

SHOPY

ZADANIE REKRUTACYJNE

WYMAGANIA

1. KROK PIERWSZY - STWÓRZ SZABLOŃ APLIKACJI

Na podstawie dostarczonych materiałów przygotuj responsywny szablon aplikacji. Do wykonania zadania możesz wykorzystać dowolną technologię frontendową. W tym kroku oczekujemy od Ciebie przed wszystkim znajomości HTML/CSS, ale jeśli chcesz, możesz wykorzystać dowolną bibliotekę.

2. KROK 2 - SPA

Zaimplementuj routing. Użytkownik powinien płynnie poruszać się po aplikacji, bez przeładowywania strony. W tym zadaniu będziemy oceniać przede wszystkim znajomość Javascriptu. Możesz, ale nie musisz wykorzystać dowolny framework - Vue, React, Angular.

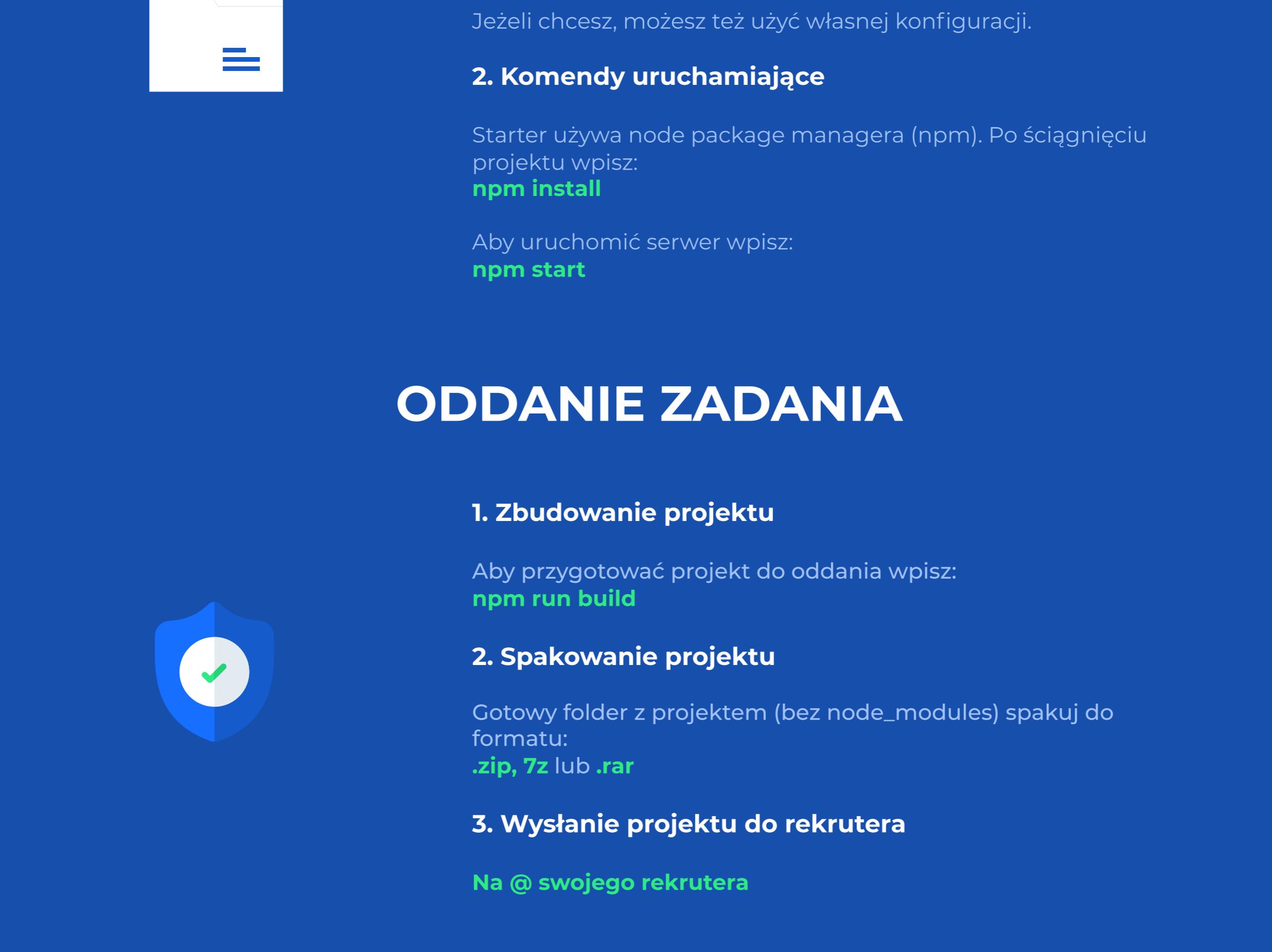
3. KROK 3 - API

Pokaż nam jak pracujesz z API. Wykorzystaj dowolne dane do poprawnego wyświetlenia kart. Każda karta powinna zawierać zdjęcie, tytuł i opis. Po kliknięciu użytkownik może przejść w detaile danego produktu i dodać go do koszyka. Pamiętaj, że Twój projekt nie musi być kopią przykładowej aplikacji.

W czasie pobieranie produktów na ekranie powinien wyświetlać się loading indicator.

Koszyk i suma muszą się poprawnie aktualizować bez odświeżania strony.

EFEKT KOŃCOWY



PROTOTYP

[HTTPS://WWW.FIGMA.COM/PROTO/FSB2AITWD3LCKHNIEQTPLSL4/APLIKACJA-REKRUTACYJNA-SKLEP?NODE-ID=0%3A1&SCALING=MIN-ZOOM](https://www.figma.com/proto/FSB2AITWD3LCKHNIEQTPLSL4/APLIKACJA-REKRUTACYJNA-SKLEP?node-id=0%3A1&scaling=min-zoom)

MATERIAŁY STARTOWE

1. Gotowa struktura plików

W materiałach znajdziesz skonfigurowane środowisko gotowe do pracy wraz ze wszystkimi wymagany czcionkami, kolorami, oraz ikonami tak aby praca przebiegała sprawniej.

Jeżeli chcesz, możesz też użyć własnej konfiguracji.

2. Komendy uruchamiające

Starter używa node package managera (npm). Po ściągnięciu projektu wpisz:
npm install

Aby uruchomić serwer wpisz:
npm start

ODDANIE ZADANIA

1. Zbudowanie projektu

Aby przygotować projekt do oddania wpisz:

npm run build



2. Spakowanie projektu

Gotowy folder z projektem (bez node_modules) spakuj do formatu:
.zip, 7z lub .rar

3. Wysłanie projektu do rekrutera

Na @ swojego rekrutera

FAQ

1. Czy mogę używać starterów jak react-create-app lub innych?

Tak wykorzystywana technologia jest dowolna i nie ma przeciwnskazań co do bolierplate lub starterów.
Choć rekomendujemy używać materiałów od nas.

2. Czy sprawdzana jest dokładność co do piksela?

Projekt ma przypominać to co jest widoczne na prototypach lecz nie musi go odwzorowywać w skali 1:1

3. Czy konieczne jest korzystanie z npm jako dependency managera?

Nie, nie jest to konieczne. Jeśli tak preferujesz, możesz wykorzystać yarn lub CDN.

4. Czy zamiast pliku .zip mogę podesłać link do repozytorium na githubie?

Jasne, zadbaj jedynie, aby był jako projekt publiczny i uruchomienie go było bezproblemowe.

CZAS NA ZADANIE

4 - 5 H

Jest to orientacyjny czas potrzebny osobie, której szukamy na pełne wykonanie zadania

POWODZENIA