dipilih:2
-----
=Menghitung Bilangan Faktorial=
Masukkan panjang deret faktorial: 6
6 * 5 * 4 * 3 * 2 * 1 = 720
-----
Apakah anda akan mengulangi lagi [Y/N]? : N

-----
Process exited after 17.97 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```