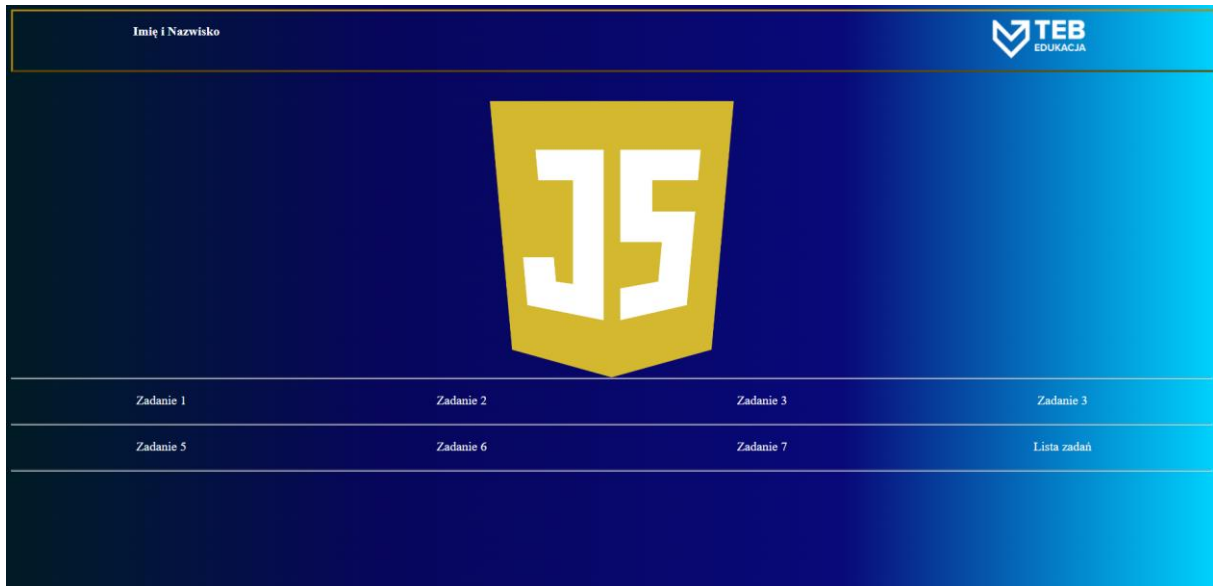
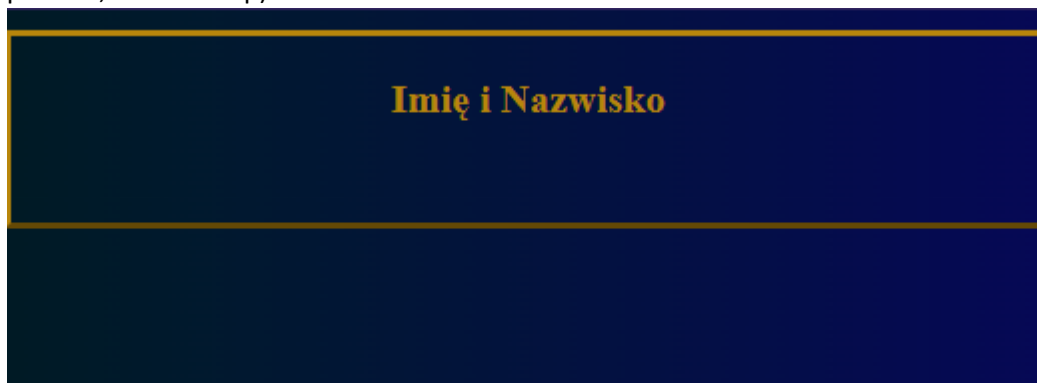


Stwórz stronę internetową zbliżoną wyglądem do poniższego screena:

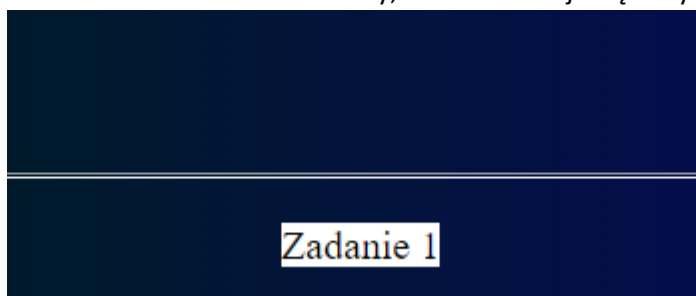


Przydatne informacje:

- a) Obramowanie górnej ramki to **border** typu **outset**, a kolor **obramowania** to **darkgoldenrod**
- b) Kolor tła jest gradientem wygenerowanym ze strony: <https://cssgradient.io/>
- c) Po **najechaniu** myszką na Imię i Nazwisko, tekst zmienia kolor na **darkgoldenrod** (w css np. `p:hover`, `h1:hover` itp):



- d) Zadanie * jest **linkiem** do strony zawierającej rozwiązanie zadania z dalszej części pliku. Strona powinna otworzyć się w **nowym oknie przeglądarki** (`target = „_blank”`). Po **najechaniu** na tekst zmienia on kolor na czarny, a kolor tła staje się biały (w css `a:hover`)



- e) W momencie **kliknięcia** na link (np. Zadanie 1) kolor tła odnośnika zmienia się na czerwony (analogicznie jak w punkcie d zmieniał się na biało), a kolor testu na czarny (w css a:focus)
- f) Kliknięcie w 'Lista zadań' powinno otworzyć ten plik. (można użyć a href).

W języku JavaScript napisz program:

- 1. Sprawdzający, czy trzy podane przez użytkownika liczby są takie same.
- 2. Obliczający pole trójkąta na podstawie wprowadzonych przez użytkownika wartości.
- 3. Wyświetlający aktualny dzień tygodnia (słownie np.: Poniedziałek). Można wspomóc się:

```
let d = new Date();
```

```
let day = d.getDay();
```

- 4. Obliczający wiek użytkownika w latach. Do wprowadzenia daty wykorzystaj input typu 'date'. W celu obliczenia wieku najlepiej posłużyć się unix timestamp (sprawdzi się dla osób urodzonych po 01.01.1970). Należy pobrać od użytkownika datę i zamienić ją na czas unixowy (Date.parse(2022-02-01)) oraz pobrać obecny czas unixowy (Date.now()). Następnie należy obliczyć różnicę tych czasów i przekonwertować z sekund na lata.

24h = 86400 s (60 x 60 x 24)

- 5. Przepisujący w czasie rzeczywistym to co do input'a wprowadzi użytkownik (onkeyup)
- 6. Sprawdzający w czasie rzeczywistym to co wprowadza użytkownik i wyświetlający informacje:
 - Liczba: tak/nie
 - Słowo: tak/nie
 - E-mail: tak/nie

Przykładowo użytkownik wpisał słowo TEST więc powinno się wyświetlić:

- Liczba: nie
- Słowo: tak
- E-mail: nie

Można oprzeć się na zadaniu domowym z 28.10.2022

- 7. Rozbuduj zadanie 6 o funkcjonalność czyszczącą opisy, jeśli w input nic nie jest wpisane. Np.: użytkownik wpisał słowo TEST i je wymazał, więc opisy Liczba, Słowo, E-mail powinny być puste.