

## **Введение**

Данный документ является тестовым планом для приложения Fisher Time Control. Данный документ рассматривает аспекты, которые относятся только к данной системе. Документ позволяет получить представление о мероприятиях по тестированию данного проекта.

## **Объект тестирования**

Объектом тестирования является приложение Fisher Time Control. Данное приложение позволяет пользователю регистрировать посетителей кафе с фиксированной оплатой за время. Администратор заносит пользователя в список через который можно отслеживать необходимую информацию о клиенте.

Основными компонентами приложения являются:

- Приложение Java;
- Платформа JavaFX для создания GUI;

Система должна обладать следующими атрибутами качества

- Функциональность - система должна быть пригодной к применению, корректной, правильной, точной и защищённой.
- Практичность — использование системы должно быть очевидным для пользователя, должна является привлекательной для применения.
- Сопровождаемость - проект должен быть удобен для анализа, легко изменяется и быть стабильным.

## **Риски**

JAVA version

Одним из предполагаемых рисков возможно возникновение ошибки при:

- Добавление посетителя в список
- Ввод информации о посетителе
- Удаление посетителя
- При отображении информации посетителя

## **Аспекты тестирования**

Следующие пункты — список областей системы, которые будут рассмотрены в процессе тестирования:

- Добавление посетителя;
- Расчет посетителя по времени
- Отображение информации при входе в спящий режим
- Удаление посетителя
- Форматы ввода данных

## Аспекты что не будут протестированы

- Скорость работы приложения

## Подходы к тестированию

Будет отслеживаться реакция системы при симуляции критических ситуаций и последовательностей.

### Тестовые сценарии:

Идентификатор (ID)	01
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка корректного добавления посетителя в список
Сценарий(Scenario / Instructions)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Открыть приложение</li><li>2. Нажать кнопку добавить</li><li>3. Ввести нужные данные о посетителе</li><li>4. Нажать кнопку принять</li><li>5. Проверить отображение посетителя в списке</li></ol>
Ожидаемый результат (Expected Result)	Отображение посетителя с введенными данными

Идентификатор (ID)	02
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка расчета посетителя
Сценарий(Scenario / Instructions)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Выбор нужного посетителя</li><li>2. Нажатие на него в списке</li><li>3. Просмотр отображаемых полей расчета</li></ol>
Ожидаемый результат (Expected Result)	Отображение корректной стоимости времени по заданной тарифной формуле

Идентификатор (ID)	03
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Отображение информации при входе в спящий режим
Сценарий(Scenario / Instructions)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Открыть приложение</li> <li>2. Добавить посетителя</li> <li>3. Перевести компьютер в спящий режим</li> <li>4. Вернуть в рабочий режим</li> </ol>
Ожидаемый результат (Expected Result)	Отображаемая информация останется актуальной

Идентификатор (ID)	04
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Удаление посетителя
Сценарий(Scenario / Instructions)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Выбрать нужного посетителя в готовом списке</li> <li>2. Нажать кнопку «Удалить»</li> </ol>
Ожидаемый результат (Expected Result)	Удаление пользователя из отображаемого списка

#### Негативные тесты

Идентификатор (ID)	05
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка формата вводимых данных
Сценарий(Scenario / Instructions)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Открыть приложение</li> <li>2. Нажать кнопку «Добавить»</li> <li>3. Изменить данные не соответствующие формату данных</li> <li>4. Нажать кнопку «Ок»</li> <li>5. Убедиться в вызове сообщения о ошибке</li> </ol>
Ожидаемый результат (Expected Result)	Корректная реакция на неверные действия пользователя