

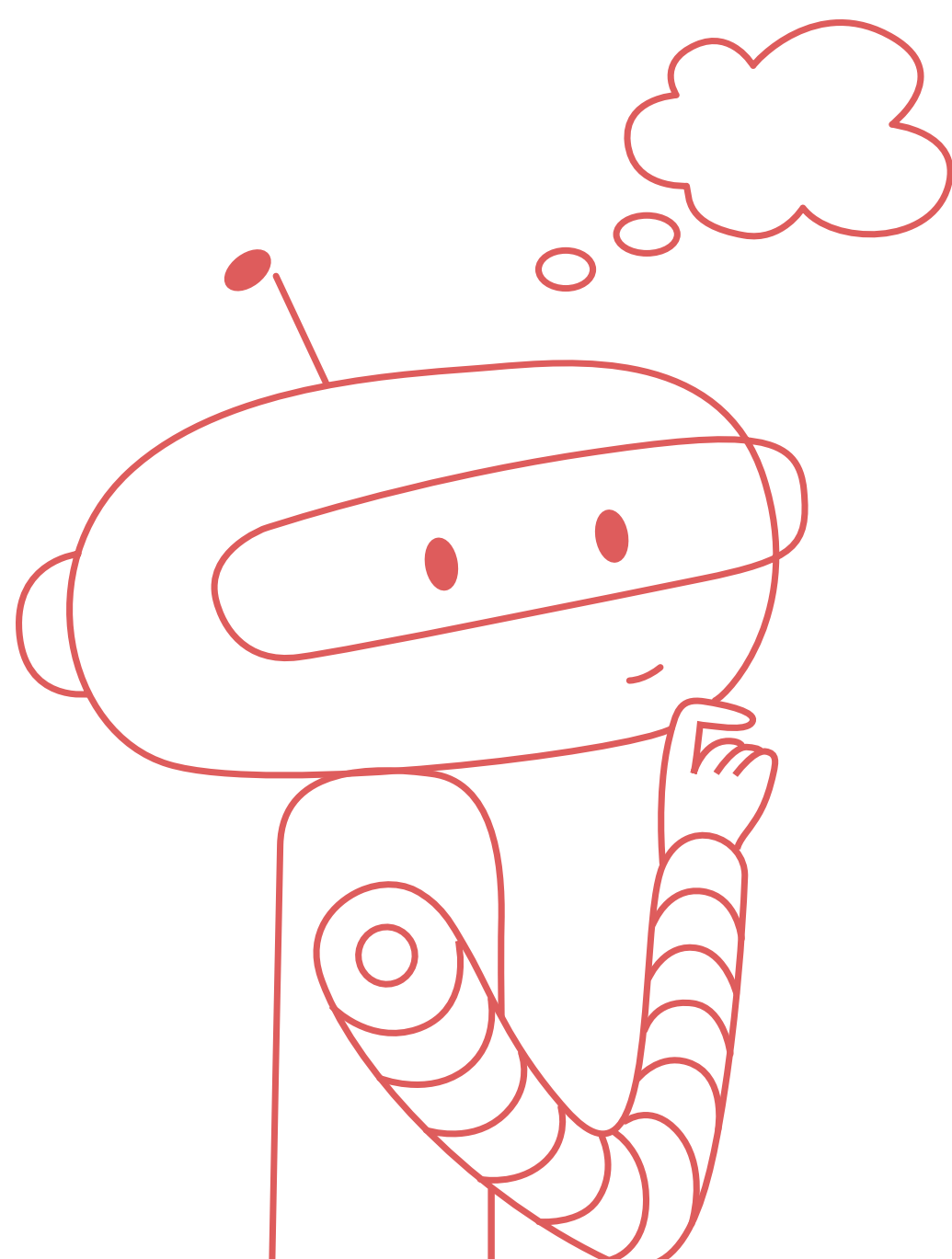
[O nástroji](#)[Vytvoř projekt](#)[Modely](#)[Učebnice](#)[FAQ](#)[Jdu na to!](#)

1. Vytvoř si vlastní projekt strojového učení

[1.Zvol si projekt](#)[2.Trénuj model](#)[3.Testuj](#)[4.Vytvoř hru](#)

Název projektu

Rozpoznávání

[Text](#)[Obrázky](#)[Čísla](#)[Zvuky](#)[Trénovat model](#)

Strojové učení pro děti
Dale Lane

Stránky machinelearningforkids.co.uk
Originál učebnice [Machine Learning for Kids](#)
Stránky autora nástroje dalelane.co.uk

Úvodní stránka
O Strojovém učení pro děti
Učebnice Strojové učení pro děti
Projekty

Autory české verze jsou: Michal Miky Jankovský,
Eva Nečasová a Honza Louda. Děkujeme za podporu
společnosti IBM Czech!
Kontaktuje nás: [AI dětem](#)



2. Natrénuj si svůj model strojového učení

[1. Zvol si projekt](#)[2. Trénuj model](#)[3. Testuj](#)[4. Vytvoř hru](#)

Vytvoř kategorii

[+ Přidej další kategorii](#)

Nemáš nahráno alespoň **5 obrázků** v každé kategorii

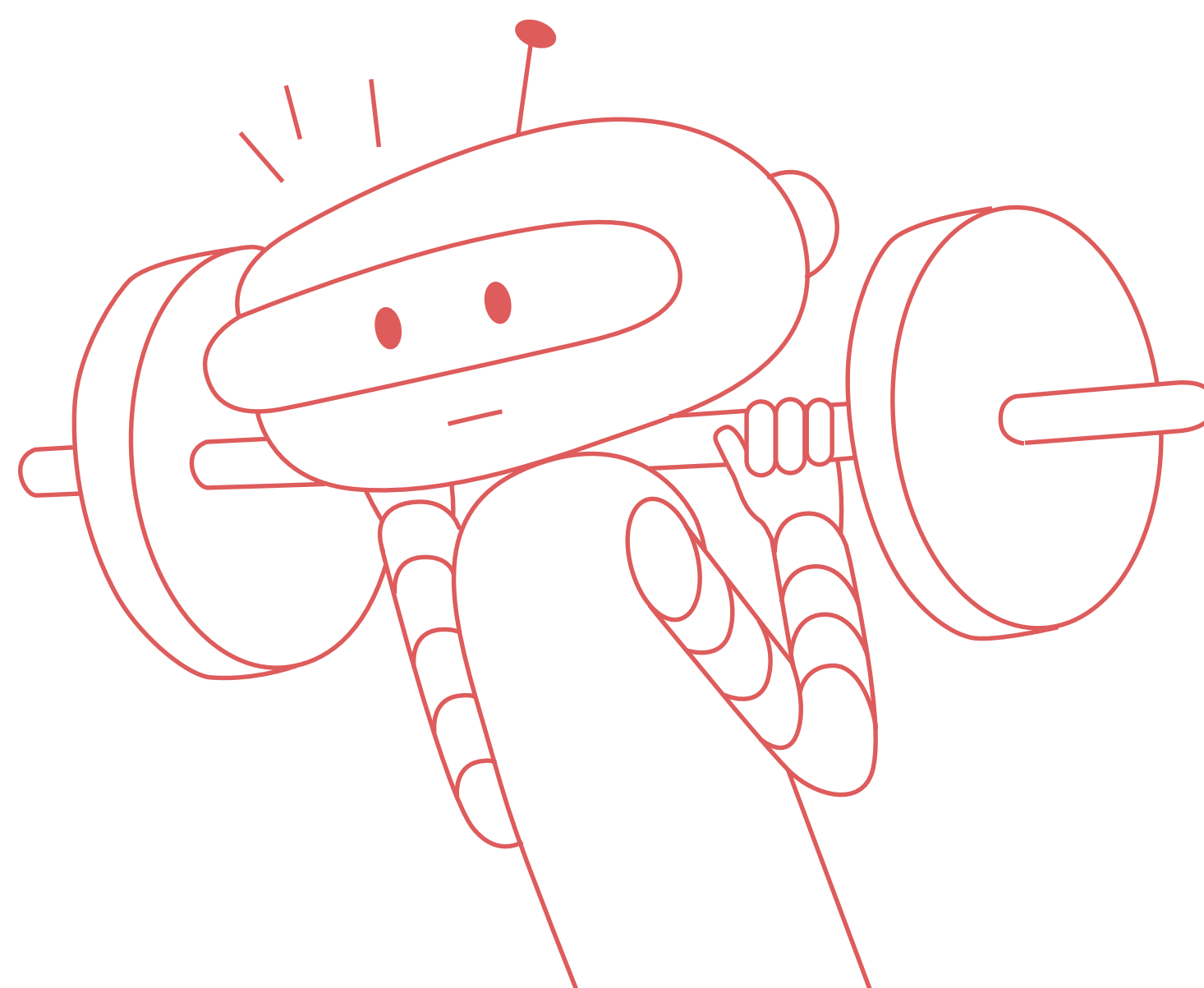
Kočka

Drag minimum of 5 pictures from other browser windows and drop them here

[+ Přidej další kategorii](#)

Pojmenuj ji

1/30

[Zpět](#)[Pokračuj na testování](#)

Strojové učení pro děti
Dale Lane

[O nástroji](#)[Vytvoř projekt](#)[Modely](#)[Učebnice](#)[FAQ](#)[Jdu na to!](#)

3. Testuj jestli má tvůj robot dost informací

[1.Zvol si projekt](#)[2.Trénuj model](#)[3.Testuj](#)[4.Vytvoř hru](#)

Try putting in an image to see how it is recognised based on your training.



Take a photo to test your model with

[photo](#)[cancel](#)[Víc
trénovat](#)[Vytvoř
hru](#)

Strojové učení pro děti
Dale Lane

Stránky machinelearningforkids.co.uk
Originál učebnice [Machine Learning for Kids](#)
Stránky autora nástroje dalelane.co.uk

Úvodní stránka
O Strojovém učení pro děti
Učebnice Strojové učení pro děti
Projekty

Autory české verze jsou: Michal Miky Jankovský,
Eva Nečasová a Honza Louda. Děkujeme za podporu
společnosti IBM Czech!
Kontaktuje nás: [AI dětem](#)

Udělej mi radost

Vytvořte ve Scratchi postavu, která se usmívá, když ji říkáte hezké věci, a pláče, když ji říkáte ošklivé věci.

Poznámky pro učitele

Stáhnout

Plná verze projektu Scratch

studenti nejprve vytvoří verzi bez strojového učení

Stáhnout

Zkrácená verze projektu Scratch

studenti vytvářejí pouze verzi pro strojové učení

Stáhnout

Projekt Python - pro vytvoření projekt pomocí Pythonu

Stáhnout

Štítky:

sentiment analysis

supervised learning

Zavřít



Modely strojového učení

These projects are downloadable step-by-step guides, with explanations and colour screen-shots for students to follow.

Each project is a stand-alone activity, written to last for a single lesson, and will guide children to create a game or interactive project that demonstrates a real-world use of artificial intelligence and machine learning. Examples of how to use these worksheets, and a suggested order for using these with a class, can be found here:



Jdu na to!

Typ projektu ▼	Obtížnost ▼	Typ programu ▼
<div>Rozpoznávání textu</div> <div>Rozpoznávání obrázků</div> <div>Rozpoznávání čísel</div> <div>Rozpoznávání zvuků</div>		
<div>Describe the glass</div> <div>Create a game in Scratch that learns when you describe a glass as half-full or half-empty. Teach a computer to predict your answers.</div> <div>Stáhnout</div> <div>optical character recognition</div> <div>handwriting recognition</div> <div>image classification</div> <div></div> <div>12</div> <div></div> <div></div> <div></div>	<div>Pokémon images</div> <div>Make a project in Scratch that predicts the type of Pokémon from how it looks. Teach a computer to recognize pictures.</div> <div>Stáhnout</div> <div>facial recognition</div> <div>biometrics</div> <div>image classification</div> <div>supervised learning</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>	<div>Secret code</div> <div>Train a computer to understand secret code words to guide a spy. Teach a computer to recognize speech.</div> <div>Stáhnout</div> <div>speech recognition</div> <div>sound recognition</div> <div>supervised learning</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
<div>Laser eyes</div> <div>Make a voice-activated laser eyes game in Scratch. Teach a computer to recognize speech and faces</div> <div>Stáhnout</div> <div>speech recognition</div> <div>face detection</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>	<div>Semaphore Quiz</div> <div>Make a voice-activated semaphores game you play by moving your arms. Teach a computer to recognize speech and poses</div> <div>Stáhnout</div> <div>speech recognition</div> <div>pose detection</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>	<div>Hand gestures</div> <div>Make a webcam project in Scratch that can recognize shapes you make with your hands. Teach a computer to recognize shapes</div> <div>Stáhnout</div> <div>question answering</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>





Nauč (se) umělou inteligenci!

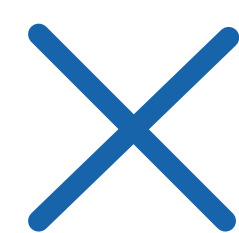
Strojové učení pro děti je nástroj, díky němuž se může každý jednoduše naučit pracovat s umělou inteligencí.

Nemusíš ani umět programovat!
Natrénuj si jednoduše svůj model strojového učení a vytvoř třeba hru ve Scratchi.

[Jdu na to!](#)

Jak se to dělá?



[Úvodní stránka](#)[O nástroji](#)[Vytvoř projekt](#)[Učebnice](#)[FAQ](#)[Jdu na to!](#)

Nauč (se) umělou inteligenci!

Strojové učení pro děti je nástroj, díky němuž se může každý jednoduše naučit pracovat s umělou inteligencí.

