

“Улучшение UX”

1. Распознаваемость соответствия

При первом запуске вид приложения сразу указывает на его собственную направленность. В соответствии с этим пользователь сразу может принять решение о целесообразности и необходимости использования им данного приложения.

2. Обучаемость

Интерфейс строился таким образом, чтобы пользователь интуитивно понимал, что ему необходимо нажимать для того или иного действия. Использовались иконки, стандартные для того или иного рода операций.

3. Используемость

Благодаря интуитивности интерфейса пользователю легко будет начать использовать приложение без потенциального возникновения у него стресса. Аналогично, минимальное количество рабочих областей позволяет в голове сформировать простую структуру приложения, что при последующих использованиях будет способствовать ещё большей минимизации затрат времени на использование той или иной возможности приложения.

4. Защита от ошибок

Интерфейс построено таким образом, чтобы минимизировать вероятность промаха мимо необходимой клавиши либо пункта меню. Также при неверном вводе пользователь всегда может заново ввести информацию во избежание каких-либо проблем.

5. Эстетика GUI

Интерфейс приложения минималистичен, что положительно сказывается на его восприятии, запоминании каждой из рабочих областей и использовании приложения в дальнейшем.

6. Доступность

Нет никаких препятствий для использования приложения людьми с ограниченными способностями, т.к. функционирование приложения не зависит от звуков, цветов и прочего.

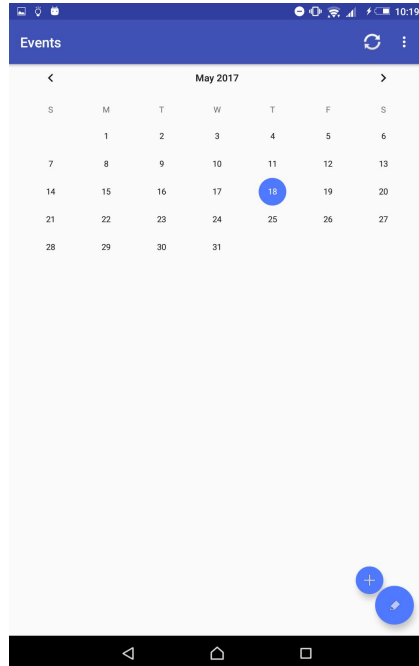
Способы улучшения приложения:

- А. Увеличение размера кнопок на экране для того, чтобы минимизировать вероятность промаха.

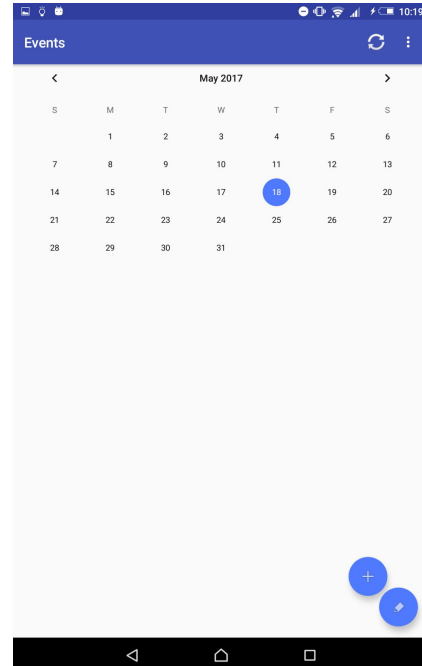
- В. Изменение цветовой гаммы приложения на более спокойные тона, минимизирующие возбуждение нервной системы.
- С. Минимизация лишних кнопок на экране, чтобы избежать сложности ориентации в интерфейсе, а также улучшить взаимодействие с ним.

Результаты работ по улучшению приложения:

- А. В данном случае удалось добиться более удобного использования интерфейса за счёт минимизации количества промахов при нажатии на маленькие клавиши.

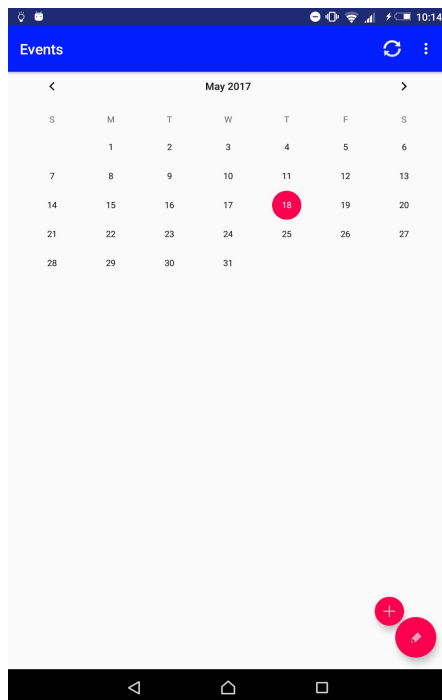


До

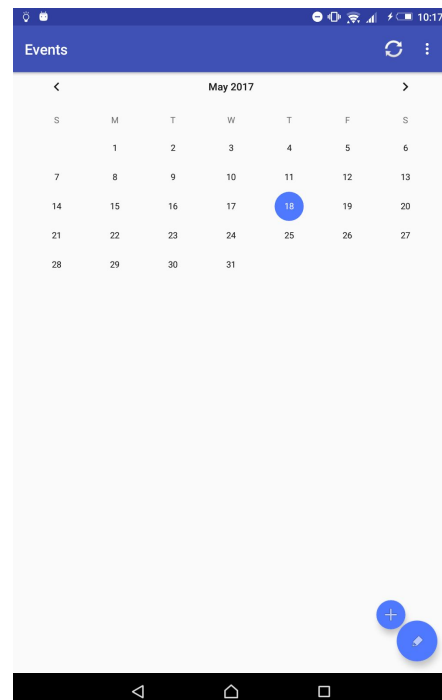


После

- В. Здесь же за счёт использования более спокойных тонов глаза напрягаются меньше.

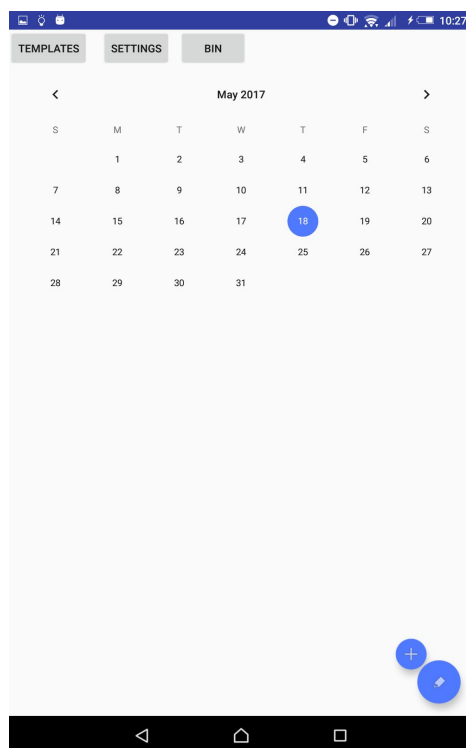


До

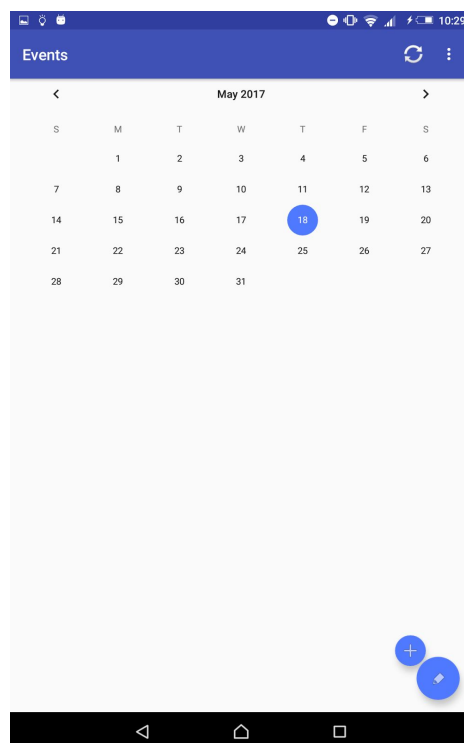


После

С. А здесь мы наблюдаем явное улучшение самого интерфейса в плане эстетики.



До



После

Вывод:

в ходе лабораторной работы были изучено собственное приложение на факт наличия возможных путей улучшения, а также их реализация. В общем итоге улучшилось восприятие интерфейса и его использование.